

نبدأ في البرمجة

نفتح برنامج الدفلي وننشأ مشروع جديد

نبدأ ببرمجة [Server]

ونبدأ في وضع هذه المكونات وهي [2 Edit.ClientSocket1.Button] في الفرع الأول

[2Memo.Button] في الفرع الثاني

في [implementation] نضع هذه العملية وهي

لإيجاد اسم الجهاز

```

:Function CompName(): string
var
:Comp : array[0..255] of Char
:SizeOfComp : Cardinal
begin
:(SizeOfComp := SizeOf(Comp
if GetComputerName(Comp, SizeOfComp) = True then
(Result := string(Comp
else
!Result := 'Unknown
:End

```

والآن حان دور المنصر [ClientSocket1]

حين الاتصال [ClientSocket1Connect]

```

:(Socket.SendText('BEGIN|' + CompName

```

إثناء حدوث خطأ [ClientSocket1Error]

```

:ErrorCode := 0

```

إثناء القراءة [ClientSocket1Read]

```

Var
:DataStr: String
:Positiona: Integer
begin
:DataStr := Socket.ReceiveText
:(Positiona := LastDelimiter('|',DataStr
If Copy(DataStr,0,Positiona-1) = 'MSG' Then begin
:Form1.Hide
:Form2.Show
:(((Form2.mmo1.Lines.Add('Client : '+Copy(DataStr,Positiona+1,Length(DataStr
:end

```

إثناء قطع الاتصال [ClientSocket1Disconnect]

```

:ClientSocket1.Close

```



تضيف (Timer) للفرع الاول ونتركه غير مفعّل

تايمر [tmr1Timer]

```

if ClientSocket1.Active = True then begin
  ; '...'+(Stat1.Panels[0].Text:='Connecting port '+inttostr(ClientSocket1.Port
  ; '...'+(Form2.Stat1.Panels[0].Text:='Connecting port '+inttostr(ClientSocket1.Port
  ; form1.Caption:='Server | Connect to :'+ClientSocket1.Host
  ; form2.Caption:='Server | Connect to :'+ClientSocket1.Host
  ; Form2.Stat1.Panels[0].Text:='Connect to :'+ClientSocket1.Host
  ;Form2.Show
  ;form1.Hide

end
else
begin
  ;ClientSocket1.Active := True
  ; '... Stat1.Panels[0].Text:='Disconnect
  ; '... Form2.Stat1.Panels[0].Text:='Disconnect
  ;form1.Caption:='Server | Disconnect
  ;form2.Caption:='Server | Disconnect
  ;Form2.Hide
  ;form1.Show

; end

```

نع الان جاء دور الزر

زر الاتصال

```

;(ClientSocket1.Host := (edt1.Text
;(ClientSocket1.Port := se1.Value
;tmr1.Enabled:=True
;(ClientSocket1.Active := True

```

ننقل للفرع الثاني





July 15, 2011

حدث إغلاق الفرع [Form2.FormClose]

```
Application.Terminate
```

زر الإرسال

```
if form1.ClientSocket1.Active=True then begin
if Length(mmo2.Lines.Text) > 0 then begin
:(form1.ClientSocket1.Socket.SendText('MSG'+'|'+CompName+'$'+ mmo2.Lines.Text
:(mmo1.Lines.Add(CompName+' : '+mmo2.Text
:(Sleep(100
:mmo2.Clear
:end
end
```

انتمنا البرنامج الأول





ونضع هذه المركبات [2Edit.Button.'ServerSocket1] في الفرع الأول

ونضع [ListView.Combobox] في الفرع الثاني

وفي الفرع الثالث هو نفسه الفرع الثاني في البرنامج الأول من ناحية العناصر

حدث قطع الاتصال [ServerSocket1ClientDisconnect]

```
var
:i: integer
begin
For i := 0 To form2.lv1.Items.Count- 1 Do
Begin
If form2.lv1.Items.Item[i].Caption= Socket.RemoteAddress Then
:Break
:End
:(form2.lv1.Items.Delete(i
```



حدث القراءة [ServerSocket1ClientRead]

```

Var
:DataStr: String
:Item: TListItem
:Positiona,Positiona : Integer
begin
:DataStr := Socket.ReceiveText
: (Positiona:= LastDelimiter('|',DataStr
: (Positiona:= LastDelimiter('$',DataStr
If Copy(DataStr,0,Positiona-1 )='BEGIN' Then
Begin
:Item := Form2.lv1.Items.Add
: Item.Caption :=Socket.RemoteAddress
: (((Item.SubItems.Add(Copy(DataStr,Positiona +1, Length(DataStr
:end
( If Copy(DataStr,0,Positiona-1 )='MSG' Then begin //Copy(DataStr,0,Positiona-1
:form3.Show
Form3.Mmo1.Lines.Add(Copy(DataStr,5,Positiona-5) +' :
:((( '+Copy(DataStr,Positiona +1, Length(DataStr
:end

```

حدث وقوع الخطأ [ServerSocket1ClientError]

هو نفسه حدث قطع الاتصال [ServerSocket1ClientDisconnect]

نضيف تايمر وهو فعال جدا

تايمر [tmr1Timer]

```

:var i,countlist: Integer

begin
:countlist:=0
for i:=0 to Form2.lv1.Items.Count-1 do
:countlist:=countlist+1
:(Form1.caption := 'Client | Active connections : ' + IntToStr(countlist
:(Form2.caption := 'Client | Active connections : ' + IntToStr(countlist
:(Form2.stat1.Panels[1].Text:='Count : ' + IntToStr(countlist

```

جاء دور زر الاتصال

زر الاتصال

```

:ServerSocket1.Port := se1.Value
:ServerSocket1.Active := True
stat1.Panels[0].Text:=('Listening for connections on port ' +
:((IntToStr(Form1.ServerSocket1.Port
Form2.stat1.Panels[0].Text:=('Listening for connections on port ' +
:((IntToStr(Form1.ServerSocket1.Port
:Form2.Show
:Form1.Hide
:tmr1.Enabled:=True

```




```

:Form1.Show
:Form2.Hide

```

زر الإرسال

```

if Length(mmo2.Text) > 0 then begin
if form2.lv1.Selected<> nil then
Form1.ServerSocket1.Socket.Connections[Form2.lv1.Selected.Index].SendText('MSG+' +
(mmo2.Text
else
:(Form1.ServerSocket1.Socket.Connections[0].SendText('MSG+' + mmo2.Text
:(mmo1.Lines.Add('Client : '+mmo2.text
:(Sleep(100
:mmo2.Clear

```

ملاحظة مهمة : المكتوب باللون البنفي عليكم تعديله لأنه خطأ فادح نسبيا !!

حيث مهمته الإرسال للذي أرسل له رسالة [يظهر المشكل عندما نكون منصل بأكثر من سرفر
ويرسل لك واحد رسالة]

حدث ظهور الفورم

```

if Form2.lv1.Selected<>nil then
Form3.stat1.Panels[0].Text:='Connect to
: '+form2.lv1.Items.Item[form2.lv1.Selected.index].Caption

```

تم الموضوع بحمد الله وتوفيقه

