

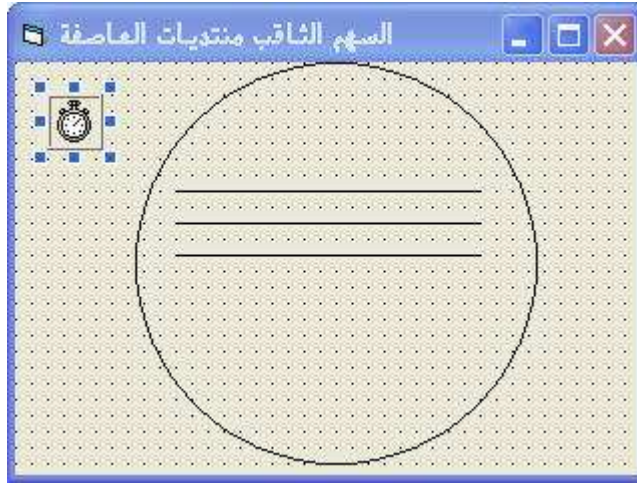
شرح طريقة تصميم برنامج ساعة بعقاربها) (درس سهل

بسم الله الرحمن الرحيم

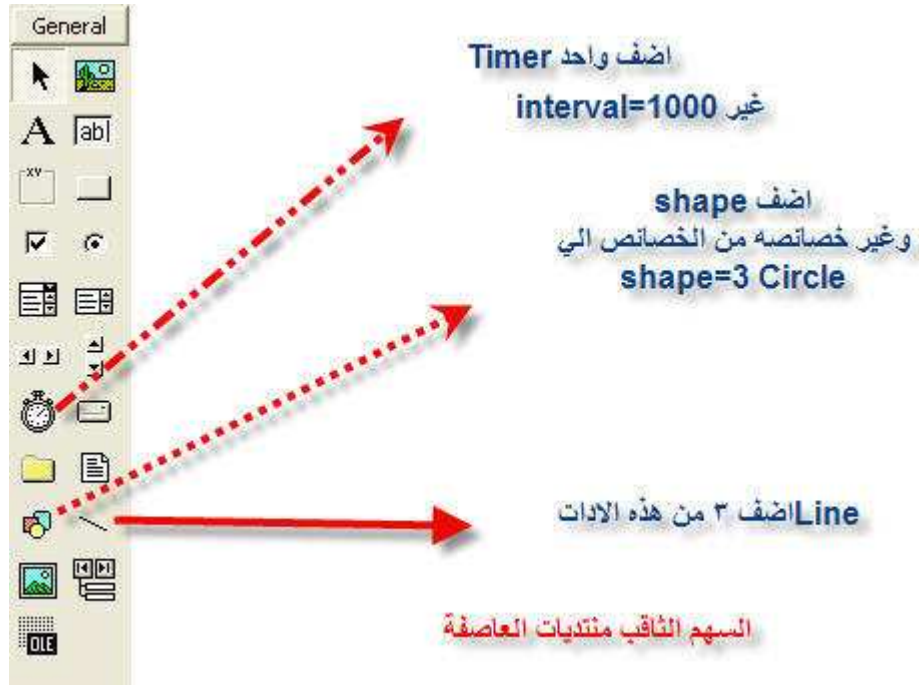
السهم الثاقب

ان شاء الله بخير .. لانقطاعي عن هذا القسم فترة عن الشروحات الله لا يشغلنا الا بطاعته .. ساشرح درس سهل ان شاء الله وهو عن برنامج ساعة تحوي عقارب الساعة والدقائق والثواني .. كل ما عليك فعله

فتح مشروع جديد بعد
: ان تقول بسم الله توكلت على الله ثم تضيف كما بالصورة التالية



: وهنا الادوات المطلوبة لتوضيح الشرح كاملا



.. ركز في الصورة السابقة وطبق كما شرحت

انتهينا من الادراج الادوات المطلوبة في مشروعنا هذا وبقي لنا الاكواد وهي سهلة الفهم

: اضف هذا الكواد (General) في الاجراءات العامة

كود:

```
Option Explicit
Dim HourLength As Integer, MinuteLength As Integer, _
SecondLength As Integer
Dim MidX As Integer, MidY As Integer
Const PI = 3.14159
```

وهذا الكود السابق تعريف بمتغيرات الساعة والدقائق والثواني ثم اجرينا متغير Mid باستخدام دالة

: Centre والوسطية Length سننشئ اجراء اخر في التصريحات العامة بالوسيطه

كود:

```
Sub LengthAndCentre()
```

```
Dim d As Integer
```

'التصريح بمتغير'

'يتم هنا تحديد طول وعرض عقارب الساعة'

```
If Me.ScaleWidth < Me.ScaleHeight Then
```

```
HourLength = Me.ScaleWidth * 50 / 200
```

```
MinuteLength = Me.ScaleWidth * 80 / 200
```

```
SecondLength = Me.ScaleWidth * 90 / 200
```

```
Else
```

```
HourLength = Me.ScaleHeight * 50 / 200
```

```
MinuteLength = Me.ScaleHeight * 80 / 200
```

```
SecondLength = Me.ScaleHeight * 90 / 200
```

```
End If
```

```
MidX = Me.ScaleWidth \ 2
```

```
MidY = Me.ScaleHeight \ 2
```

```
Line1.X1 = MidX
```

```
Line2.X1 = MidX
```

```
Line3.X1 = MidX
```

```
'
```

```
Line1.Y1 = MidY
```

```
Line2.Y1 = MidY
```

```
Line3.Y1 = MidY
```

```
d = Shape1.BorderWidth \ 2
```

```
Shape1.**** = d
```

```
Shape1.Top = d
```

```
Shape1.Width = Me.ScaleWidth - d * 2
```

```
Shape1.Height = Me.ScaleHeight - d * 2
```

```
Call Timer1_Timer
```

```
End Sub
```

بالتصريحات العامة ونضع هذا الكود DrawDial وايضا سننشئ اجراء اخر باسم
:لرسم عقارب الساعة الثلاثة

كود:

```
Private Sub DrawDial()
```

'وهنا اجراء رسم العقارب ثم

'استخدام صيغة عمل الساعة

```
Dim I, HourX, HourY, MinuteX, MinuteY,  
DialLength As Integer  
Me.Cls
```

```
If Me.ScaleWidth < Me.ScaleHeight Then  
DialLength = Me.ScaleWidth * 92 / 200  
Else  
DialLength = Me.ScaleHeight * 92 / 200  
End If
```

وهذا اللوب لصنع عقارب الساعة من ساعة الي ١٢

```
For I = 1 To 12  
Me.DrawWidth = 4  
HourX = DialLength * Cos(PI / 180 * (30 * I  
- 90)) + MidX  
HourY = DialLength * Sin(PI / 180 * (30 * I  
- 90)) + MidY  
PSet (HourX, HourY)  
Next I
```

هنا عملنا لوب لصنع دقائق الساعة
من دقيقة الي ٥٦

```
For I = 1 To 59  
Me.DrawWidth = 2  
MinuteX = DialLength * Cos(PI / 180 * (6 *  
I - 90)) + MidX  
MinuteY = DialLength * Sin(PI / 180 * (6 *  
I - 90)) + MidY  
PSet (MinuteX, MinuteY)  
Next I  
End Sub
```

Form_Load ضع هذا الكود في بداية تشغيل الفورم

كود:

```
Me.AutoRedraw = True
Me.BackColor = vbGreen ' هنا اعطينا لون
خلفية الساعة اخضر بامكانك التغيير
shape وهنا لعمل الوان العقارب مع'
Shape1.BorderWidth = 4
Shape1.BorderColor = vbYellow ' اطينا رسم
دائرة الساعة الاصفر
Line1.BorderWidth = 5
Line2.BorderWidth = 3
Line3.BorderWidth = 1
Line3.BorderColor = vbRed ' هنا لون عقرب
الثواني

Timer1.Interval = 1000

Call LengthAndCentre
Call Timer1_Timer
```

لتفادي او مصيدة الاخطاء عند عمل Form_Resize ثم ضع هذا الكود في حدث البرنامج :

كود:

```
On Error Resume Next
Call LengthAndCentre
Call DrawDial
```

: واخيرا في اجراء التايمر نضع هذا الكود لعمل البرنامج بالعقارب الثلاثة

كود:

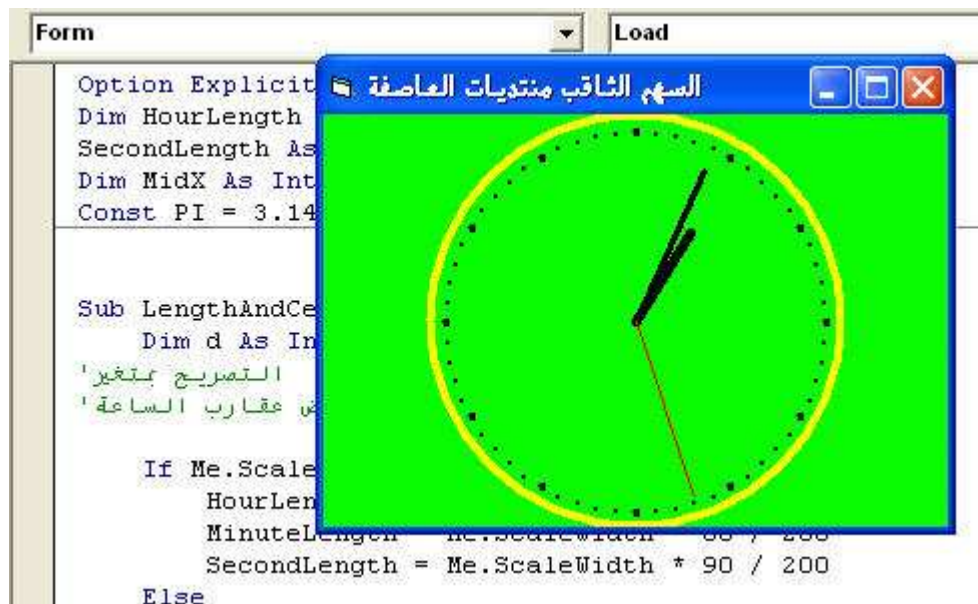
```
Dim Hours As Single, Minutes As Single,
Seconds As Single
Dim TrueHours As Single
التصريح بمتغيرات الساعة والدقائق والثواني'
Hours = Hour(Time)
Minutes = Minute(Time)
```

```

Seconds = Second(Time)
TrueHours = Hours + Minutes / 60
' عمل عقارب الساعة '
Line1.X2 = HourLength * Cos(PI / 180 * (30
* TrueHours - 90)) + MidX
Line1.Y2 = HourLength * Sin(PI / 180 * (30
* TrueHours - 90)) + MidY
' عمل عقارب الدقائق '
Line2.X2 = MinuteLength * Cos(PI / 180 * (6
* Minutes - 90)) + MidX
Line2.Y2 = MinuteLength * Sin(PI / 180 * (6
* Minutes - 90)) + MidY
' عمل عقارب الثواني '
Line3.X2 = SecondLength * Cos(PI / 180 * (6
* Seconds - 90)) + MidX
Line3.Y2 = SecondLength * Sin(PI / 180 * (6
* Seconds - 90)) + MidY

```

وفي الاخير جرب البرنامج وسيظهر لك بهذا الشكل ان لم يوجد لديك اخطاء



اتمنى لكم تطبيقا ممتعا
تحياتي