

## الوحدة السادسة: الذاكرة Memory

### محتويات الوحدة

تمهيد

أهداف الوحدة

1. التنظيم المنطقي للذاكرة (Logical Memory Organization)
2. شريحة الذاكرة (Memory Chip)
3. ربط شرائح الذاكرة
4. ذاكرة الـ RAM
  - 1-4 البناء الداخلي لذاكرة الـ RAM
  - 2-4 ذاكرة الـ SRAM
  - 3-4 ذاكرة الـ DRAM
5. ذاكرة الـ ROM
  - 1-5 البناء الداخلي لذاكرة الـ ROM
  - 2-5 ذاكرة الـ PROM
  - 3-5 ذاكرة الـ EPROM
  - 4-5 ذاكرة الـ EEPROM
  - 5-5 ذاكرة الـ Flash
6. التخزين الثانوي (Secondary Storage)
  - 1-6 الأشرطة المغنطة (Magnetic Tapes)
  - 2-6 الأقراص المغنطة (Magnetic Disks)
  - 3-6 الأقراص الضوئية (Optical Disks)

تمهيد

مرحباً بك عزيزي الدارس في الوحدة السادسة والأخيرة من المقرر "أساسيات التصميم المنطقي". نقوم في هذه الوحدة بدراسة أهم تقنيات التخزين (Storage) المستخدمة في الأنظمة الرقمية، حيث تعتبر القدرة على تخزين كميات كبيرة من البيانات أو المعلومات، لفترة زمنية قد تطول أو تقصر، من أهم ما يميز الأنظمة الرقمية (Digital System) على نظيرتها التماثلية (Analog Systems). نبدأ الوحدة بتوضيح التنظيم المنطقي للذاكرة، أي الذاكرة كما يراها المبرمج (Programmer)، ثم نتقل لدراسة شرائح الذاكرة و أطراف التوصيل لها و طرق ربطها مع بعضها البعض، و ذلك قبل الدخول إلى شريحة الذاكرة نفسها و توضيح البناء الداخلي لها. و نبدأ في ذلك بذاكرة الـ RAM حيث نوضح بنائها الداخلي و خصائصها و أنواعها المختلفة و استخدامات كل نوع منها. ثم نتقل إلى ذاكرة الـ ROM و نقوم

أيضاً بتوضيح البناء الداخلي لها و خصائصها و أنواعها. ثم نختتم الوحدة بعرض أهم تقنيات التخزين الثانوي (Secondary Storage) مثل الأشرطة المغنطة و الأقراص المغنطة و الأقراص الضوئية.

## أهداف الوحدة

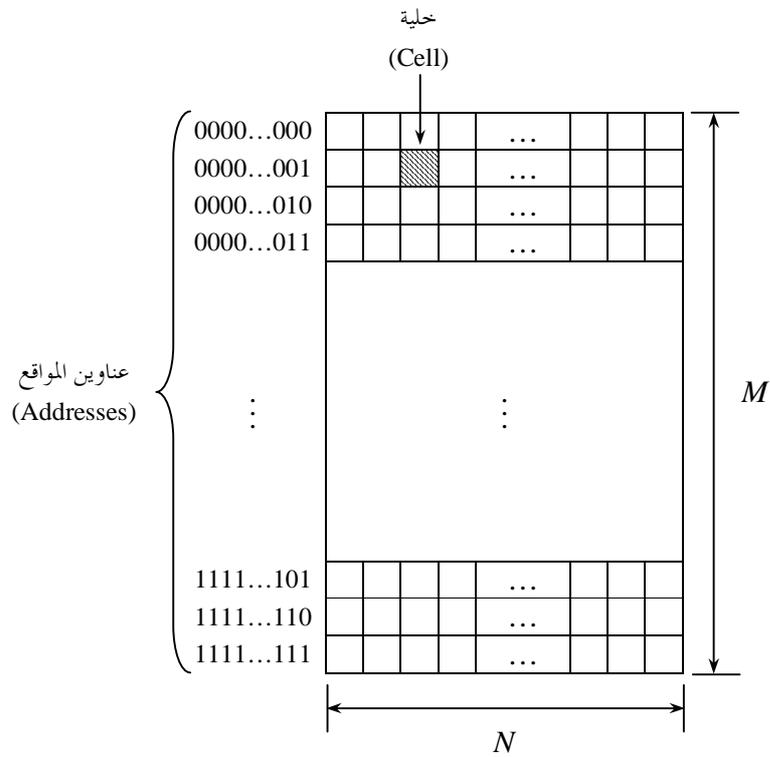
عزيزي الدارس، بعد دراسة هذه الوحدة ينبغي أن تكون قادراً على:

- توضيح التنظيم المنطقي للذاكرة.
- استخدام شرائح الذاكرة في الأنظمة الرقمية و ربطها مع بعضها البعض.
- توضيح البناء الداخلي لذاكرة الـ RAM.
- توضيح الفرق بين الـ SRAM و الـ DRAM و خصائص و استخدامات كل منهما.
- توضيح البناء الداخلي لذاكرة الـ ROM.
- التفريق بين الأنواع المختلفة للـ ROM و خصائص و استخدامات كل نوع.
- فهم أهم تقنيات التخزين الثانوي و إمكانيات و خصائص كل تقنية منها.

## 1 - التنظيم المنطقي للذاكرة (Logical Memory Organization)

المقصود بالتنظيم المنطقي للذاكرة هنا هو صورة الذاكرة كما يراها مبرمج النظام الرقمي (Programmer)، أي مجموعة من المواقع التخزينية المتتالية المتساوية في الطول، كل موقع منها يتكون من عدد من الخلايا التخزينية (Cells)، كل خلية منها تستطيع تخزين bit واحد فقط من البيانات، و لكل موقع من هذه المواقع عنوان (Address) فريد يميزه عن سواه من المواقع. يمكن الوصول لأي موقع من مواقع الذاكرة عن طريق عنوانه، و ذلك إما لإجراء عملية قراءة (Read) منه، أي إسترجاع للبيانات المخزنة فيه، أو عملية كتابة (Write) عليه، أي تخزين لبيانات فيه. و عملية القراءة غير مدمرة (Nondestructive) لمحتويات الموقع، أي أن الموقع يظل محتفظاً بالبيانات المخزنة فيه كما هي بعد عملية القراءة. أما عملية الكتابة فهي مدمرة (Destructive) للمحتويات السابقة للموقع، حيث تحل البيانات الجديدة التي تمت كتابتها على الموقع محل البيانات السابقة التي كانت مخزنة فيه.

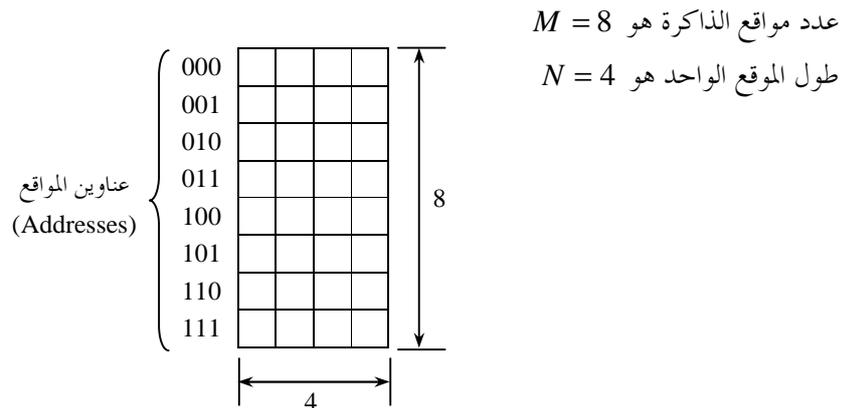
الشكل التالي يوضح التنظيم المنطقي لذاكرة من نوع  $M \times N$ ، حيث  $M$  هنا هو عبارة عن عدد صحيح يمثل عدد مواقع الذاكرة، و يطلق عليه أيضاً طول الذاكرة (Length)، و  $N$  عبارة عن عدد صحيح يمثل طول الموقع الواحد، أي عدد خاناته الثنائية (bits) أو خلاياه التخزينية، و يطلق عليه أيضاً عرض الذاكرة (Width).



مثال:

وضح التنظيم المنطقي لذاكرة من نوع  $8 \times 4$ .

الحل:



### العلاقة بين عدد مواقع الذاكرة و عدد خانات العنوان

توجد علاقة بين عدد مواقع الذاكرة، أي طولها  $M$ ، و عدد خانات العنوان  $A$ . فإذا كان عدد خانات العنوان هو  $A$  فإن عدد العناوين الممكنة، و بالتالي عدد مواقع الذاكرة هو  $2^A$ . أي أن

$$M = 2^A$$

أو (بأخذ  $\ln$  الطرفين)

$$A = \frac{\ln(M)}{\ln(2)}$$

مثال:

أوجد عدد خانات العنوان لذاكرة من نوع:

(أ)  $1K \times 8$

(ب)  $4M \times 16$

الحل:

(أ) عدد مواقع الذاكرة هنا هو  $M = 1K = 1024$ ، أي أن

$$A = \frac{\ln(1024)}{\ln(2)} = 10$$

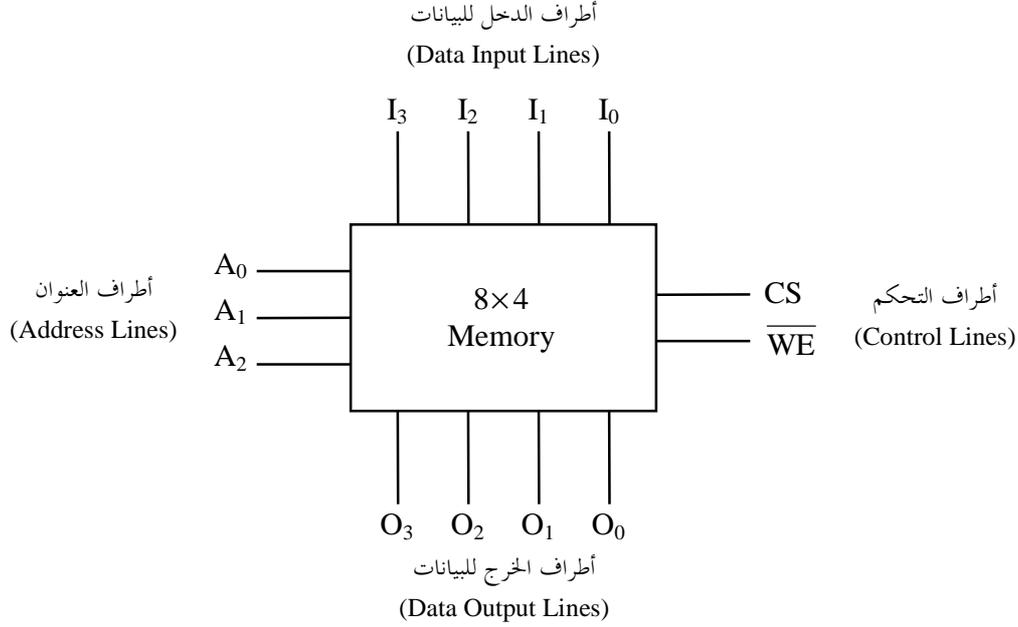
(ب) عدد مواقع الذاكرة هنا هو  $M = 4M = 4(1024 \times 1024)$ ، أي أن

$$A = \frac{\ln(4(1024 \times 1024))}{\ln(2)} = 22$$

عادة ما يكون طول الموقع  $N$  في الحواسيب الشخصية (PC's) مساوياً 8-bits، و يطلق على الموقع في هذه الحالة تسمية Byte. أما في أنواع الحواسيب الأخرى فقد يكون طول الموقع مساوياً 16 أو 32 أو حتى 64-bits. و بشكل عام يطلق على موقع الذاكرة، بغض النظر عن طولها، تسمية Word. فالـ Word هي عبارة عن موقع الذاكرة الذي تتم قراءته منها أو كتابته فيها كاملاً و لا يمكن تجزئته.

## 2- شريحة الذاكرة (Memory Chip)

الشكل التالي يوضح المخطط المنطقي لشريحة ذاكرة من نوع  $8 \times 4$



### أطراف التوصيل لشريحة الذاكرة

1. أطراف الدخل للبيانات (Data Input Lines)، و عددها يساوي طول الموقع أو عرض الذاكرة  $N$ .
2. أطراف الخرج للبيانات (Data Output Lines)، و عددها يساوي طول الموقع أو عرض الذاكرة  $N$ .
3. أطراف العنوان (Address Lines)، و عددها يعتمد على عدد المواقع أو طول الذاكرة  $M$ ، و ذلك حسب

$$العلاقة \quad A = \frac{\ln(M)}{\ln(2)}$$

4. أطراف التحكم (Control Lines)، و عددها 2، و هي:

- $\overline{WE}$  أي طرف تمكين الكتابة (Write Enable)، و مهمته تحديد نوع العملية المطلوب إجراؤها على

الذاكرة، و ذلك على النحو التالي:

▪  $\overline{WE} = 0 \leftarrow$  عملية كتابة (Write)

▪  $\overline{WE} = 1 \leftarrow$  عملية قراءة (Read)

و يرمز لهذا الطرف أيضاً بالرمز  $R/\overline{W}$  أو بالرمز  $\overline{W}$

- CS أي طرف إختيار الشريحة (Chip Select)، و هو عبارة عن خط سماح (Enable) يسمح لشريحة الذاكرة بالعمل كالمعتاد عند وضع القيمة 1 فيه، و يبطل عملها و يعزل أطراف الدخل و الخرج للبيانات عن العالم الخارجي بمعاوقة عالية (High Impedance) عند وضع القيمة 0 فيه.  
و يرمز لهذا الطرف أيضاً بالرمز ME (Memory Enable) أو CE (Chip Enable)
5. أطراف التغذية بالقدرة (Power Supply)، و عددها 2 هما  $V_{cc}+$  و GND. و لا يتم توضيحهما عادة على المخطط المنطقي لشريحة الذاكرة.

#### مثال:

احسب عدد أطراف التوصيل لشريحة ذاكرة من نوع:

(أ)  $32 \times 4$

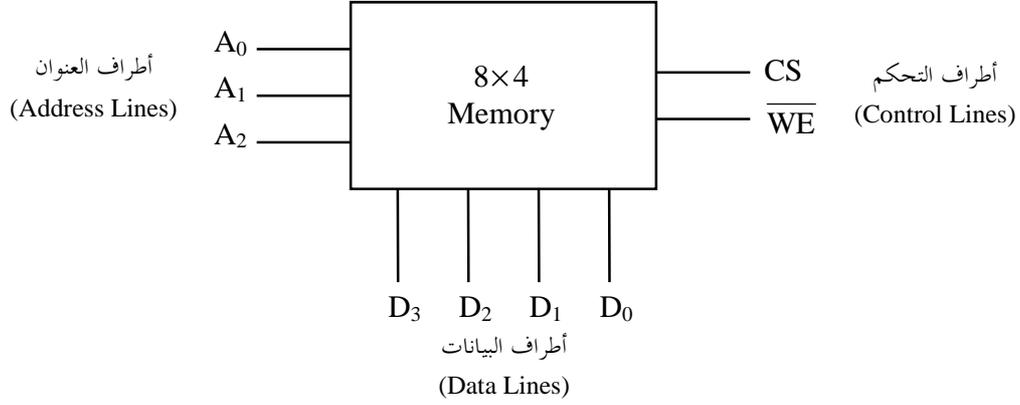
(ب)  $1K \times 8$

#### الحل:

4	عدد أطراف الدخل	(أ)
4	عدد أطراف الخرج	
5	عدد أطراف العنوان	
2	عدد أطراف التحكم	
2	عدد أطراف القدرة	
<u>17</u>	المجموع	

8	عدد أطراف الدخل	(ب)
8	عدد أطراف الخرج	
10	عدد أطراف العنوان	
2	عدد أطراف التحكم	
2	عدد أطراف القدرة	
<u>30</u>	المجموع	

في بعض الأحيان تكون أطراف الدخل و الخرج للبيانات في شريحة الذاكرة مشتركة، و يطلق عليها في هذه الحالة أطراف البيانات (Data Lines)، كما هو موضح أدناه



### تدريب 1:

احسب عدد أطراف التوصيل لشريحة ذاكرة من نوع:	8K×16 (أ)
	1M×8 (ب)
وذلك إذا كانت أطراف الدخل و الخرج للبيانات:	
1. منفصلة	2. مشتركة

### عملية الكتابة (Write)

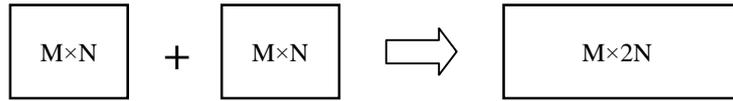
لتخزين بيانات معينة في موقع محدد من مواقع الذاكرة يجب أولاً وضع عنوان ذلك الموقع على أطراف العنوان لشريحة الذاكرة، و وضع البيانات المطلوب تخزينها على أطراف الدخل للبيانات، ثم إختيار عملية الكتابة بوضع القيمة 0 على طرف تمكين الكتابة  $\overline{WE}$ ، و أخيراً تغيير القيمة الموضوعه على طرف إختيار الشريحة CS من 0 إلى 1، فنتنقل القيم الموضوعه على أطراف الدخل للبيانات إلى داخل الشريحة و يتم إختارها في العنوان المحدد.

### عملية القراءة (Read)

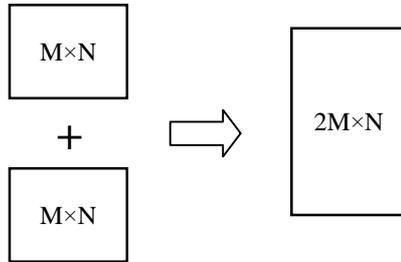
لقراءة البيانات المخزنة في موقع معين من مواقع الذاكرة يجب أولاً وضع عنوان ذلك الموقع على أطراف العنوان لشريحة الذاكرة، و إختيار عملية القراءة بوضع القيمة 1 على طرف تمكين الكتابة  $\overline{WE}$ ، ثم تغيير القيمة الموضوعه على طرف إختيار الشريحة CS من 0 إلى 1، فتظهر القيم المخزنة في العنوان المحدد على أطراف الخرج للبيانات لشريحة الذاكرة.

### 3- ربط شرائح الذاكرة

الهدف من ربط شرائح الذاكرة هو إما زيادة عرض الذاكرة، أي زيادة طول الموقع أو الـ Word، أو زيادة طول الذاكرة، أي زيادة عدد المواقع. كما هو موضح أدناه



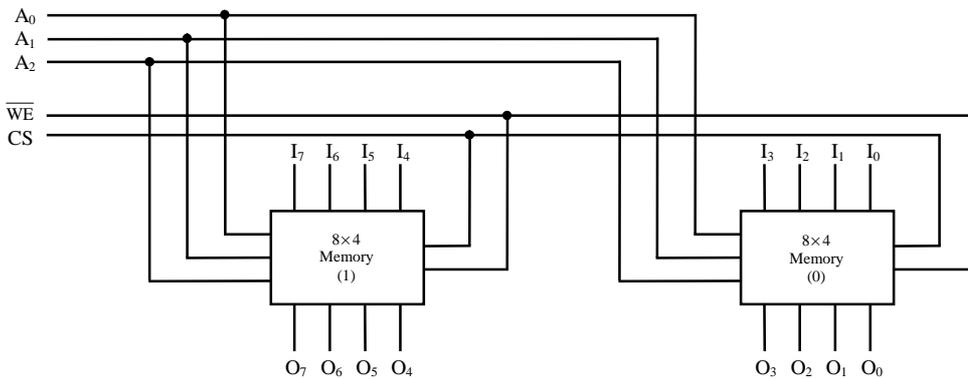
زيادة العرض



زيادة الطول

زيادة العرض

الشكل التالي يوضح طريقة ربط شريحتي ذاكرة من نوع  $8 \times 4$  لبناء شريحة ذاكرة من نوع  $8 \times 8$



## خطوات الربط:

1. أطراف الدخل و الخرج للبيانات يتم توزيعها بالتساوي ما بين الوحدات المربوطة.
2. أطراف العنوان مشتركة.
3. أطراف التحكم مشتركة.

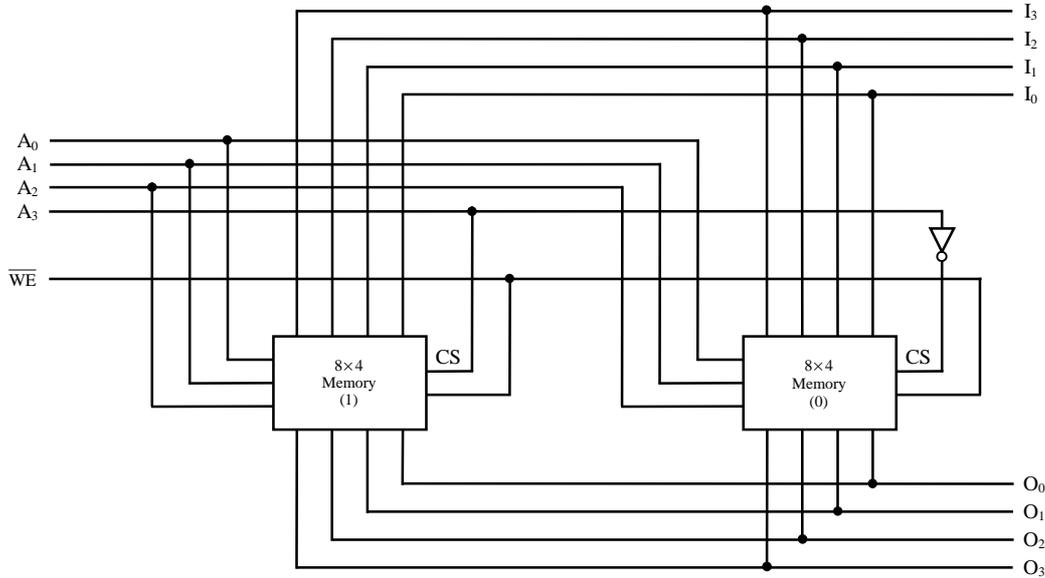
لاحظ هنا أن الخانات الأربعة الأولى من كل Word (أي نصف الـ Word) تكون مخزنة في عنوان معين في الشريحة رقم (0) و الخانات الأربعة الأخيرة من الـ Word (النصف الآخر) تكون مخزنة في نفس العنوان في الشريحة رقم (1). و في حالة ربط أربعة شرائح فإن الربع الأول من الـ Word يكون مخزناً في الشريحة رقم (0)، و ربعها الثاني في الشريحة رقم (1)، و ربعها الثالث في الشريحة رقم (2)، و ربعها الأخير في الشريحة رقم (3).

## تدريب 2:

وضح طريقة ربط 4 شرائح ذاكرة من نوع  $8 \times 4$ ، بأطراف دخل و خرج مشتركة للبيانات، للحصول على شريحة ذاكرة من نوع  $8 \times 16$ .

## زيادة الطول

الشكل التالي يوضح طريقة ربط شريحتي ذاكرة من نوع  $8 \times 4$  لبناء شريحة ذاكرة من نوع  $16 \times 4$



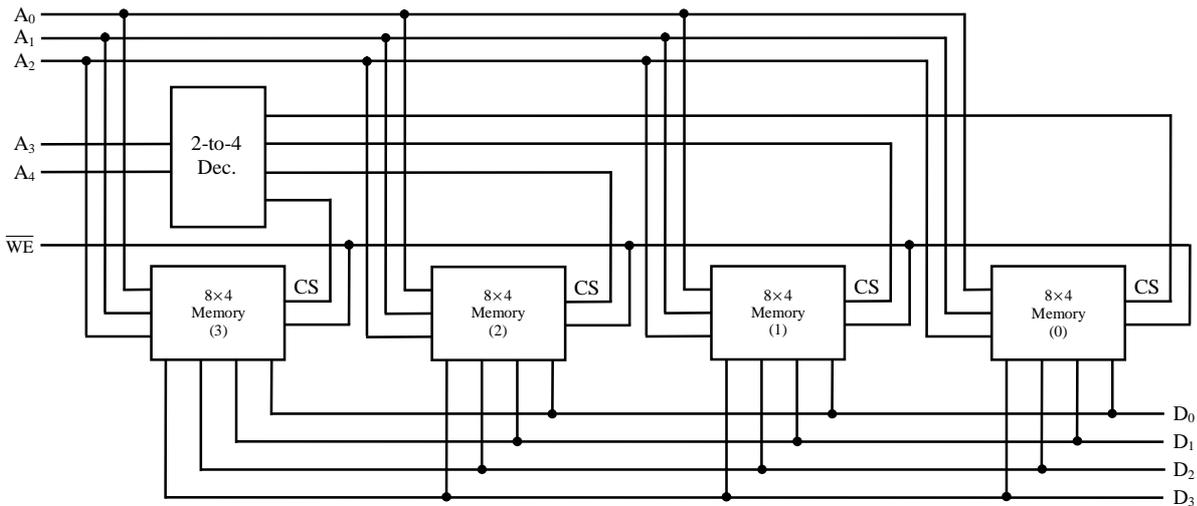
### خطوات الربط:

1. أطراف الدخل للبيانات مشتركة و أطراف الخرج للبيانات مشتركة.
2. أطراف العنوان الدنيا مشتركة.
3. طرف العنوان الأعلى يستخدم في اختيار الشريحة (Chip Select).
4. طرف تمكين الكتابة  $\overline{WE}$  مشترك.

لاحظ هنا أن الـ  $8 \times 4$  Words الثمانية الأولى تكون مخزنة في الشريحة رقم (0)، و الـ  $8 \times 4$  Words الثمانية الأخيرة تكون مخزنة في الشريحة رقم (1). لاحظ أيضاً أن عنوان أي من الـ  $8 \times 4$  Words الثمانية الأولى يكون فيه طرف العنوان الأعلى  $A_3$  مساوياً 0، و عنوان أي من الـ  $8 \times 4$  Words الثمانية الأخيرة يكون فيه طرف العنوان الأعلى  $A_3$  مساوياً 1. فوضع القيمة 0 على طرف العنوان الأعلى  $A_3$  يؤدي لتنشيط شريحة الذاكرة رقم (0)، و بالتالي فإن أي عملية قراءة أو كتابة ستتم على العنوان من تلك الشريحة الذي تحدده أطراف العنوان الثلاثة الدنيا. و وضع القيمة 1 على طرف العنوان الأعلى  $A_3$  يؤدي لتنشيط شريحة الذاكرة رقم (1)، و بالتالي فإن أي عملية قراءة أو كتابة ستتم على تلك الشريحة.

عند ربط أربعة شرائح ذاكرة فإننا نحتاج لاستخدام فاك شفرة من نوع 2 إلى 4 (2-to-4 Decoder) للقيام بعملية إختيار الشريحة (Chip Select)، و دخل فاك الشفرة هنا هو عبارة عن طرفي العنوان الأعلىين.

الشكل التالي يوضح طريقة ربط أربعة شرائح ذاكرة من نوع  $8 \times 4$  للحصول على شريحة ذاكرة من نوع  $32 \times 4$  (كنوع من التبسيط استخدمنا هنا شرائح ذاكرة بأطراف دخل و خرج مشتركة للبيانات)



لاحظ أنه في حالة ربط 8 شرائح ذاكرة فإننا نحتاج لاستخدام فاك شفرة من نوع 3 إلى 8 (3-to-8 Decoder) في عملية إختيار الشريحة (Chip Select)، و دخل فاك الشفرة هنا هو أطراف العنوان الثلاثة العليا.

### تدريب 3:

وضح طريقة ربط 4 شرائح ذاكرة من نوع  $4 \times 3$ ، بأطراف دخل و خرج مشتركة للبيانات، للحصول على شريحة ذاكرة من نوع  $16 \times 3$ .

### تدريب 4:

وضح طريقة ربط شرائح ذاكرة من نوع  $8 \times 4$ ، بأطراف دخل و خرج مشتركة للبيانات، للحصول على شريحة ذاكرة من نوع  $16 \times 8$ .

## 4- ذاكرة الـ RAM

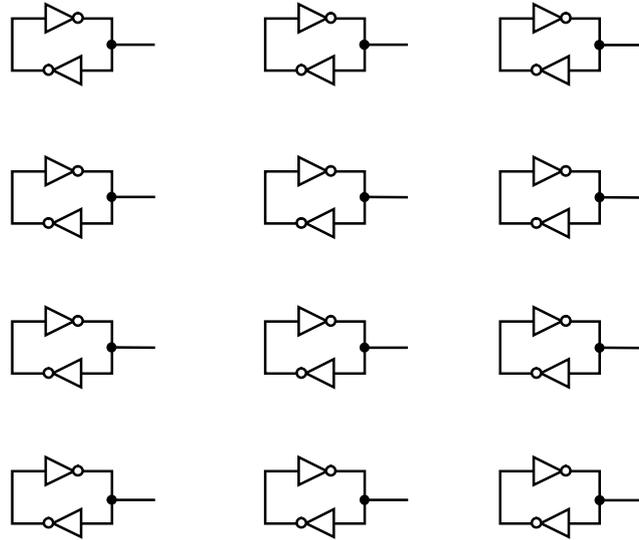
مصطلح RAM هو إختصار لعبارة Random Access Memory أي ذاكرة الدخول العشوائي. و سبب هذه التسمية هو أنه من الممكن في هذا النوع من الذاكرة الدخول إلى أي موقع من مواقعها بصورة عشوائية عن طريق عنوان ذلك الموقع دون الحاجة لإتباع ترتيب معين في الدخول، و ذلك بخلاف ما يسمى بذاكرة الدخول التتابعي أو Sequential Access Memory التي يجب الدخول على مواقعها من البداية حسب ترتيب التخزين، فلقراءة أي موقع من مواقع هذا النوع من الذاكرة يجب قراءة الذاكرة من بدايتها و حتى ذلك الموقع. و ذاكرة الـ RAM تستخدم عادة كذاكرة أساسية (Main Memory) في الحاسوب و بقية الأنظمة الرقمية، حيث يتم تخزين البرامج و البيانات بها بصورة مؤقتة أثناء المعالجة (Processing)، و ذلك لأنها ذاكرة متطايرة (Volatile)، بمعنى أن إحتفاظها بمحتوياتها مرتبط بتغذيتها بالقدرة، حيث تفقد تلك المحتويات بمجرد فصل مصدر التغذية بالقدرة عنها، فهي لا تصلح للتخزين الدائم. و يمكن إجراء كلا من عمليتي القراءة (Read) و الكتابة (Write) على ذاكرة الـ RAM بنفس الدرجة من السهولة، و بالتالي يمكن مسح أو تغيير محتوياتها في أي وقت.

## 4-1 البناء الداخلي لذاكرة الـ RAM

سنقوم بتوضيح البناء الداخلي (Internal Structure) لذاكرة RAM من نوع  $4 \times 3$  الموضح المخطط المنطقي لها أدناه

00			
01			
10			
11			

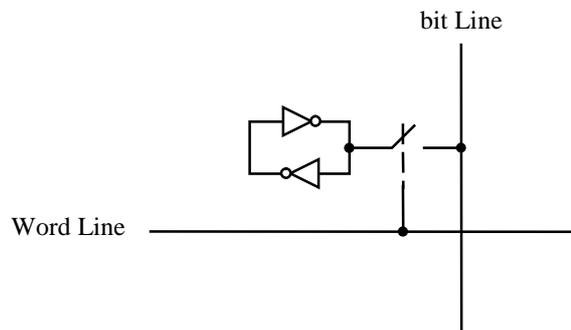
تتكون الذاكرة من 12 خلية تخزينية (Cell) مرتبة في شكل 4 صفوف و 3 أعمدة، كما هو موضح أدناه، و كل خلية هنا عبارة عن مرجاح (Flip Flop). و المرجاح المستخدم هنا هو أبسط أنواع المراجيح و الذي يطلق عليه تسمية Static Latch، و يتكون من عاكسين منطقيين. و كل صف من الخلايا يمثل Word من الذاكرة.



### الوصول للخلية

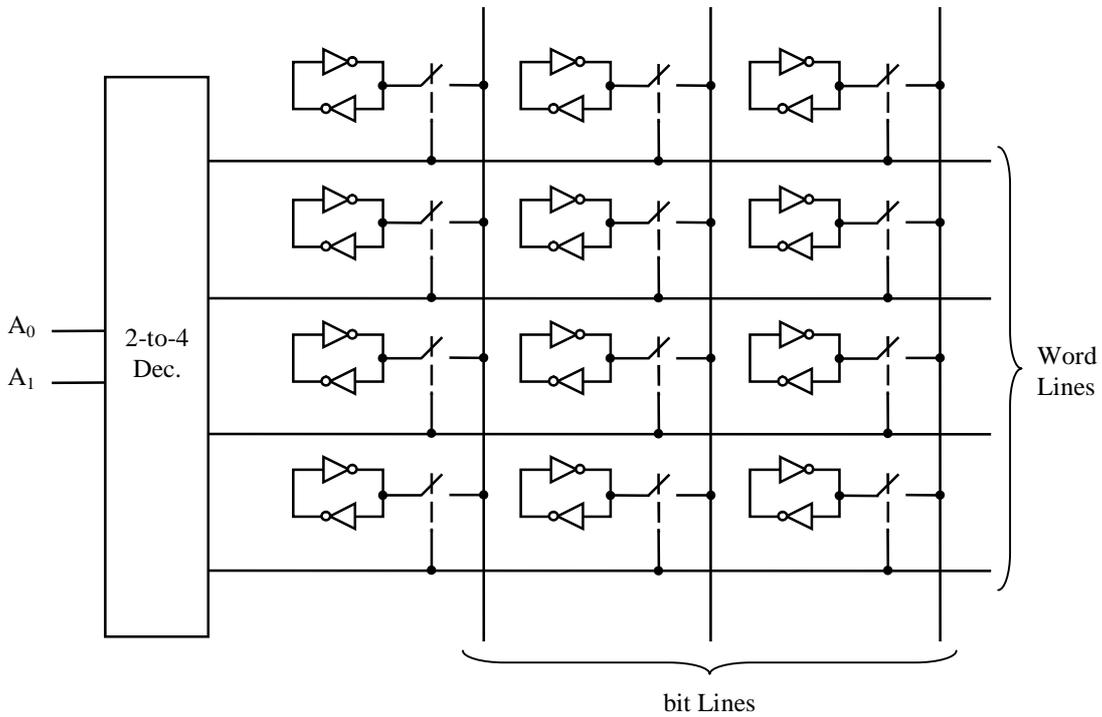
السؤال الآن هو كيف نصل خلية معينة من خلايا الذاكرة لكتابة bit من البيانات فيها أو لقراءة الـ bit المخزن بها؟

يتم ذلك باستخدام موصلين، أحدهما عمودي و يطلق عليه تسمية الـ bit Line، و الآخر أفقي و يطلق عليه تسمية الـ Word Line. تتصل الخلية بالـ bit Line عن طريق مفتاح ترانزستوري (Transistor Switch)، و يتم التحكم في هذا المفتاح عن طريق الـ Word Line. فعند وضع القيمة المنطقية 1 (المثلة بجهد كهربائي عالي) على الـ Word Line يغلق المفتاح فيتم توصيل الخلية مع الـ bit Line مما يسمح بالوصول إليها لإجراء عملية كتابة فيها أو عملية قراءة منها، و عند وضع القيمة المنطقية 0 (المثلة بجهد كهربائي منخفض) على الـ Word Line يفتح المفتاح فيتم عزل الخلية عن الـ bit Line. كما هو موضح أدناه



## الوصول للـ Word

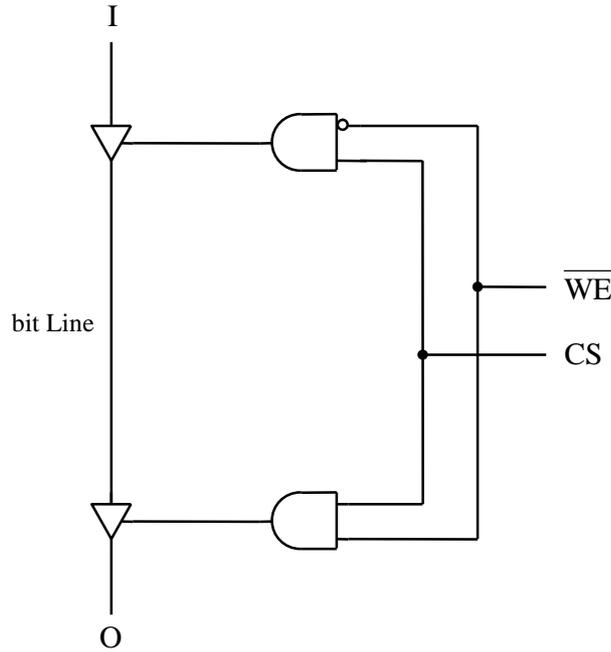
للوصول إلى موقع معين من مواقع الذاكرة يستخدم فاك شفرة تتصل أطراف الخرج له بالـ Word Lines للذاكرة. فعندما يتم وضع عنوان الموقع المطلوب الوصول إليه على أطراف العنوان لفاك الشفرة يقوم فاك الشفرة بتنشيط الـ Word Line المقابل لذلك الموقع، فتغلق مفاتيح جميع الخلايا المتصلة بذلك الـ Word Line و يتم توصيل كل خلية مع الـ bit Line المقابل لها، و بالتالي يتم الوصول للموقع و إجراء عمليات الكتابة عليه أو القراءة منه من خلال الـ bit Lines. أما بقية مواقع الذاكرة فتكون خلاياها معزولة عن الـ bit Lines لأن الـ Word Lines المقابلة لها غير نشطة.



## التحكم في الذاكرة

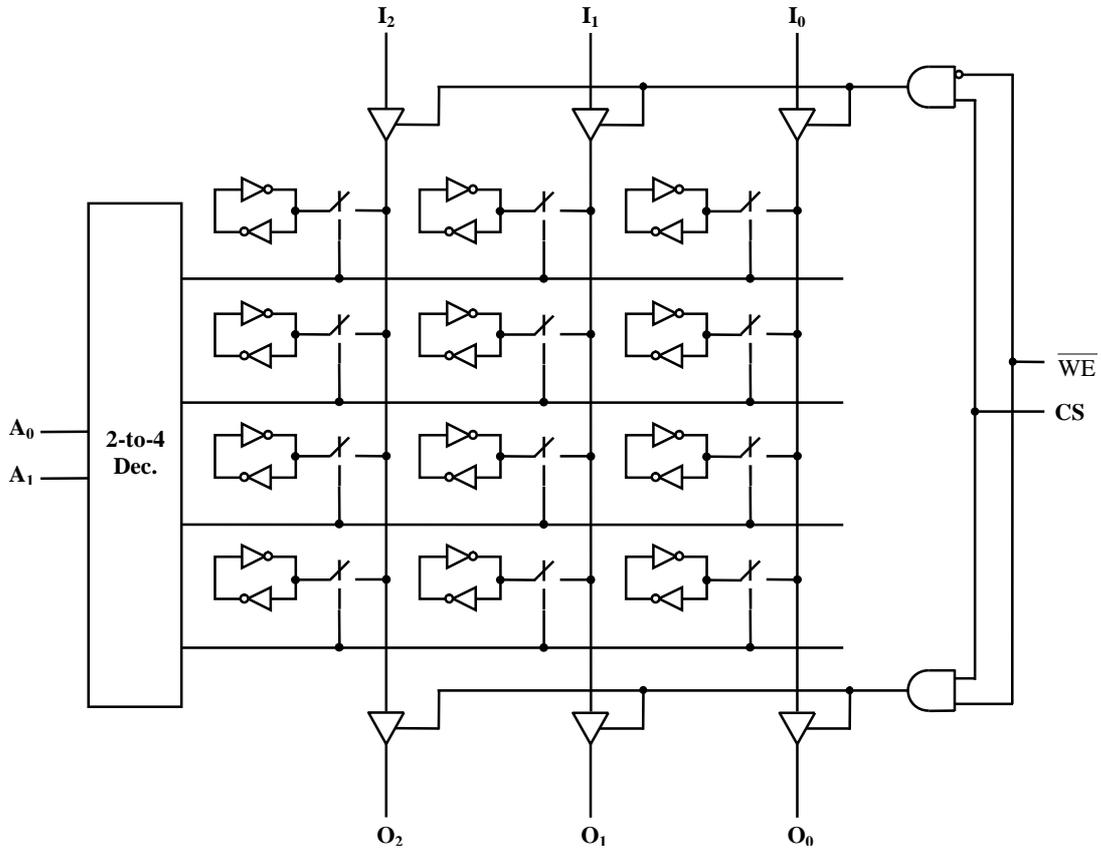
السؤال الآن هو كيف يتم التحكم في الذاكرة و إختيار العملية المطلوب إجراؤها عليها؟

يتم ذلك بوضع عازل ثلاثي الحالة (Tristate Buffer) في بداية و نهاية كل bit Line، و تغذية هذه العوازل ثلاثية الحالة بخرج دائرة تحكم تتكون من بوابتي AND، كما هو موضح بالشكل التالي



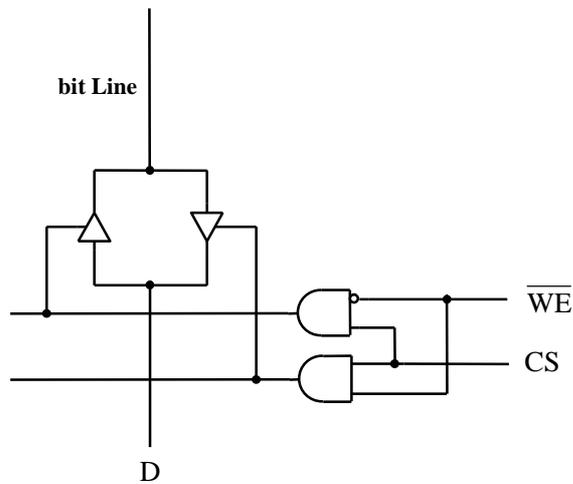
- عند وضع القيمة 0 في طرف إختيار الشريحة CS يكون خرج كلا بوابتي AND مساوياً 0 و بالتالي يدخل كلا العازلين في حالة المعاوقة العالية (High Impedance) و يقومان بعزل الـ bit Line عن العالم الخارجي.
- عند وضع القيمة 1 في طرف إختيار الشريحة CS فإن خرج بوابتي AND يعتمد على القيمة الموضوعه في طرف تمكين الكتابة  $\overline{WE}$ .
  - عند وضع القيمة 0 على الطرف  $\overline{WE}$  يكون خرج بوابة AND العليا مساوياً 1، و بالتالي يسمح العازل ثلاثي الحالة بمرور القيمة الموضوعه في طرف الدخل I إلى الـ bit Line و حدوث عملية كتابة (Write)، أما بوابة AND السفلى فيكون خرجها مساوياً 0 فيدخل العازل الموجود في طرف الخرج O في حالة المعاوقة العالية و يقوم بعزل طرف الخرج عن الـ bit Line.
  - عند وضع القيمة 1 على الطرف  $\overline{WE}$  يكون خرج بوابة AND السفلى مساوياً 1، و بالتالي يسمح العازل ثلاثي الحالة بمرور القيمة الظاهرة على الـ bit Line إلى طرف الخرج O و حدوث عملية قراءة (Read)، أما بوابة AND العليا فيكون خرجها مساوياً 0 فيدخل العازل الموجود في طرف الدخل I في حالة المعاوقة العالية و يقوم بعزل طرف الدخل عن الـ bit Line.

و عليه يكون الشكل النهائي للبناء الداخلي لذاكرة الـ RAM من نوع 4×3 كالتالي



أطراف الدخل و الخرج المشتركة للبيانات

عندما تكون أطراف الدخل و الخرج للبيانات مشتركة يتم وضع كلا العازلين في طرف واحد من الـ bit Line، كما هو موضح بالشكل التالي



## زيادة سعة الذاكرة

لزيادة طول الذاكرة يتم إضافة Word Lines، و لزيادة عرض الذاكرة يتم إضافة bit Lines.

### تدريب 5:

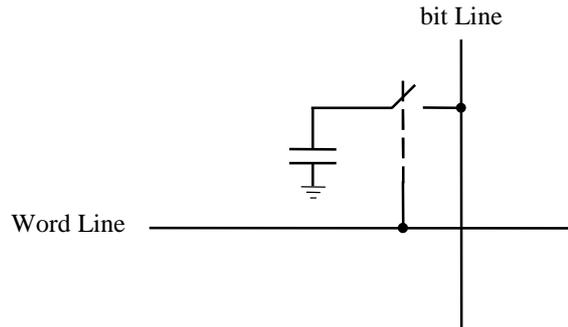
وضح البناء الداخلي لذاكرة RAM من نوع 8×4 بأطراف دخل و خرج مشتركة للبيانات.

## 2-4 ذاكرة الـ SRAM

ذاكرة الـ RAM التي قمنا بتوضيح بنائها الداخلي في ما سبق هي عبارة عن نوع من أنواع الـ RAM يطلق عليه تسمية Static RAM، أو SRAM إختصاراً. و سميت بهذا الأسم لأنه لا يحدث تغير في محتوياتها بمرور الزمن، حيث تظل محتفظة بمحتوياتها كما هي ما دامت تغذيتها بالقدرة مستمرة. و ذلك بخلاف نوع آخر من ذاكرة الـ RAM يطلق عليه تسمية Dynamic RAM أو DRAM، يفقد محتوياته بالتدريج مع مرور الزمن و يحتاج لإعادة كتابة المحتويات بصورة دورية. و الخلية التخزينية في الـ SRAM، كما نعلم، هي عبارة عن مرجاح (Flip Flop). و تتميز ذاكرة الـ SRAM بالسرعة العالية، و لكن يعيبها إرتفاع التكلفة، مقارنة بالـ DRAM. لذلك يتم استخدام ذاكرة الـ SRAM، بسعات صغيرة نسبياً، حيثما تكون السرعة العالية مطلوبة في الأنظمة الرقمية، مثل ذاكرة الكاش (Cache Memory) و ذاكرة الفيديو (Video Graphics).

## 3-4 ذاكرة الـ DRAM

الخلية التخزينية في ذاكرة الـ DRAM عبارة عن مكثف (Capacitor). كما هو موضح بالشكل التالي



فالمكثف المشحون يحتزن القيمة المنطقية 1 و المكثف غير المشحون يحتزن القيمة المنطقية 0.

و المكثف المستخدم كخلية تخزينية في الـ DRAM يشغل مساحة من سطح شبه الموصل أقل بكثير من تلك التي يشغلها المرجاح (Flip Flop) المستخدم كخلية تخزينية في الـ SRAM، الأمر الذي يسمح بكثافة تخزينية أعلى في ذاكرة الـ DRAM. فذاكرة الـ DRAM تمتاز بإمكانية تصنيعها بسعات عالية و بتكلفة منخفضة، كما تمتاز بأن استهلاكها للقدره الكهربائيه أقل من الـ SRAM. لذلك يستخدم الـ DRAM حالياً بكثرة في أجهزة الحاسوب الشخصية (PC's) كذاكرة رئيسية (Main Memory). و يعيب ذاكرة الـ DRAM أنها تفقد محتوياتها بمرور الزمن، نظراً إلى أن المكثفات المستخدمة كخلايا تخزينية فيها هي مكثفات ذات تسريب (Leaky Capacitors) تفقد شحنتها بالتدريج. لذلك تحتاج ذاكرة الـ DRAM إلى إعادة كتابة محتوياتها، أي إلى إعادة شحن المكثفات، بصورة دورية، و تسمى هذه العملية بعملية الإنعاش (Refreshing). و تحتاج عملية الإنعاش إلى دوائر خاصة في النظام الرقمي أو داخل شريحة الذاكرة نفسها. كما يعيب ذاكرة الـ DRAM بطئها مقارنة بذاكرة الـ SRAM، و أن عملية القراءة (Read) منها مدمرة لمحتوياتها، حيث أن عملية القراءة تعمل على تفريغ المكثف من شحنته، الأمر الذي يتطلب إتباع كل عملية قراءة من الـ DRAM بعملية إعادة كتابة لمحتويات الموقع الذي تمت قراءته. و حالياً توجد أنواع حديثة و متطورة من ذاكرة الـ DRAM مثل الـ SDRAM (Synchronous DRAM) أو الـ DRAM المتزامن، و فيه تمت زيادة سرعة الذاكرة عن طريق قراءة أو كتابة مجموعة من العناوين المتتالية مرة واحدة بصورة متزامنة أي متفقة مع إشارة التزامن (Clock) الرئيسية في النظام الرقمي، حيث يتم الوصول لأول عنوان في المجموعة بالطريقة المعتادة، و التي فيها شيء من البطء، أما بقية عناوين المجموعة فيتم الوصول إليها بطريقة أسرع بالترزامن مع إشارة التزامن الرئيسية في النظام الرقمي. كما تم في السنوات الأخيرة تطوير الـ SDRAM نفسه إلى ما يطلق عليه DDR SDRAM أو (Double Data Rate SDRAM)، و فيه تمت مضاعفة سرعة الذاكرة عن طريق إجراء عمليتي قراءة أو كتابة في نبضة التزامن الواحدة، حيث تتم عملية منها في الحافة الصاعدة لنبضة التزامن، و العملية الأخرى في الحافة الهابطة لنبضة التزامن.

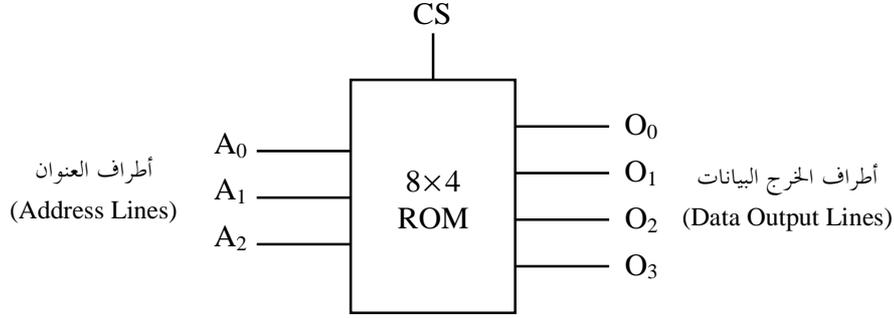
## تدريب 6:

وضح البناء الداخلي لذاكرة DRAM من نوع 8×4 بأطراف دخل و خرج مشتركة للبيانات.

## 5- ذاكرة الـ ROM

ROM هو إختصار لعبارة Read Only Memory أي ذاكرة القراءة فقط. فذاكرة الـ ROM، كما تدل التسمية، يمكن قراءة محتوياتها فقط و لا يمكن الكتابة فيها، حيث أن محتوياتها ثابتة و غير قابلة للمحو أو التعديل. و إحتفاظ ذاكرة الـ ROM بمحتوياتها غير مرتبط بتغذيتها بالقدره، كما هو الحال في ذاكرة الـ RAM، حيث تظل ذاكرة الـ ROM محتفظة بمحتوياتها حتى بعد فصل التغذية بالقدره عنها.

الشكل التالي يوضح المخطط المنطقي لشريحة ذاكرة ROM من نوع 8×4



لاحظ وجود طرف تحكم واحد فقط هو طرف إختيار الشريحة (Chip Select)

### 1-5 البناء الداخلي لذاكرة الـ ROM

نظراً لثبات محتويات ذاكرة الـ ROM فإنه من الممكن التعبير عن العلاقة ما بين عناوين مواقع الذاكرة و محتويات تلك المواقع باستخدام جدول صواب (Truth Table)، كما هو موضح أدناه

#	Address			Contents			
	A <sub>2</sub>	A <sub>1</sub>	A <sub>0</sub>	O <sub>3</sub>	O <sub>2</sub>	O <sub>1</sub>	O <sub>0</sub>
0	0	0	0	1	0	0	1
1	0	0	1	0	1	0	0
2	0	1	0	0	0	1	0
3	0	1	1	1	1	0	0
4	1	0	0	0	0	1	1
5	1	0	1	0	0	0	0
6	1	1	0	1	0	1	0
7	1	1	1	1	1	1	0

(ملاحظة: محتويات الذاكرة المستخدمة هنا مجرد مثال و ليس لها أي مدلول معين)

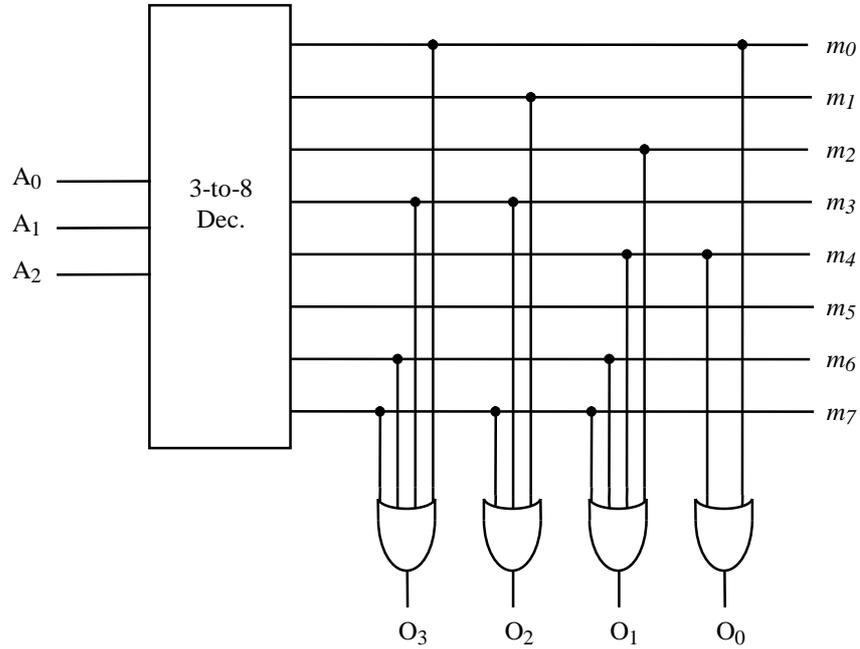
و بالتالي يمكن أن ننظر لذاكرة الـ ROM كدائرة منطقية ترابطية (Combinational Logic Circuit) دخلها هو عناوين المواقع و خرجها عبارة عن محتويات تلك المواقع. و يمكن أن نقوم بتصميم الدائرة بسهولة باستخدام فاك شفرة و مشفر (Decoder & Encoder)، كما هو موضح أدناه

$$O_0 = \sum m (0,4)$$

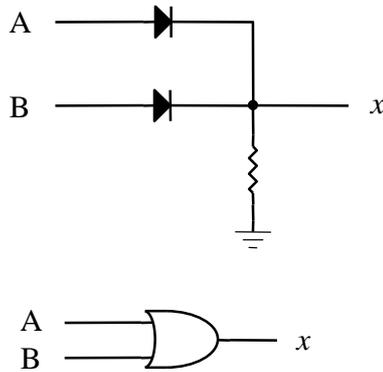
$$O_1 = \sum m (2,4,6,7)$$

$$O_2 = \sum m (1,3,7)$$

$$O_3 = \sum m (0,3,6,7)$$

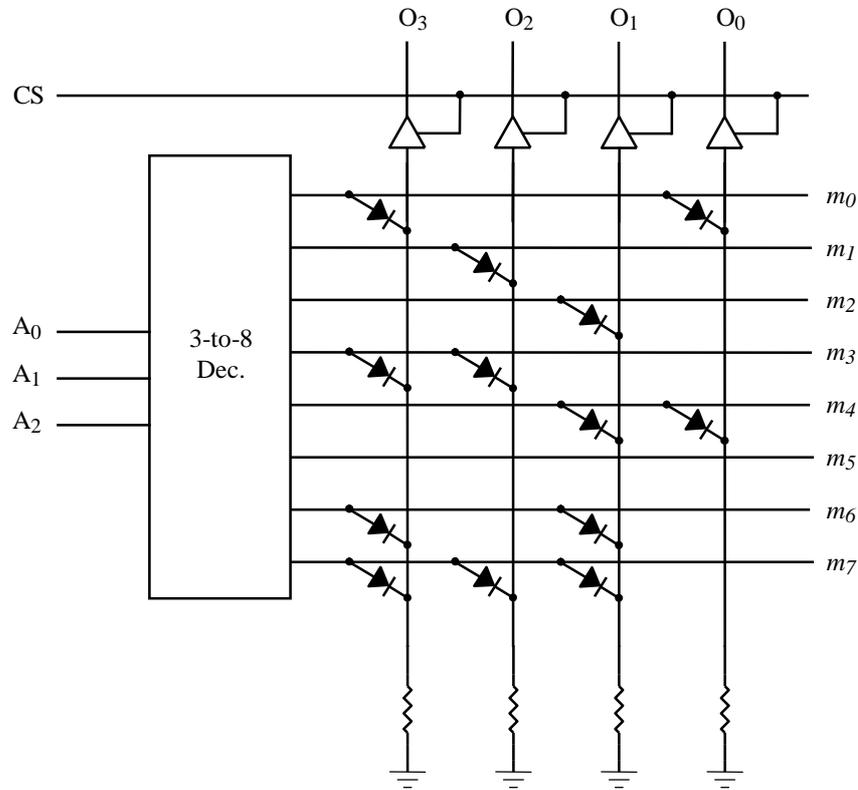


و بوابات OR المستخدمة في المشفر (Encoder) هنا هي من أبسط الأنواع، و تتكون من مجموعة من الديودات (Diodes)، كما هو موضح أدناه



لاحظ ان خرج الدائرة  $x$  يساوي صفر في حالة واحدة فقط وهي عدم مرور تيار في المقاومة (أي عندما يكون كل من الديودين في حالة فصل) ويكون هذا عندما يكون طرفي الدخل  $A$  و  $B$  بمما  $0$ . وفي حال وضع  $1$  في أي من طرفي الدخل فإن الديود المناظر يكون في حالة التوصيل فيكون الخرج  $x$  يساوي  $1$ .

و بالتالي يكون البناء الداخلي لذاكرة الـ ROM من نوع  $8 \times 4$  الموضح المخطط المنطقي و جدول الصواب لها أعلاه هو



تذكر أن الموصلات الرأسية تسمى الـ bit Lines، و الموصلات الأفقية تسمى الـ Word Lines.

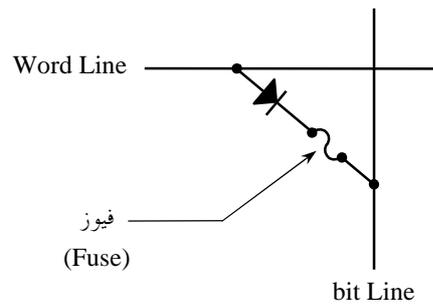
لاحظ أنه حينما يوجد 1 في الذاكرة يتم وضع ديود ليربط ما بين الـ bit Line و الـ Word Line، و حينما يوجد 0 لا يتم وضع ديود. فعندما ينشط الـ Word Line المقابل للموقع المطلوب قراءته، و يصبح جهده الكهربائي مساوياً للجهود المرتفع (High) الذي يمثل القيمة المنطقية 1، تنحاز جميع الديودات المتصلة به إنحيازاً أمامياً و تصبح عبارة عن دوائر مقصورة (Short Circuit)، فتقوم بنقل الجهود المرتفع إلى الـ bit Lines التي تتصل بها. بمعنى أن أي bit Line يربطه ديود بالـ Word Line النشط يظهر عليه جهد مرتفع يمثل القيمة المنطقية 1، و أي bit Line لا يربطه ديود بالـ Word Line النشط يظهر عليه جهد الأرض (Ground) المنخفض الذي يمثل القيمة المنطقية 0.

يتم تحديد مواضع الديودات، أي محتويات ذاكرة الـ ROM، أثناء عملية التصنيع، و بعد ذلك لا يمكن تغيير تلك المحتويات حيث أن ذلك يتطلب إزالة أو إضافة ديودات، و هذا بالطبع غير ممكن عملياً.

لاحظ أنه لا يوجد تخزين فعلي في ذاكرة الـ ROM، مثلما هو الحال في ذاكرة الـ RAM، وإنما يتم توليد محتويات أي موقع من مواقع الذاكرة من عنوانه عن طريق إجراء عمليات منطقية.

## 2-5 ذاكرة الـ PROM

المقصود هنا هو الـ Programmable ROM أي ذاكرة الـ ROM القابلة للبرمجة. و هذا النوع من الذاكرة يشبه في تركيبه الداخلي ذاكرة الـ ROM إلى حد كبير، إلا أنه يأتي من المصنع في صورة خام فيها كل خلية من خلاياه يوجد بها ديود يربط ما بين الـ bit Line و الـ Word Line، أي أن جميع خلاياه تحتوي على القيمة المنطقية 1. و يقوم مستخدم الـ PROM ببرمجته، أي تحديد محتوياته، و ذلك باستخدام جهاز برمجة خاص. و في عملية البرمجة يجب إزالة الديود من كل خلية نريد تخزين القيمة المنطقية 0 فيها، حيث يكون أي ديود متصلاً على التوالي مع فيوز (Fuse)، كما هو موضح بالشكل التالي



و يتم إزالة الديود غير المرغوب فيه بفصله عن طريق صهر الفيوز المتصل معه على التوالي بإمرار نبضة تيار عالي فيه. و عملية برمجة الـ PROM، أي الكتابة فيه، عملية بطيئة جداً إذا ما قورنت بعملية القراءة منه. و بعد برمجة الـ PROM يصبح عبارة عن ROM و لا يمكن بعد ذلك محو أو تغيير محتوياته (يمكن فقط إضافة المزيد من الـ 0's).

## 3-5 ذاكرة الـ EPROM

المقصود هنا هو الـ Erasable PROM أي ذاكرة الـ PROM القابلة للمسح و إعادة البرمجة. و يتم مسح ذاكرة الـ EPROM عن طريق تعريضها للأشعة فوق البنفسجية (Ultra Violet Light) عبر نافذة زجاجية بشرحية الذاكرة لفترة زمنية تتراوح ما بين 15 و 20 دقيقة، و عملية المسح هنا تشمل الذاكرة بأكملها و من غير الممكن إختيار جزء معين منها ليتم مسحه دون سواه، مع ملاحظة أنه بعد الإنتهاء من عملية المسح يجب تغطية النافذة الزجاجية لتجنب تعرض الذاكرة للمسح بصورة عرضية، حيث أن ضوء الشمس العادي يحتوي على نسبة من الأشعة فوق البنفسجية. و بعد مسح ذاكرة الـ EPROM يمكن برمجتها مرة أخرى. و في الإمكان تكرار عملية المسح و إعادة

البرمجة أي عدد من المرات. و برمجة الـ EPROM تتم بطريقة مشابهة لبرمجة الـ PROM، حيث يجب أن تتم خارج النظام الرقمي الذي ستستخدم فيه الذاكرة، و يستخدم في إجراءاتها جهاز برمجة خاص، و هي عملية بطيئة نسبياً.

#### 4-5 ذاكرة الـ EEPROM

المقصود هنا هو الـ Electrically Erasable PROM أي ذاكرة الـ PROM القابلة للمسح كهربائياً، حيث أن هذا النوع من ذاكرة الـ PROM يمكن مسحه عن طريق تسليط نبضة جهد عالي على الخلية التخزينية. و على الرغم من أن هذا النوع من ذاكرة الـ PROM أكثر تكلفة و أقل كثافة تخزينية من الـ EPROM إلا أنه يمتاز بإمكانية إختيار الموقع من الذاكرة الذي يتم مسحه، و بإمكانية إجراء عملية المسح و إعادة البرمجة على الذاكرة و هي في مكانها داخل النظام الرقمي دون الحاجة إلى إزالتها منه كما هو الحال في الـ EPROM، حيث أن دوائر المسح و إعادة البرمجة مضمنة داخل شريحة الـ EEPROM نفسها. و ذاكرة الـ EEPROM بخصائصها هذه أصبحت شبيهة إلى حد كبير بذاكرة الـ RAM من حيث إمكانية الكتابة في أي موقع من مواقعها في أي وقت، إلا أنها تختلف عن الـ RAM في أنها ذاكرة غير متطايرة (Nonvolatile)، حيث أن إحتفاظها بمحتوياتها غير مرتبط باستمرار تغذيتها بالقدرة، كما أن عملية مسح و إعادة برمجة موقع معين من مواقع الـ EEPROM أبطأ بكثير من عملية الكتابة في الـ RAM. و معلومة أخيرة عن ذاكرة الـ EEPROM يجب الإلمام بها و هو أنها تتعرض للتلف من تكرار عملية المسح، حيث تتلف بعد عدد معين من مرات المسح.

#### 5-5 ذاكرة الـ Flash

تجمع ذاكرة الـ Flash بين الخصائص المرغوبة لكل من ذاكرة الـ EPROM و ذاكرة الـ EEPROM، حيث تتميز بالكثافة التخزينية العالية و قلة التكلفة التي تتميز الـ EPROM، مع إمكانية المسح و إعادة البرمجة داخل النظام الرقمي التي تتميز الـ EEPROM. و لكن عملية مسح ذاكرة الـ Flash تختلف قليلاً عن عملية مسح ذاكرة الـ EEPROM، ففي حين يمكن مسح أي موقع من مواقع الـ EEPROM منفرداً يتم مسح المواقع في ذاكرة الـ Flash في شكل مجموعة (Block) من المواقع المتتالية. و بما أن ذاكرة الـ Flash هي في الأساس ذاكرة EEPROM فإنها تتعرض للتلف من تكرار عملية المسح، حيث تتلف بعد حوالي 10,000 عملية مسح. و تتوفر ذاكرة الـ Flash حالياً بأشكال عديدة و أحجام صغيرة و أسعار رخيصة، و بسعات عالية تصل إلى 1 GB، و تستخدم للتخزين الثانوي (Secondary Storage) في الأجهزة الرقمية الصغيرة الحجم مثل الكاميرات الرقمية (Digital Cameras) و مشغلات الموسيقى (MP3 Players) و الهواتف المحمولة (Mobile Phones)، بل و تكاد الـ USB Flash Drives، التي يطلق عليها أيضاً تسمية الـ Thumb Drives أو الـ Pen Drives، أن تحل محل وسائط التخزين الثانوي المحمولة (Removable Secondary Storage) الأخرى مثل الأقراص المرنة (Floppy Disks) و الأقراص الضوئية (Optical Disks) كالـ CD-ROM و الـ DVD-ROM نظراً لصغر حجمها و سهولة حملها و استخدامها.

## 6- التخزين الثانوي (Secondary Storage)

بما أن الذاكرة (Memory) في الأنظمة الرقمية تصلح للتخزين المؤقت لكميات قليلة فقط من البرامج و البيانات بغرض المعالجة (Processing)، تظهر الحاجة لتخزين كميات كبيرة من البيانات و البرامج تخزيناً دائماً و بتكلفة قليلة. يأتي هنا دور التخزين الثانوي (Secondary Storage)، حيث تسمح وسائط التخزين الثانوي، مثل الأشرطة المغنطة (Magnetic Tapes) و الأقراص المغنطة (Magnetic Disks) و الأقراص الضوئية (Optical Disks)، بتخزين كميات ضخمة من البيانات تخزيناً دائماً و بتكلفة قليلة. إلا أن سرعة الكتابة في أجهزة التخزين الثانوي و القراءة منها أبطأ بكثير من سرعة التعامل مع الذاكرة، لذلك يجب نقل البرامج و البيانات، أو أجزاء منها، بصورة مؤقتة إلى الذاكرة الرئيسية (Main Memory) لمعالجتها، و ذلك لضمان سرعة المعالجة.

### 1-6 الأشرطة المغنطة (Magnetic Tapes)

تعتبر الأشرطة المغنطة من أقدم وسائط التخزين التي استخدمت في أجهزة الحاسوب و نظم المعلومات. و الشريط المغنط عبارة عن شريط بلاستيكي مغطى بطبقة رقيقة من مادة مغناطيسية، يتم تخزين البيانات فيه عن طريق مغنطة مناطق معينة من المادة التي تغطيه. مجال مغناطيسي في إتجاه معين لتمثيل القيمة المنطقية 1، و مجال مغناطيسي في الإتجاه المعاكس لتمثيل القيمة المنطقية 0. و تتم الكتابة على الشريط بواسطة رأس الكتابة (Write Head) الذي يستقبل الـ bits المطلوب كتابتها و يقوم بتوليد المجال المغناطيسي الذي يقوم بمغنطة الشريط بالصورة المناسبة لتمثيل تلك الـ bits أثناء مرور الشريط أمامه بسرعة ثابتة. أما عملية القراءة فتتم بواسطة رأس القراءة (Read Head) الذي يقوم أثناء مرو الشريط أمامه بتحويل حالة المغنطة للشريط إلى نبضات كهربائية تمثل الـ bits المخزنة. و عملية الكتابة على الشريط المغنط أو القراءة منه تتم بصورة متتابعة (Sequential)، فقراءة معلومة معينة في وسط الشريط أو نهايته يتطلب قراءة الشريط منذ بدايته و حتى موقع المعلومة المطلوبة، لذلك تستخدم الأشرطة المغنطة حالياً فقط للتخزين الإحتياطي (Backup) و للتخزين طويل الأجل للبيانات القديمة.

### 2-6 الأقراص المغنطة (Magnetic Disks)

تشبه الأقراص المغنطة في مبدأ عملها الأشرطة المغنطة، فالقرص المغنط عبارة عن قرص بلاستيكي أو معدني مغطى على وجهيه بطبقة رقيقة من مادة مغناطيسية، و يتم تخزين البيانات فيه عن طريق مغنطة مناطق معينة من المادة التي تغطيه. مجال مغناطيسي في إتجاه معين لتمثيل القيمة المنطقية 1، و مجال مغناطيسي في الإتجاه المعاكس لتمثيل القيمة المنطقية 0. إلا أن الإختلاف الرئيسي بين الأقراص المغنطة و الأشرطة المغنطة هو أن الدخول للأقراص بغرض القراءة أو الكتابة يكون مباشراً (Direct Access) و ليس متتابعياً (Sequential) مثل الأشرطة، مما يسمح بالوصول لأي معلومة بالقرص بصورة سريعة، حيث أن رأس الكتابة و القراءة يمكنه الوصول لأي نقطة على سطح القرص بسهولة أثناء دورانه. و الأقراص المغنطة تأتي في أشكال مختلفة و تتفاوت سعاتها تفاوتاً كبيراً، إبتداءً من الأقراص المرنه (Floppy Disks) التي تقل سعتها عن 2 MB، مروراً بالأقراص ذات السعة العالية (High Capacity Disks) مثل

تلك المستخدمة في الـ Zip® drive و الـ SuperDisk™ drive و الـ HiFD™ drive، و التي تتجاوز سعتها 100 MB و تصل إلى 250 MB، و حتى الأقراص الصلبة (Hard Disks) الشائعة الإستخدام و التي وصلت سعاتها حالياً إلى 400 GB و في زيادة مضطردة.

### 3-6 الأقراص الضوئية (Optical Disks)

القرص الضوئي عبارة عن قرص مصنوع من مادة بلاستيكية شفافة و مغطى في أعلاه بطبقة معدنية رقيقة عاكسة للضوء. يتم كتابة البيانات الثنائية على القرص باستخدام شعاع دقيق جداً من الليزر عالي الطاقة يتم تسليطه على السطح المعدني العاكس للقرص من أسفل فيقوم بعمل حُفر دقيقة جداً على الطبقة المعدنية العاكسة بتأثير الحرارة العالية، و تلك الحفر الدقيقة تمثل الـ bits، حيث أن وجود حفرة يمثل القيمة المنطقية 0 و عدم وجودها يمثل القيمة المنطقية 1. و استخدام ضوء الليزر هنا يسمح بكثافة تخزينية عالية جداً على سطح القرص، حيث أنه من الممكن تركيز ضوء الليزر في شعاع متناهي في الدقة. يتم قراءة البيانات المخزنة على القرص باستخدام شعاع ليزر دقيق منخفض الطاقة يتم تسليطه من أسفل على السطح المعدني العاكس للقرص فحيثما توجد حفرة يتم إمتصاص شعاع الليزر و حيثما لا توجد حفرة يتم عكسه، و تقوم عدسة بالتقاط ضوء الليزر المنعكس من على الطبقة المعدنية و تسليطه على ديود ضوئي (Photodiode) يقوم بتحويله إلى نبضات كهربائية تمثل الـ bits المخزنة. يتم تخزين الـ bits على القرص الضوئي في شكل مسار لولبي (spiral) متصل و يقوم شعاع الليزر المستخدم في القراءة أو الكتابة بمتابعة ذلك المسار اللولبي بدقة عالية أثناء دوران القرص. و تتوفر الأقراص الضوئية حالياً بأشكال عديدة منها الأقراص المدججة (CD's) بنوعياتها المختلفة كالـ CD-ROM الذي يمكن قراءته فقط، و الـ CD-R الذي يمكن الكتابة فيه و لكن لا يمكن مسح أو تعديل البيانات المكتوبة، و الـ CD-RW الذي يمكن مسحه و إعادة الكتابة فيه، إضافة إلى أقراص الـ DVD التي تمتاز بسعة تخزينية أكبر من أقراص الـ CD نظراً لاستخدامها لشعاع ليزر بطول موجي أقصر مما يسمح بتركيزه في شعاع أدق، و بالتالي كثافة تخزين أعلى. و تتوفر أقراص الـ DVD أيضاً بنوعيات مختلفة مثل الـ DVD-ROM و الـ DVD-R و الـ DVD+RW. هذا و يتوقع الخبراء أن تحل أقراص الـ DVD، مع إنخفاض تكلفتها، كلياً محل أقراص الـ CD قريباً.

### الخلاصة

تعرفنا في هذه الوحدة على تقنيات التخزين المختلفة المستخدمة في الأنظمة الرقمية و مميزات و استخدامات كل تقنية منها. حيث بدأنا بالذاكرة (Memory) فقمنا بتوضيح التنظيم المنطقي لها، ثم تعرفنا على شريحة الذاكرة و أطراف التوصيل لها و طريقة ربط شرائح الذاكرة مع بعضها البعض بهدف زيادة عرض الذاكرة أو طولها. ثم إنتقلنا بعد ذلك لتوضيح البناء الداخلي لذاكرة الـ RAM و الفرق بين الـ SRAM و الـ DRAM و خصائص و استخدامات كل منهما. بعد ذلك قمنا بتوضيح البناء الداخلي لذاكرة الـ ROM، و الفرق بين أنواع الـ ROM المختلفة مثل الـ PROM و الـ EPROM و الـ EEPROM و الـ Flash، و خصائص و استخدامات كل نوع. و في

نهاية الوحدة تعرفنا على مختلف تقنيات التخزين الثانوي (Secondary Storage) و مبدأ عمل و خصائص و استخدامات كل تقنية منها.

### إجابات التدريبات

تدريب 1:

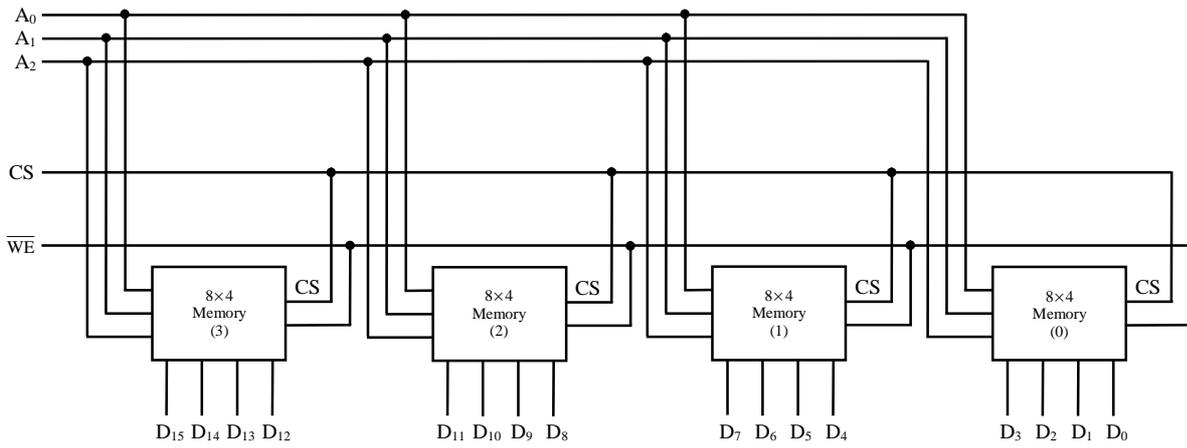
1. أطراف الدخل و الخرج للبيانات منفصلة

49 (أ) 40 (ب)

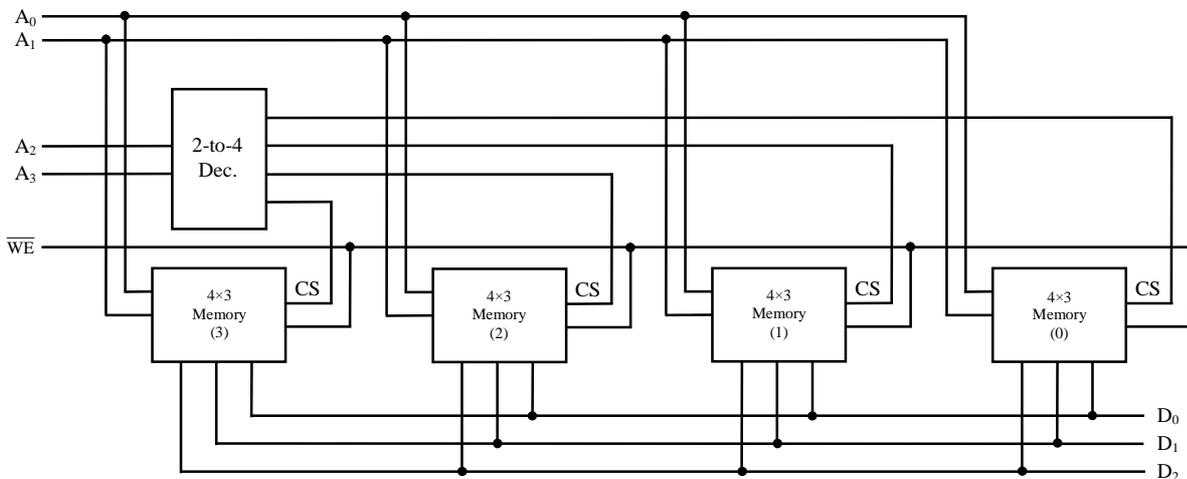
2. أطراف الدخل و الخرج للبيانات مشتركة

33 (أ) 32 (ب)

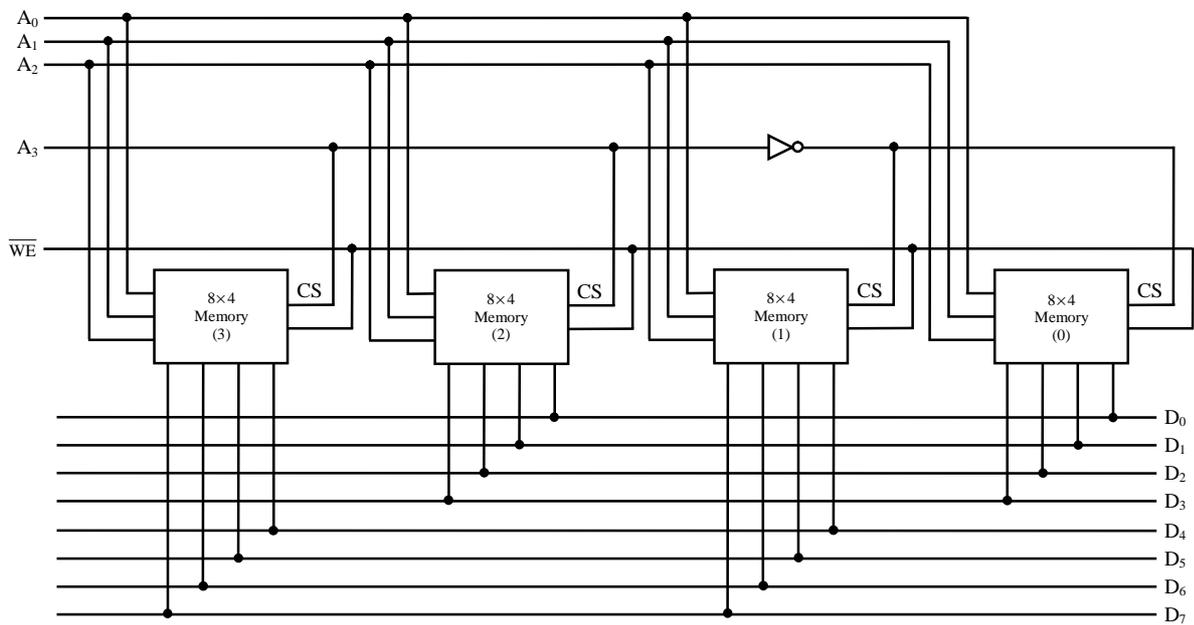
تدريب 2:



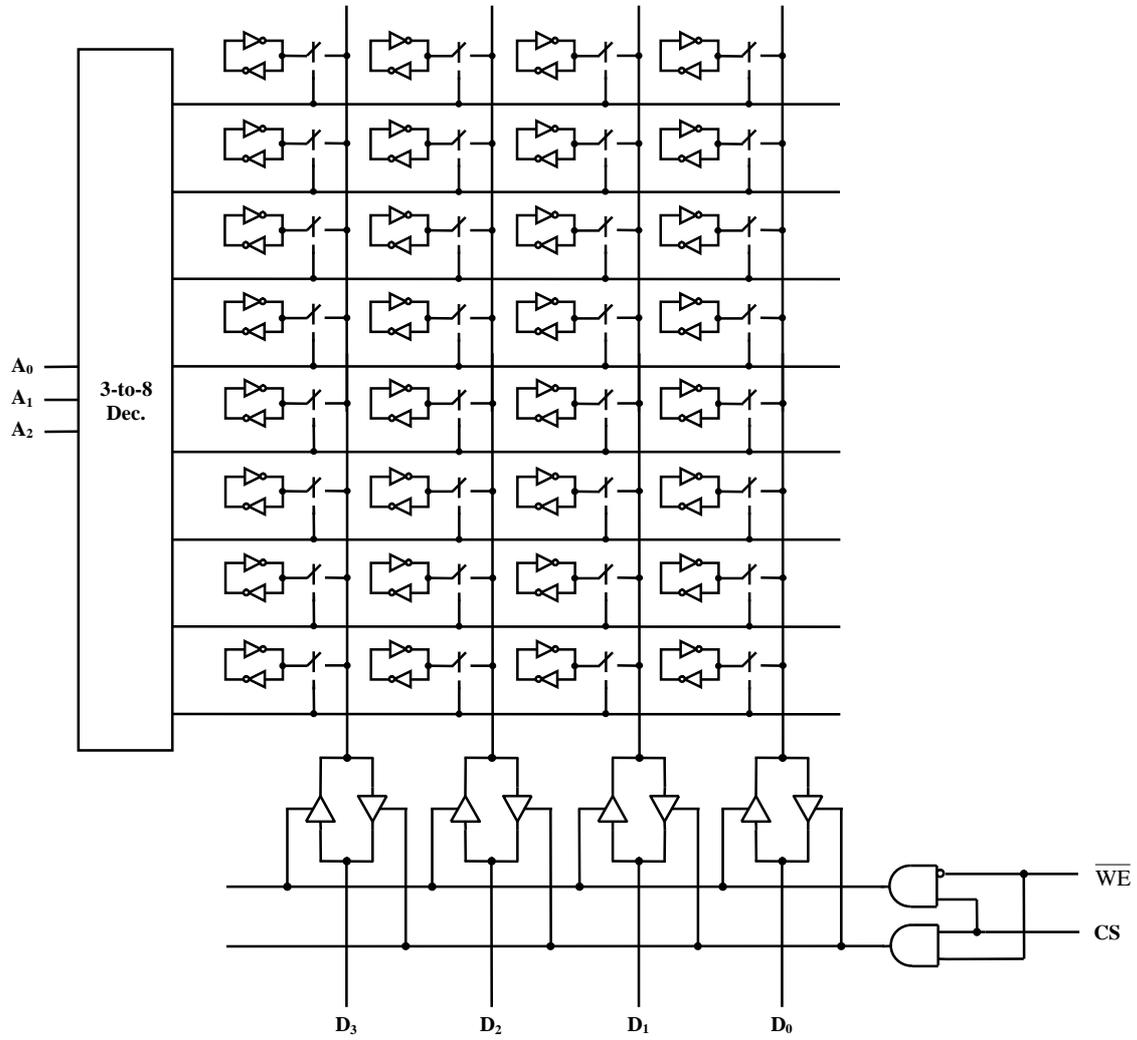
تدريب 3:



تدریب 4:



تدریب 5:



تدریب 6:

