



أخبار التقنية



- يوتيوب تزيل حد ١٥ دقيقة للفيديوهات المرفوعة اليها لبعض المستخدمين.
- منظمة Apache تنتحي من مجتمع Java.
- النسخة التجريبية للأصدار الرابع من برنامج Virtual Box تم إطلاقها بشكل رسمي.
- وحصل مالم يكن في الحسيان ... أبل بدأت بالسيطرة والبيداية كانت في أوربا.
- النسخة الرابعة من النت فريم وورك أصبحت مدعومة بشكل كامل على بيئة Mono.
- لغة برمجة الماك وعائلته تسير نحو الأمام بخطى ثابتة حسب تقرير TIOBE.
- والمزيد .....

تعرف على ...

الآيفون 4G ... الجهاز الذي لا يقارن



مختبر التقنية بالعربي

معالجات انتل ٢٠١١ ... قوة في الأداء وأمكانيات تفوق المتوقع



في المستقبل

الأسد قادم ... أين مايكروسوفت !!?



للإختصا والاشتعا



لأستعلام والأعلان في المجلة وأرسال المقالات على العنوان التالي:

[ammar630@yahoo.com](mailto:ammar630@yahoo.com)

أو الأتصال على الرقم

009647701256233

## كلمة العدد

بحر مترامي الأطراف ما زال الكثيرون منا يريد خوض غماره والتمتع باللعب على أمواجه الجميله ولكن المدربون الذين يعلمون الأبحار في هذه الأمواج السريعة أغلبهم لا يتكلمون لغتنا ولا يعرفون بوجودنا فليس لدينا موجة ودائما مانقول هذه موجة أمريكية قادمة تحمل معها الأبياد وتلك تحمل معها الويندوز وغيرها الكثير ونحن نحاول الاسراع لتعلم ركوب الموجة وليس بناء موجة خاصة بنا.

قد يرجع السبب في هذا إلى عدم وجود دليل يخبرنا بما وصل إليه العالم وكيف نصنع ما نحتاج بأيدينا ومن هذا المنطلق بنينا هذه المجلة والتي تعنى بأهم ما وصل إليه العلم في مجال التكنولوجيا من خلال أخبار كما تعطي للبرمجين حصة الأسد في التعلم والأكواد والمشاريع المفتوحة المصدر وتعلم كيف نبني برامجنا بأحترافية كما نسعى إلى وضع مجلة تشكل مصدرا للمبرمجين العرب يتبادلون في الخبرات ويتعلمون فيه المهارات.

في النهاية نحب أن نشكر كل من ساهم في اخراج العدد الول من المجلة ونرجو من القراء أن لا يخلو علينا بمقالاتهم وأفكارهم ومقترحاتهم حتى يكون لهم نصيب في هذا العمل ويكون لهم نافذة تخرج قدراتهم إلى العالم.

نرجو ن الله التوفيق في سعينا هذا ويوفقنا لما يحب ويرضى أنه ولي ذلك والقادر عليه

رئيس التحرير  
عمار ياسين طعمة

## يوتيوب تزيل حد ١٥ دقيقة للفيديوهات المرفوعة اليها لبعض المستخدمين:

بعد أشهر قليلة من رفع الحد المسموح للفيديوهات من ١٠ دقائق إلى ١٥ دقيقة أعلنت يوتيوب مؤخرا على مدونتها الرسمية رفع الحد لبعض المشتركين لتحميل فيديوهات تزيد على ١٥ دقيقة وقد قامت يوتيوب بهذه الخطوة كزيادة لشعبية وقوة التعامل مع موقعها وخاصة بعد ظهور تقنيات الفيديو الحديثة والتي دعت إلى الحاجة إلى زيادة حجم الملفات وطولها لتجعل للمستخدمين فرصة أكبر لعرض ما يريدون، ولكن هذا الرفع شمل بعض المستخدمين فقط وذلك لتجربة هذه الخطوة وحساب تأثيرها المستقبلي على الموقع.

فهل سنشهد قريبا رفع الحظر لجعل إمكانية التحميل غير محدودة هذا ما سنتظهره لنا الأيام القادمة

للأطلاع على مزيد من أخبار يوتيوب تابعها على المدونة الرسمية:

<http://youtube-global.blogspot.com/2010/12/up-up-and-away-long-videos-for-more.html>

## vmWare تعمل على توفير أنظمة Andorid وهمية على

### أجهزة آل جي الذكية:

بعد النجاح غير المتوقع لنظام أندوريد وسعي الشركات إلى بناء هواتف ذكية تعمل بهذا النظام الكثر من رائع والذي شهد أقبالا وأستحسانا واسعا من طبقة كبيرة من المجتمع هاهي آل جي رائدة الصناعات الألكترونية تعمل مع vmWare الشركة الرائدة في مجال الأنظمة الوهمية والأفتراضية أعلنت وفي بيان رسمي أنها ستوفر بيئة وهمية لتشغيل نظام الأندوريد على أجهزتها التي لا تدعم هذا النظام.

أن هذه الخطوة ستفتح المجال للمرة الأولى بتشغيل نظام هاتفي على بيئة وهمية وهذا ما سيجعل الشركات الأخرى تحاول القيام بنفس الخطوة.

ومن الجدير بالذكر أن نظام الأندوريد هو المنافس الحقيقي الجديد في عالم أنظمة الهواتف الذكية أمام العملاقة الثلاثة windows mobile , iOSX , symbian.



## كاش يو CashU تطلق حملة جديدة لفائدة مشتركها الجدد

### بالتعاون مع Skype:

أعلنت شركة CashU صاحبة خدمة الدفع عبر الإنترنت التي تحمل نفس الاسم عن حملة جديدة لمشتركها الجديد و ذلك بالتعاون مع خدمة الاتصالات Skype و تتمثل الحملة في إهداء المشتركين الجدد لدى CashU كوبونات خاصة بخدمة Skype تسمح الاستفادة من رصيد مجاني قيمته ٣٠ دقيقة من الاتصال.



## JoliCloud يصل إلى إصداره ١.١

كما يقول المثل الفرنسي : "أن تصل متأخرا خير من أن لا تصل نهائيا" ( mieux vaut tard que jamais)، هذا هو الحال مع الإصدار ١.١ من نظام JoliCloud و الذي تأخر صدوره عن مواعده المحدد، لكن بالرغم من التغيير الطفيف في الترقية إلا أن ذلك لا يعكس الإضافات الجديدة و التحسينات في هذا الإصدار.

في مجمل ما تمت إضافته أو تحسينه في الإصدار ١.١ من نظام "السحابة الجميلة" نجد كلا من الانتقال إلى الإصدار ١٠.٠٤ كقاعدة للنظام و إمكانية تخصيص الـ Dashboard و تغيير الخلفية، و تحسين أداء تسجيل الدخول عبر الـ Facebook.

كما تم تحسين كل من سرعة إقلاع النظام و دعم الفيديوهات Full HD 1080p و YouTube 720p مع معالجات (Atom N550)



## منظمة Apache تتنحي من مجتمع Java:

لا زلنا مع مسلسل Java/Oracle، يبدو أن عام محن Java لم ينقضي بعد، وإذا كنت تريد آخر حلقة فإليك هذا الخبر، هو خطب آخر جلال قد لحق مجتمع Java، فبعد أن تم الإقرار على مواصفات كل من Java7 و 8، قررت منظمة Apache الانسحاب من اللجنة التنفيذية (Java Community Process (JCP، بسبب نزاع دار حول سياسة الرخص التي تنتهجها Oracle وبالتالي تضع حدا لمساهماتها في لغة Java .



هذه الحلقة الجديدة من المسلسل المؤلم، قد تولد ردود أفعال كثيرة من مجتمع المطورين، فقد أنهت Apache بقرارها هذا، ١٠ سنوات من المساهمة في مشروع Java، وقد أرجعت ذلك لعدم احترام Oracle لطلب رفع قيودها على رخصة (Java Technology Compatibility Kit) (TCK) وعدم منحها لمشروع Harmony . هذا الأخير الذي أصبح مستقبه مجهولا، ولا أحد يدري هل ستستمر Apache في العمل عليه.

القيود المفروضة من طرف مستحوذ شركة Sun، تمنع الاستعمال الصحيح لبرامج مفتوحة المصدر في منصات الهواتف النقالة .

Apache استنكرت أيضا تطبيع بعض أعضاء لجنة JCP وعدم استنكارهم لسلوكات Oracle على منصة الـ Java لومنها HP، Ericsson، VMware، Fujitsu و Intel. باختصار Apache ترفض التحكم المفرط لـ Oracle على Java الذي -حسبها- قد تجاوز الحدود المتفق عليها.

يمكن الاطلاع على إعلان Apache استقالتها من مجتمع Java من على مدونتها الرسمية من هنا:

<http://blogs.apache.org/foundation/date/20101209>

## النسخة التجريبية للأصدار الرابع من برنامج Virtual Box تم إطلاقها بشكل رسمي:

أطلقت Oracle الإصدار التجريبي للنسخة رقم 4.0.0 من برنامج VirtualBox الشهير الخاص بالأنظمة الافتراضية بعد حوالي سنتين على الإصدار رقم 2.

تأتي هذه النسخة الرئيسية بمزايا عديدة منها :

دعم نسخ الملفات للنظام الضيف

دعم لصيغة الضغط Open Virtualization Format Archive

دعم حجوم ذاكرة Ram أكبر من 2 GB بالنسبة للنظام الضيف

إضافة دعم لرقاقة Intel ICH9 chipset

بالنسبة للصوت إتاحة Intel HD Audio كجهاز للنظام الضيف

بالنسبة للواجهات :إعادة تصميم واجهة المستخدم

دعم نقل البيانات غير المتزامن لأجهزة iSCSI, VMDK, VHD

لنظام Windows دعم التحديث التلقائي للنظام الضيف بشرط تنزيل النسخة رقم 4 من

Windows Guest Additions .

تم معالجة الكثير من الأخطاء والمشاكل وهذه بعضها :

إصلاح الأخطاء التي تحدث عند تصغير وتكبير الواجهة الخاصة بالنظام الضيف

تم دمج Linux Additions الخاصة ب 32 Bit و 64 Bit في ملف واحد

المجلدات المشتركة أصبحت تدعم ( symbolic links خاصة بنظام Linux كضيف)

إمكانية تشغيل الصوت من أكثر من نظام ضيف ( guest في نفس الوقت

إمكانية حذف الأقراص المتصلة بالنظام الضيف أثناء حذفه.

يذكر ان آخر نسخة ثابتة من هذا البرنامج تم إصدارها منذ عدة أيام برقم 3.2.12 .

لمزيد من المعلومات عن الخواص الجديدة وطريقة الاستخدام يمكنك تحميل الدليل المؤلف من

254 صفحة من

[http://download.virtualbox.org/virtualbox/4.0.0\\_BETA1/UserManual.pdf](http://download.virtualbox.org/virtualbox/4.0.0_BETA1/UserManual.pdf)

صفحة تحميل هذا الإصدار التجريبي للأنظمة المختلفة من

[http://download.virtualbox.org/virtualbox/4.0.0\\_BETA1/](http://download.virtualbox.org/virtualbox/4.0.0_BETA1/)

علما انه لاينصح الاعتماد بشكل كلي عليه .

## وحصل مالم يكن في الحسبان ... أبل بدأت بالسيطرة والبداية كانت في أوروبا:



كما يقول المثل: "من السهل الوصول إلى القمة لكن من الصعب أن تبقى فيها طويلا"، فبعد أن التهم حصة الأسد و حافظ عليها لمدة طويلة، بدأت أولى بوادر تراجع نظام Windows، فلقد أظهرت دراسة لـ AT Internet Institute أن Windows سجل تراجعاً طفيفاً في أوروبا تاركاً المجال لأنظمة Apple بالتقدم و ذلك خلال شهر أغسطس المنصرم.

و حسب هذه الدراسة فلقد تراجع حصة Windows في أوروبا من ٩٣.٣% خلال شهر أغسطس من العام الماضي إلى ٩١.١% خلال نفس الفترة من العام الجاري، فيما تقدم نظرائه لدى Apple (Mac OS X و iOS) من ٥.٤% إلى ٧.٤% خلال نفس الفترة.

و ضمن "فصيلة" Windows لا يزال Windows XP يحتل الصدارة ٥١.٣% يتلوه Vista بـ ٢٠.٧% و يتبعه Windows 7 بنسبة ١٧.٥%.

أما Linux فلم يسجل إلا زيادة قدرت بـ ٠.١% حيث بلغت حصته ٠.٩%. هل يمكن أن تكون الدراسة "غير منصفة" بضمها iOS إلى Mac OS X؟ قد يكون الأمر كذلك و قد يكون هذه التراجع راجعاً إلى دخول أجهزة iPad إلى الساحة. لكن في رأيك إلى متى تتوقع أن تواصل أنظمة Windows هيمنتها على سوق أجهزة الحواسيب؟

## النسخة الرابعة من النت فريم وورك أصبحت مدعومة بشكل كامل على

### بيئة Mono:

صدرت في ٢٩ سبتمبر من العام الحالي النسخة النهائية من البيئة الحرة لسطح المكتب Gnome 2.32، وهي الأخيرة من سلسلة إصدارات الجيل الثاني من Gnome 2 قبل الانتقال إلى الجيل الثالث. Gnome 3 تأتي هذه الإصدار بعدد لا بأس به من التحسينات والإضافات وإصلاح للعلل، ونذكر من ذلك: -

إزالة بعض الوظائف والمكتبات المتقدمة تمهيدا لـ Gnome 3 ومكتبة GTK 3.  
-تحسين دعم وعرض ملفات PDF. تحديث عارض الملفات Nautilus، ومدير الملفات لـ Gnome  
-بعض التغييرات المهمة على كل من: Eye of GNOME، Totem و GNOME System Tools.

-تعويض GConf بـ GSettings.

-دعم العديد من اللغات العالمية ومنها العربية .

وللمزيد يمكن الاطلاع على ملاحظات إصدارة جنوم ٢.٣٢ (لم يكتمل تعريبها). يجدر الإشارة أنه سيطلق موقع GNOME3.org في المستقبل القريب والذي سيحوي معلومات، صور، لقطات فيديو عن Gnome3 التي من المرتقب صدورها بعد ستة أشهر من الآن وهي تعتبر نقلة نوعية وجوهرية لسطح مكتبة Gnome.



## لغة برمجة الماك وعائلته تسير نحو الأمام بخطى ثابتة حسب تقرير .TIOBE

عرض موقع TIOBE في تقريره السنوي حول أكثر لغات البرمجة أنتشارا وشعبية حول العالم وقد وضح التقرير السنوي ارتفاع ملحوظ في مستوى لغة Objective-C فقد أشار التقرير الى تواصل لغة Objective-C ارتقاءها على سلم أكثر لغات البرمجة شعبية ، حيث أشار تقرير TIOBE لأكثر لغات البرمجة شعبية لشهر أكتوبر حصول Objective-C على المرتبة ٨ بعد أن كان في المرتبة ١٢ منذ سنة خلت.

Objective-C اللغة المستعملة على الأنظمة التي تنتجها Apple تشهد زيادة متواصلة في شعبيتها، حيث سبق لها أن دخلت إلى نادي الكبار (أكثر ١٠ لغات برمجة شعبية ) شهر يونيو الماضي. و لقد لعب كل من الـ iPad و الـ iOS4 دورا كبيرا في زيادة شعبيتها، إذ أنها لغة البرمجية الرئيسية لكتابة التطبيقات الخاصة بهما. أما فيما يخص باقي لغات البرمجة فلقد حافظت Java على عرشها، و بقيت لغة C في مرتبتها الثانية، و بادلت C++ مكانها مع PHP حيث حلت C++ الثالثة و تلتها PHP في المرتبة الرابعة.

نسبة الاستعمال أكتوبر ٢٠٠٩	نسبة الاستعمال أكتوبر ٢٠١٠	الحالة	لغة البرمجة	نسبة الاستعمال أكتوبر ٢٠١٠	نسبة الاستعمال أكتوبر ٢٠٠٩
١	١	=	Java	١٨.١٦٦%	٠.٤٨%
٢	٢	=	C	١٧.١٧٧%	٠.٣٣%
٣	٤	↑	C++	٩.٨٠٢%	٠.٠٨%
٤	٣	↓	PHP	٨.٣٢٣%	٢.٠٣%
٥	٥	=	(Visual) Basic	٥.٦٥٠%	٣.٠٤%
٦	٦	=	C#	٤.٩٦٣%	٠.٥٥%
٧	٧	=	Python	٤.٨٦٠%	٠.٩٦%
٨	١٢	↑↑↑↑	Objective-C	٣.٧٠٦%	٢.٥٤%
٩	٨	↓	Perl	٢.٣١٠%	١.٤٥%
١٠	١٠	=	Ruby	١.٩٤١%	٠.٥١%
١١	٩	↓↓	JavaScript	١.٦٥٩%	١.٣٧%
١٢	١١	↓	Delphi	١.٥٥٨%	٠.٥٨%
١٣	١٧	↑↑↑↑	Lisp	١.٠٨٤%	٠.٤٨%
١٤	٢٤	↑↑↑↑↑	Transact-SQL	٠.٨٢٠%	٠.٤٢%
١٥	١٥		Pascal	٠.٧٧١%	٠.١٠%
١٦	١٨		RPG (OS/400)	٠.٧٠٨%	٠.١٢%
١٧	٢٩		Ada	٠.٧٠٤%	٠.٤٠%
١٨	١٤		SAS	٠.٦٦٤%	٠.١٤%
١٩	١٩		MATLAB	٠.٦٢٧%	٠.٠٥%
٢٠	-		Go	٠.٦٢٦%	٠.٦٣%

## تعرف على ... الجهاز الذي لا يقارن:

يعتبر iPhone 4 التطوير الأهم الذي دخل على هاتف Apple الذكي منذ أن تم إطلاق iPhone 3G وذلك لما قدمه من تصميم متطور وشاشة جديدة جذابة ومعالج سريع والعديد من الوظائف الجديدة التي ترى النور للمرة الأولى على منصة iPhone. وأهم ما يميز الجهاز أيضاً أنه يعمل بنظام التشغيل الجديد iOS 4 الذي يقدم بدوره مجموعة كبيرة من الخصائص الجديدة بالإضافة إلى تحسين أداء بعض الخصائص القديمة بصورة لم تكن متوقعة.

وقد استطاعت شركة Apple أن تجمع بين قدرات ووظائف المكونات المادية في iPhone 4 من ناحية والخصائص المتميزة التي يوفرها نظام iOS 4 من ناحية أخرى، وأرادت Apple من وراء هذا الجهاز الجديد الحصول على التميز المطلوب للمنافسة بقوة في عالم الهواتف الذكية. ولعل أبرز ما شد انتباه عشاق الجهاز هو مفهوم تعدد المهام " Multitasking الذي يتوافر لأول مرة، إلى جانب تطبيق FaceTime للمكالمات المرئية والذي يقدم مفهوم مؤتمرات الفيديو للمرة الأولى في أجهزة iPhone.

ويتوافر الجهاز بسعتي تخزين ١٦ و ٣٢ جيجابايت، ويمكن الحصول عليه في الولايات المتحدة بسعر ١٩٩ دولار للسعة الأولى و ٢٩٩ دولار للثانية، وذلك من خلال شبكة AT&T حصرياً مع عقد خدمة لمدة عامين، أما إذا كان الجهاز غير مقيد بشبكة معينة فسيرتفع سعره إلى ٥٩٩ دولار (لسعة ١٦ جيجابايت) و ٦٩٩ دولار (لسعة ٣٢ جيجابايت).

وسنسلط الضوء في المراجعة التالية على كافة المزايا المتوافرة في iPhone 4 بالتفصيل وهي كالتالي:

### التصميم:

يعتبر تصميم النموذجين G ٣ و GS ٣ من جهاز iPhone تعديلاً أو تحسيناً على التصميم الأول لجهاز iPhone الأصلي، ولكن iPhone 4 يشهد بعض التغييرات التي يمكن وصفها بالجزرية مقارنة مع النماذج السابقة.

ويمكن أن نلاحظ الآن أن الجانبين الخلفي والأمامي من iPhone 4 مصنوعان من الزجاج ويتمتعان بسطحين منبسطين تماماً، كما يتميز التصميم الجديد أيضاً بحد مصنوع من الفولاذ الذي لا يصدأ يحيط بالجهاز بالكامل، Phone 4 متوافر حالياً بلونين هما الأبيض والأسود.

وبقدر روعة التصميم إلا أنه قد يدفع للقلق وتحديداً في نقطتين هامتين، فتواجد الزجاج للمرة الأولى في iPhone 4 سيكون أكثر عرضة للاتساح، على الرغم من المظهر المشرق والبراق الذي منحه للجانب الأمامي والخلفي، كما أن الزجاج قد يكون أكثر ميلاً للكسر، لكن "ستيف جوبز" - المدير التنفيذي لشركة - Apple أكد في تقديمه للجهاز أن الزجاج سيكون أكثر قدرة لمقاومة الخدوش والكسر من البلاستيك الذي تم استخدامه في النماذج السابقة من iPhone. و يبلغ طول iPhone 4 "4.5 بوصة" وعرضه "٢.٣ بوصة" وبسماكة "٠.٣٧ بوصة"، الأمر الذي يجعله مماثلاً لنموذج iPhone 3GS من ناحية الطول، لكنه أنحف بنحو ٢٥%، وهذا ما دفع "جوبز" لوصفه بأنه أرفع هاتف ذكي على الإطلاق، وهو اللقب الذي قد يفقده قريباً مع احتدام المنافسة في عالم الهواتف الذكية، أما من ناحية الوزن فيبلغ وزن iPhone 4 نحو ١٣٧ جراماً وهو يماثل بذلك النموذج الأول من iPhone (فيما كان جهازي 3GS و 3GS يتمتعان بوزن أقل نسبياً)، وهذه الاختلافات الطفيفة تكاد بالكاد أن تكون ملحوظة كما أن لها ما يبررها في تقديم بطارية أكبر وأطول عمراً.

### أدوات تحكم المستخدم

هناك العديد من العناصر الجديدة في التصميم تتمثل في كاميرا VGA الجديدة (التي طالما طالب بها عشاق الجهاز)، مع ضوء فلاش بتقنية LED الجديد المتواجد في عدسة الكاميرا الرئيسية "الخلفية"، علاوة على المايكروفون المزيل للضجيج، كما اشتملت الأدوات الجديدة أيضاً على الأزرار الجديدة المنفصلة للتحكم في مستوى الصوت، ويوجد أعلى أزرار التحكم في مستوى الصوت المفتاح الخاص بإغلاق الصوت تماماً مع إدخال تغيير طفيف على شكله.

أما التغييرات الكبرى الأخرى فقد تضمنت اعتماد Apple على صيغة Micro-SIM كما في (iPad) لبطاقات SIM والتي أصبحت موجودة إلى الجانب الأيمن، وقد تحدث "جوبز" تحدث بهذا مؤكداً أن صيغة Micro-SIM تمنح القدرة على توفير المساحة وتقديم بطارية أكبر، وهذا الأمر يعني أن المستخدم لن يستطيع استخدام بطاقات SIM التقليدية بعد الآن.

أما عناصر التحكم الخارجية فبقيت دون تغيير سواء زر Home و منفذ توصيل سماعات الرأس ٣.٥ ملمتر ومايكروفون إلغاء الضوضاء والسماعات ومنفذ التوصيل (٣٠ سن)، ولا يمكن - لسوء الحظ - حتى الآن تغيير البطارية يدوياً من قبل المستخدم. كما أن علبة الجهاز تحتوي على الكماليات التقليدية المتوفرة مع النماذج السابقة من الجهاز، إلا أنه من الغريب أن علبة iPhone

لم تعد تحتوي على الأداة البسيطة لنزع وتغيير بطاقة SIM وقد يكون سبب ذلك أن انتزاع البطاقات الجديدة ( Micro-SIM) سهل جداً ويمكن أن يتم بدبوس تثبيت الأوراق.

### الهوائي:

يتضمن الحد الفولاذي المحيط بالجهاز (إلى جانب كونه عنصراً جمالياً في ( iPhone 4) هوائيين يحيطان بالجهاز بشكل كامل من خلال ثلاثة ممرات داخلية، وقد تمكن فريق تطوير Apple أن يجمع بين الجمال في التصميم والوظيفة الفعلية للهوائي.

ويمتد الهوائي الأول من الممر الأول في أعلى الهاتف حتى الممر الموجود على الجانب الأيسر من الهاتف وهو مسؤول عن اتصال Wi-Fi وBluetooth، أما الهوائي الثاني فيمتد من الممر الأول نزولاً حتى الممر على الجانب الأيمن ليحيط بالجانب السفلي للهاتف وهو مسؤول عن اتصالات الجيل الثالث 3G وتقنية EDGE، أي أن الجهاز مزود بهوائيين على اليسار وفي الأسفل.

ولم تقدم Apple وعداً بتحسين كل من جودة الصوت في المكالمات أو استقبال إشارة اتصال Wi-Fi من خلال الهوائيات الجديدة ولكن وجودها يعني وجود اعتراف ضمني غير مباشر بوجود مشاكل في استقبال البيانات والصوت سابقاً وكان يجب حلها الآن مع iPhone 4 ولكن إحقاقاً للحق فإن مسألة استقبال البيانات والصوت لا تتوقف فقط على الهوائي بل تتعلق أيضاً بمدى كفاءة شبكات الاتصالات المختلفة.

### الواجهة والشاشة

قد تكون الشاشة أجمل ما تم تطويره في iPhone 4 على الرغم من أن الشاشات السابقة لم يشترك المستخدمون منها وهو ما منح المستخدم شعوراً بالامتنان لجهود Apple التي تسعى بها لكسب رضائه بشتى الطرق، فالشاشة الجديدة المسماة Retina Display تتمتع بدرجة وضوح (940 x 640 بكسل) ما يجعلها تتفوق على شاشات النماذج السابقة بأربعة أضعاف، كما أنها تستعين بتقنية IPS كما هو الحال في iPad بمعدل تباين 1:800.

وقد لا تعطي الكلمات والأوصاف هذه الشاشة الرائعة حقها، فهي رائعة من جميع الجوانب بداية من الألوان الزاهية والرسوم الحية والنصوص الواضحة. ويمكن مشاهدة محتوياتها بوضوح حتى في الضوء الساطع، لكن أبرز ما فيها أنه من المستحيل أن تشاهد أية نقاط على الشاشة أو حتى

تلك المناطق الصفراء التي طالما اشتكى منها المستخدمون، وكانت Apple قد زعمت أن الشاشة تقدم صورة بجودة عالية لا يمكن حتى لشبكية عين الإنسان أن تعالجها أو تدرجها. ويحتوي جهاز iPhone 4 على حساس للضوء المحيط وحساس التقارب ((proximity sensor) ومقياس التسارع (Accelerometer) وهي الحساسات ذاتها التي توافرت في الإصدارات السابقة من جهاز iPhone ولكنها لم تقدم جديداً على صعيد الوظائف.

### الخصائص

يتمتع iPhone 4 بالكثير من المزايا والخصائص الجديدة بعضها جاء فريداً من نوعه مع خلال التصميم والمكونات المادية وجاءت البقية من خلال نظام التشغيل الجديد iOS 4 وستتناولها بالتفصيل وهي كالتالي:

### تعدد المهام (Multitasking):

تم تطبيق مفهوم تعدد المهام في العديد من الوظائف والمزايا المتواجدة في جهاز iPhone، أما الآن فيمكن استخدامه مع التطبيقات الخارجية المستقلة، وستكون نقطة الانطلاق من خلال قائمة تعدد المهام عبر الضغط مرتين متتاليتين على زر Home، وعند الدخول للقائمة سترى لائحة بالبرامج المتواجدة في وضعية تشغيل في أسفل الشاشة ويمكن للمستخدم التنقل بينها من خلال النقرات الجانبية بإصبعه، ولا تعرض القائمة المتواجدة على الشاشة إلا أربعة برامج فقط إلا أنه يمكنك الاحتفاظ بالعديد منها على الشريط السفلي.

وتعتبر إدارة قائمة المهام سهلة جداً، ولفتح برنامج معين عليك التنقل عبر القائمة وصولاً إلى قائمة البرنامج الذي تريده والنقر على أيقونته، وعند الانتهاء منه يمكنك أن تقوم بإغلاقه من خلال ضغطة طويلة نسبياً على أيقونته ثم النقر على أيقونة الحذف في الركن الأيسر العلوي، كما أن التنقل بين البرامج المختلفة يعتبر عملية بسيطة أيضاً حيث يمكنك التحرك ذهاباً وإياباً بحرية تامة بين البرامج المختلفة المتواجدة في وضعية التشغيل، كما تتسم القائمة بسمة النظام حيث أن البرنامج الأحدث استخداماً سيتواجد على اليسار.

وفي الحقيقة فإن مفهوم تعدد المهام لدى Apple مختلف نوعاً ما عما هو عليه في الهواتف الذكية الأخرى، فبدلاً من توفير كامل موارد الجهاز لجميع البرامج العاملة، يقوم نظام iOS 4 بالسماح فقط لسبعة برامج بالتواجد في الخلفية، وهو ما سيستهلك قدرأ أقل من موارد الجهاز مثل البطارية

أو الذاكرة، كما أن هذا المفهوم متطور بقدر كبير لدى Apple حيث أن البرامج المتواجدة في الخلفية ستكون في وضعية إيقاف مؤقت وهو ما سيحرر استخدام الموارد في النظام.

**ولكن ما الذي يمكن استغلاله في الخلفية؟**

لقد وفرت Apple للمستخدم سبع عمليات متواجدة دائماً في الخلفية وهي على الترتيب: الصوت (حيث يمكن للمستخدم الآن تشغيل المواد الصوتية التي يريدها)، وأيضاً خدمات الاتصال الصوتي عبر الإنترنت ((VoIP)، وخدمات تحديد المواقع GPS للتطبيقات المختلفة، و عملية تقديم الإشعارات الموزعة، إلى جانب عمليات توفير التنبيهات المحلية (لتي لا تحتاج للتوزيع عبر جهاز خادم)، أما العمليتان المتبقيتان فهما إكمال المهام والانتقال السريع بين البرامج (حيث أن التطبيقات في وضعية سبات ولا تستخدم وحدة المعالجة المركزية)؛ والعمليتان الأخيرتان هما الأهم على الإطلاق فبالنسبة لإكمال المهام فإن أي برنامج سيقوم بإنهاء أمر ما فهو في وضعية تشغيل حتى وإن كنت قد أرسلته للخلفية كما ستقوم عملية إكمال المهام بإرسال رسالة تنبيه للمستخدم عندما ينتهي البرنامج من وظيفته التي قمت بتشغيله من أجلها. أما وظيفة الانتقال السريع بين البرامج فهي التطبيق المسؤول عن وضع البرامج في حالة سبات مؤقت والانتقال بسرعة بين البرامج المختلفة بحرية تامة.

وقد اشتكى بعض المستخدمين من أن iOS 4 لا يقدم مفهوم تعدد المهام "بمعنى الكلمة" ولكن التوصيف الصحيح هو أن المفهوم "غير كامل"، ويجب التأكيد على أن المفهوم "بمعنى الكلمة" لا يمكن تطبيقه لما قد يستنفذه من موارد، ولكن iOS 4 يوفر إمكانية تشغيل مجموعة خصائص العديد من البرامج في نفس الوقت وهو "تقنياً" ما يعرف باسم تعدد المهام، وقد لا يتفق العديد من المستخدمين مع رؤية Apple لتعدد المهام ولكن ليس ذنبها أن يذهب المستخدمين بتوقعاتهم بعيداً عن ما هو ممكن على الصعيد التقني، وما قامت به Apple بخدمة المستخدم أولاً وأخيراً.

وتعتبر خاصية تعدد المهام برؤية Apple ممتعة للغاية وتتم بسهولة تامة كما أنها لا تؤثر سلباً على البطارية وذلك الأهم، وقد لا تكون هي أفضل طريقة لتطبيق مفهوم تعدد المهام وفقاً لزعيم Apple فهناك طرق أخرى مثل ( deck of cards ) في نظام WebOS مثيرة جداً ومبهرة إلى حد بعيد.

وتشير وجهة النظر العامة بشأن تعدد المهام في iPhone 4 إلى أنه متميز بحق ولكن يمكن تحسينه مستقبلاً لوجود مساحة فعلية في التطوير سواء في تشغيل البرامج ووضعها في الخلفية، وانتهاء بإمكانية إغلاقها، و عملية الإغلاق تحديداً متعددة المراحل حيث يمكن لشركة Apple في

المستقبل أن تقوم بوضع أيقونة مخصصة لعمليات فتح قائمة تعدد المهام وأيضاً لإرسال البرامج للخلفية وإغلاقها عند الانتهاء منها، وإحقاقتاً للحق أيضاً فإن عبء خاصية تعدد المهام لا يقع على Apple وحدها، بل إن المطورين أيضاً يترتب عليهم عبء تطوير برامجهم وجعلها متوافقة مع مفهوم تعدد المهام.

### مجلدات الشاشة الرئيسية Home

لا شك أن مستخدمي أجهزة iPhone السابقة قد مروا بلحظات ملل من التنقل بين صفحات البرامج المختلفة، لذا جاء القرار بإدخال ما يعرف باسم مجلدات الشاشة الرئيسية، وهي خاصية طالما وفرتها الأجهزة المنافسة لجهاز iPhone. وستكون البداية من خلال ضغطة طويلة على الشاشة الرئيسية حتى تهتز الأيقونات على الشاشة، وبعد ذلك يمكنك سحب تطبيق ووضعه على تطبيق آخر بغرض إنشاء مجلد، وسيظهر المجلد بعد ذلك في صورة مربع عليه أيقونات تشير إلى البرامج الموجودة بداخله، وسيؤدي الضغط على المجلد إلى فتحه لرؤية البرامج ومحتويات المجلد، وإذا ما أراد المستخدم إزالة برنامج فعليه سحبه مجدداً إلى الشاشة الرئيسية أولاً.

المرونة هي الطابع الذي يميز حقاً عملية ترتيب المجلدات، ويمكنك كمستخدم أن تقوم بإنشاء أي عدد من المجلدات، ويمكنك تغيير الاسم الافتراضي للمجلد، وإضافة أي عدد من البرامج إلى المجلد سواء كانت ذات صلة أو غير ذات صلة ببعضها البعض، كما يمكن وضع التطبيقات القديمة مثل Weather وStock في مجلد واحد.

### البريد الإلكتروني وبيئة الأعمال

طالما كان iPhone جهازاً متوافقاً مع البريد الإلكتروني ولكن لم يستطع المستخدمين يوماً التنقل بين حسابات البريد الإلكتروني المختلفة لقراءة الرسائل، لكن الآن ولحسن الحظ فقد قام نظام iOS 4 بتقديم إمكانية الصندوق البريدي الموحد الذي يمكن الوصول إليه عبر خيار البريد الإلكتروني Mail المتواجد على الصفحة الرئيسية، حيث يوجد خيار أعلى من صناديق البريد المنفصلة يسمى All inboxes والذي يحتوي جميع الرسائل الواردة إلى الصناديق البريدية المختلفة، لكن لا يمكن الوصول أي صندوق بريد مستقل من خلال الصندوق البريد الموحد، ويمكنك كمستخدم مسح أو نقل أي رسالة تريدها.

أما التغييرات الأخرى التي طرأت على البريد الإلكتروني فتتضمن إمكانية إضافة العديد من الحسابات من نوعية Exchange، وترتيب الرسائل الإلكترونية وفقاً لطابعها العام، والقفز مباشرة إلى الصناديق البريدية المستقلة، وإعادة تحجيم الصور قبل الإرسال، وفتح الملفات المرفقة بالبرنامج الذي يفضله المستخدم، كما أن الرسائل ذات الطابع العام أو الموضوع العام المشترك فيمكن تصنيفها وفق أعداد بسيطة متواجدة على الجانب الأيسر من عنوان الرسالة، وبالنقر على الرقم سيقودك إلى شاشة منفصلة تحتوي على الرسائل المتصلة، ويمكن مسح أو نقل هذه الرسائل المتواجدة في هذه الشاشة المنفصلة، كما أتاح للمستخدمين إمكانية مسح رسائل إلكترونية مباشرة من نتائج البحث.

أما بالنسبة للمستخدمين من قطاع الأعمال فسيحصلون على خيارات متعلقة بالحماية المتقدمة للبيانات، وإدارة الأجهزة المحمولة، وتطبيقات للتوزيع اللاسلكي، والدعم لكل من تطبيق Exchange 2010 وشبكة SSL VPN.

### تخصيص الشاشة الرئيسية Home

على الرغم من أن هذا التغيير لم يكن مطلوباً بقوة من المستخدمين إلا أن Apple قامت بعمل رائع في هذا الأمر، وكان يمكن للمستخدم سابقاً تغيير الخلفية السوداء باستخدام برنامج خارجي، أما الآن فيوفر نظام التشغيل iOS 4 هذه الإمكانيات لجهازي iPhone و iPod Touch، ويمكن تغيير الخيار الخاص بالخلفية عبر القائمة Settings ويمكن أيضاً الاختيار بين خلفية أو صورة على الكاميرا، وبعد أن تحدد الصورة سيكون عليك الاختيار بين أن تكون الصورة خلفية لشاشتك الرئيسية أو لشاشة الإغلاق أو لكليهما.

وتكمن المشكلة في هذا التخصيص أن التخلي عن الشاشة الرئيسية السوداء لا يمكن المستخدم استرجاعها مرة أخرى، كما أن بعض الخلفيات الجديدة قد تتغير تلقائياً عبر الخيارات الجديدة.

### التدقيق الإملائي

يمتلك iPhone بعبارة طويلاً في خاصية التصحيح التلقائي، لكن هذه الخاصية لم تكن تروق للكثيرين، وقد يكون هذا هو السبب في الإعجاب الكبير بخاصية التدقيق الإملائي الجديدة التي تقوم بتنبيه المستخدم بأي كلمة غير معروفة أو غير صحيحة، وهي الخاصية التي تعمل عند كتابة رسائل البريد الإلكتروني والرسائل النصية، وتزويد المستخدم بقائمة من التصحيحات المقترحة.



**البحث**

يقدم نظام iOS 4 العديد من خيارات البحث من خلال مجموعة من الخصائص، وستكون البداية مع كتابة عنوان إلكتروني في المتصفح Safari، حيث يساعد على إيجاد عناوين الصفحات الإلكترونية التي قمت بزيارتها تحديداً. كما يمكن معرفة عناوين مواقع الويب التي تم حفظ محتوياتها المخزنة على الهاتف.

وسيتطلب الأمر النقر عدة مرات للذهاب إلى هذه المواقع. وأخيراً ستجد أمامك شريط بحث في الرسائل النصية، كما في خيارات البحث المتواجدة في الرسائل الإلكترونية.

**مركز الألعاب**

سيتوافر مركز الألعاب أو "Game Center" في وقت لاحق من العام الحالي وسيمثل شبكة اجتماعية لعشاق الألعاب، حيث سيوفر إمكانية دعوة أصدقائك لممارسة الألعاب والاستمتاع بالمنافسات معاً، كما سيوفر إمكانية تسمى "matchmaking" التي توفر فرصة ترتيب مباراة يتبارى فيها شخصان.

**الاتصال**

يوفر iOS 4 إمكانية الاتصال Wi-Fi ما يعني أن iPhone 4 سيزيل في وضعية اتصال مع البقع الساخنة حتى وإن كان في وضعية انتظار الأمر الذي سيترك أثره السلبي على البطارية، كما يتحلى الجهاز بما يعرف خاصية باسم الاستيقاظ اللاسلكي التي تفيق الجهاز من وضعية الانتظار عندما يدخل في نطاق أي شبكة اتصال محمول، وأخيراً تتوافر إمكانية توصيل لوحة مفاتيح عبر

تقنية Bluetooth.

**تغييرات إضافية**

حمل نظام iOS 4 لعشاق الجهاز مجموعة من التطويرات الوظيفية والتحسينات في الواجهة، ومن بينها الأيقونة الجديدة لتطبيق الآلة الحاسبة، والقدرة على إرسال تطبيقات كهدايا، وكذلك إمكانية كتابة رموز مرور بالأرقام والحروف، وأحجام أكبر للخطوط، وقدرة متقدمة للتوافق والعمل مع مشغل iPod، إضافة إلى الأيقونة الجديدة لتطبيق Google Maps، وخاصية Birthday Calendar الجديدة التي يمكن الوصول إليها من التطبيق الرئيسي.

## تطبيق مشغل iPod

تعتبر Apple رائدة في مجال الفيديو والموسيقى عبر الأجهزة المحمولة وهو ما لم يتغير في iPhone 4 حيث ظل برنامج iPod كما هو بدون تغيير ولكن طرأت عليه بعض العروض أو المزايا الجديدة مثل القدرة على إنشاء قوائم تشغيل بسهولة تامة في خطوتين فقط، كما أن هذه الخطوة لا تحتاج للاستعانة بـ iTunes، وبالعودة إلى قائمة تعدد المهام سيجد المستخدم بعض من أدوات التحكم الموسيقية المتخصصة الجديدة وأيضاً أيقونة اختصار لإيقاف تدوير الشاشة، وبمجرد الوصول إلى هذا القسم عليك النقر على أبعد منطقة على الجانب الأيسر.

## الكاميرا

يمكن تصنيف الكاميرا في iPhone أنها كانت دائماً جيدة لكنها لم تكن متميزة، حيث افتقدت لمزايا متواجدة في العديد من كاميرات الهواتف الذكية المنافسة، وهو السبب الذي دفع محبي iPhone لاستقبال خبر تزويده بكاميرا متميزة بدرجة وضوح تبلغ ٥ ميجابكسل وفلاش LED جديد وتقريب رقمي بقدرة ٥x بسعادة كبيرة.

ويحتوي الجهاز الآن على حساس جديد للإضاءة في الخلف، إلا أن الميزة الحقيقية في الكاميرا الجديدة تلك هي القدرة على تصوير فيديو فائق الوضوح HD بدقة ٧٢٠p وبمعدل يبلغ ٢٠ لقطة في الثانية، وهو بذلك ليس الهاتف الأول الذي يقدم هذه الإمكانية ولكنه قدمها وسط هالة من القدرات المتميزة التي ستعطي تجربة استخدامها متعة فائقة.

ويتطلع مستخدمو iPhone للحصول على مزايا إضافية في الكاميرا مستقبلاً مثل القدرة على التحكم في درجة السطوع ودرجات الألوان.

أما واجهة الكاميرا الأساسية فهي بدون تغيير عما كانت عليه في ٣ GS من خلال مجموعة من أدوات التحكم المتماثلة في الجهازين. لكن الجديد في iPhone 4 يتمثل في زر التحكم الحديث في الخلف والمسؤول عن تشغيل الإضاءة الخلفية. LED، كما يمكنك الآن الاختيار بين نمطي "Auto" و"always-on"، وفي أعلى الركن المقابل هناك زر تحكم للانتقال بين الكاميرتين الأمامية والخلفية، ويمكن استعمال الكاميرا الأمامية مع مؤتمرات الفيديو عبر تطبيق FaceTime وأيضاً لعمل صور شخصية.

وبالنسبة لجودة الصور فهي ليست فائقة وذلك لأن الكاميرا من نموذج VGA وهي من النوعيات الأقل تطوراً من الناحية التقنية.

أما بالنسبة للتقريب الرقمي فيمكن استخدامه من خلال الشاشة عبر شريط مخصص لهذه المهمة أثناء التصوير بالكاميرا الخلفية وهنا سيكون تقليل أو زيادة مقدار التقريب عبر إصبع المستخدم، كما يمكنه استخدام خاصية tap-to-focus في النقاط الصور وتصوير الفيديو إلا أنها لم تصنع فارقاً كبيراً في تجربة التصوير.

وأثبتت التجارب التي تمت على جودة التصوير أنها تطورت بقدر كبير سواء مع الصور الثابتة أو الفيديو، كما أن الفلاش كان له تأثير إيجابي واضح حيث يمكن الآن التقاط صور واضحة في الغرف المظلمة حيث تقوم الكاميرا بالنقاط الصورة فوراً، أما جودة الفيديو فهي أيضاً مذهلة ولكن عليك أن تحافظ على الهاتف في وضعية ثبات حتى تحصل على صورة جيدة كما أن المتعة في الفيديو أنه لا يحتوي على أي عيوب في الصورة مثل النقاط، أما لمزامنة بين الصوت والصورة فكانت مذهلة، ويمكن تقطيع اللقطات من خلال خاصية تحرير الفيديو التي كانت متواجدة أيضاً في iPhone 3GS.

### معرض الصور:

يمكنك الآن تنظيم صورك بالطريقة التي تفضلها سواء كانت لحدث معين أو لصور متعددة يتواجد صديق معين لك في بعضها وترتيبها وفقاً لظهوره فيها، ولكن عليك أولاً تفعيل خيارات التعرف على الوجه في كل من تطبيقَي Photo و Aperture مع عمل مزامنة مع iTunes.

### FaceTime

روجت Apple لخاصية FaceTime كواحدة من أبرز الخصائص وأكثرها متعة عند تقديمها للجهاز، وقد نالت الخاصية بالفعل إعجاب مستخدمي iPhone 4 وخصوصاً أنها مستقلة لا تعتمد في عملها على تطبيق معين، والأكثر متعة تلك الجودة التي توفرها في المكالمات المرئية ومؤتمرات الفيديو، بالرغم من أن بعض الفيديوهات ستحتوي على بعض النقاط خصوصاً إذا كان الطرف الثاني يستخدم الكاميرا الأمامية، وقد تكون جودة الصورة أفضل إذا ما استعان المستخدم بالكاميرا الخلفية ولكن ليس لكثير من الوقت.

وتعمل خاصية FaceTime فقط في وجود هاتف iPhone على الطرف الآخر، وستكون البداية مع تفعيل الخاصية ووضع المكالمة عبر شبكة Wi-Fi وبمجرد توصيل المكالمة سترى أمامك الخيار FaceTime بدلاً من الخيار Hold التقليدي، ويتوجب على الطرفين الضغط على الخيار لفتح الاتصال المرئي، وبعد ذلك يمكنك إزالة الصوت من المكالمة أو حتى إنهاؤها تماماً من

خلال شاشة FaceTime، وبعد أن تقوم بعمل اتصال عبر FaceTime لأول مرة ستلاحظ أن رقم هاتفك سيكون مسجلاً لمرتين في قائمة المكالمات المستقبلية. وهناك رقم سيقوم بتفعيل خاصية FaceTime مباشرة والأخر سيقوم بعمل مكالمة طبيعية كالمعتادة عبر الهواتف المحمولة. ولا تتضمن هذه الخاصية أية مشاكل لكن هناك حالات نادرة أكد فيها المستخدمين عدم قدرتهم على إقامة اتصال مرئي، وتكمن المشكلة أيضاً أن المكالمات المرئية تستهلك قدرًا كبيراً من البيانات ما قد يرتفع بفاتورة الاستخدام إلى حدود قصوى، وهناك نقطة إيجابية في الخاصية وهي أنها لا تستهلك من دقائق الرصيد نظراً لاعتمادها على اتصالات Wi-Fi بصورة تامة.

### الجيروسكوب (جهاز حفظ التوازن أو الاتجاه)

بعد أن قدمت Apple في جهاز 3 GS البوصلة ها هي تعود وتقدم إبداعاً آخر يتمثل في وحدة جيروسكوب تعتمد على ثلاثة محاور، والمذهل أن عملها مرتبط بمقياس التسارع (accelerometer) لتوفر للمستخدم قدرة على الإحساس بالحركة عبر ستة محاور، ما قد يعني فائدة كبيرة لمطوري الألعاب والبرامج.

### الربط ((Tethering)

طالما كان جهاز iPhone داعماً لمفهوم وخدمة الربط ولكن شبكة AT&T كانت هي من تعيق الاستفادة منها، ولكن مع تقدم شبكات AT&T فإنها تقدم الآن للمستخدمين القدرة على استخدام الجهاز كموديم للكمبيوتر الشخصي ولكنها ستكون نظير مبلغ إضافي سيدفعه المستخدم للاستفادة من هذه الخدمة.

### iBooks و iMovie

يقدم برنامج iMovie وقدرات ووظائف تحرير الفيديو إلى أجهزة iPhone، ولكن على المستخدم أولاً الحصول على البرنامج نظير ٥ دولارات أمريكية تقريباً، أما تطبيق Apple لقراءة الكتب الإلكترونية أو (iBooks) فقد أصبح من أهم برامج قراءة الكتب الإلكترونية، ويمكن للمستخدم الدخول على متجر iBookstore التابع لشركة Apple أيضاً لشراء أي محتوى جديد، ويمكن قراءة هذه الكتب الإلكترونية على أجهزة iPhone و iPad أيضاً (حتى لو كان نفس الكتاب) وعمل مزامنة بينهما.

## المعالج

استعانت Apple بشريحة المعالج ARM Cortex A8 التي تعمل بسرعة 1 جيجاهرتز وهي نفس الشريحة المستخدمة في جهاز iPad، ما يجعل الجهاز الجديد أسرع بفارق واضح عن النماذج السابقة من الجهاز، حيث أن القوائم والتطبيقات والخصائص جميعها تبدأ عملها في لمح البصر بدون أي تأخير إطلاقاً، كما أن خاصية التنقل السريع بين البرامج و مصراع الكاميرا سريعان أيضاً بشكل ملحوظ.

## المكالمات وجودة البيانات

تعتبر جودة المكالمات أهم نقطة منتظرة في iPhone 4، والحقيقة أن Apple ليس لها علاقة بهذه المسألة بل الأمر يعود إلى شركة التشغيل وهي في الولايات المتحدة شركة AT&T وكانت التجارب متفاوتة النتائج وفقاً للمناطق فشهدت مناطق معينة دخول تعديلات وأخرى لم تشهد أي تغيير في جودة المكالمات، حيث أصبحت الأصوات أوضح وأكثر طبيعية حتى في الأماكن المزدهمة التي تعج بالأشخاص، كما أن الأصوات أو الضوضاء الجانبية اختفت كلياً من المكالمات في الأماكن العامة. وبدأت مشاكل تلقي المكالمات في الظهور بعد فترة بسيطة من طرح الجهاز وقد يكون للهوائيات دور فيها ولكن Apple أوضحت الوضعية الصحيحة لمسك واستخدام الجهاز حيث أن أيادي المستخدمين كانت هي السبب وفق رأي Apple والأيام وحدها هي من ستنبت صحة رؤية Apple، ولكن التجارب الأولية لنصائح Apple أتت أيضاً بنتائج متفاوتة لا يمكن معها تحديد السبب إلا أن اليد كان لها بالفعل تأثير سلبي في العديد من المحاولات ولكن قد تكون في رؤية Apple لتأثيرها السلبي قليل من المبالغة.

وبدا البيان الرسمي الذي أوضحت فيه Apple كيفية مسك الجهاز عبر مجلة PC Magazine الإلكترونية غريباً على الرغم من أنها ليست الشركة الأولى التي تقوم بذلك، إلا أنه من الغريب أن شركة مخضرمة مثل Apple تسببت في وجود مشكلة في استقبال المكالمات بوضعها للهوائي في منطقة مسك الأجهزة المحمولة على خلاف ما هو متبع من الشركات في أغلب تصميمات الهواتف الذكية.

وقدمت Apple حلاً آخر من خلال دعوة المستخدمين لشراء غطاء خاص للجهاز مصنع من البلاستيك أو المطاط لحماية الهوائي والمحافظة على أداء عمله بالشكل الصحيح وهو الاقتراح الذي قوبل بالاستهجان والرفض من البعض حيث أن سعر هذا الغطاء يبلغ نحو 30 دولاراً

أمريكياً.

ويرى خبراء التكنولوجيا في هذه المشاكل أمراً طبيعياً خصوصاً مع الأجهزة التي ينتظرها المستخدمين طويلاً حيث يرونها في صورة أقرب إلى الكمال وأية مشكلة حتى ولو كانت بسيطة أو متقطعة كما هو حاصل في مشكلة استقبال المكالمات قد يولد إحساساً لدى المستخدم بالضيق، كما حصل تماماً مع iPhone 3G في عام ٢٠٠٨ بنفس المشكلة تقريباً وقد تم بالفعل إصلاح المشكلة عبر تطوير برمجي صغير أضيف للنظام حينها.

وأبلغ مستخدمو iPhone 4 عن مشكلة أخرى تتعلق بانتقال الهاتف من ٣ G إلى EDGE، حيث يعلق الجهاز في إشارة ٣ G الضعيفة ويرفض الانتقال إلى EDGE، وهي مشكلة واجهت المستخدمين أيضاً في جهاز iPhone 3GS وقد كان الحل حينها إغلاق خيار ٣ G من قائمة الإعدادات. Settings.

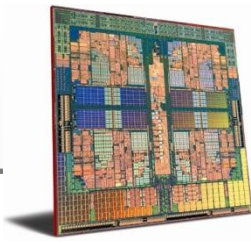
ويعتبر مكبر الصوت الخاص بالمكالمات من أبرز مزايا iPhone 4 فيما يتعلق بالصوت بالرغم من أن الصوت في أعلى مستوى له يبدو متقطعاً، حيث يمكن سماع الشخص على الطرف الآخر بدون الاقتراب من الجهاز، ولكنك ستحتاج للاقتراب من الجهاز لإسماعهم صوتك، وهو أمر ليس غريب في الهواتف الذكية، كما جاء أداء سماعات "البلوتوث" متفاوتاً.

أما بالنسبة لجودة اتصال البيانات فجاءت مشابهة لجودة المكالمات الصوتية، فعندما يتمتع المستخدم بإشارة ٣ G قوية فإن تحميل الصفحات يكون مسألة ثوان معدودة ويظل الاتصال قوياً، أم التصفح عبر تقنية EDGE فقد كان متعباً قليلاً.

### عمر البطارية

يتمتع iPhone 4 ببطارية أكبر حجماً ما يعني قدراً أكبر من الطاقة التي يمكن استخدامها وبالتالي عمراً أطول للبطارية، وقد وعدت Apple مستخدميها رسمياً بنحو ٧ ساعات من التحدث المتواصل و٦ ساعات من التصفح عبر اتصالات الجيل الثالث G٣، و١٠ ساعات من التصفح عبر Wi-Fi وأخيراً ٣٠٠ ساعة من وقت الانتظار.

وقد أظهرت الاختبارات الأولية صحة وعد Apple بل أن المدة قد تزيد بالفعل عما وعدت الشركة به، وأوضحت اختبارات اللجنة الفيدرالية للاتصالات أن iPhone 4 يقدم معدلاً رقمياً للامتصاص النوعي يبلغ ١.١٧ واط لكل كيلوجرام.



## مختبر التقنية بالعربي : معالجات إنتل ٢٠١١

بعد ظهور عدة معالجات جديدة من شركات كبرى مثل AMD ولهذا فقد صرحت أنتل عن مواصفات معالجها القادم والذي يحمل الأسم الرمزي SandyBridge ويتميز هذا المعالج الجديد الذي سي طرح في العام المقبل بمواصفات جديدة تجعله واحد من أقوى المعالجات المكتبية والمحمولة في العالم.

يمتاز المعالج الجديد بأحتوائه على أول رقاقة تحتوي على معالج + معالجات رسوميين مطورين وهذا جاء بعد التجربة الناجحة من دمج معالج أنتل مع معالج رسومي في أجهزة الحاسوب المحمول ويأتي المعالج الجديد بحجم ٢٢٥ ملليمتر مربع تقريبا أي أنه سيأتي بمقبس Socket جديد هو LGA 1155 وهو مشابه الى المقبس الخاص بمعالجات Core ix ولكن معالجات Core i3,5,7 مقبسها هو LGA 1156 وتأتي الرقاقت هذه تحت مسمى الفئة السادسة وبأسم رمزي هو Cougar Point وسوف تتميز هذه الرقاقت بدعم SATA 3-6 Gbps من أجل الجيل القادم من ال SSD. أما بالنسبة للترددات التي يعمل عليها المعالج فهي ما بين ٢.٨ GHz و ٣.٤ GHz عند عدم تفعيل تقنية Turbo Boost التي تسمح بزيادة سرعة المعالج تلقائيا عند الحاجة وبهذا فأن ترددات المعالج عند تفعيل هذه الخاصية ستكون ما بين ٣.٠ GHz الى ٣.٨ GHz ونواة هذا المعالج ستدعم بالطبع تقنية Hyper-Threading , أما بالنسبة للكاش فسوف يحتوي على ٢٥٦ KB من نوع L2 و ٨ MB من نوع L3 وسوف يكون الكاش L3 مشترك مع نواة الجرافيك المدمجة.

يأتي المعالج الجديد بدقة صنع تبلغ ٣٢ nm وهذا ما سيعطي التقدم لأنتل في السوق على حساب أي أم دي وسيكون على نوعين ثنائي النواة ورباعي النواة.

وقد صرحت أنتل أن المعالج الجديد سيكون فيه أول اندماج حقيقي بين نواة المعالج المركزي ونواة المعالج الرسومي في قالب واحد وهو يعني Monolithic وهذا يعني أن المعالج الجديد سيكون أول اندماج ما بين المعالج المركزي والمعالج الرسومي ومتحكم الذاكرة في قالب واحد وهذا الأنجاز تحققه أنتل قبل أي أم دي وهذا الأندماج أدى الى زيادة في سرعة المعالج الرسومي الى الضعف. ويتميز المعالج الجديد بسرعة تزيد عن معالج Core i7 بحوالي ٢٠% كما ان المعالج الخاص المحمول Mobile سوف يكون أصغر بحوالي ٢% من الجيل السابق Westmere المصنوع بدقة ٣٢ nm وسوف يحسن المعالج الجديد من أستهلاك البطاريات وغيرها من التكلفة المستخدمة في صناعة الأجهزة المحمولة التي تدعم هذا المعالج.

## في المستقبل : الأسد قادم ... أين مايكروسوفت

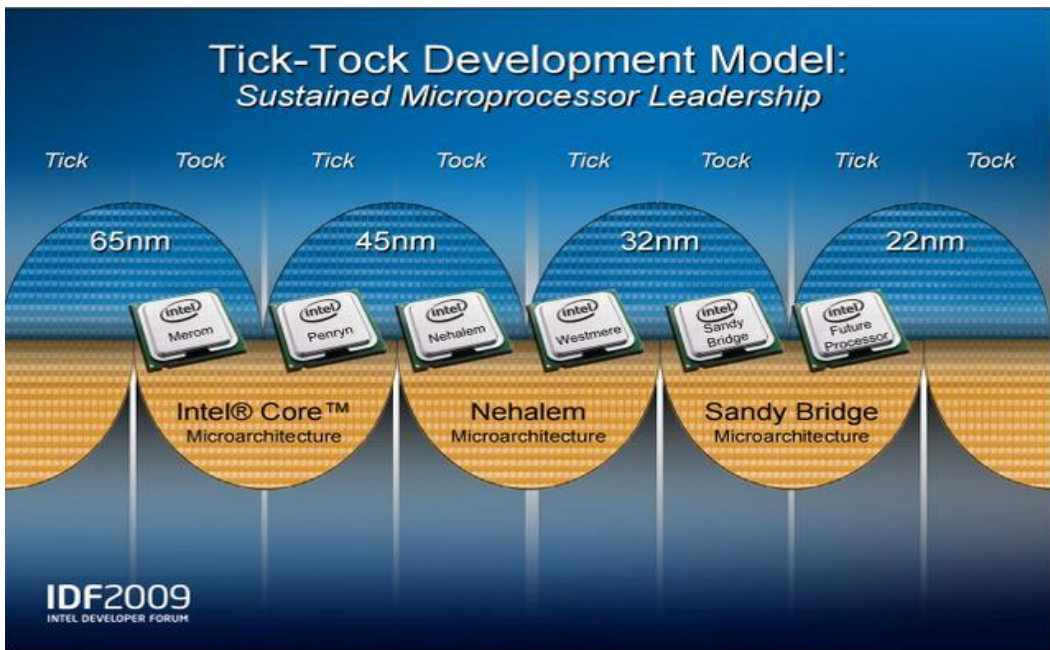
في إشارة الى أنها ستبدأ في السيطرة على السوق الخاص بأنظمة التشغيل طرحت شركة ابل الصور والمميزات الجديد الموجودة في نظامها الجديد والذي كالعادة حمل اسم احد السنوريات كما عودتنا أبل وقد حمل الأصدار الجديد ١٠.٧ الأسم Lion وسيطرح في العام القادم وقد جاء النظام الجديد من دمج المميزات الخاصة بنظام تشغيل الأيباد مع نظام تشغيل الماك ليصبح النظام متميزا بكل ما تحمله الكلمة من معنى.

وقد عرض موقع أبل الصور على جهاز الماك بوك أير الجديد في إشارة الى دعم هذا الجهاز الجديد للنظام القادم

فكيف سترد غريمته مايكروسوفت يا ترى؟







### The Next Generation of Cool Processors Sandybridge

- On die integrated graphics on leading edge 32nm process
- Significantly better performance
- More sophisticated power management between CPU, Graphics and Chipset
- Better media and processor intensive software performance with Intel's AVX instructions

IDF2009  
INTEL DEVELOPER FORUM

## Intel® Advanced Vector Extension (AVX)

*256-bit vector extension to SSE for FP intensive applications*

KEY FEATURES	BENEFITS
<p><b>Wider Vectors</b> Increased from 128 bit to 256 bit</p>	<p>Up to 2x peak FLOPs output</p>
<p><b>Enhanced Data Rearrangement</b> Use the new 256 bit primitives to broadcast, mask loads and do data permutes</p>	<p>Organize, access and pull only necessary data more quickly and efficiently</p>
<p><b>Three Operand, Non Destructive Syntax</b> Designed for efficiency and future extensibility</p>	<p>Fewer register copies, better register use, more opportunities for parallel loads and compute operations, smaller code size</p>

# Intel® Advanced Vector Extension (AVX)

256-bit vector extension to SSE for FP intensive applications

## KEY FEATURES

### Wider Vectors

Increased from 128 bit to 256 bit

### Enhanced Data Rearrangement

Use the new 256 bit primitives to broadcast, mask loads and do data permutes

### Three Operand, Non Destructive Syntax

Designed for efficiency and future extensibility

## BENEFITS

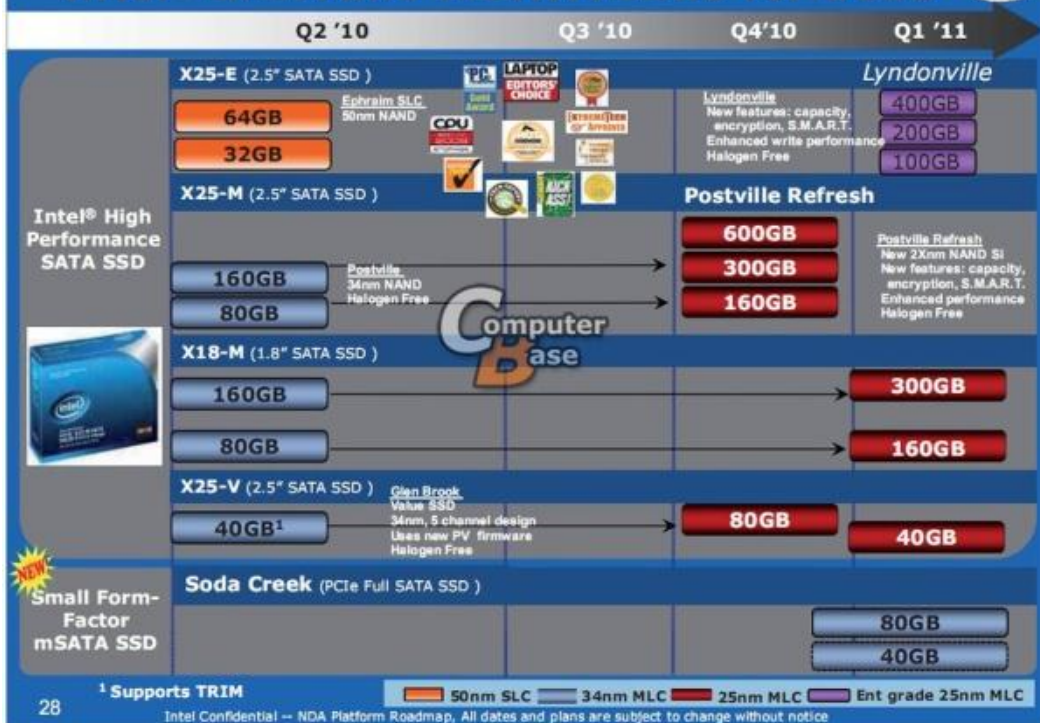
Up to 2x peak FLOPs output

Organize, access and pull only necessary data more quickly and efficiently

Fewer register copies, better register use, more opportunities for parallel loads and compute operations, smaller code size



# Intel® SATA and mSATA SSDs for 2010



## WESTMERE-EX New Levels Of Capabilities For The Scalable Enterprise



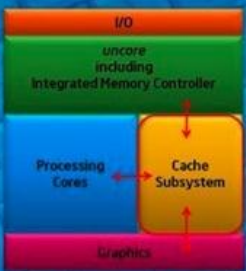
**Westmere-EX Platform**

- 10 Core / 20 Thread Processor
- 2X the Memory Capacity\*
- Enhanced Security
- Second Generation High-k Metal Gate (32nm)



Sponsored by Thomson | 

## New Sandy Bridge Microarchitecture



**I/O**

**uncore including Integrated Memory Controller**

**Processing Cores**


**Cache Subsystem**

**Graphics**

- More instructions per clock (IPC)
- Enables increased bandwidth and reduced latencies for internal data transfers
- Enables improved Graphics architecture using integration and shared cache
- Sophisticated Power Management

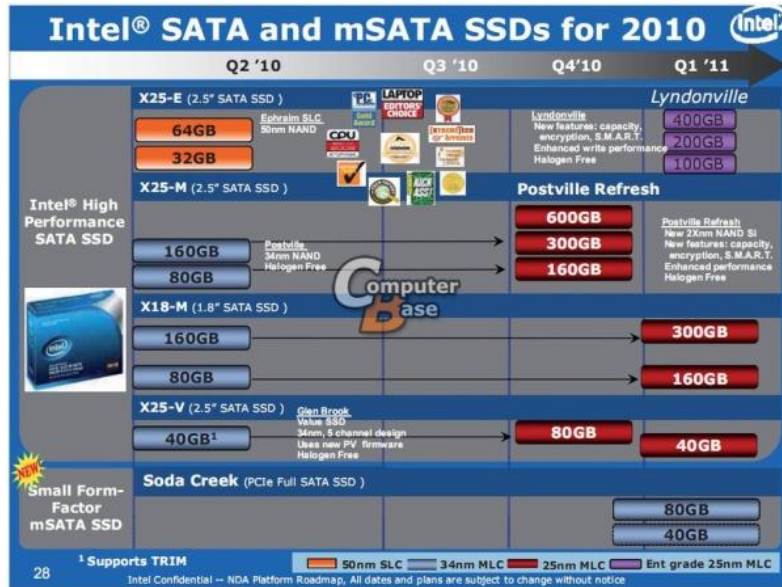
**IDF2010**  
INTEL DEVELOPER FORUM

## The Next Generation of Cool Processors *Sandybridge*



- On die integrated graphics on leading edge 32nm process
- Significantly better performance
- More sophisticated power management between CPU, Graphics and Chipset
- Better media and processor intensive software performance with Intel's AVX instructions

**IDF2009**  
INTEL DEVELOPER FORUM



تَمَّ بِعَوْنِ اللَّهِ