

Photoshop CS

تعريف البرنامج : هو عبارة عن برنامج لشركة adobe يستخدم في معالجة الصور ومن خلاله يتم تصميم الكروت واللوحات والشعارات والإعلانات بجميع أنواعها..... الخ.
ويعتبر Photoshop من برمج الدعاية وملفاته ثابتة.

طرق تشغيل البرنامج :-

يوجد أكثر من طريقة لفتح البرنامج كالتالي :

- ✓ الطريقة الأولى: أبدأء - كافة البرامج - Adobe Photoshop CS .
- ✓ الطريقة الثانية: أبدأء - تشغيل - اكتب الأمر Photoshop - موافق.
- ✓ الطريقة الثالثة: أبدأء - بحث - عن ملفات ومجلدات - كافة الملفات والمجلدات - في خانة اسم الملف اكتب Photoshop ثم اضغط زر بحث.
- ✓ الطريقة الرابعة: نفتح رمز جهاز الكمبيوتر من سطح المكتب- نفتح القرص المحتوي على النظام (C) - نفتح مجلد Program file - نفتح مجلد adobe - نفتح مجلد Photoshopcs - نفتح ملف Photoshop .

تحويل من عربي الي إنجليزي لواجهة البرنامج :-

١- نضغط CTRL + K

٢- من صندوق لغة واجهة التطبيق اختر اللغة التي تناسبك.

٣- نغلق البرنامج للتأكد من التغير

ملاحظة: هناك نسخ لا تقبل التحويل.

المكونات (الشاشة الرئيسية للبرنامج):-



شريط الخيارات :-



هذا الشريط يتغير بتغيير الأداة أي انه شريط خيارات الأداة المحددة

شريط الأدوات :-



هذا الشريط يحتوي علي مجموعة الأدوات التي سوف نستخدمها في البرنامج سواء للكتابة أو دمج الصور وغير ذلك ←

نافذة المستعرض F8 :-

هذه النافذة توجد في ناحية اليمين والغرض منها هو تكبير وتصغير التصميم وأخذ معلومات عامة عنه الخ...



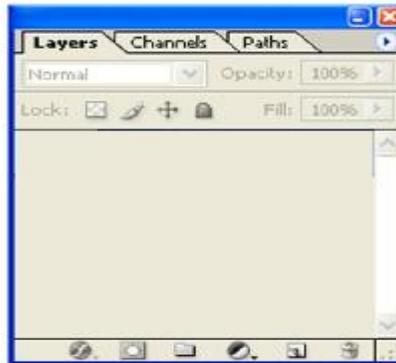
نافذة الألوان F6 :-

هذه النافذة من خلالها يتم التلوين وتعديل التلوين واخذ ألوان جاهزة وأشكال جاهزة .



نافذة الشفافف F7 :-

هذه النافذة تستخدم في إنشاء Layers جديدة وإضافة تأثيرات والتراجع عن ذلك .



شريط المعلومات :

هذا الشريط يمد المستخدم بمعلومات على المهمة المنفذة إذا تأخرت عن التنفيذ .



أظهار وإخفاء مكونات البرنامج :-

من قائمة Window الموجودة على شريط القوائم :-

نلاحظ : بعض الأشرطة أمامها (√) وهذا يعني أن هذا الشريط ظاهر على الشاشة ولو نقرنا عليها تختفي والعكس.

- Tools √ : شريط الأدوات .
- Options √ : الخيارات .
- Color √ : نافذة الألوان .
- Status Bar √ : شريط المعلومات .
- Navigator √ : نافذة المستعرض .
- Layers √ : نافذة الشفاف .

البطاقات : (مثل القوائم الموجودة في نافذة المستعرض) يمكن فصلها من النوافذ أو إرجاعها عن طريق السحب بالماوس وذلك

بالضغط على اسم البطاقة والسحب الي أي مكان في النافذة وعند الإرجاع يجب أن يكون الإرجاع بنفس الطريقه مع وجود ظل خفيف على النافذة الاصليه.

مميزات البرنامج :

- ١ - إمكانية الكتابة بالعربية والإنجليزية ..
- ٢ - دمج وتركيب الصور .
- ٣ - إصلاح عيوب الصور بـ :
 - أ - بالتحسين ..
 - ب - إصلاح العيوب ..
- ٤ - إضافة التأثيرات على الصور أو النصوص التي لا يمكن لبرنامج آخر أن يقوم بها ..
- ٥ - احتواء البرنامج على مجموعة من الفترات مع إمكانية الإضافة التي تعمل على إضافة تأثيرات رائعة بسهولة ..
- ٦ - إمكانية إنشاء تصاميم رئيسية بشكل سريع وجاهز وهناك العديد من المميزات والتي سنتعرف عليها مع كثرة الاستخدام .

البرنام الاساسية في البرنامج :-

أول مهمة في الـ Photo shop هي إنشاء مستند جديد :

من قائمة File ثم New أو بالضغط من لوحة المفاتيح على Ctrl+N يظهر مربع حوار مكون من الأتي :-

√ Name : في هذه أالخانه تكتب اسم للتصميم (اسم الملف).

√ Preset : نختار حجم الورقة أو التصميم إذا وجد .

مع العلم إذا لم يكن موجود الحجم (الارتفاع والعرض) الذي نريده يمكننا نعمل حجم مخصص

وذلك بتحديد العرض والارتفاع من هذه الخانتين (Width تكتب العرض و High تكتب الارتفاع).

√ Width : العرض (مجم عرض الورقة أو التصميم) ويجب أن نختار الوحدة ثم القيمة.

√ High : الارتفاع (مجم ارتفاع الورقة أو التصميم) ويجب أن نختار الوحدة ثم القيمة .

√ Resolution : ألبوده (جودة الأوان) . حيث 300 للطباعة & 72 عروض شاشة

Color Mode : نظام الألوان (RGB COLOR عروض شاشة & CMYK CLOR طباعه).

Background Contents : نختار خلفية التصميم ولها ثلاثة خيارات هي :-

١ - White : خلفية التصميم بيضاء .

٢ - Background Color : اللون الخلفي في شريط الأدوات.

٣ - Transparent : شفاف بدون أي لون (للسعارات وصفحات الانترنت).

يمكن أن نحفظ الإعدادات السابقة وذلك بالضغط على الزر Save Preset ثم ok .

حيث هذا الحجم الذي حددته (المخصص) سوف تجده في خانة الحجم في المرة اللاحقة أو القادمة عند فتح البرنامج

وذلك لأننا حفظناه Save Preset .

نافذة التصميم

? حفظ الملفات (ملف جديد):-

من قائمة File اختر Save as ثم اكتب اسم الملف في خانة File Name & ومن خانة Save in اختر موقع الحفظ ومن صندوق Format اختر نوع الحفظ حيث:

PSD E : قابل للتعديل.

JPG E : صورته قابل للتعديل ولأكن بصعوبة جدا.

GIF E : صورته متحرك غير قابل للتعديل.

ثم اختر Save - ok.

او من لوحة المفاتيح بالضغط على Ctrl+S أو Shift+Ctrl+S وأتباع ماسبق لعملية الحفظ.

? فتح ملف موجود (منشأ سابقا):-

من قائمة Open - File - اختر موقع الحفظ (C ، D ، E) حدد الملف ثم Open.

أو من لوحة المفاتيح وذلك بالضغط على Ctrl+O.

ملاحظة (مجلد يحتوي على مجموعة من الصور الخاصة بالبرنامج (C:\ Program Files\ Adobe\ Photoshop CS\ Samles

? حفظ التعديلات :-

من قائمة File - اختر Save.

او الضغط على Ctrl+S من لوحة المفاتيح.

? طرق عرض التصميم :-

يوجد عدة طرق لعرض التصميم وهي:

- الطريقة الأولى:

ن انقر على أداة Zoom Tool من شريط الأدوات.

ن انقر لتصغير أو تكبير في شريط الخيارات.

ن انقر على الصورة.

- الطريقة الثانية:

من لوحة المفاتيح الضغط معا على:

ن للتكبير + Ctrl +

ن للتصغير - Ctrl +

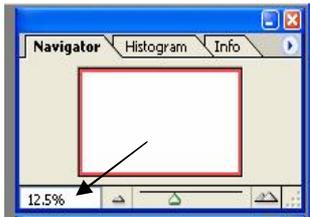
- الطريقة الثالثة:

من شريط المعلومات ناحية اليسار نكتب قيمة ثم نضغط Enter كما في الشكل

- الطريقة الرابعة:

من نافذة المستعرض ناحية Navigator نحدد قيمة ثم Enter

أو اسحب المؤشر كما في الشكل المقابل..



- الطريقة الخامسة:

بواسطة عجلة الماوس التحريك للأعلى والأسفل.



؟ التحريك للصورة المكبره:

- ✓ كبر الصورة ..
- ✓ انقر ايقونة Hand Tool في شريط الأدوات .
- ✓ اضغط واسحب التصميم ثم حرر ..

؟ النسخ:

يوجد عدة طرق للنسخ وهي:

الطريقة الأولى:



أداة التحديد

١- انقر أداة التحديد (Rectangular Marguee Tool[M]) الموجودة في شريط الأدوات

٢- اضغط واسحب على الجزء المراد نسخه من الصورة .

٣- من قائمة Edit (تحرير) بعد التحديد اختر Copy (نسخ) . أو من لوحة المفاتيح اضغط **Ctrl+C**.

٤- انتقل إلى الملف (الصورة الأخرى) المراد لصق الصورة فيه (Ctrl +Tab للتنقل) من قائمة Edit (تحرير)

اختر Past (لصق) أو من لوحة المفاتيح اضغط **Ctrl+V**.

الطريقة الثانية:



أداة التحريك

١- حدد الصورة باستخدام أداة التحديد وإذا أردنا الصورة بالكامل لانحدد الصورة.

٢- من شريط الأدوات اضغط أداة التحريك (Move Tool[V])

٣- اسحب إلى الأخر.

؟ القص:

١- حدد الصورة باستخدام أداة التحديد كما وضعناها سابقا .

٢- من قائمة Edit (تعديل) اختر Cut (قص) . أو من لوحة المفاتيح اضغط **Ctrl+X**.

٣- انتقل إلى المكان المراد اللصق فيه ومن قائمة Edit اختر Past . أو من لوحة المفاتيح اضغط **Ctrl+V**.

؟ المسح:

١. نحدد الصورة او المكان المراد حذفه ..

٢. من لوحة المفاتيح نضغط على Delete .

؟ التراجع والاعاده:

أولا: التراجع خطوة واحدة والاعاده خطوه واحده:

١- من قائمة Edit ثم Undo .

٢- من لوحة المفاتيح **Ctrl+Z**.

ثانيا: التراجع والاعادة اكثر من مره:

١- من قائمة Edit - اختر Step Backword تراجع . أو من لوحة المفاتيح **Alt+Ctrl+Z**.

٢- من قائمة Edit - اختر Step Forward اعاده . أو من لوحة المفاتيح **Shift+Ctrl+Z**.

التعامل مع نافذة الشفاف Layers

إنشاء Layers جديد:

الطريقة الأولى:

من قائمة Layers - New - Layers يظهر مربع حوار كالتالي:

Name : اكتب اسم الـ Layers .

Mode : الطبقات (وهي وسيلة لدمج الصور بين أشكال مختلفة) سوف يتم شرحها بالتفصيل لاحقا.

Opacity : الشفافية (تحدد مقدار الشفافية) سوف يتم شرحها بالتفصيل لاحقا.

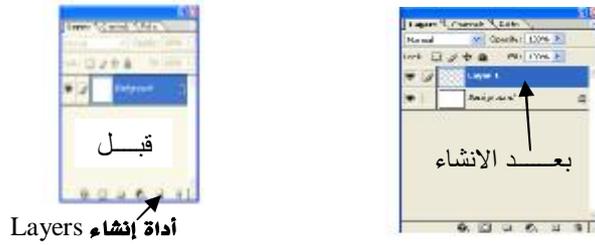
الطريقة الثانية:

بالضغط على Ctrl+Shift+N من لوحة المفاتيح ثم اتبع نفس الخطوات السابقة.

الطريقة الثالثة:

من شريط او نافذة Layers (نافذة الشفاف) انقر في الأسفل أداة Create New Layer سوف يتم

إنشاء Layers جديد تلقائيا وذلك بمجرد النقر عليه كما هو موضح بالشكل التالي.



ملاحظة هامة (مهم جدا في برنامج أوفوتوشوب فتح Layers جديد على أساس أن يكون كل جزء على حده للتحكم بسهولة وبالبرنامج يفتح تلقائيا Layers الا في بعض الحالات لذلك يجب الحذر)

إعادة تسمية Layers :

1- انقر نقرا مزدوج فوق الاسم القديم للـ Layer و اكتب الاسم الجديد.

2- انقر بالزر الأيمن على الاسم القديم . Layers Properties - خصائص Layers

3- يظهر مربع حوار اكتب الاسم واللون.



ترتيب الـ Layers :

اسحب الـ Layers بواسطة الماوس الى الاعلى او الى الاسفل أو من لوحة المفاتيح

الضغط على (Ctrl + د) ترتيب إلى الأعلى ، (Ctrl + ج) ترتيب إلى الأسفل.

إخفاء الـ Layers :

انقر رمز العين الموجود بجانب الـ Layers للاخفاء ونفس المربع للاظهار انظر الشكل

حذف الـ Layer :

يوجد عدة طرق للحذف وهي:

الطريقة الأولى:

نسحب الـ Layer المطلوب إلى أيقونة Delete Layer شكل سلة في نافذة الـ Layer كما في الشكل.

طريقة ثانية:

نحدد الـ Layer المراد او المطلوب حذفها ثم نقر أيقونة Delete Layer في نافذة الـ Layer كما

في الشكل السابق تظهر رسالة نختر Yes ..

طريقة ثالثة:

ننقر بالزر الأيمن على Layer .. ثم نختر Delete Layer ..

شفافية Layer:

- 1) نحدد الـ Layer التي نريد أن نجعلها شفافة وذلك بالنقر عليه ..
- 2) انقر سهم Opacity من نافذة الـ Layer ..
- 3) يظهر قوس انقر واسحب حتى تظهر الصورة التي في الخلف

الطبقات:

هي وسيلة لعملية لدمج الصور بطرق مختلفة أو بين أشكال مختلفة .

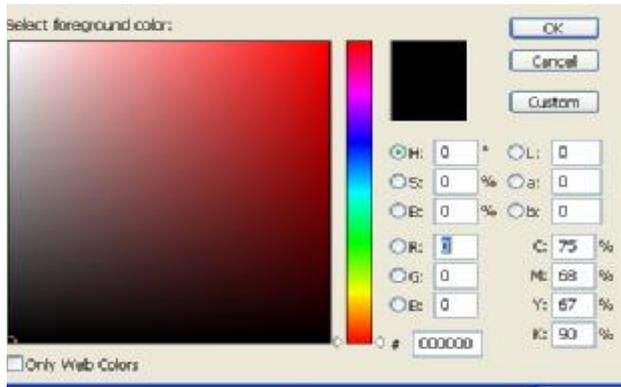
- 1) نحدد الصورة في الـ Layer وذلك بالنقر عليه .
- 2) من خانة Normal في نافذة Layer ناحية اليسار انقر السهم واختر الطبقة او انقر داخل الصندوق ومرر بعجلة الماوس واختر الطبقة واعلم أن الطبقات دمج بين صورتين بأشكال مختلفة .

التعبئة Fill:-

- 1) نحدد الـ Layer التي نريد أن نتحكم في تعبئتها بالنسبة للألوان .
- 2) من خانة Fill في نافذة الـ Layer حدد ما يناسبك .

تغيير اللون الأمامي أو الخلفي:

- 1) انقر نقراً مزدوجاً على اللون في شريط الأدوات أو نافذة الألوان.
- 2) يظهر مربع حوار كما في الشكل .
- 3) يظهر اللون في المربع المقابل ناحية اليسار مع تدرج هذا اللون وإذا أردنا ألوان تفصيلية إلى هذا اللون ننقر أيقونة Customs يظهر تفصيل اللون مع عدة ألوان اختر ما يناسبك.
- 4) OK



- 5) نلاحظ ان اللون قد تغير كما في الشكل

تلوين الـ Layer:

نأخذ أو نضغط بالزر الأيمن للماوس فوق الـ Layer المراد تلويتها .

- 1) تغيير اللون الخلفي إلى اللون الذي نريده للـ Layer .
- 2) نضغط Ctrl + Backspace

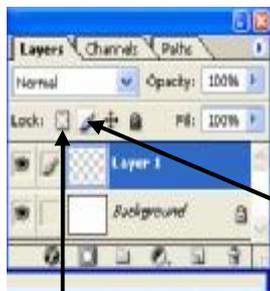
إغلاق الـ Layer من التلوين (تأمين التلوين):

نحدد الـ Layer بالنقر عليها ثم من نافذة الـ Layer انقر أيقونة Lock image pixels () كما في الشكل المقابل .

التلوين ماعدا الجزء المسوح أو الشفاف (تلوين مجدد للـ Layer والمحدد):

حدد الـ Layer بالنقر عليها ثم من نافذة الـ Layer انقر أيقونة

Lock transparent () كما في الشكل السابق ثم غير اللون الخلفي كما نشاء .



(١) تحريك الصورة (Layer):

انقر أداة Move Tool (أداة التحريك كما تعلمناه سابقا) في شريط الأدوات ..

نذهب إلى التصميم ثم نضغط ونحرك الصورة داخل التصميم كما نريد ..

(٢) إغلاق الحركة Lock Image Pixels

نحدد الLayer التي فيها الجزء المراد إغلاقه من الحركة ..

انقر أيقونة Lock يظهر قفل انقر عليه ..

إذا أردنا فتح القفل ننقر على