



دورة مكثفة في استخدام

MATLAB

م. عمر على أبو علاء

كلية الهندسة

جامعة ٧ أكتوبر - مصراتة

Course Contents

محتويات الدورة

The Course Goal.....	هدف الدورة.....
MATLAB Windows.....	النوافذ.....
MATLAB Links.....	المسارات والارتباطات.....
Numbers and Results Representation.....	تمثيل الأعداد وعرض النتائج.....
Special Variables.....	متغيرات خاصة.....
Examples of Expressions.....	بعض الأمثلة على تمثيل الأعداد.....
Operation Symbols.....	رموز العمليات.....
Vectors, Matrices, Arrays, and Cells (Manipulations and Operations).....	المتجهات والمصفوفات والترتيبيات والخلايا.....
Linear Algebra.....	الجبر الخطي.....
MATLAB Programming and Structures.....	التركيبيات البرمجية.....
Polynomials.....	عديدة الحدود.....
Numerical Analysis with MATLAB.....	التحليل العددي.....
Probability Tools in MATLAB.....	أدوات الإحصاء والاحتمالات.....
Adding New Functions	تعريف وإضافة الدوال.....
2-D Graphics.....	الرسوميات ثنائية الأبعاد.....
3-D Graphics.....	الرسوميات ثلاثية الأبعاد.....
Symbolic Expressions	التعابيرات والصيغ الرياضية الرمزية.....
2-D Easy Graphics.....	الرسوميات ثنائية الأبعاد المسهلة.....
3-D Easy Graphics.....	الرسوميات ثلاثية الأبعاد المسهلة.....
Create Function Calculator.....	استدعاء حاسبة الدوال واستخدامها.....
Solving Simultaneous Equations	حل المعادلات الآلية.....
Solving Differential Equations.....	حل المعادلات التفاضلية.....
Control Systems Analysis Using MATLAB.....	تحليل نظم التحكم والسيطرة.....
MATLAB Help.....	طلب المساعدة.....
SIMULINK.....	فرع المحاكاة.....
GUI (Graphical User Interface).....	البرمجة باستخدام الواجهات الرسومية.....
Subroutines in MATLAB by functions.....	استخدام الدوال في بناء البرامج الفرعية.....

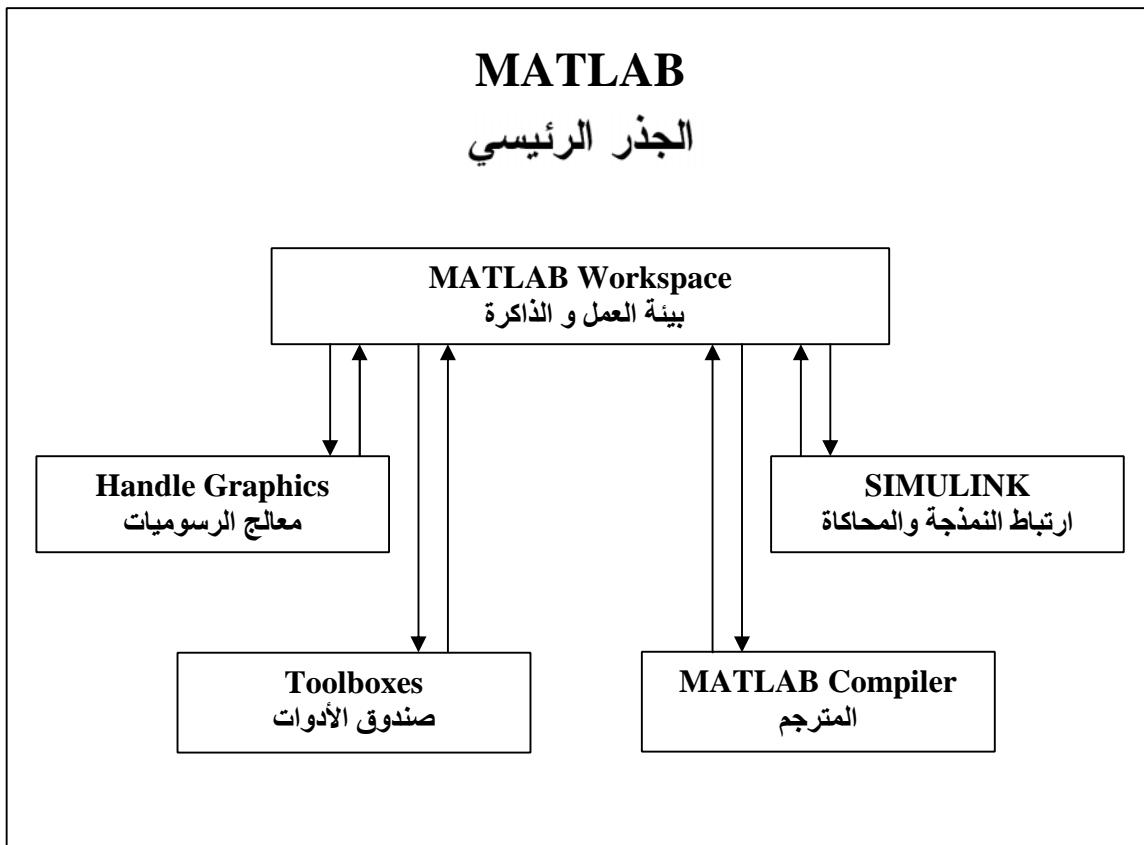
الغرض من الدورة:

التعرف على لغة البرمجة الهندسية **MATLAB** وكيفية استخدامها في حل المسائل والمعادلات الخطية وغير الخطية والتفاضلية وذلك بتعريف المتدرب على إمكانيات **MATLAB** في التعامل مع المصفوفات والدوال الرياضية المختلفة، وكذلك التعامل مع الأعداد المركبة، والتعبيرات الرياضية المختلفة، وفهم بعض إمكانياتها في الرسوم الثانية والثلاثية الأبعاد الثابتة والمحركة، كذلك سنتطرق إلى استخدام هذه اللغة في التحليل العددي، وتحليل بعض التوزيعات الاحتمالية، كما تشمل الدورة تطبيقات **MATLAB** لتحليل أنظمة التحكم والسيطرة المتصلة والمقطعة بمختلف التحويلات، كذلك تستهدف الدورة عرضا لإمكانيات **MATLAB** في برامج المحاكاة، والبرمجة باستخدام الواجهات الرسومية، وتختتم الدورة بعرض يوضح للمتدرب إمكانيات هذه اللغة، وتدربيه على استخدام **MATLAB Help** ليتمكن من تطوير آدائه ويطعع بعمق على خفايا هذه اللغة.

المستهدفوون بالدوره:

طلاب كلية الهندسة والملتحقين ببرامج الدراسات العليا، والجامعيين في الأقسام العلمية، وأعضاء هيئة التدريس، والمهتمين بالتحليلات الرياضية المختلفة.

الارتباطات والتفرعات المهمة



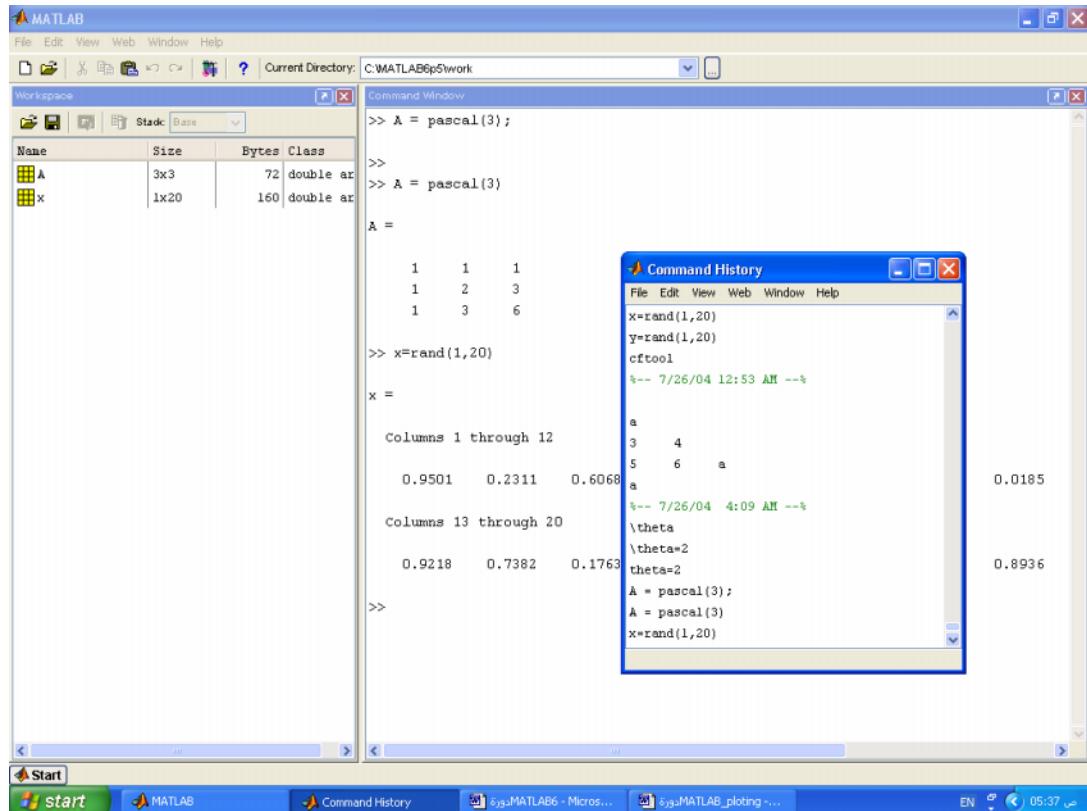
MATLAB Links

MATLAB Windows

نافذة الأوامر وهي الشاشة التنفيذية في MATLAB حيث يتم اظهار النتائج فيها كما يمكن أيضا كتابة الأوامر بهذه الشاشة على هيئة سطر.

الأوامر السابقة وهو الحيز الذي يخزن فيه MATLAB الأوامر السابقة.

Work Space هو جزء من ذاكرة الجهاز يستغله MATLAB في تخزين المتغيرات المختلفة.

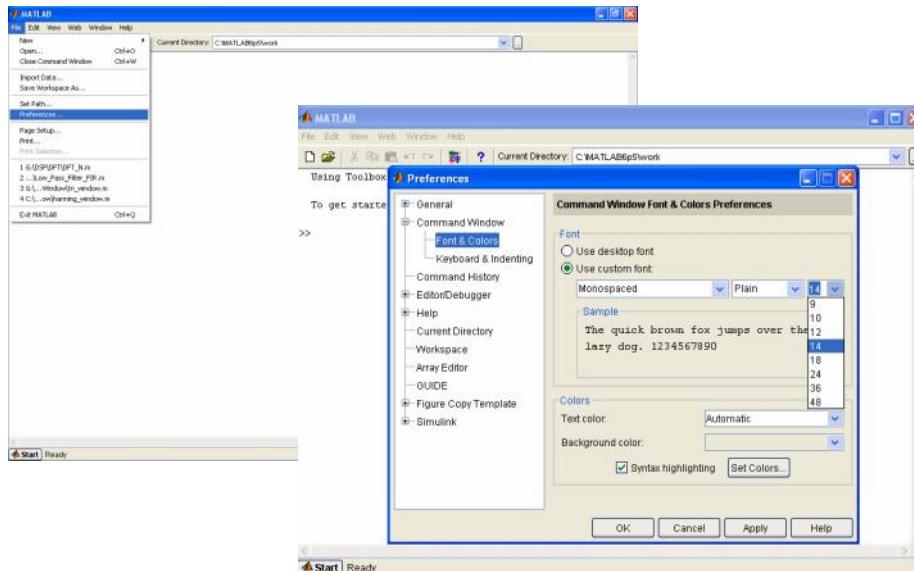


Changing Font Size:

تغيير حجم الكتابة:

File> Preferences> Command Window> Font & Colors> use custom font :>

Ex.: Monospaced, Plain, 14



Numbers and Results Representation تمثيل الأعداد وعرض النتائج:

```
s = 1 + 2
s =
3
fun = sin(pi/4)
fun =
0.7071
format long
fun
fun =
0.70710678118655
format short
fun
fun =
0.7071
realmin
ans =
2.2251e-308
i
ans =
0 + 1.0000i
```

Special Variables متغيرات خاصة

الثابت	قيمة
pi	3.14159265...
i	$\sqrt{-1}$
j	مثل العدد التخيلي (i)
eps	رقم صغير جدًا 2^{-52}
realmin	أصغر رقم يحسبه البرنامج 2^{-1022}
realmax	أكبر رقم يحسبه البرنامج $(2-2^{1023})$
inf	ما لا نهاية ∞
NaN	غير معرف $0.0/0.0$ or $\infty - \infty = \text{NaN}$

Examples of Expressions بعض الأمثلة لتمثيل الأعداد

3	99	0.0001
9.6397238	1.60210e20	6.02252e23
1i	3.14159j	3e5i

```
Theta = (1+sqrt(5))/2
Theta =
1.6180
a = abs(3+4i)
a =
5
```

```

z = sqrt(besselk(4/3,Theta-i))
z =
    0.3730+ 0.3214i
huge = exp(log(realmax))
huge =
    1.7977e+308

toobig = pi*huge
toobig =
    Inf

```

<u>Operation Symbols</u>	رموز العمليات
<i>Addition</i> +	الجمع
<i>Subtraction</i> -	الطرح
<i>Multiplication</i> *	الضرب
<i>Division / or</i>	القسمة
<i>Exponentiation</i> ^ <i>≡ to the power of</i>	الأس

أمثلة على بعض العمليات:

```

X = 47/3
X =
15.6667

```

```

Y = 47\3
Y =
0.0638

```

```

x = sin(1) - sin(2) + sin(3) - sin(4) + sin(5) -...
sin(6) + sin(7) - sin(8) + sin(9) - sin(10)
x =
0.7744

```

Vectors, Matrices, Arrays, and Cells المتجهات والمصفوفات والترتيبات والخلايا

Vectors المتجهات

```

x=[0,0.1*pi,0.3*pi,0.5*pi,pi]
x =
    0   0.3142   0.9425   1.5708   3.1416

```

```

y=cos(x)
y =
    1.0000   0.9511   0.5878   0.0000  -1.0000

```

```

x(2)
ans =
0.3142

```

```

y(2)
ans =
0.9511

```

تعيين قيم المصفوفة بنقطة بداية ونقطة نهاية والانتقال بخطوة ثابتة.....Using step

```
x(1:2:5)
ans =
0 0.9425 3.1416
```

```
x(5:-1:2)
ans =
3.1416 1.5708 0.9425 0.3142
```

```
z=y([3 1 4 5])
z =
0.5878 1.0000 0.0000 -1.0000
```

ما الفرق بين () و [] ؟What is the difference between [] and ()?

```
z(13)
??? Index exceeds matrix dimensions.
```

```
x=(1:2:10)
x =
1 3 5 7 9
```

توليد قيم بين عددين بخطوة معينة.....Using the step size:

```
x=(1:0.1:2)
x =
Columns 1 through 9
1.0000 1.1000 1.2000 1.3000 1.4000 1.5000 1.6000 1.7000 1.8000
Columns 10 through 11
1.9000 2.0000
```

```
x=(0:0.4:2*pi)
x =
Columns 1 through 9
0 0.4000 0.8000 1.2000 1.6000 2.0000 2.4000 2.8000 3.2000
Columns 10 through 16
3.6000 4.0000 4.4000 4.8000 5.2000 5.6000 6.0000
```

```
y=cos(x)
y =
Columns 1 through 9
1.0000 0.9211 0.6967 0.3624 -0.0292 -0.4161 -0.7374 -0.9422 -0.9983
Columns 10 through 16
-0.8968 -0.6536 -0.3073 0.0875 0.4685 0.7756 0.9602
```

```
x=(0:(2*pi-0)/9:2*pi)
x =
Columns 1 through 9
0 0.6981 1.3963 2.0944 2.7925 3.4907 4.1888 4.8869 5.5851
Column 10
6.2832
```

تقسيم المسافات خطياً أو لوغارتمياً

```
x=linspace(0,2*pi,10)
x =
Columns 1 through 9
    0    0.6981   1.3963   2.0944   2.7925   3.4907   4.1888   4.8869   5.5851
Column 10
    6.2832
```

```
x=logspace(0,2,7)
```

```
x =
1.0000   2.1544   4.6416   10.0000   21.5443   46.4159   100.0000
..... دمج المتجهات أو تكوين المتجه من مجموعة متجهات أو عناصر
```

```
part1=[1,2,3,4,5]
```

```
part1 =
    1    2    3    4    5
```

```
part2=[5,4,3,2,1]
```

```
part2 =
    5    4    3    2    1
```

```
x=[part1,6,part2]
```

```
x =
    1    2    3    4    5    6    5    4    3    2    1
```

```
part3=(1:5)
```

```
part3 =
    1    2    3    4    5
```

```
x=[part3,6,part3(5:-1:1)]
```

```
x =
    1    2    3    4    5    6    5    4    3    2    1
```

```
p=(1:2:10)
```

```
p =
    1    3    5    7    9
```

```
q=3*p
```

```
q =
    3    9   15   21   27
```

```
q=p+1
```

```
q =
    2    4    6    8   10
```

```
q=4*p-10/2
```

```
q =
    -1    7   15   23   31
```

المصفوفة Matrix المصفوفة

بناء مصفوفة

```
a=[1,2,3;4,5,6;7,8,1]
```

```
a =
```

$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 1 \end{matrix}$$

```
a=[1 2 3
```

```
4 5 6
```

```
7 8 1]
```

```
a =
```

$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 1 \end{matrix}$$

```
a(1:5)'
```

```
ans =
```

$$\begin{matrix} 1 \\ 4 \\ 7 \\ 2 \\ 5 \end{matrix}$$

ضرب المصفوفة في ثابت

```
a*4
```

```
ans =
```

$$\begin{matrix} 4 & 8 & 12 \\ 16 & 20 & 24 \\ 28 & 32 & 4 \end{matrix}$$

جمع وطرح مصفوفتين

```
a=[1,2,3,4];b=[3,5,2,1];
```

```
a+b
```

```
ans =
```

$$\begin{matrix} 4 & 7 \\ 5 & 5 \end{matrix}$$

```
a-b
```

```
ans =
```

$$\begin{matrix} -2 & -3 \\ 1 & 3 \end{matrix}$$

ضرب مصفوفتين

```
a*b
```

```
ans =
```

$$\begin{matrix} 7 & 7 \\ 17 & 19 \end{matrix}$$

قسمة مصفوفتين؟!!!

```
a/b
ans =
0.4286 -0.1429
0.7143 0.4286
```

```
a*inv(b)
ans =
0.4286 -0.1429
0.7143 0.4286
```

```
a\b
ans =
-4.0000 -9.0000
3.5000 7.0000
```

معكوس المصفوفة

```
inv(a)*b
ans =
-4.0000 -9.0000
3.5000 7.0000
```

محورة المصفوفة

```
z=[1+i,2-2i;1+sqrt(3)*i,sqrt(7)+4i]
z =
1.0000 + 1.0000i 2.0000 - 2.0000i
1.0000 + 1.7321i 2.6458 + 4.0000i
```

```
z'
ans =
1.0000 - 1.0000i 1.0000 - 1.7321i
2.0000 + 2.0000i 2.6458 - 4.0000i
```

محورة غير محافظة على إشارة العدد المركب

```
z.'
ans =
1.0000 + 1.0000i 1.0000 + 1.7321i
2.0000 - 2.0000i 2.6458 + 4.0000i
```

محورة محافظة على إشارة العدد المركب

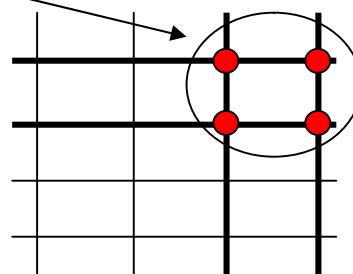
استعمال مؤشر المصفوفة للتعامل مع احداثيات من عناصر المصفوفة

```
a=[1,2,3,4;5,6,7,8;9,10,11,12;13,14,15,16]
```

```
a =
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
```

```
b=a(1:2,3:4)
```

```
b =
3 4
7 8
```



```
b=a(3:-1:1,:)
```

```
b =
9 10 11 12
5 6 7 8
1 2 3 4
```

```
b=a(:,[2,1,2,1])
b =
 2   1   2   1
 6   5   6   5
10   9   10   9
14  13  14  13
```

```
a(2,3)=19
a =
 1   2   3   4
 5   6   19   8
 9  10   11  12
13  14  15  16
```

```
a(2,:)=[ ]
a =
 1   2   3   4
 9  10   11  12
13  14  15  16
```

التعامل مع المصفوفة وتحفيير شكلها

```
a(:)'
ans =
 1   9  13   2   10   14   3   11   15   4   12   16
```

```
b=reshape(a,2,6)
b =
 1   13   10   3   15   12
 9   2   14   11   4   16
```

```
rot90(a)
ans =
 4   12   16
 3   11   15
 2   10   14
 1   9   13
```

```
a = [1 2 3]
a =
1 2 3
```

```
b = [1;2;3]
b =
1
2
3
(a+i*b)'
ans =
1.0000 - 1.0000i
2.0000 - 2.0000i
3.0000 - 3.0000i
```

```
(a+i*b).'
ans =
1.0000 + 1.0000i
2.0000 + 2.0000i
3.0000 + 3.0000i
```

تعيين حجم المصفوفة

```
size(a)
ans =
3 4
```

```
size(b)
ans =
2 6
```

```
length(b)
ans =
6
```

أنواع من ضرب المصفوفات

dotprod = a*b

```
dotprod =
14
```

outprod = b*a

```
outprod =
1 2 3
2 4 6
3 6 9
```

```
b = [-2 1 2];
```

cp = cross(a,b)

```
cp =
1 -8 5
```

R = randn(4,4)

```
R =
1.0668 0.2944 -0.6918 -1.4410
0.0593 -1.3362 0.8580 0.5711
-0.0956 0.7143 1.2540 -0.3999
-0.8323 1.6236 -1.5937 0.6900
```

```
p =
[0.4706 0.0882 0.0588 0.3824
 0.1471 0.2941 0.3235 0.2353
 0.2647 0.1765 0.2059 0.3529
 0.1176 0.4412 0.4118 0.0294];
```

```
p^2 =
0.2950 0.2465 0.2258 0.2327
0.2258 0.2604 0.2673 0.2465
0.2465 0.2673 0.2604 0.2258
0.2327 0.2258 0.2465 0.2950
```

Arrays: Just by using dot(.) Before operators (*, /, ^)

الترتيبات: لجعل العملية عملية ترتيبية أي معاملة كل عنصر بالعنصر المناظر له فقط، يجب وضع نقطة قبل رمز العملية المراد إجراؤها.

```
a=[1,2;3,4];b=[3,5;2,1];
```

```
a.*b
ans =
 3   10
 6   4
```

```
a./b
ans =
 0.3333  0.4000
 1.5000  4.0000
```

```
a.^b
ans =
 1   32
 9   4
```

```
A = [1 2 3; 3 2 1] ;
```

```
A.*A
```

```
ans =
1 4 9
9 4 1
A*A
```

تنبيه لوجود خطأ
"??? Error using ==> *
Inner matrix dimensions must agree.

بناء الجداول.....Building Tables

```
n = (0:9)';
pows = [n n.^2 2.^n]
pows =
0 0 1
1 1 2
2 4 4
3 9 8
4 16 16
5 25 32
6 36 64
7 49 128
8 64 256
9 81 512
```

Cells: using {} instead of []

الخلايا يمكن بناء الخلايا بوضع العناصر بين القوسين الكبیرین بدلاً من قوسي المصفوفة

```
c = {1,-2,3}
c =
[1] [-2] [3]
```

{'How are you ','كيف الحال'}

بعض عمليات المصفوفات.....Some of Matrices Operations**إيجاد بعض الإحصاءات على المصفوفة.....**

a=[1 2 -3;-9 5 1;7 6 0]	ترتيب العناصر تصاعدياً بالنسبة للأعمدة
sort(a)	ترتيب صفوف المصفوفة بحيث يكون أول صف المبتدئ بأصغر عنصر
sortrows(a)	مجموع عناصر كل عمود
sum(a)	الفرق بين كل صف والدي قبله
diff(a)	أكبر عنصر في كل عمود
min(a)	أصغر عنصر في كل عمود
max(a)	الوسط الحسابي
median(a)	الانحراف المعياري
mean(a)	إظهار عناصر قطر الرئيس
std(a)	
diag(a)	

عمليات التراتيب والمصفوفات

عمليات المصفوفات			عمليات التراتيب		
x	1 2 3		y	4 5 6	
x'	1 2 3		y'	4 5 6	
x+y	5 7 9		x-y	-3 -3 -3	
x + 2	3 4 5		x-2	-1 0 1	
x * y	Error		x.*y	4 10 18	
x' * y	32		x' .* y	Error	
x * y'	4 5 6 8 10 12 12 15 18		x .* y'	Error	
x*2	2 4 6		x .* 2	2 4 6	
x \ y	16/7		x .\ y	4 5/2 2	
2 \ x	1/2 1 3/2		2 . / x	2 1 2/3	
x / y	0 0 1/6 0 0 1/3 0 0 1/2		x . / y	1/4 2/5 1/2	
x / 2	1/2 1 3/2		x . / 2	1/2 1 3/2	
x ^ y	Error		x . ^ y	1 32 729	
x ^ 2	Error		x . ^ 2	1 4 9	
2 ^ x	Error		2 . ^ x	2 4 8	

استخدام ثابت يدخله المستخدم في إجراء بعض العمليات
 $A=[1\ 2\ 3; 5\ 2\ 3; 6\ 8\ 9]$
 $k=input('k=')$ هذا الأمر يجعل البرنامج يسمح للمستخدم بإدخال قيمة للمتغير
 $B=k*A$

$a=[1\ 2\ 3; 4\ 5\ 1+6*i; 7\ 8\ 9];$

مجموع عناصر قطر الرئيسي
 $trace(a)$
 $tril(a), triu(a)$ المصفوفتين المثلثتين العليا والسفلى.

Linear Algebra الجبر الخطي

تحليل منظومة من المعادلات الخطية باستخدام المصفوفات

% Solve the following equations:
% $x+2*y+3*z=14;$
% $4*x+5*y+8*z=32;$
% $7*x+8*y+z=26;$

$A=[1,2,3;4,5,6;7,8,1]$ مصفوفة المعاملات

$A =$
1 2 3
4 5 6
7 8 1

$b=[14;32;26]$ مصفوفة الثوابت لمعرفة ما إذا كانت المصفوفة شاذة أو غير ذلك

$b =$
14
32
26

$det(A)$ محدد المصفوفة

$ans =$

24

$x=inv(A)*b$

$x =$ مصفوفة الحلول

1.0000

2.0000

3.0000

$x=A\b$ 1.0000

$x =$ 2.0000

3.0000



تذكر أن

$$b / A \equiv b * inv(A)$$

$$A \backslash b \equiv inv(A) * b$$

يجب الانتباه أثناء قسمة مصفوفة على أخرى حيث يجب مراعاة أبعاد المصفوفتين أعمدة الأولى تساوي صفوف الثانية.

```
% x = B/A
```

تعني أن B مقسومة على A (قسمة يسارية).

```
% (wrong division: improper dimensions)
```

%inv (A)*B; لإيجاد قيم المجاهيل
%SOL=A\B; % means B divided by A (RIGHT division).

% or, inv (A)*B..... تعني أن B مقسومة على A (قسمة يمينية)

A=gallery(3)..... مصفوفة خاصة
% An especial matrix (built in MATLAB)

```
A =  
-149 -50 -154  
537 180 546  
-27 -9 -25
```

```
det(A)  
ans =  
6
```

Badly Condition Problems (ill condition) المصفوفة المريضة
b1=[-711;2535;-120],x=A\b1

```
b1 =  
-711  
2535  
-120
```

```
x =  
1.0000  
2.0000  
3.0000
```

b2=b1+ [1; 1; 0.1], x=A\b2 إحداث تغيير طفيف على المصفوفة

```
b2 =  
1.0e+003 *  
-0.7100  
2.5360  
-0.1199
```

```
x =  
99.6667  
-312.0667  
9.5000
```

cond(A).....**مقياس اعتلال المصفوفة**
ans =
2.7585e+005

Finding Eigenvalues and Eigenvector**القيم الذاتية والتجهيزات الذاتية**

[V, D] = eig(A)

V =.....**التجهيزات الذاتية**
0.5438 -0.8165 0.1938
-0.7812 -0.4082 0.4722
0.3065 0.4082 0.8599

D =.....**القيم الذاتية**
0.1270 0 0
0 1.0000 0
0 0 7.8730

Special Matrices :**أمثلة على بعض المصفوفات الخاصة**

A = pascal(3)
A =
1 1 1
1 2 3
1 3 6

B = inv(A)
B =
3 -3 1
-3 5 -2
1 -2 1

A = magic(3);
det(A)
ans =
-360

M=ones(2,3)
M =
1 1 1
1 1 1

Z=zeros(2,1)
Z =
0
0

التركيبات البرمجية MATLAB Programming and Structures

for Loop % doesn't preferable !!! انتبه إلى أنها بطيئة في التنفيذ

Example1:

```
a=zeros(1, 10); % open a matrix and store filled by 10 zeros.
```

```
for k=1:10
```

```
    a(1,k)=k^2;
```

```
end
```

```
disp('Programme_Results: ',num2str(a))=
```

```
1 4 9 16 25 36 49 64 81 100
```

الطريقة البديلة عن الحلقة

```
a=(1:10).^2
```

```
a =
```

```
1 4 9 16 25 36 49 64 81 100
```

Example2:

```
a=zeros(3);
```

```
for k=1:3
```

```
    for L=1:3
```

```
        a(L,k)=1/(k+L-1);
```

```
    end
```

```
end
```

```
a =
```

```
1.0000 0.5000 0.3333  
0.5000 0.3333 0.2500  
0.3333 0.2500 0.2000
```

Hilbert Matrix of Order 3 .hilb(3)

while Loop

```
while (condition)
```

```
statements
```

```
end
```

Example:

أكتب برنامجاً يحسب عدد السكان لبلد ما، ويطبع الناتج مجدولاً حسب السنوات وذلك إلى أن يتضاعف عدد سكان هذه الدولة اعتماداً على معرفة معدل النمو السنوي لعدد السكان وكذلك التعداد الحالي للسكان.

```
format bank  
pop_initial=input('Initial Population= ');\nGr=input('Growth Rate: ');\nyear=0;\npop_now=pop_initial;\ndisp(' Year Population')\nwhile (pop_now<2*pop_initial)
```

```

year=year+1;
pop_now=pop_now+Gr*pop_now;
disp([2005+year, pop_now])
end
Initial Population= 5000000
Growth Rate: 0.1

```

نتيجة المثال**Year Population**

2006.00	5500000.00
2007.00	6050000.00
2008.00	6655000.00
2009.00	7320500.00
2010.00	8052550.00
2011.00	8857805.00
2012.00	9743585.50
2013.00	10717944.05

The if-elseif-else statements

```

if (condition 1)
statements A
elseif (condition 2)
statements B
elseif (condition 3)
statements C
...
else
statement E
end

```

Example1:

أكتب برنامجاً يحسب صافي الدخل إذا علمت أن ضريبة الدخل تكون كالتالي:
9% على الدخول الأقل من 5000 دينار، 12% على الدخول الأقل من 10000 دينار، 15% على الدخول الأخرى.

```

Income=input('Enter the total income: ');
if(Income<5000)
    Tax=0.09;
elseif(Income<10000)
    Tax=0.12;
else
    Tax=0.15;
end
disp(['Net income: ',num2str(Income*(1-Tax))])
Enter the total income: 6465
Net income: 5689.2

```

Example2:

```

a=input('a=');
b=input('b=');
c=input('c=');
if((b^2-4*a*c==0)&(a~=0))
    x=-b/(2*a)
end

```

عديدة الحدوـد **تخزين عديدة الحدوـد**

$$z^5 - 2z^4 + 3z^3 + 4z - 12$$

$$z=[1,-2,3,0,4,-12]$$
جذور عديدة الحدوـد

$$z^5 - 2z^4 + 3z^3 + 4z - 12 = 0$$

$$z =$$

$$\begin{matrix} 1 & -2 & 3 & 0 & 4 & -12 \end{matrix}$$

$$\text{soln}=roots(z)$$

$$\text{soln} =$$

$$1.1667 + 1.7265i$$

$$1.1667 - 1.7265i$$

$$-0.8790 + 1.0805i$$

$$-0.8790 - 1.0805i$$

$$1.4245$$
إيجاد عديدة الحدوـد من الجذور

$$p=poly(soln)$$

$$p =$$

$$\begin{matrix} 1 & -2 & 3 & 0 & 4 & -12 \end{matrix}$$

$$z^5 - 2z^4 + 3z^3 + 4z - 12$$
جمع متعددات الحدوـد

$$\text{To add } z^3 - 14z^2 + 26z - 24 \text{ to } 10z^2 + 3z - 2$$

$$z1=[1,-14,26,-24], z2=[0,10,3,-2]$$

$$z1 =$$

$$\begin{matrix} 1 & -14 & 26 & -24 \end{matrix}$$

$$z2 =$$

$$\begin{matrix} 0 & 10 & 3 & -2 \end{matrix}$$

$$>> z1+z2$$

$$\text{ans} =$$

$$\begin{matrix} 1 & -4 & 29 & -26 \end{matrix}$$
ضرب متعددات الحدوـد

$$z3=conv(z1,z2)$$

$$z3 =$$

$$\begin{matrix} 0 & 10 & -137 & 216 & -134 & -124 & 48 \end{matrix}$$

$$10z^5 - 137z^4 + 216z^3 - 134z^2 - 124z + 48$$

قسمة متعددات الحدود

$$\begin{array}{r} 10z^5 - 137z^4 + 216z^3 - 134z^2 - 124z + 48 \\ \hline 10z^2 + 3z - 2 \end{array}$$

z3=[10,-137,216,-134,48],z2=[10,3,-2]

z3 =

$$10 \ -137 \ 216 \ -134 \ 48$$

z2 =

$$10 \ 3 \ -2$$

[q,r]=deconv(z3,z2)

q =

$$1.0000 \ -14.0000 \ 26.0000$$

r =

$$0 \quad 0.0000 \quad 0 \quad -240.0000 \quad 100.0000$$

اشتقاق عديدة الحدود

$$\frac{d}{dz} (z^4 + 2z^3 + 12z^2 + 11z + 1) = 4z^3 + 6z^2 + 24z + 11$$

z1=[1, 2, 12, 11, 1]

z1 =

$$1 \ 2 \ 12 \ 11 \ 1$$

polyder(z1)

ans =

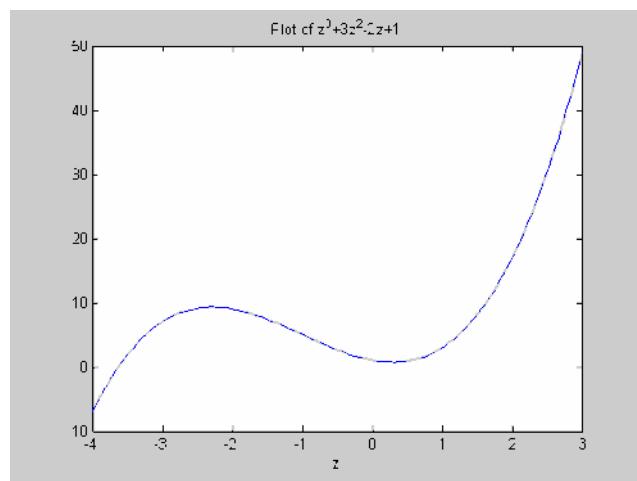
$$4 \ 6 \ 24 \ 11$$

إيجاد قيم الدالة في النطاق المطلوب

```

z=[1,3,-2,1];
z0=linspace(-4,3,100);
value=polyval(z,z0);
plot(z0,value);
title('Plot of z^3+3z^2-2z+1')
xlabel('z')

```



الكسور الجزئية Partial Fractions

$$\frac{z^2 + 1}{z^2 - z} = \frac{2}{z-1} - \frac{1}{z} + 1$$

`z1=[1,0,1];
z2=[1,-1,0];`

`[r,p,k]=residue(z1,z2)`

`r =`

`2`

`-1`

`p =`

`1`

`0`

`k =`

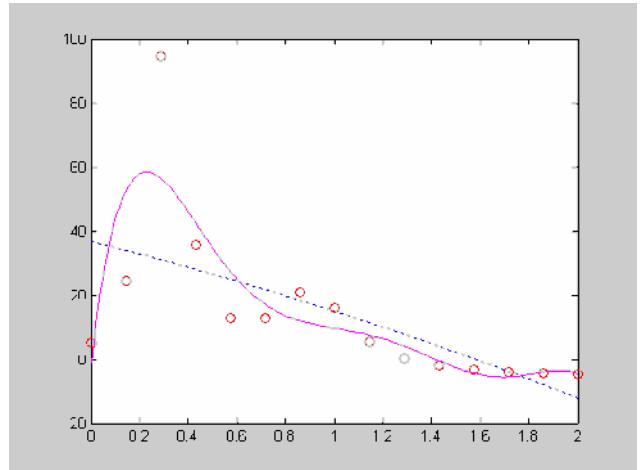
`1`

Create Polynomial Tools in MATLAB أدلة عديدة الحدود الجاهزة
Polytool

التحليل العددي التحليل العددي

Curve Fitting: Least Squares مطابقة المنحنيات باستخدام (المربعات الصغرى)

```
x=linspace(0,2,15);
y=humps(x);
order_2=polyfit(x,y,2);
x_2=linspace(0,2,100);
y_2=polyval(order_2,x_2);
order_6=polyfit(x,y,6);
x_6=x_2;
y_6=polyval(order_6,x_6);
plot(x,y,'ro',x_2,y_2,'b:',x_6,y_6,'m');
```



Curve Fitting Tools

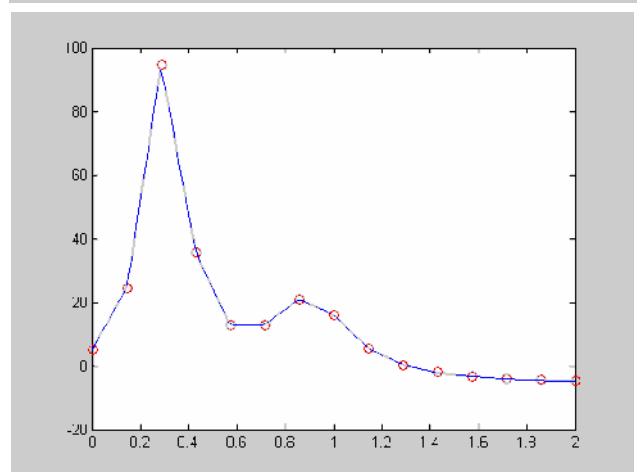
الأداة الجاهزة لمطابقة المنحنيات

cftool

Interpolation الاستكمال

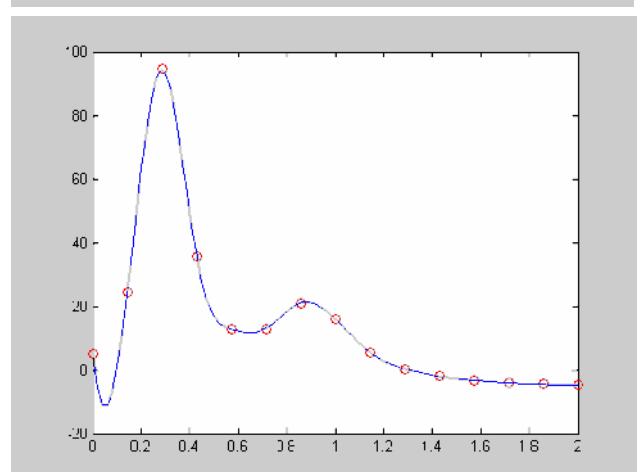
Linear Interpolation الاستكمال الخطى

```
Linear_x=linspace(0,2,100);
Linear_fit=interp1(x,y,Linear_x,'linear');
plot(x,y,'or',Linear_x,Linear_fit,'b')
```



Spline Interpolation (Cubic Spline) الاستكمال (الطبع)

```
Spline_x=linspace(0,2,100);
Spline_fit=interp1(x,y,Spline_x,'spline');
plot(x,y,'or',Spline_x,Spline_fit,'b')
```



Numerical Integration التكامل العددي

Trapezoidal أشباه المنحرفات

```
x = 0:pi/100:pi;
y = sin(x);
z = trapz(x,y)
z =
1.9998
```

Quadrature المتعامد

```
F = inline('1./(x.^3-2*x-5)');
Q = quad(F,0,2)
Q =
-0.4605
```

Probability Tools in MATLAB	الاحتمالات
Disttool	الأداة الجاهزة للتوزيعات الاحتمالية
randtool	الأداة الجاهزة للتوزيعات العشوائية

Adding New Functions إضافة وتعريف دوال جديدة

The general form of a function file الصيغة العامة لملف تعريف الدالة

Function [output variables] =function_name(input variables)

[My output variables]=function_name(input variables)

```
function f=bell(x,a)
f=exp(-.5*a*(x^2))/sqrt(2*pi);
```

```
bell(1,2)
ans =
0.1468
```

ولكي نجعل هذه الدالة تتعامل مع المصفوفات نجري التعديل البسيط الآتي:

```
function f=mbell(x,a)
f=exp(-.5*a*(x.^2))/sqrt(2*pi);
% To deal with an array instead of a matrix (change x^2 to x.^2)
mbell([1 3 4 5,8]*1e-2,12)
ans =
0.3987 0.3968 0.3951 0.3930 0.3839
```

Saving and Retrieving Data حفظ البيانات في ملف واسترجاعها

```
x=[11 12 13 5 9 8 7];
save('abc.mat','x');
load('abc')
```

الرسوميات ثنائية الأبعاد**Using plot command**

```
x=linspace(0,2*pi,30);
```

الأمر السابق لفتح مصفوفة بها 30 نقطة تبدأ بـ 0 وتنتهي بـ 6.28

```
y=sin(x);
```

```
plot(x,y);
```

رسم منحنيين معاً

```
z=cos(x);
```

```
plot(x,y,x,z);
```

Another method

نكون مصفوفة من المصفوفة الجديدة من المصفوفتين السابقتين

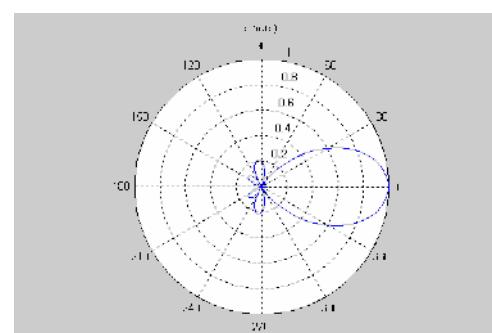
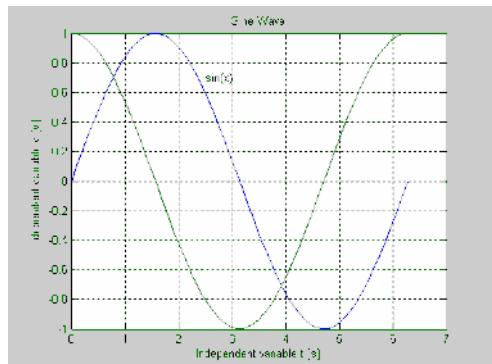
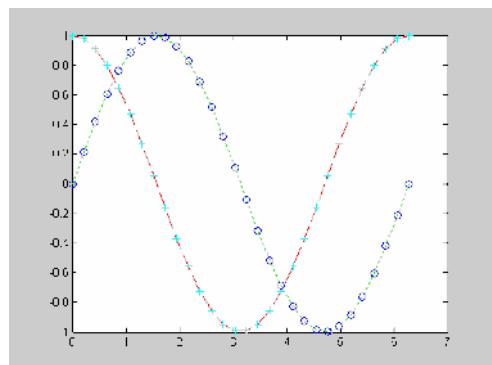
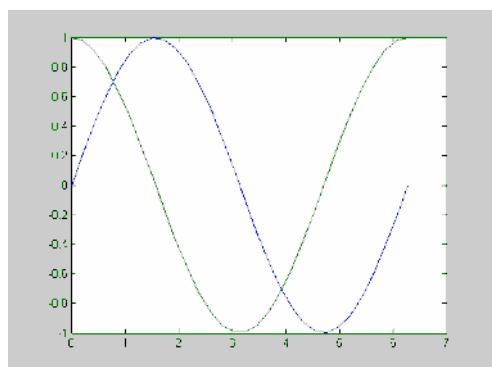
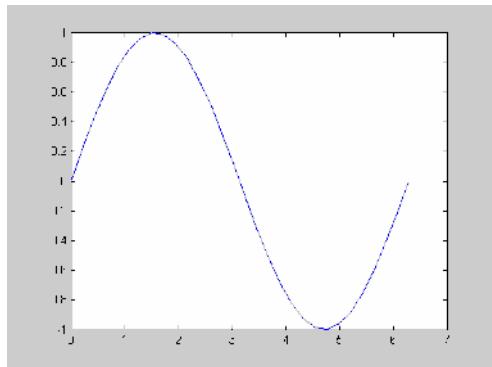
```
w=[y;z];
```

```
plot(x,w);
```

```
plot(w,x);
```

ولتمييز المنحنيين أحدهما عن الآخر نستخدم الأمر التالي:

```
plot(x,y,'g:',x,z,'r--',x,y,'bo',x,z,'c+');
```

**الأوامر التفاعلية**

لوضع النص في المكان الذي نحدده بالفأرة

```
ginput;..... لإيجاد إحداثي نقطة ما على الرسم
```

Axis properties

إخفاء المحاور

```
axis off;..... لإخفاء الشبكة
```

```
grid off;
```

```
axis ij;
```

```
axis('square');
```

```
axis('equal');
```

```
axis('xy','normal');
```

```
axis([pi 2*pi -1.5 1.5]);
```

الرسم القطبي

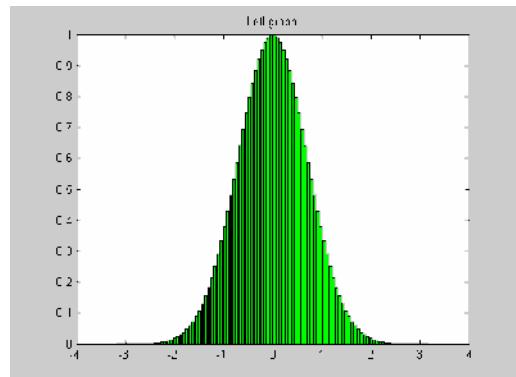
```
x=linspace(-pi,pi);y=sinc(x);
```

```
polar(x,y);
```

```
title('sinc(x)');
```

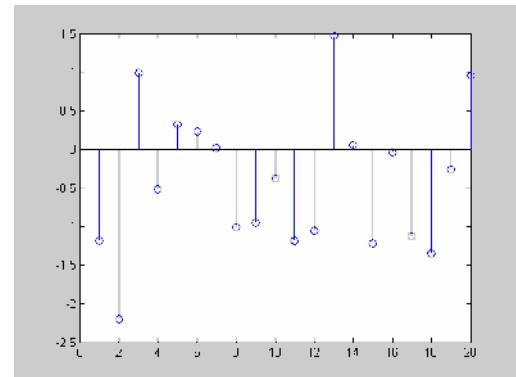
الخطيط العمودي Bar plot.....

```
E=exp(-x.*x);
bar(x,E,'g');
title('bell graph');
```



الرسم على هيئة أعمدة عينات Stem plot.....

```
g=randn(1,20);..... هذا الأمر يعطي قيمًا عشوائية
stem(g);
```



الرسم الاتجاهي Compass plot.....

```
Z = eig(randn(20,20));
compass(Z)
```

الرسم بمحورين عموديين Using plotyy Command.....

```
x=linspace(0,2*pi,50);
y1=sin(x);
y2=sinc(x);
plotyy(x,y1,x,y2,'plot','stem')
```

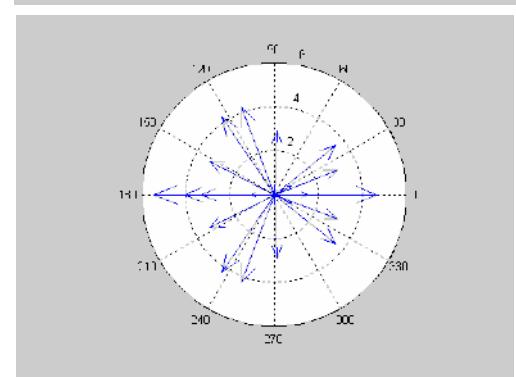
الرسم المساحي Area plot.....

```
Y=[ 1, 5, 3 4;2 3 4 1; 3 2 5 2;2 1 4 3]
area(Y)
```

pie plot and creating two figures

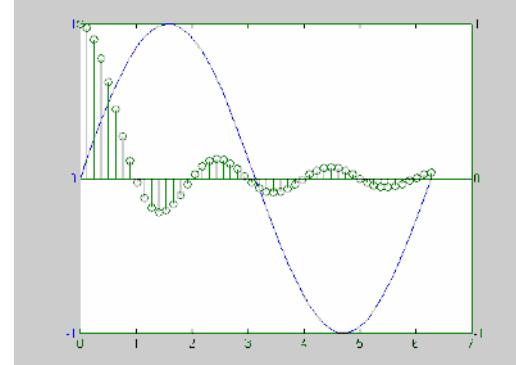
الخطيط القطاعي واستدعاء شكلين للرسم

```
x=linspace(0,2*pi,20);
y1=sin(x).*exp(x);
y2=cos(x);
figure(1)
pie3(x,y1)
figure(2)
stem(x,y2)
```



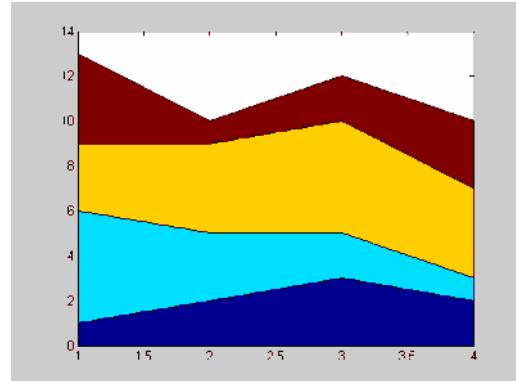
fplot..... أمر رسم الدوال

```
fplot('exp(-x)',[-2 2 0 10]);grid on
```

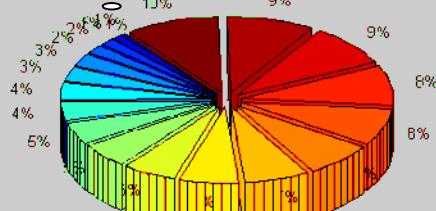


تجزيء الشكل إلى أشكال فرعية Subplots.....

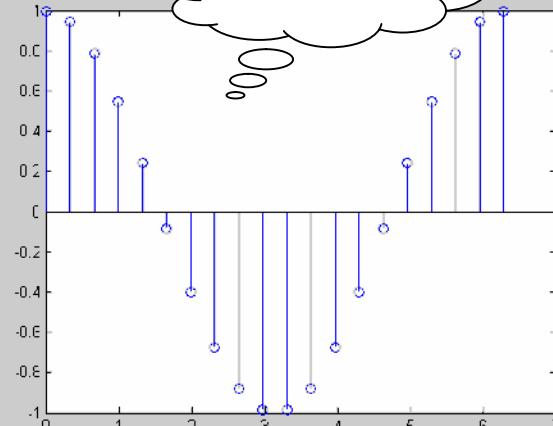
```
x=linspace(-20,20);
y=sin(x);
z=cos(x);
a=2*sin(x).*cos(x);
b=sin(x)./(cos(x)+eps);
subplot(2,2,1);
plot(x,y);
subplot(2,2,2);
plot(x,z);
subplot(2,2,3);
plot(x,a);
subplot(2,2,4);
```



شكل 1

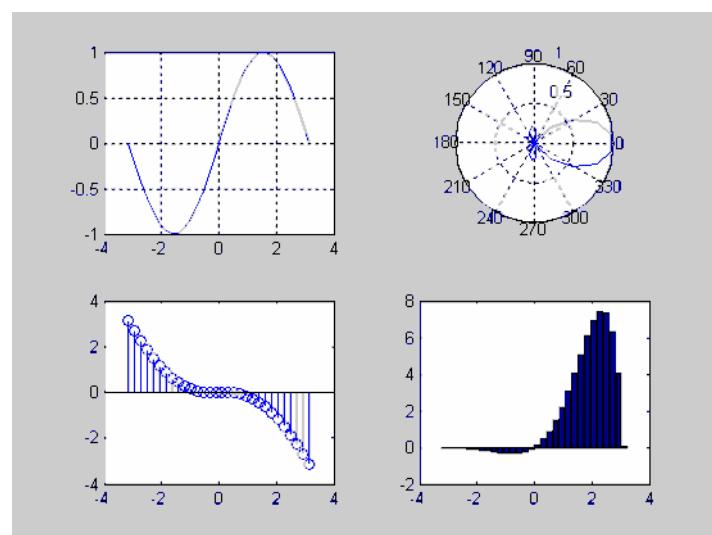
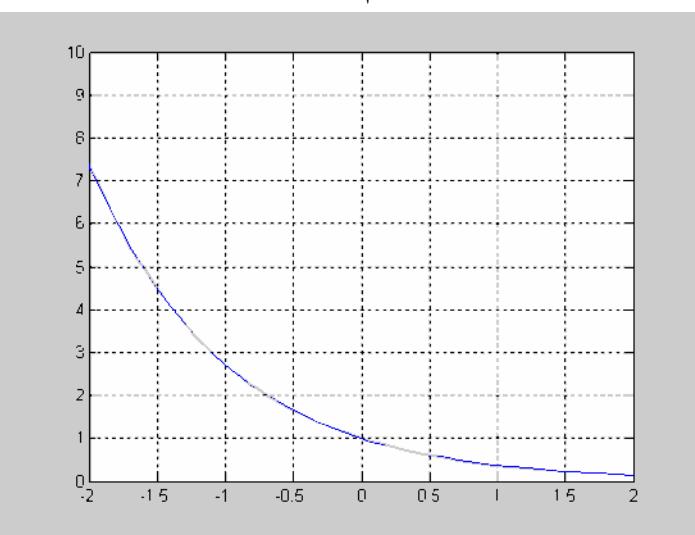


شكل 2



رسم الدوال

الأشكال المفرعة



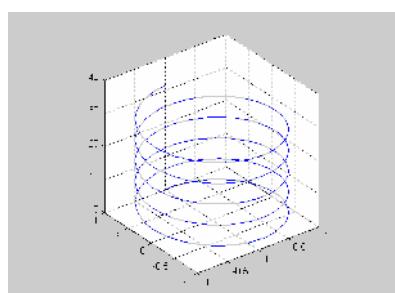
3-D Graphics

استخدام أمر الرسم الثلاثي.....

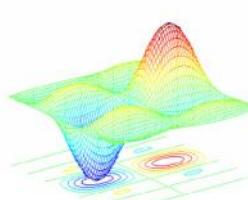
```
t = 0:pi/50:10*pi;
plot3(sin(t),cos(t),t)
grid on
axis square
```

Mesh plot and Contour plot

```
[x,y]=meshgrid(-pi:0.1:pi);
z=sin(x).*sinc(y);
mesh(z);
figure(2) ;
meshc(z) ;
```



الرسم الشبكي و الإسقاطي



رسم السطوح.....Surface plot.....

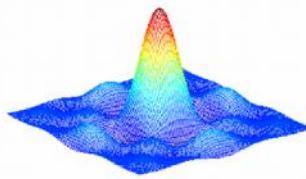
```
x=-7.5 : 0.5 : 7.5;
y=x;
[X,Y]=meshgrid(x,y);
R=sqrt(X.^2+Y.^2)+eps;
Z=sin(R)./R;
mesh(X,Y,Z);
surf(X,Y,Z);
shading interp;
%colormap([0.6 0.6 0.6]);
colormap(copper);
```



Adding Title labels and text to the graph

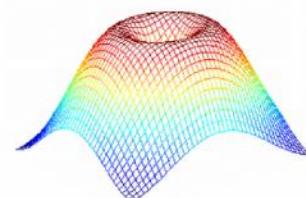
إضافة عنوان رئيسي للشكل وتمييز المحاور وإضافة نصوص للرسم

```
x=linspace(-pi,pi);
y=x;
[X,Y]=meshgrid(x,y);
%A=sinc(X);
%B=sinc(Y);
%mesh(X);
%mesh(Y);
%Z=cos(X).*exp(-Y);
Z=sinc(X).*sinc(Y);
mesh(X,Y,Z);
title('Sinc Function in 3-D')
xlabel('X axis');
ylabel('Y axis');
zlabel('Z axis');
```



الحركة وزاوية النظر وموقع (الكاميرا الافتراضية).Motion, view point and camera position.....

```
[x,y]=meshgrid(-1:0.05:1);
r=sqrt(x.^2+y.^2)+eps;
z=sin(pi*r)./(1+r);
%r=2*cos(x).*sin(y);
%z=sinc(r);
mesh(z)
```



Coordinate System Conversion

التحويل من إحداثي إلى آخر

[THETA,PHI,R] = cart2sph(X,Y,Z)

[THETA,RHO,Z] = cart2pol(X,Y,Z)

[THETA,RHO] = cart2pol(X,Y)

[X,Y] = pol2cart(THETA,RHO)

[X,Y,Z] = pol2cart(THETA,RHO,Z)

[X,Y,Z] = sph2cart(THETA,PHI,R)

Control Systems Analysis Using MATLAB تحليل نظم التحكم والسيطرة
Building Transfer Function بناء دالة الانتقال

```
num=[1 1];
den=[1 2 3];
sys1=tf(num,den);
```

Other methods طرق أخرى

```
h=tf([1 0],[1 2 10])
s=tf('s')
H=s/(s^2+2*s+10)
```

Blocks diagram المخطط الكتلي

Unity feedback التغذية العكسية بدون كسب

G=tf([2 1],[1 0]);
sys1=feedback(G,1,1); الرقم (1) الأخير يعني أن إشارة التغذية العكسية موجبة والعكس لو كانت (-1).

Series Connection الرابط المتوازي

```
sys1=tf([2 1],[1 2])
sys2=tf([-3 1],[4 -5 1])
s1=sys1*sys2
```

Another equivalent method (Series) طريقة أخرى للربط المتوازي

```
sys=series(sys1,sys2)
sys3=tf([-2 1],[1 0 3])
```

Parallel Connection الرابط المتوازي

```
T1=Parallel(sys1,sys2)
T2=Parallel(T1,sys3)
```

Example

```
disp('Title of Program')
s=tf('s');
sys1=(s^2+2)/(4*s^2-3)
G=s/(1+s^2)
H=G*sys1
FIL=H+G
```

Discrete transfer Function دالة التحويل المتقطعة

```
Nums={1 [1 0];[-1 2] 3}
Ts = 0.2
H= tf(Nums,[1 0.3],Ts)
size(H)
```

متغيرات الحالة (فضاء الحالة) State Variables (State Space)

```
A=[-2 -1;1 -2];
B=[1 1;2 -1];
C=[1 0];
D=[0 1];
sys2=ss(A,B,C,D)
sys3=tf(sys2);
size(sys2);
size(sys3);
g=tf([1,2],[-2,3,4]);
sg=ss(g);
size(g);
g=tf([1 1],[1 2 3],0.1);
h=tf([1 1],[1 2 3],0.1,'variable','z^-1');
```

تعيين الصفر والقطب والكسب Zero pole gain

```
sys=zpk(2,-3,4);
```

التحويل من النطاق المستمر إلى المتقطع Convert from Continuous to Discrete

```
H=tf([1 -1],[1 4 5],'inputdelay',0.75);
hd=c2d(H,0.05,'foh');
step(H,:',hd,'--');
```

التحول من النطاق المتقطع إلى المستمر Convert from Discrete to Continuous

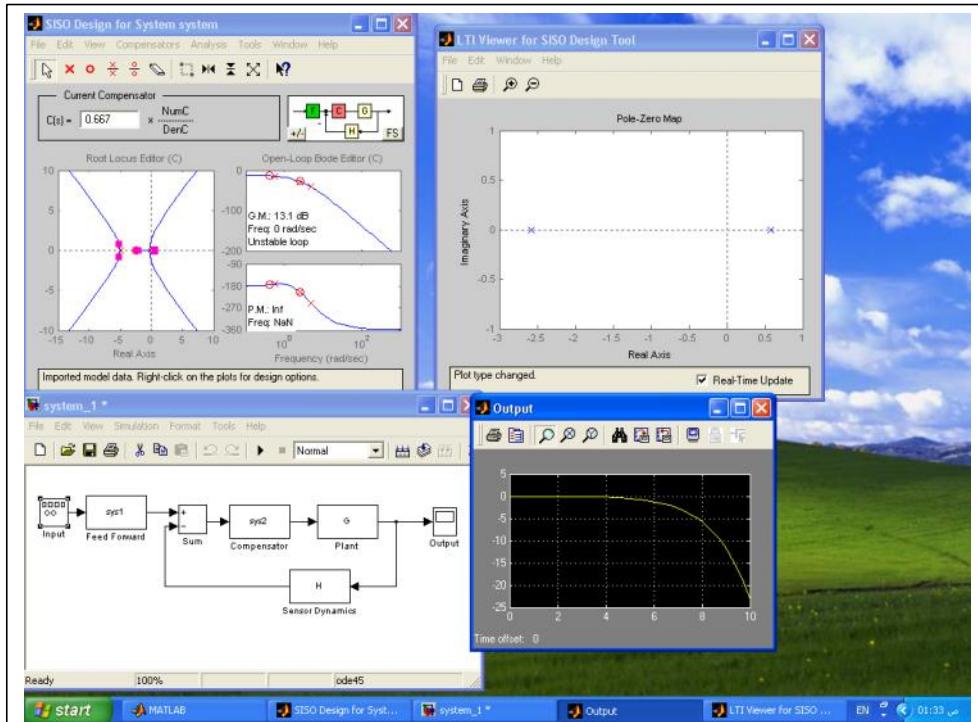
```
Ts =0.1;
H=zpk(-0.2,-0.5,1,Ts)*tf(1,[1 1 0.4],Ts)
Hc=d2c(H)
HD=c2d(Hc, Ts)
step(H,'-r',Hc,'-',HD,'g:');
```

Example (step, impulse, root locus, and bode plot)

أمثلة على استجابة الخطوة والومنصة ومحل الجذور والاستجابة التردية

```
k=input('Enter the Gain k:');
G=tf([k], [1 2 2])
H=tf([5], [1 5])
sys=Feedback(G,H,-1)
subplot(2,2,1)
step(sys)
subplot(2,2,2)
impulse(sys);
subplot(2,2,3)
rlocus(sys)
subplot(2,2,4)
bode(sys)
```

أداة تحليل نظم التحكم والسيطرة sisotool



محولة فوريير Fourier Transform

```
f=sym('t^2+t+3')
F=fourier(f)
SF=simple(F)
symvar('t^2+x^2+s')
s=sym('cos(t)')
F=fourier(s)
SS=simple(F)
```

محولة لاپلاس Laplace Tranform

```
syms t
y=laplace(t^2+sin(t))
ilaplace(y)
ifourier(F)
f= sym('1');
laplace(f)
s=sym('Heaviside(t)')
laplace(s)
```

محولة (Z) Z Tranform

```
syms n, f = n^4, ztrans(f)
f = n^4
```

```
ans =
z*(z^3+11*z^2+11*z+1)/(z-1)^5
```

Symbolic Expressions	التعابير والصيغ الرمزية
Expression manipulation	التعامل مع الصيغ
clc	
clear	
syms x y z a b r	
(x+4)*(x-4)*(x-6)*x^2	التعامل مع الدوال وتبسيطها
.....	
expand((x+4)*(x-4)*(x-6)*x^2)	
pretty((x+4)/(x-4)*(x-6)*x^2)	
simple((x+4)*(x-4)*(x-6)*x^2)	
f=simple((x+2)/(x-4)*sin(x)^2-tan(x))	
pretty(f)	
Symbolic-to-numeric polynomial conversion	تحويل التعبير إلى مصفوفة والعكس
.....	
y=[2 3 4 -2]	
f=poly2sym(y)	
pretty(f)	
g=sym2poly(f)	
Simple mathematical operations of function	العمليات الرياضية البسيطة للدوال
.....	جمع دالتين
symadd('sqrt(x)+cos(x)', '1+2*cos(x)-sin(pi/6)')	طرح دالتين.
.....	
symsub('sqrt(x)+cos(x)', '1+2*cos(x)-sin(pi/6)')	قسمة دالتين
.....	
symdiv('sqrt(x)+cos(x)', '1+2*cos(x)-sin(pi/6)')	ضرب دالتين
.....	
symmul('sqrt(x)+cos(x)', '1+2*cos(x)-sin(pi/6)')	
Summation, Limits, Differentiation and Integration of functions	إيجاد المجموع والنهايات والتفاضل والتكامل للدوال
.....	المجموع
Summation	
syms x y k	
symsum(k^2, 0, 10)	
symsum(x^k/sym('k!'), k, 0, inf)	
z=symsum((x+2)*y, 'y', a, 10), z=simple(z)	
Substitution	التعويض عن قيم المجاهيل بقيم ثابتة
subs(z, a, 3)	
subs(z, {a, x}, [3, 2])	
Limits	النهايات
limit(sin(x)/x)	بدون تحديد يعني تؤول إلى الصفر
.....	النهايات المحدودة
limit(sin(x)/x, pi/6)	
limit(1/x, x, 0, 'left')	
limit(1/x, x, 0, 'right')	

Differentiation التفاضل
`diff(sin(x^2))`

التفاضل السادس مثلا.....
`diff(t^6,6)`
 التفاضل بالنسبة لمتغير لدالة تحتوي على أكثر من متغير
`diff(x*y^2,'y',2)`

Integration التكامل

`int(-2*x/(1+x^2))`
`int(-2*x/(1+x^2)^2)`
`int(x/(1+z^2),z)`
`pretty(int(x/(1+z^2),x))` التكامل المحدد
`pretty(int(x/(1+z^2),z,1,3))` التكامل الثنائي
`syms x y z t h a b`
`int(int(y*x^2,x,0,pi),y,0,2*pi)` التكامل الثلاثي
`int(int(int(y*x^2,x,0,pi),y,0,2*pi),z,0,pi)`

طريقة أخرى لتعريف المتغيرات وذلك باستخدام علامة التنصيص المفردة
`int('k+2*k^2')`

2-D Easy Graphics الرسم ثانى الأبعاد المسهل
 رسم دوال على هيئة منحنيات متصلة ولا داعي للنقط

`syms x y t`
`ezplot(2*x+sin(x),[0,5*pi]);`
`ezpolar('sin(t)+exp(t)')`
`ezpolar('sin(t)',[0,.9*pi])`
`ezmesh('x*exp(-x^2-y^2)')`
`colormap([1,0.5,0.7])`
`ezplot(2*x+sin(x));`
`fplot('yx',[-pi,pi]);`

3-D Easy Graphics الرسم ثلاثي الأبعاد المسهل
`ezmesh('x*exp(-x^2-y^2)');`
 الأمر التالي للتحكم في الألوان
`ezmesh('x*exp(-x^2-y^2)');colormap([.11,10,.5])`

Create Function Calculator استدعاء الآلة الحاسبة المستخدمة في عمليات الدوال

`funtool`

Solving Simultaneous Equations حل المعادلات الآنية

```

syms x a b c
pretty(solve('a*x^2+b*x+c'))
[x,y]=solve('x+y=1','x-11*y=5')

```

Solving Differential Equations حل المعادلات التفاضلية

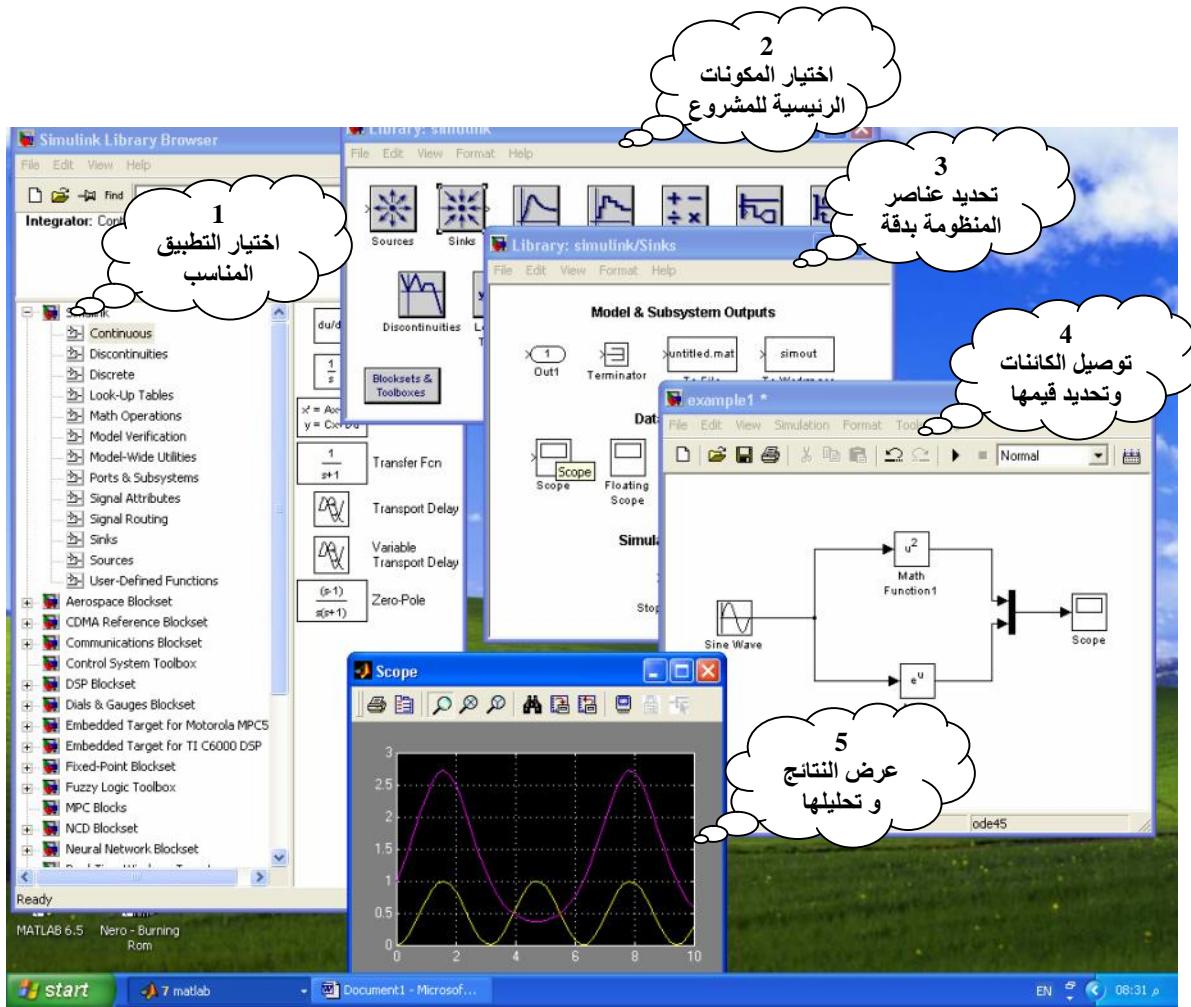
```

syms x y f a
y=dsolve('Dy=a*y')
f=dsolve('Df=f+sin(t)')
y=dsolve('Dy=a*y','y(0)=b')
[x,y]=dsolve('Dy-x=exp(t)','Dx+y=exp(-t)','y(0)=0','x(0)=0')
y=dsolve('D2y=-a^2*y','y(0)=1','Dy(pi/a)=0')
% الحل الخاص والحل العام
y=(dsolve('D2y+6*Dy+13*y=10*sin(5*t)','y(0)=0','Dy(0)=0',t))
pretty(simple(dsolve('D2y+6*Dy+13*y=10*sin(5*t)','y(0)=0','Dy(0)=0',t)))

```

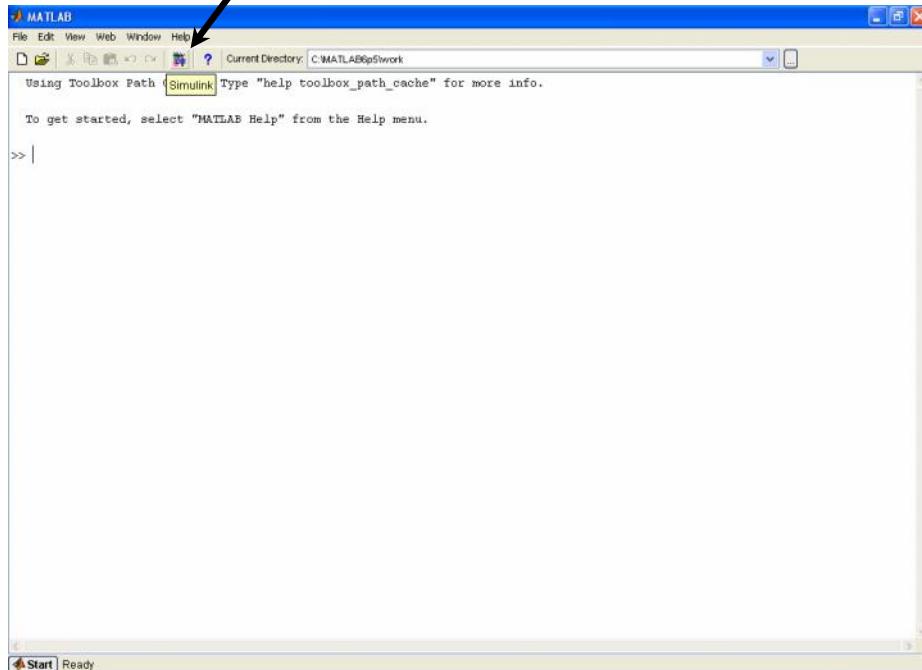
النموذجية والمحاكاة

SIMULINK

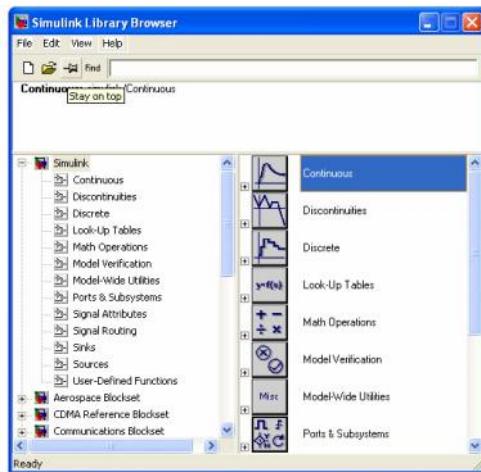


كيفية اختيار العناصر لبناء برنامج محاكاة

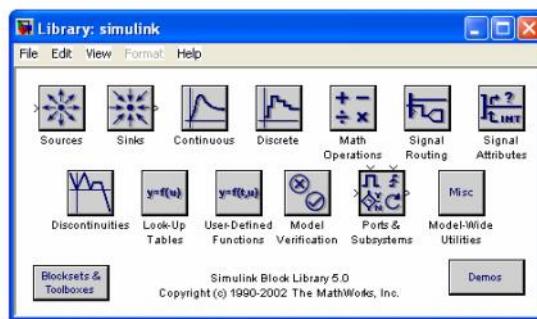
سنبدأ بفتح برنامج المحاكاة بفتح Simulink Library Browser وذلك بالنقر على الزر الموضح بالشكل التالي:



عندما ستظهر النافذة التالية:

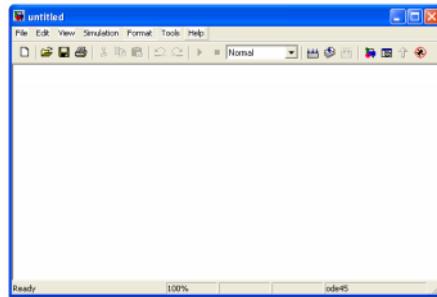


في هذه النافذة تظهر أول مجموعة من الأدوات وهي تمثل العناصر الأساسية لبرامج المحاكاة وتشمل العديد من المكونات والتي من بينها المصادر Sources، أدوات عرض النتائج Sinks، العمليات الرياضية Math Operations، النظم المتصلة Continuous، والنظم المتموجة Discrete، والكثير من أدوات تحليل النظم الأخرى كما بالشكل التالي:

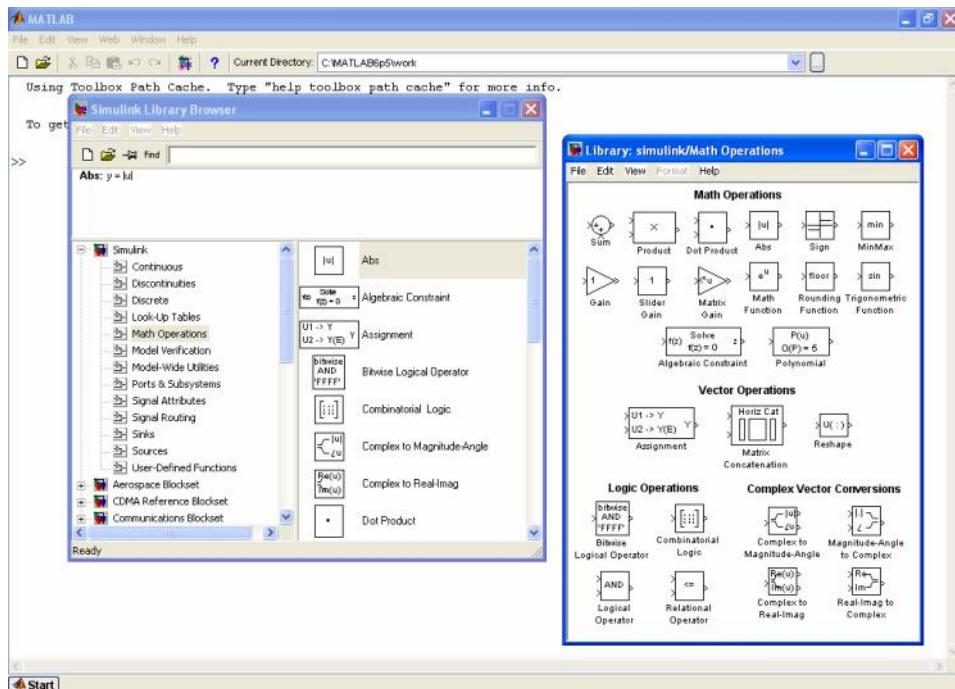


وكمثال لاستخدام هذه المجموعة من برامج المحاكاة سنقوم ببناء منظومة بسيطة لإجراء بعض العمليات على إشارة الدخل وتظهر هذه النتائج في صورة رسومات على جهاز العرض Scope.

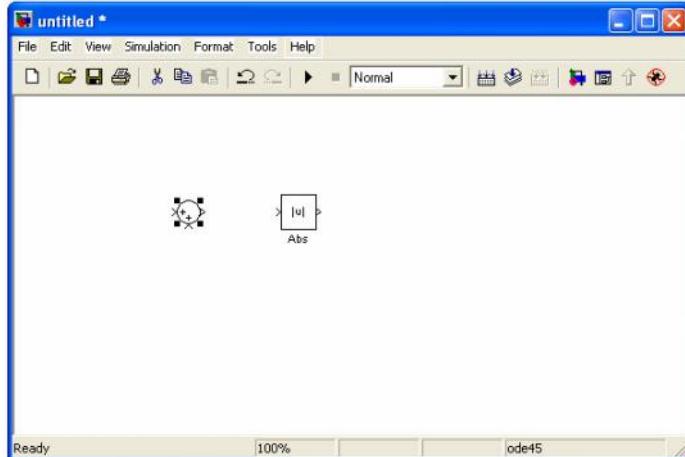
افتح برنامج المحاكاة كما عرفنا سابقا، ثم قم بفتح ملف جديد بالنقر على زر التسريع الذي على هيئة صفحة بيضاء في القائمة الرئيسية لـ Simulink Library Browser، عند ذلك سيتكون ملف جديد غير معنون Untitled كما بالشكل الآتي:



انقر على الخيار Math Operation، أو اضغط على هذا الخيار باستخدام الزر الأيمن واقفه، حينها ستظهر لك النوافذ كما تبدو في الشكل التالي:

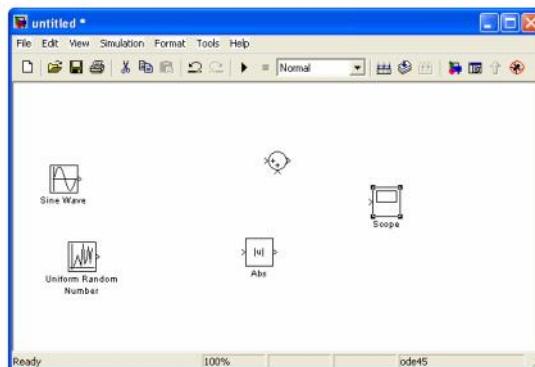


اختر الأيقونة المعنونة بـ Abs وهي مخصصة لإيجاد القيمة المطلقة، انقر عليها ومستمراً بالضغط على زر الفارة الأيسر اسحب هذه الأيقونة إلى الملف الجديد، وبنفس الكيفية اختر الأيقونة Sum وانقلها إلى الملف، ستحصل على الشكل التالي:

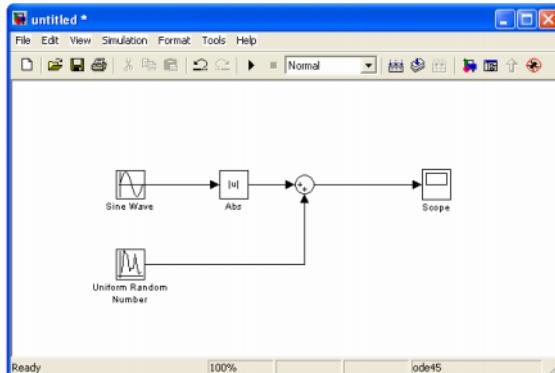


أما الآن فسنختار إشارة الدخل ولتكن Sine Wave ولنتحصل على هذه الإشارة قم بالرجوع إلى Simulink واختر من القائمة التي على اليسار Sources واختر من القائمة التي ستظهر الأيقونة Sine Library Browser وأدرجها في الملف، عد إلى القائمة Sources واختر Uniform Random Number، حاول أن تنظر عليها بزر الفارة الأيسر ستظهر لك الجملة Add to Untitled انقر عليها ولاحظ أن الأيقونة انتقلت إلى الملف بهذه الطريقة أيضا.

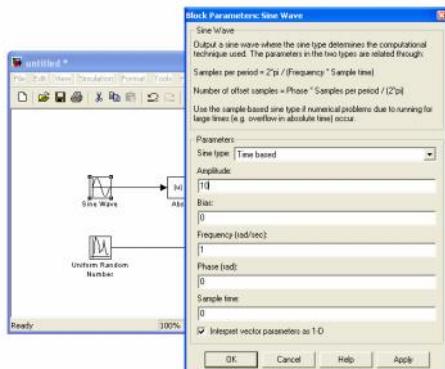
انتقل مجدداً إلى Simulink Library Browser واختر Sinks وبالنقر عليها ستفتح وتظهر لك أدوات عرض النتائج التي يمكنك أن تستخدمها، ساختار هذه المرة Scope، وبعد أن تدرج هذه الأيقونة إلى الملف المفتوح ستكون الصورة عندك مشابهة للشكل التالي:



رتب الأيقونات الظاهرة في النافذة، لكي يتسمى لك توصيلها بعض وذلك بالنقر على المثلث الصغير الموجود في الأيقونة، ومع ابقاء اصبعك ضاغطاً على الزر حاول أن توصله بطرف الأيقونة المناسبة.

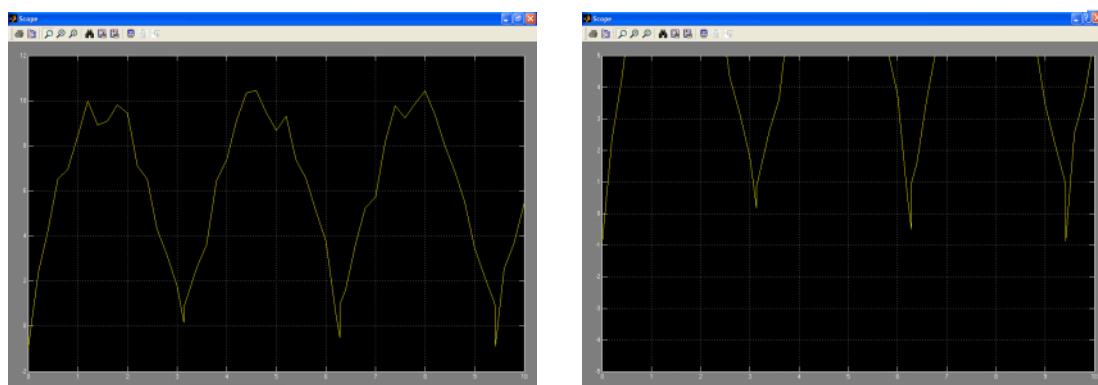


سنقوم في هذه الخطوة بتغيير معامل من معاملات Sine Wave وذلك بالنقر عليهما نفرا مزدوجا فتفتح النافذة التالية:

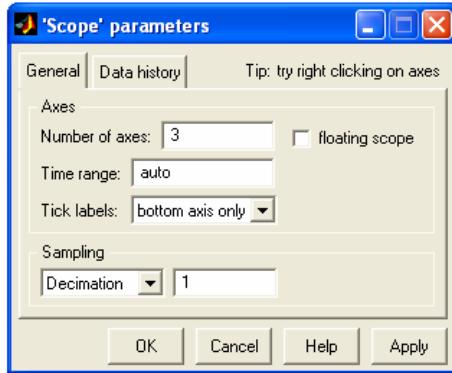


غير اتساع الإشارة وذلك بتغيير القيمة Amplitude إلى 10 ويمكنك أيضاً تغيير معاملات أي من الأيقونات بنفس الطريقة.

في الخطوة الآتية احفظ الملف باسم مناسب ولتكن1 Simulation_Programme، ولنقوم بتنفيذ البرنامج بطريقة سريعة وبسيطة انقر زر التسريع Start Simulation وهو على سكل مثلث أسود في أعلى النافذة، ولعرض النتيجة انقر نفرا مزدوجا على Scope، قد تكون شاشة العرض غير مناسبة عندها قم بالنقر على Auto scale وهو الزر الشبه بالمنظار في شاشة عرض Scope.

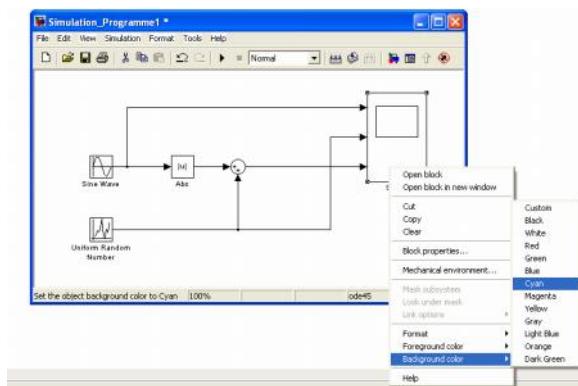


كما يمكن أيضاً أن نجعل Scope يبين خرجين أو أكثر وذلك بالنقر على الزر Parameters في أعلى Scope و هو الزر الموجود بجانب زر الطباعة، عندها ستظهر لك النافذة الصغيرة التالية:

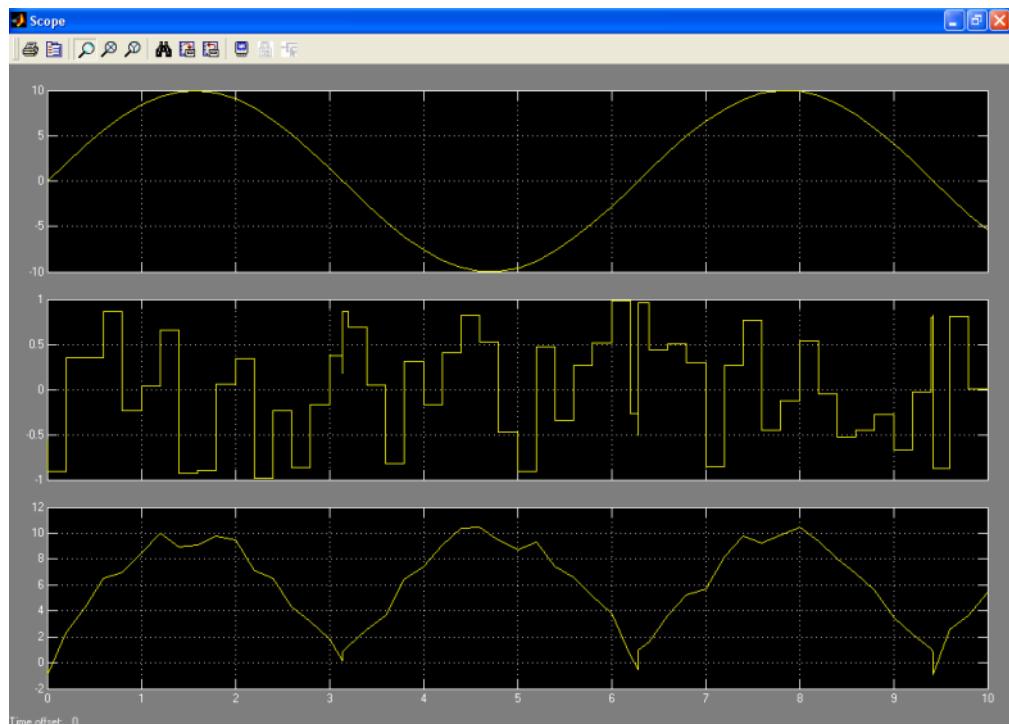
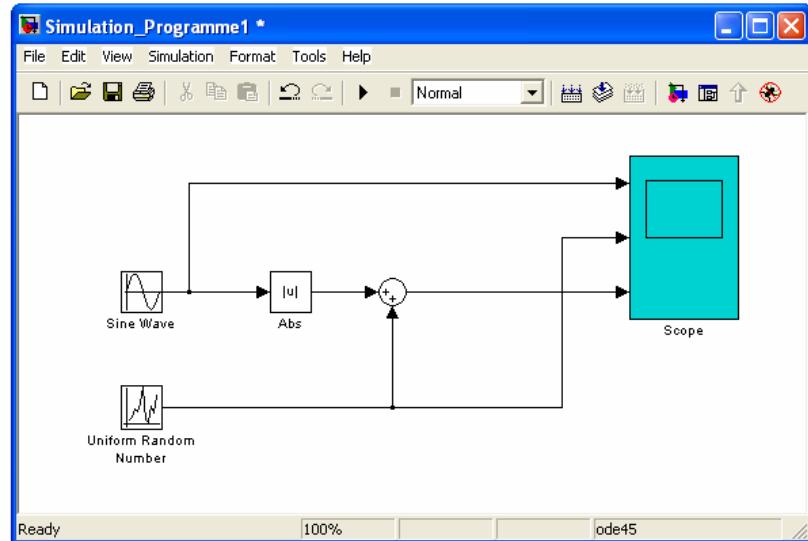


ومن خلال تغيير Number of axes إلى 3 ستحول شاشة Scope إلى شاشة بها ثلاث فضاءات لعرض النتائج، كذلك سنجد أن الأيقونة Scope في الملف قد صار لها ثلاثة منافذ للدخل مما يسمح لنا من قياس إشارتين إضافيتين باستخدام عرض واحد.

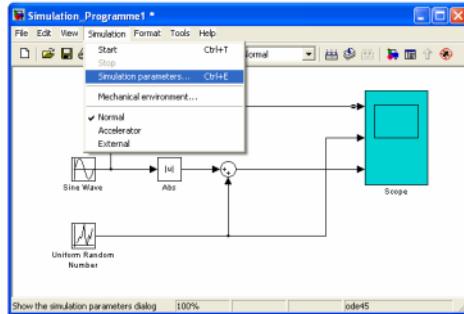
سنضيف مساراً جديداً للإشارة من Sine Wave إلى Scope وذلك كالتالي:
أنقر أولاً على المسار بين Sine Wave و Abs، اضغط على المفتاح Ctrl في لوحة المفاتيح، ومستمراً باضغط على المفتاح حاول أن ترسم المسار الجديد بين Scope و Sine Wave. أرسم المسار الجديد كذلك بين Scope و Uniform Random Number.
يمكننا التحكم في حجم الأيقونات بسهولة من خلال النقر عليها مرة واحدة ثم جنبها من أحد أطرافها، كذلك يمكن تلوين الأيقونات وغيرها من خلال النقر عليها بالزر الأيمن الذي سيظهر لنا القائمة التالية:



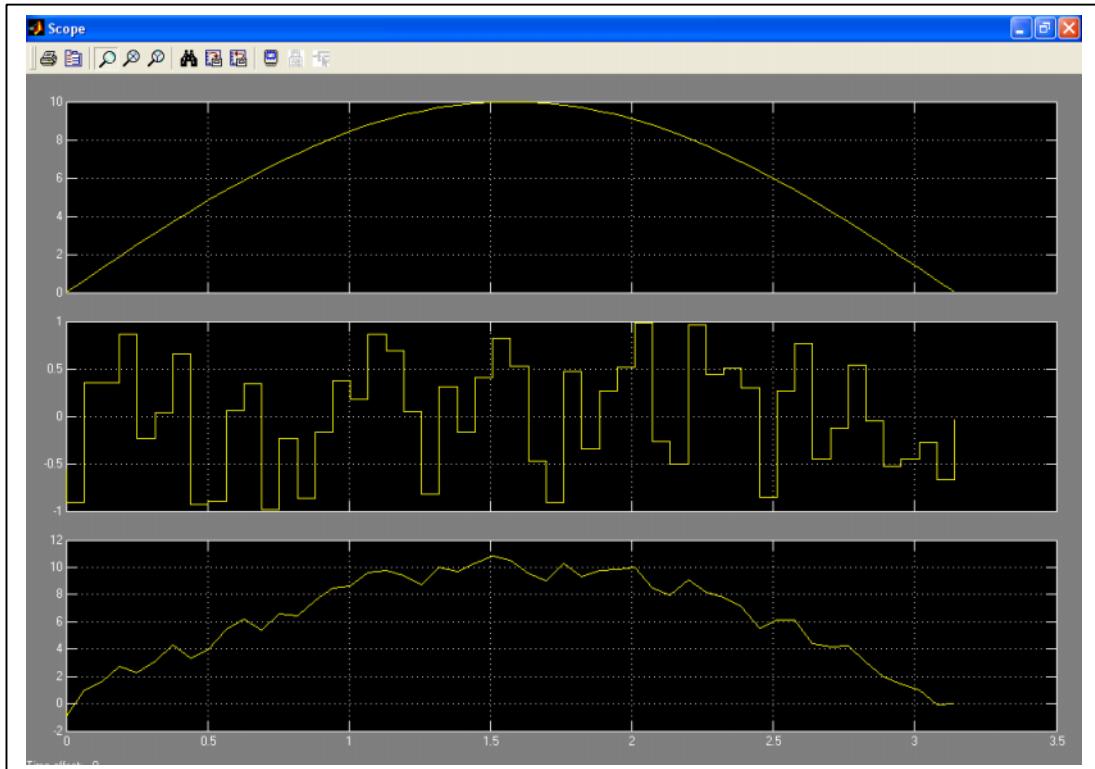
أخيراً سيكون الشكل النهائي لمنظومتنا وإشاراتها كالتالي:



حاول أن تغير بعض الإعدادات لبرنامج المحاكاة عن طريق النقر على Simulation، ثم اختر Parameters



عندما ستظهر النافذة الآتية:
 غير π إلى Stop time
 ولاحظ النتيجة.

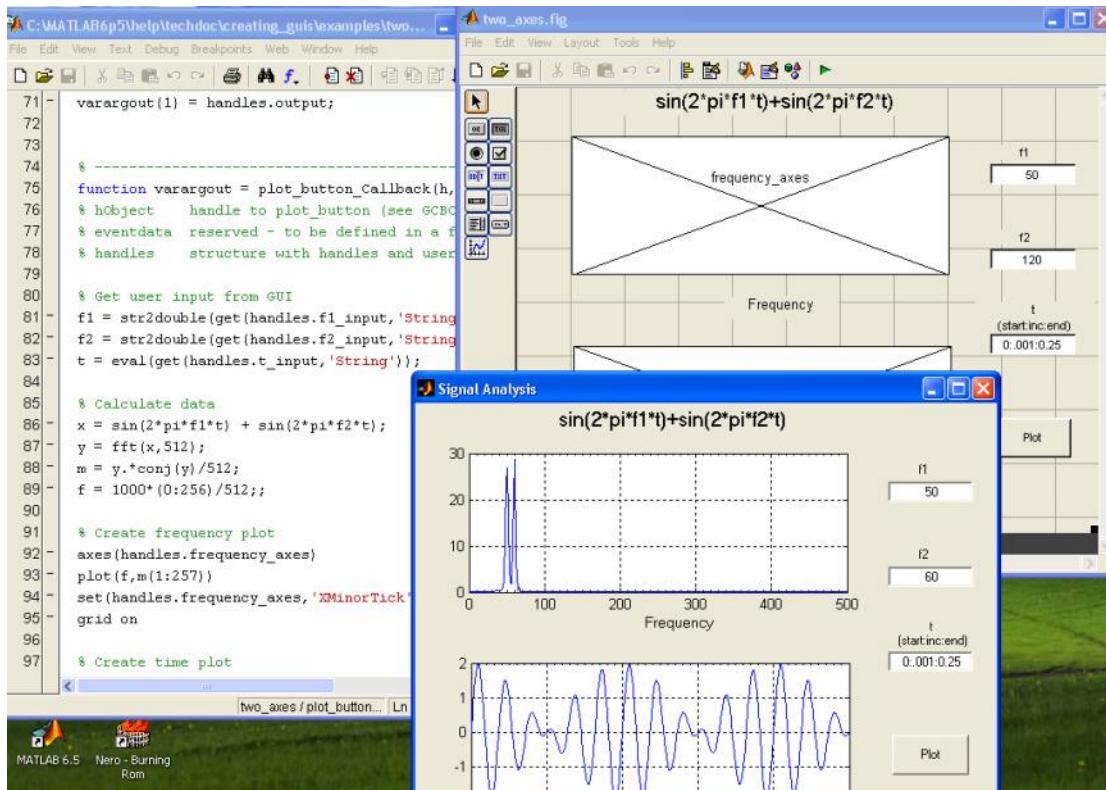
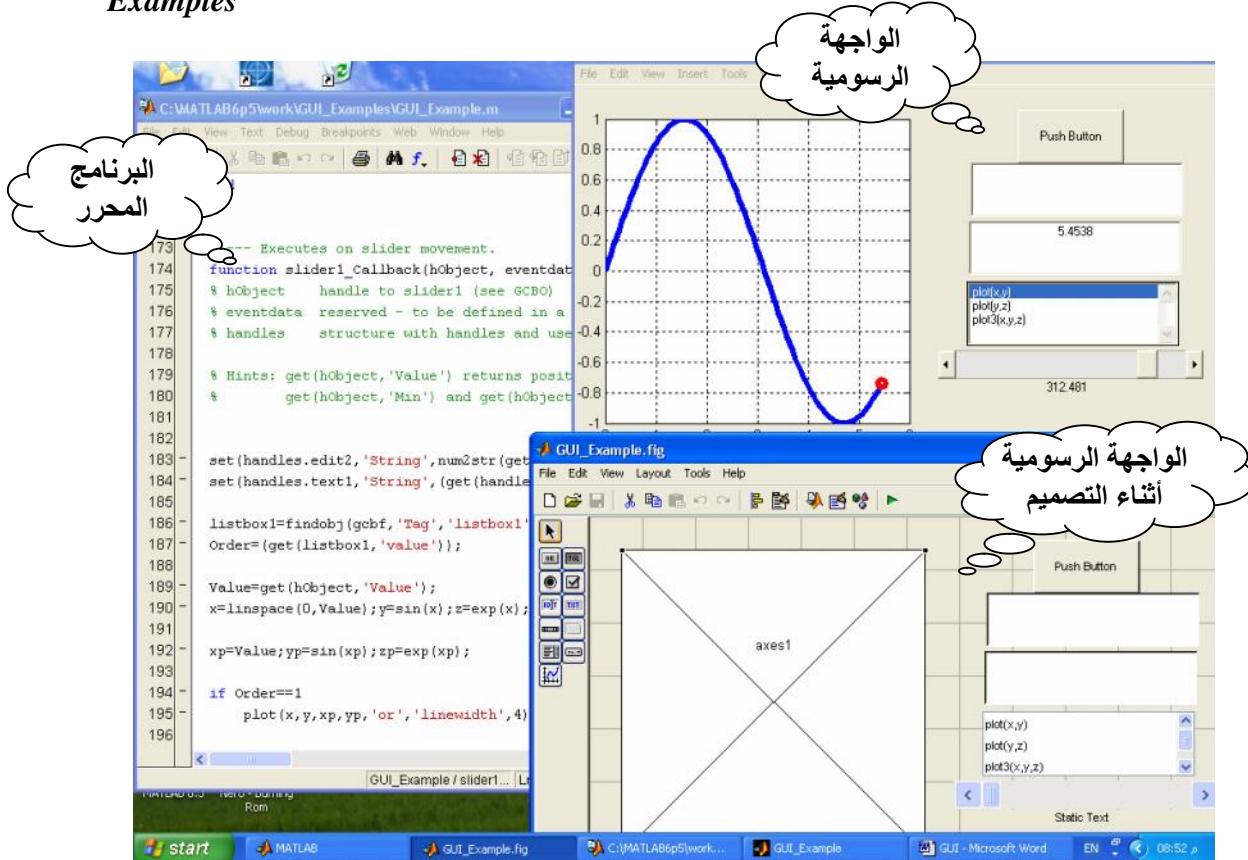


الواجهات الرسومية التفاعلية

GUI

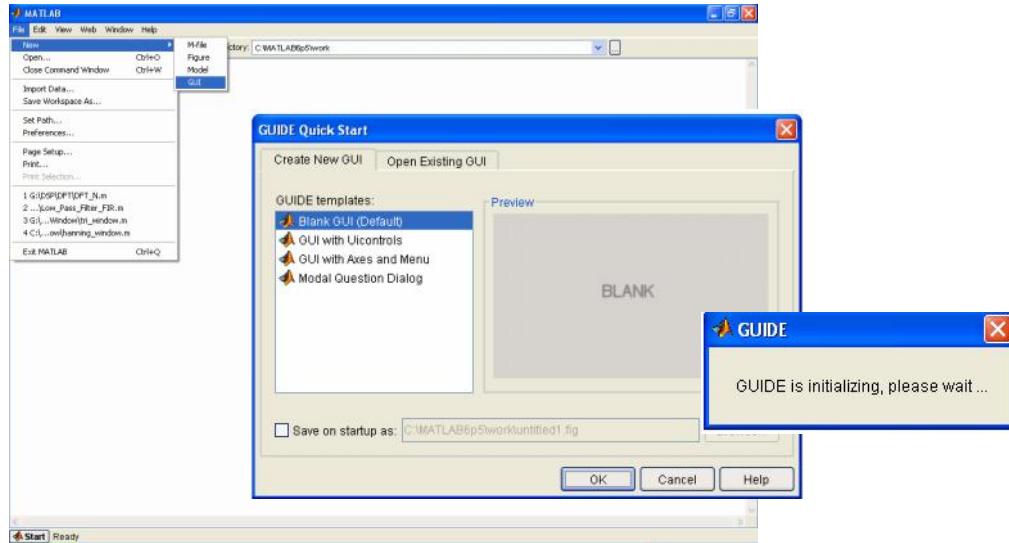
ما سبب اللجوء للواجهات الرسومية كطريقة للبرمجة؟ Who should create GUIs- and Why?

Examples

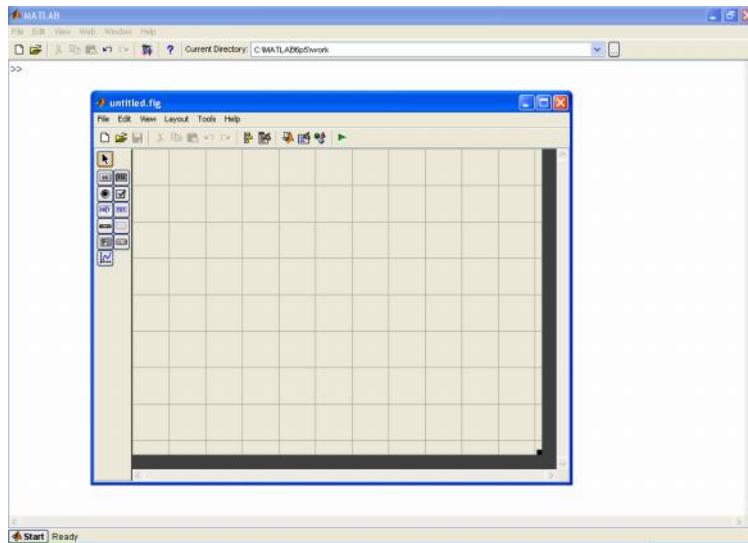


البرمجة باستخدام الوجهات الرسومية:

- لنبدأ استخدام الوجهات الرسومية في MATLAB اتبع التسلسل التالي وكما هو مبين بالأشكال:
File> GUI> Blank GUI (Default)



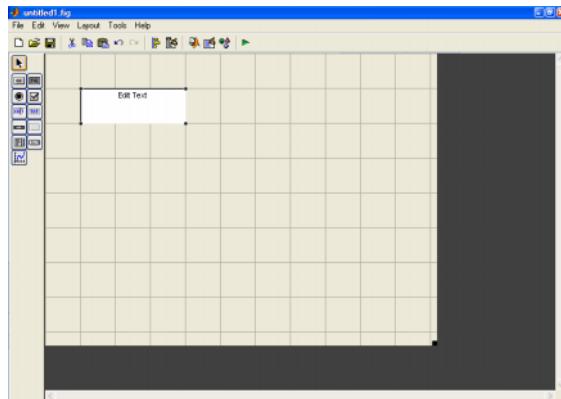
عندما ستظهر لك نافذة كما بالشكل التالي:



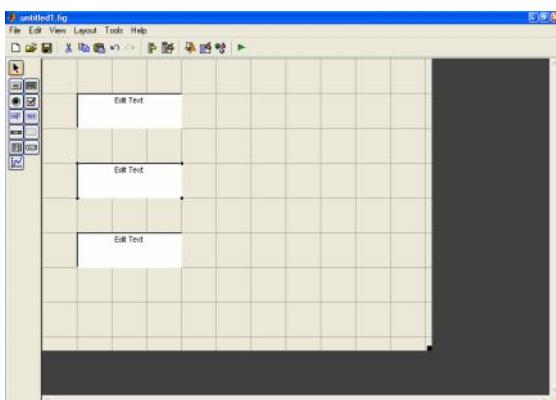
- كما يمكنك استدعاء الواجهات الرسومية في MATLAB بكتابة الأمر (guide) في Command Window

يمكنك الآن اختيار بعض الكائنات الموجودة على يسار النافذة لتكوين برنامج واجهة رسومية بسيط، سنستعمل هذا البرنامج لجمع او طرح عددين نقوم بادخالهما عن طريق مربع تحرير Edit Text1 و Edit Text2 ويوضع الناتج في مربع تحرير ثالث Edit Text3.

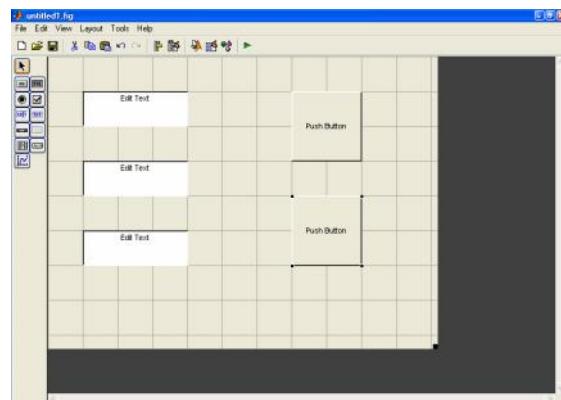
اختر مربع تحرير Edit Text من القائمة التي على يسار النافذة وانقر عليه بالزر الأيسر للفأرة، ثم انتقل إلى المساحة الفارغة من النافذة وبضغطه مستمرة على الزر الأيسر للفأرة ارسم الحجم الذي تريده لمربع التحرير.



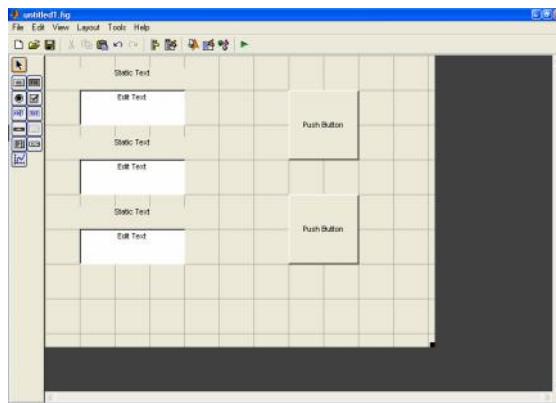
يمكنك أن تنشأ مربع التحرير الأول وتنسخ عنه نسختين للحصول على ثلاث مربعات تحرير متشابهة في الحجم.



بنفس الخطوات السابقة اتجه إلى القائمة اليسرى واختر زر التنفيذ OK وارسم الحجم المناسب للزر، ثم انسخ عنه زرًا ثالثاً لتبدو لك النافذة كما بالشكل التالي:

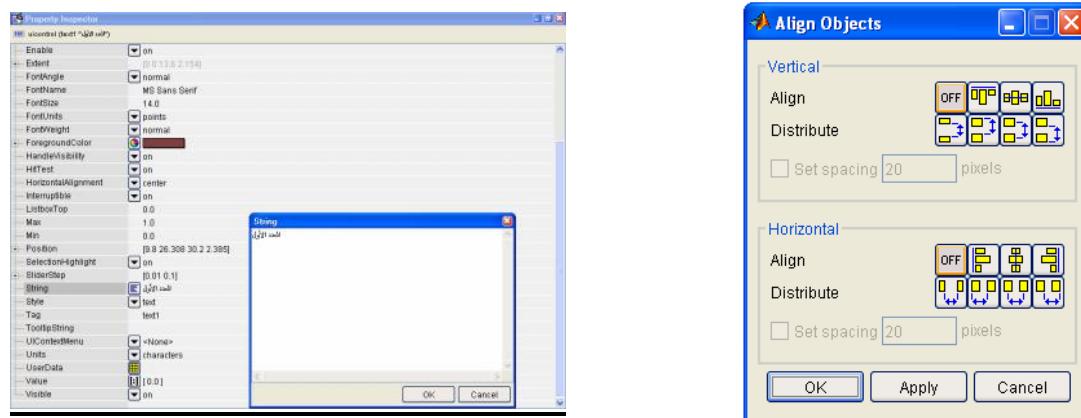


سنضيف إلى الواجهة في هذه الخطوة مربع نص ثابت فوق كل مربع تحرير ليتمكن مستخدم البرنامج من معرفة ما سيكون في هذا المربع.

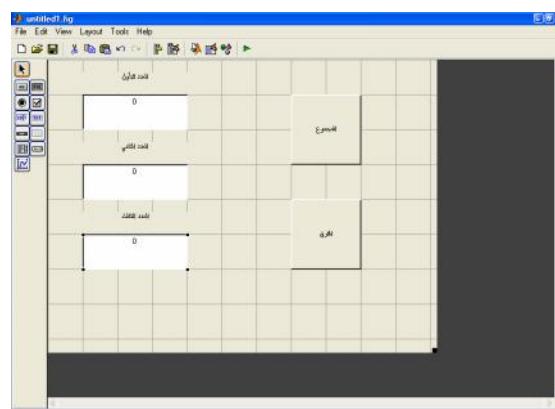


لتغيير النصوص المكتوبة على الكائنات التي شكلنا منها واجهة البرنامج وكذلك لون الخط وحجمه وبعض الخصائص الأخرى، اضغط على الزر Property Inspector الموجود في أعلى الشاشة، ستظهر في الحال نافذة تبين الخصائص التي يمكن تغييرها للكائن المفعل.

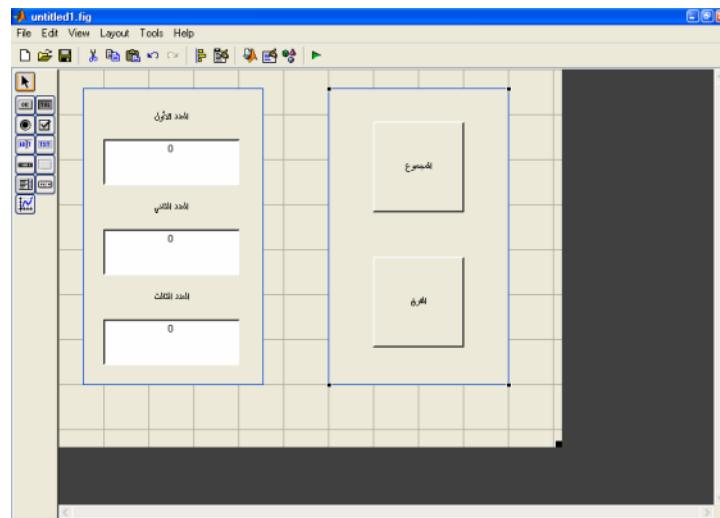
يمكنك التحكم في حجم هذه الكائنات وموضعها مفردة أو مجموعة باستخدام الفأرة، أو باستخدام أزرار التسريع الموجودة في أعلى النافذة، حيث يمكنك محاذاة الكائنات بالشكل والمسافة المرغوبة باستخدام Align Objects.



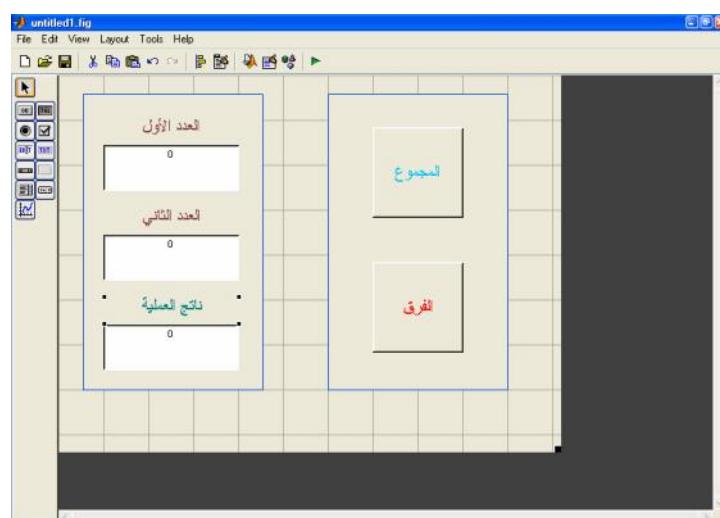
ستكون النافذة كما بالشكل التالي بعد تغيير خصائص الكائنات.



في الخطوة التالية انتقل إلى قائمة الكائنات على اليسار واختر Frame إطار، ارسم الإطار مظللاً به أزرار الضغط التي على يمين النافذة، وبضغطه واحدة على الزر الأيمن للفأرة ستظهر لك قائمة منسلقة اختر منها Send to Back، سيظهر لك الزران المختفيان وراء الإطار، انسخ عن هذا الإطار إطراً آخر وانتقل به إلى الجهة اليسرى من النافذة، وبنفس الكيفية اقله خلف الكائنات باستخدام Send to Back. عدتها ستظهر لك نافذة كالنافذة التالية:

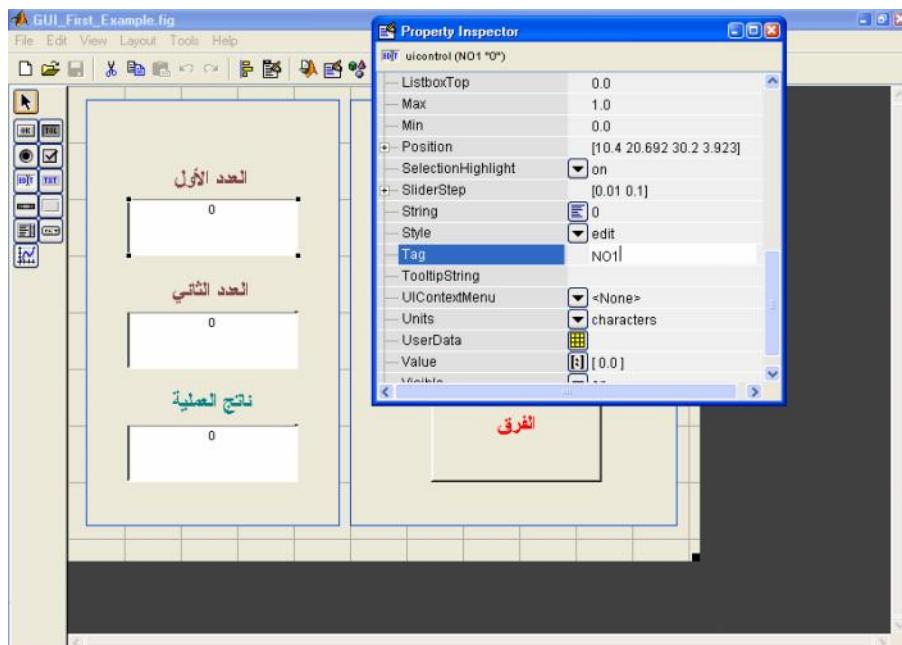


أما الآن فسحاول أن نجري بعض التعديلات الأخيرة على الوجهة ونغير ألوان الخطوط وحجمها لإكسابها مزيداً من التمييز.



إن من أهم الخصائص التي يجب الانتباه لها عند استعمال الواجهات الرسومية، الخاصية المسمى Tag وهي تستخدم للإشارة إلى الكائن من داخل البرنامج المشفّر لهذه الواجهة البرمجية.

افتح خصائص مربع التحرير الأول واتكتب أمام الخاصية **Tag: NO1** ، ثم افتح خصائص مربع التحرير الثاني واتكتب أمام الخاصية **Tag: NO2** ، بعد ذلك انتقل إلى مربع التحرير الثالث واتكتب أمام الخاصية **Tag: Result**، انتقل الآن إلى زر المجموع وغير خاصية الإشارة له إلى **Sum_button**، أخيراً انتقل إلى زر الفرق اضغط عليه ضغطتين سريعتين بالزر الأيسر للفأرة وغير تأشيره إلى **Diff_button** .



اضغط على الزر المرمز بشكل أيقونة MATLAB الموجود في أعلى النافذة، سيظهر لك مباشرة ملف نصي يحتوي على شفرة البرنامج، ولكي يشتغل البرنامج كما نريد سنضيف بعض الأسطر إليه كما بالخطوات التالية:

انقل إلى زر التسريع File واختر Save As عندما ستظهر لك نافذة تخزين البرنامج، اكتب اسم البرنامج باللغة الانجليزية غير مبتدأ برقم ولا تاركا لفراغات بين مقاطع الاسم، ستفتتح اسمها لهذا البرنامج ول يكن (GUI_First_Example).

اضغط الرمز على شكل حرف f الموجود في أعلى البرنامج، ستظهر لك في الحال قائمة منسدلة بها مجموعة دوال الاستدعاء الموجودة في البرنامج، عندها اختر Sum_Button_Callback ، سينتقل المؤشر في الحال إلى حيث هذه الدالة. انقل إلى ما بعد الأسطر غير المفعّلة - خضراء اللون افتراضياً - واتكتب الأسطر التالية:

```
x1=str2double(get(handles.NO1,'String'));
```

```
x2=str2double(get(handles.NO2,'String'));
```

```
y=x1+x2;
```

```
set(handles.Result,'string',num2str(y));
```

السطر الأول يستخلص النص المكتوب في مربع التحرير المشار إليه بـ NO1، ثم يحول هذا النص إلى رقم ذو دقة مضاعفة، ويخزن في متغير اسمه x1 .

السطر الأول يستخلص النص المكتوب في مربع التحرير المشار إليه بـ NO2، ثم يحول هذا النص إلى رقم ذو دقة مضاعفة، ويخزن في متغير اسمه x2 .

السطر الثالث يجمع العددين ويخزن الناتج في متغير اسمه y .

السطر الرابع يحول قيمة المتغير y إلى نص، ثم يضعه في مربع التحرير المشار إليه بـ Result .

* لاحظ أن إشارة الكائن تكون عن طريق تغيير خاصية الكائن Tag .

The screenshot shows the MATLAB Editor window with the file `C:\MATLAB6p5\work\GUI_First_Example\GUI_First_Example.m` open. The code is as follows:

```

1 % varargout cell array for GUI_First_Example
2 % hObject handle to figure Diff_button_Callback VARARGOUT);
3 % eventdata reserved - to GUI_First_Example_OpeningFcn ion of MATLAB
4 % handles structure with GUI_First_Example_OutputFn GUIDATA)
5 % hObject handle to figure NO1_Callback
6 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
7 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
8 % --- Executes on button press in NO1_Callback
9 varargout{1} = handles.output;
10 % --- Executes on button press in NO2_Callback
11 % hObject handle to figure NO2_Callback
12 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
13 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
14 % --- Executes on button press in Result_Callback
15 % hObject handle to figure Result_Callback
16 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
17 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
18 % --- Executes on button press in Sum_button_Callback
19 function Sum_button_Callback(hObject, eventdata, handles)
20 % hObject handle to Sum_button (see GCBO)
21 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
22 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
23 % Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
24 % See TENG AND GOODMAN
25 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
26 function NO1_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
27 % hObject handle to NO1 (see GCBO)
28 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
29 % handles empty - handles not created until after all CreateFcns called
30 % Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
31 % See TENG AND GOODMAN
32 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
33 function NO2_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
34 % hObject handle to NO2 (see GCBO)
35 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
36 % handles empty - handles not created until after all CreateFcns called
37 % Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
38 % See TENG AND GOODMAN
39 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
40 function Result_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
41 % hObject handle to Result (see GCBO)
42 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
43 % handles empty - handles not created until after all CreateFcns called
44 % Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
45 % See TENG AND GOODMAN
46 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
47 function GUI_First_Example_OpeningFcn(hObject, eventdata, handles)
48 % hObject handle to figure
49 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
50 % handles empty - handles not created until after all CreateFcns called
51 % Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
52 % See TENG AND GOODMAN
53 % --- Executes on button press in Sum_button_Callback
54 % hObject handle to figure Sum_button_Callback
55 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
56 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
57 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
58 function GUI_First_Example_OutputFn(hObject, eventdata, handles)
59 % hObject handle to figure
60 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
61 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
62 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
63 function NO1_Callback(hObject, eventdata, handles)
64 % hObject handle to NO1 (see GCBO)
65 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
66 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
67 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
68 function NO2_Callback(hObject, eventdata, handles)
69 % hObject handle to NO2 (see GCBO)
70 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
71 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
72 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
73 function Result_Callback(hObject, eventdata, handles)
74 % hObject handle to Result (see GCBO)
75 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
76 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
77 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
78 function Sum_button_Callback(hObject, eventdata, handles)
79 % hObject handle to Sum_button (see GCBO)
80 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
81 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
82 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
83 % hObject handle to Sum_button (see GCBO)
84 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
85 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
86 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
87 % hObject handle to Sum_button (see GCBO)
88 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
89 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
90 % --- Executes during object creation, after setting all properties.
91 % hObject handle to Sum_button (see GCBO)
92 % eventdata reserved - to be defined in a future version of MATLAB
93 % handles structure with handles and user data (see GUIDATA)

```

وبنفس الكيفية اضغط الرمز على شكل حرف f الموجود في أعلى البرنامج، ستظهر لك في الحال قائمة منسدلة بها مجموعة دوال الاستدعاء الموجودة في البرنامج، عندها اختر Diff_Button_Callback ، سينتقل المؤشر في الحال إلى حيث هذه الدالة.

انتقل إلى ما بعد الأسطر غير المفعّلة - خضراء اللون افتراضياً - واتكتب الأسطر التالية:

```
x1=str2double(get(handles.NO1,'String'));
```

```
x2=str2double(get(handles.NO2,'String'));
```

```
y=x1-x2;
```

```
set(handles.Result,'string',num2str(y));
```

السطر الأول يستخلص النص المكتوب في مربع التحرير المشار إليه بـ NO1، ثم يحول هذا النص إلى رقم ذو دقة مضاعفة، ويخزنها في متغير اسمه x1 .

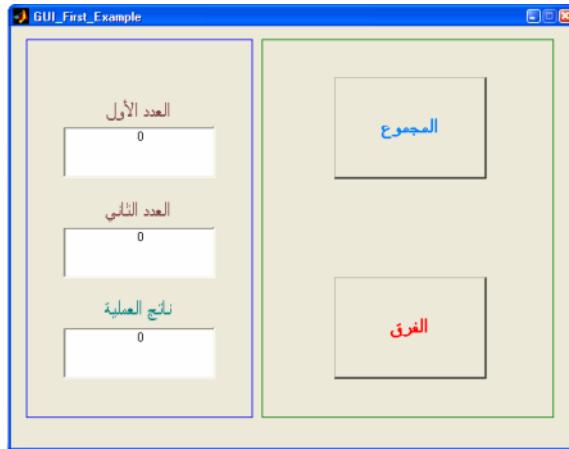
السطر الأول يستخلص النص المكتوب في مربع التحرير المشار إليه بـ NO2، ثم يحول هذا النص إلى رقم ذو دقة مضاعفة، ويخزنها في متغير اسمه x2 .

السطر الثالث يطرح العدد الثاني من العدد الأول ويخزن الناتج في متغير اسمه y .

السطر الرابع يحول قيمة المتغير y إلى نص، ثم يضعه في مربع التحرير المشار إليه بـ Result .

```
C:\MATLAB6p5\work\GUI_First_Example\GUI_First_Example.m
File Edit View Text Debug Breakpoints Web Window Help
Stack: Base
153 function Result_Callback(hObject, eventdata, handles)
154 % hObject    handle to Result (see GCBO)
155 % eventdata   reserved - to be defined in a future version of MATLAB
156 % handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
157
158 % Hints: get(hObject,'String') gets contents of an axes or uicontrol
159 %         str2double(get(hObject,'String')) converts a string to a double
160
161
162 % --- Executes on button press in Result
163 function Diff_button_Callback(hObject, eventdata, handles)
164 % hObject    handle to Diff_button (see GCBO)
165 % eventdata   reserved - to be defined in a future version of MATLAB
166 % handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
167
168 - x1=str2double(get(handles.NO1,'String'));
169 - x2=str2double(get(handles.NO2,'String'));
170 - y=x1-x2;
171 - set(handles.Result,'string',num2str(y));
172
173
```

أخيراً: اضغط على زر التسريع **Run** ستظهر لك الواجهة التنفيذية للبرنامج، أو اضغط على الزر الأخضر المثلث الشكل في أعلى النافذة **Run** وستظهر لك النافذة التالية:



حاول أن تدخل قيمتين في مربعي التحرير الأول والثاني، ونفذ عملية الجمع بضغط زر المجموع وكذلك نفذ عملية الطرح بالضغط على زر الفرق.
في الشكلين المقابلين تنفيذ البرنامج لكلا العمليتين:

العدد الأول 20	المجموع
العدد الثاني 48	الفرق
نتائج العملية 68	

العدد الأول 20	المجموع
العدد الثاني 17	الفرق
نتائج العملية 37	

استخدام الدوال في بناء البرامج الفرعية:.....

نبدأ البرنامج الفرعى بكلمة `function`، وتلحق هذه الكلمة بفراغ يأتي بعده اسم البرنامج الفرعى، أول سطر فى هذا البرنامج الفرعى يجب أن يبدأ بتعريف المتغيرات المتباعدة بين البرامج الفرعية والبرنامج الرئيسي، يتم تعريف هذه المتغيرات والمعاملات عن طريق الأمر `global` يعقبه أسماء المتغيرات، بعد ذلك نكتب خوارزمية البرنامج الفرعى أو الدالة لتنفيذ أمر أو مجموعة من الأوامر التي سيتم تنفيذها في هذا البرنامج الفرعى عند استدعايه في البرنامج الرئيسي.

وكمثال على استخدام البرنامج الفرعية في MATLAB سنكتب برنامجا رئيسيا مقسما إلى ثلاثة برامج فرعية كالتالى:

- برنامج فرعى للاستهاض (Initialization) ومن خلاله ستعطى قيم ابتدائية لبعض المتغيرات، ويطلب البرنامج إدخال قيم متغيرات أخرى.
- برنامج فرعى للحسابات (Calculations) وهو المسئول عن الحسابات في البرنامج الرئيسي.
- برنامج التقرير (Report) هذا البرنامج الفرعى أو الدالة هي التي ستحدد فيها طريقة عرض النتائج.

البرنامج الرئيسي:

```
% Main Programme
```

```
global K xi yi h f Y xii Y_Euler R
```

```
Initialization
Calculations
Report
```

البرنامج الفرعى الأول (برنامج الاستهاض):

```
function Initialization
```

```
clear
clc
```

```
global K xi yi h f Y xii Y_Euler R
```

```
xi=input('Initial value of x hint x=0: ');
yi=input('Initial value of y hint y=1: ');
h=0.1;
```

البرنامج الفرعي الثاني (برنامج الحسابات):

function Calculations

```
global K xi yi h f Y_xii Y_Euler R
```

```
for K=1:51
```

```
    f=0.5*yi; % dy/dx=.5y
```

```
    Y_Euler=yi+h*f;
```

```
    xii=xi+h;
```

```
    Y_true=exp(xii/2);
```

```
R(K,[1:6])=[K-1,xi,yi,f,Y_Euler,Y_true]; % Matrix of Results
```

```
% New Values:
```

```
    xi=xii;
```

```
    yi=Y_Euler;
```

```
end
```

البرنامج الفرعي الثالث (برنامج التقرير):

function Report

```
global K xi yi h f Y_xii Y_Euler R
```

```
format short
```

```
disp('Euler Method Results:')
```

```
disp('')
```

```
disp(' K xi yi f(xi,yi) y(i+1)Eul. True(i+1)')
```

```
disp(' -----')
```

```
disp(R)
```

```
plot(R(:,2),R(:,5:6))
```

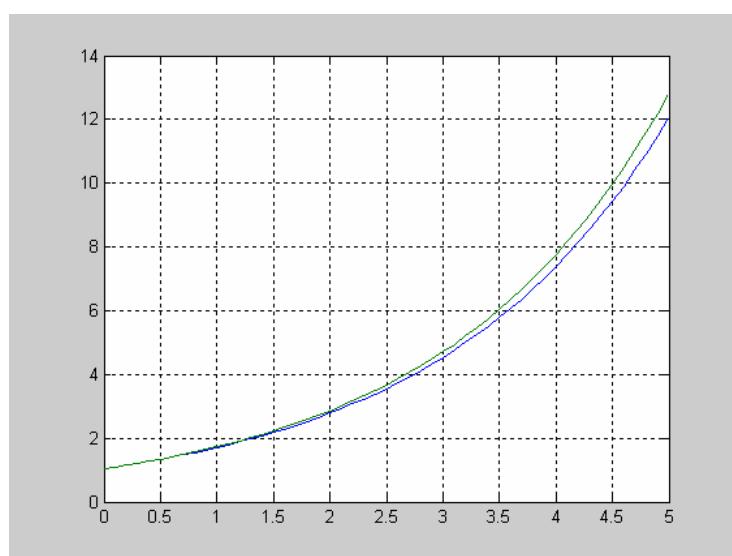
```
grid on
```

نتيجة البرنامج:

Euler Method Results:

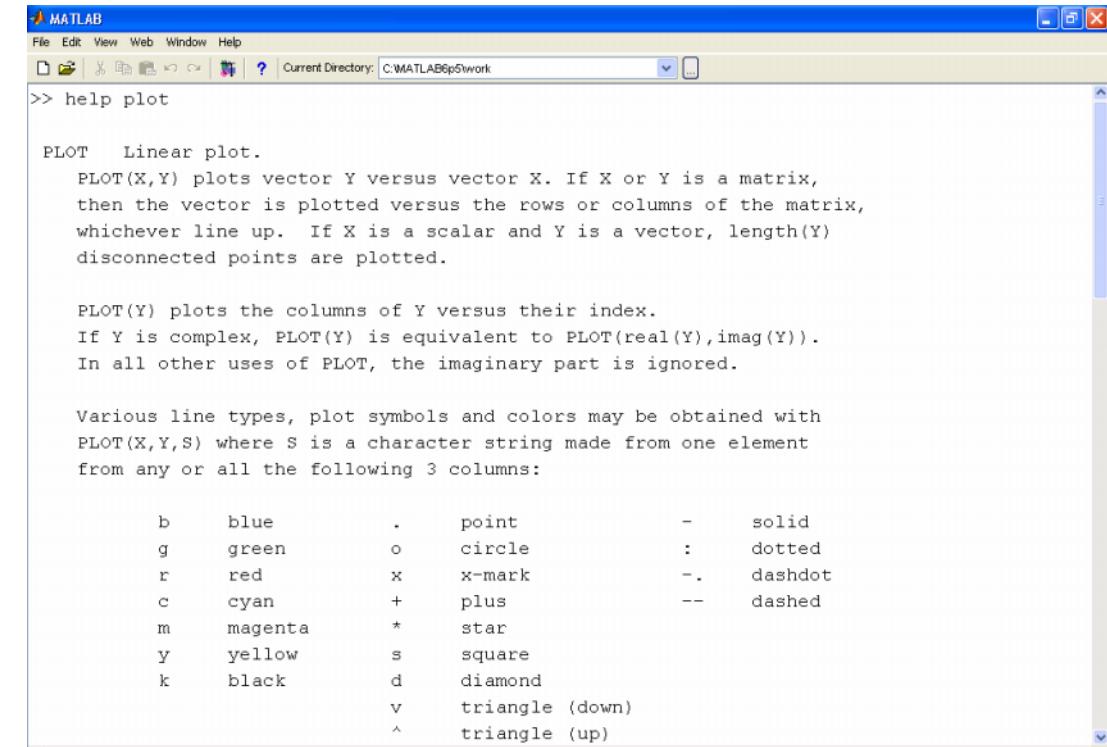
K	xi	yi	f(xi,yi)	y(i+1)Eul.	True(i+1)
0	0	1.0000	0.5000	1.0500	1.0513
1.0000	0.1000	1.0500	0.5250	1.1025	1.1052
2.0000	0.2000	1.1025	0.5513	1.1576	1.1618
3.0000	0.3000	1.1576	0.5788	1.2155	1.2214
4.0000	0.4000	1.2155	0.6078	1.2763	1.2840
5.0000	0.5000	1.2763	0.6381	1.3401	1.3499
6.0000	0.6000	1.3401	0.6700	1.4071	1.4191
7.0000	0.7000	1.4071	0.7036	1.4775	1.4918
8.0000	0.8000	1.4775	0.7387	1.5513	1.5683
9.0000	0.9000	1.5513	0.7757	1.6289	1.6487
10.0000	1.0000	1.6289	0.8144	1.7103	1.7333
11.0000	1.1000	1.7103	0.8552	1.7959	1.8221
12.0000	1.2000	1.7959	0.8979	1.8856	1.9155
13.0000	1.3000	1.8856	0.9428	1.9799	2.0138
14.0000	1.4000	1.9799	0.9900	2.0789	2.1170
15.0000	1.5000	2.0789	1.0395	2.1829	2.2255
16.0000	1.6000	2.1829	1.0914	2.2920	2.3396
17.0000	1.7000	2.2920	1.1460	2.4066	2.4596
18.0000	1.8000	2.4066	1.2033	2.5270	2.5857
19.0000	1.9000	2.5270	1.2635	2.6533	2.7183
20.0000	2.0000	2.6533	1.3266	2.7860	2.8577
21.0000	2.1000	2.7860	1.3930	2.9253	3.0042
22.0000	2.2000	2.9253	1.4626	3.0715	3.1582
23.0000	2.3000	3.0715	1.5358	3.2251	3.3201
24.0000	2.4000	3.2251	1.6125	3.3864	3.4903
25.0000	2.5000	3.3864	1.6932	3.5557	3.6693
26.0000	2.6000	3.5557	1.7778	3.7335	3.8574
27.0000	2.7000	3.7335	1.8667	3.9201	4.0552

28.0000	2.8000	3.9201	1.9601	4.1161	4.2631
29.0000	2.9000	4.1161	2.0581	4.3219	4.4817
30.0000	3.0000	4.3219	2.1610	4.5380	4.7115
31.0000	3.1000	4.5380	2.2690	4.7649	4.9530
32.0000	3.2000	4.7649	2.3825	5.0032	5.2070
33.0000	3.3000	5.0032	2.5016	5.2533	5.4739
34.0000	3.4000	5.2533	2.6267	5.5160	5.7546
35.0000	3.5000	5.5160	2.7580	5.7918	6.0496
36.0000	3.6000	5.7918	2.8959	6.0814	6.3598
37.0000	3.7000	6.0814	3.0407	6.3855	6.6859
38.0000	3.8000	6.3855	3.1927	6.7048	7.0287
39.0000	3.9000	6.7048	3.3524	7.0400	7.3891
40.0000	4.0000	7.0400	3.5200	7.3920	7.7679
41.0000	4.1000	7.3920	3.6960	7.7616	8.1662
42.0000	4.2000	7.7616	3.8808	8.1497	8.5849
43.0000	4.3000	8.1497	4.0748	8.5572	9.0250
44.0000	4.4000	8.5572	4.2786	8.9850	9.4877
45.0000	4.5000	8.9850	4.4925	9.4343	9.9742
46.0000	4.6000	9.4343	4.7171	9.9060	10.4856
47.0000	4.7000	9.9060	4.9530	10.4013	11.0232
48.0000	4.8000	10.4013	5.2006	10.9213	11.5883
49.0000	4.9000	10.9213	5.4607	11.4674	12.1825
50.0000	5.0000	11.4674	5.7337	12.0408	12.8071

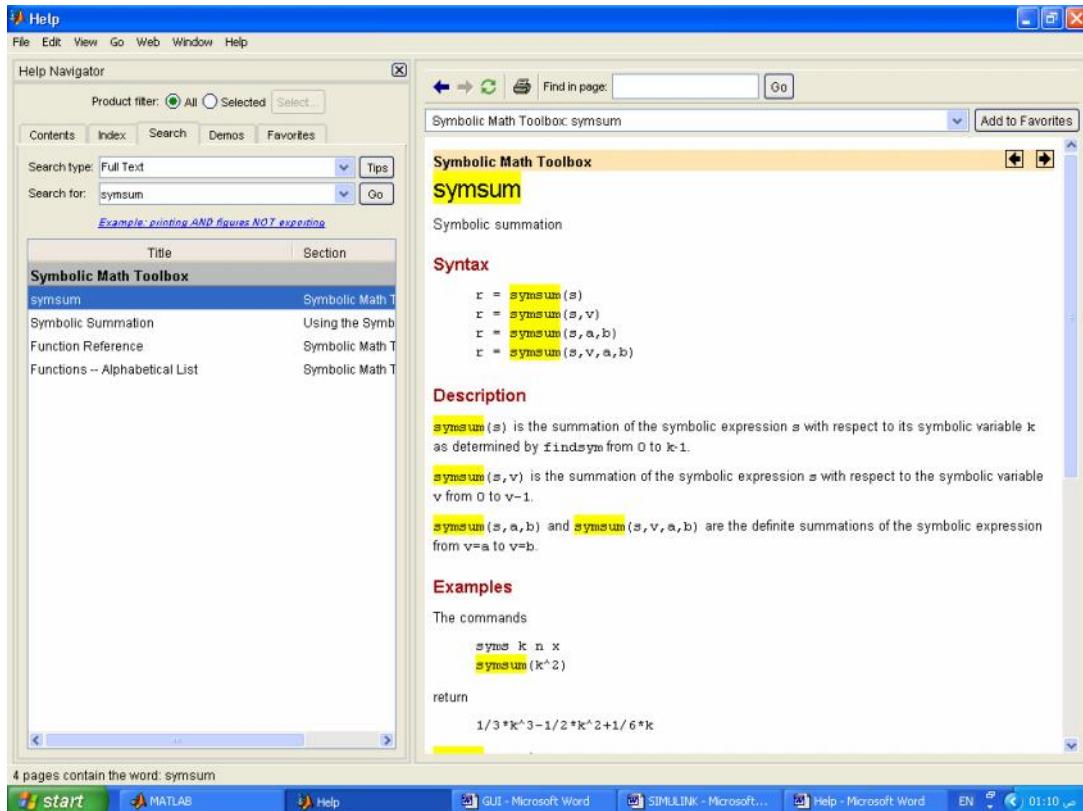


طلب المساعدة

المساعدة المباشرة



المساعدة باستخدام الملفات المخزنة



المراجع

- References**
- MATLAB Help.
 - Demonstration Programs Included with MATLAB.
 - The MathWorks Web Site: <http://www.mathworks.com/>
 - MATLAB Central: http://www.mathworks.com/matlabcentral_redirect
 - MATLAB Tutorials.
 - Technical Support Knowledge Base: <http://www.mathworks.com/support>