

مقدمة

يعتبر برنامج الفوتوشوب من أقوى البرامج في التصميم وهذا يرجع الى تعدد أدواته وفي هذا الكتاب سوف نستعرض إمكانيات البرنامج كالتعديل على الصور وإنشاء الرسوم وعمل مواقع على الويب بطريقة سهلة ومبسطة .

الباب الأول

ما هو الجرافيك ؟

هى كلمة أصلها لاتينى

وتعنى خط مكتوب أو مرسوم أو منقوش (أى صور) photos

وتنقسم برامج الجرافيك إلى نوعين :

✓ BETMAP : وهى عبارة عن برامج تتيح التحكم فى الصور والتصاميم عن طريق عاملين اساسيين درجة الوضوح (RESOLUTION) – عدد النقاط (PIXELS) ومثال لهذه البرامج PHTOSHOP

✓ VECTOR : وهى عبارة عن برامج تساعد فى إنشاء التصاميم وتتميز بإمكانية إنشاء تصاميم MULTI-MEDIA ولا تتفقد بدرجة وضوح (UNLEMITED-RESOLUTION) – أو عدد النقاط (PIXELS) وإيضاً إذا قمت بتكبير حجم الشكل فإنه لا يفقد تفاصيل الشكل . ومثل هذه البرامج FLASH – FREE HAND – ILLUSTRATOR



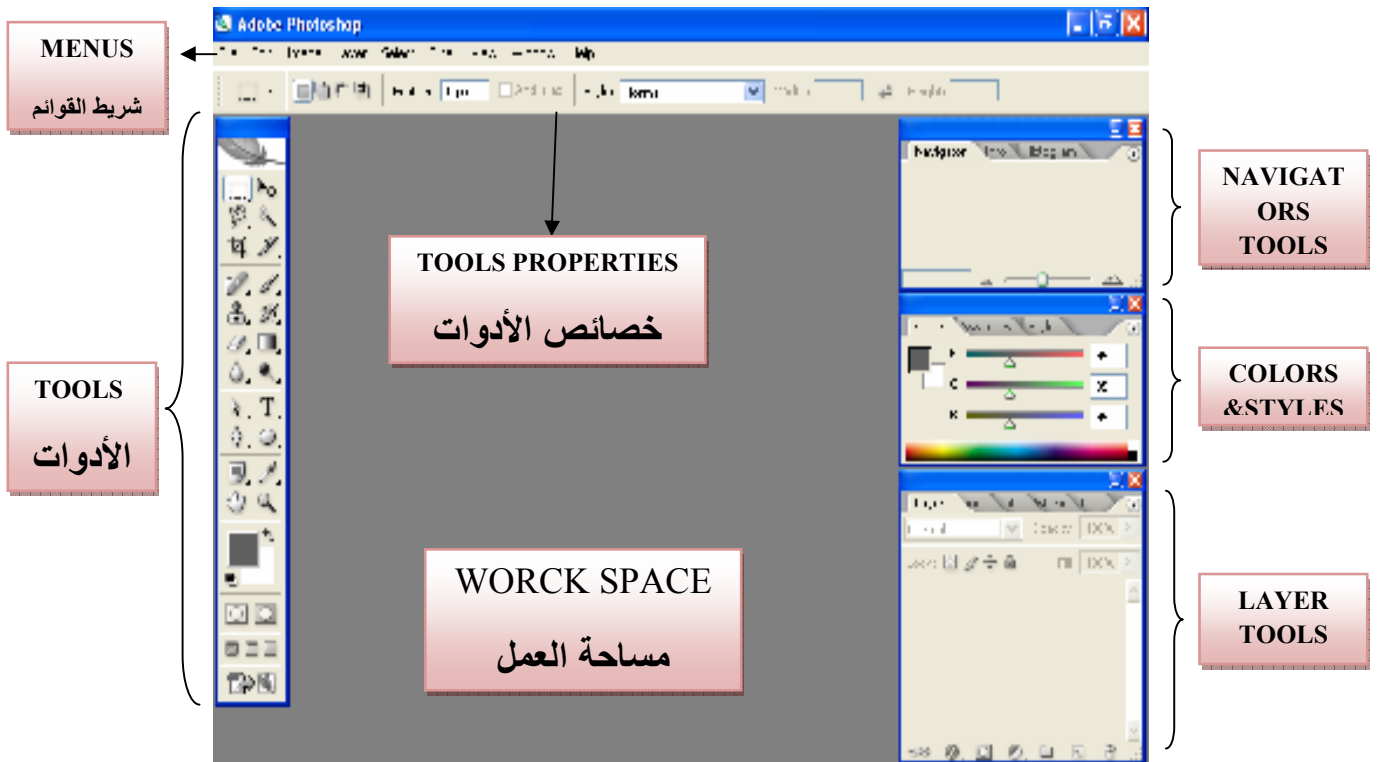
BITMAB



VICTOR

الباب الثاني

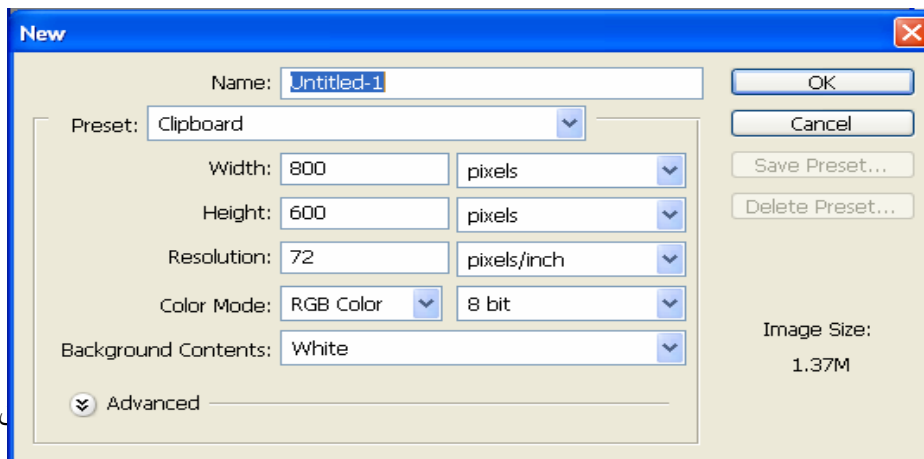
مكونات واجهة برنامج PHOTOSHOP



إنشاء تصميم

جديد > FILE

محفوظة للمؤلفين (٢٠٠٦)



خصائص

جديد

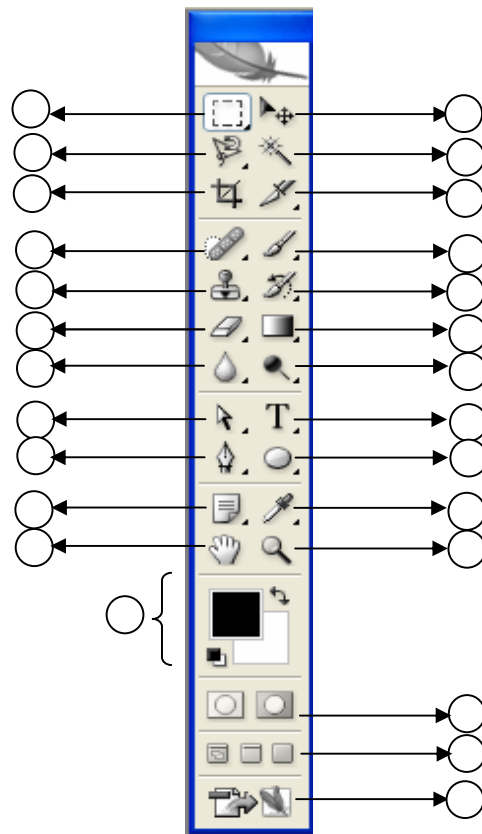
لفتح ملف

المساحة التي
شاشة التصميم

أجدول الآتي يوضح فرق خصائص التصميم بين المعروض على الشاشة SCREEN و المطبوع PRINT

PRINT الطباعة	SCREEN الشاشة	التصميم الخصائص
CMYK ١٦ BIT	RGB ٨ BIT	COLOR MODE
٣٠٠ pX	٧٢ pX	RESOLUTION
CM	PIXELS	HEIGHT
CM	PIXELS	WIDTH

شريط الأدوات TOOLS BAR

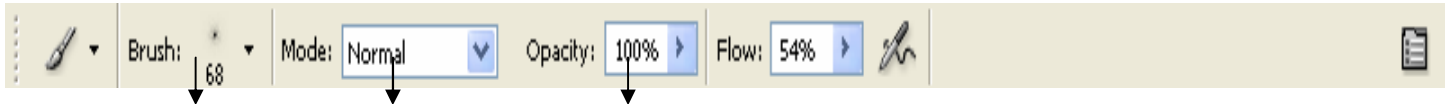


الاختصار	الوظيفة	شكل الاداة	اسم الاداة	
V	هي أداة تتيح التحكم في حركة الأشكال والصور داخل التصميم		MOVE TOOL	١
W	تساعد في تحديد لون معين وتدرجاته والتحكم فيه		MAGIC WAND TOOL	٢
K			SLICE TOOL	٣
B	هي أداة تتيح الرسم بفرشاة تتحكم في مفاصلها وشكلها		BRUSH TOOL	٤
Y	هي أداة تساعد في التراجع عن الرسم بالفرشاة فقط		HISTORY BRUSH TOOL	٥
G	هي أداة تساعد في التلوين بتدرج لوني .		GRADIENT TOOL	٦
O	هي أداة تعمل على تفتيح الوان الصورة		DODGE TOOL	٧
T	هي أداة تتيح اضافة نصوص على التصميم		HORIZONTAL TYPE TOOL	٨

U	هي أداة تتيح رسم أشكال جاهزة والتعديل فيها لتظهر في التصميم		ELIPSE TOOL	٩
I	هي أداة تتيح إختيار لون معين من أى صورته والعمل به .		EYEDROPPER TOOL	١٠
Z	هي أداة تتيح تكبير وتصغير أى جزء من التصميم .		ZOOM TOOL	١١
Q	هي أداة تساعد فى التنقل بين التصميم و ال mask		EDIT IN QUICK MASK MODE	١٢
F	تساعد فى عرض التصميم فى أشكال متعددة .		VIEW MODES	١٣
SHIFT+C TRL+M	نقل التصميم الى برنامج ال image ready		EDIT IN IMAGE READY	١٤
M	لتحديد جزء معين من التصميم والتحكم فيه .		RECTANGULAR MARQUEE TOOL	١٥
L	هي أداة أخرى من أدوات التحديد وبخصائص مختلفة .		LASSO TOOL	١٦
C	هي أداة تقوم بقص جزء من الصورة .		CROP TOOL	١٧
J	هي أداة تعالج العيوب الموجودة فى الصور .		HEALING BRUSH TOOL	١٨
S	هي أداة لأخذ جزء من صورة ونسخة فى تصميم أخرى		CLONE STAMP TOOL	١٩
E	هي أداة تقوم بمسح جزء من التصميم .		ERASER TOOL	٢٠
R	لإضافة تشويش على جزء معين من التصميم .		BLURE TOOL	٢١
A	تتيح التحكم فى الأشكال الجاهزة وتغير شكلها لأشكال أخرى .		DIRECT SELECTION TOOL	٢٢
P	هي أداة لرسم اشكال متعددة ومن الممكن ان تحول الي تحديد .		PEN TOOL	٢٣
N	لأضافة تعليقات وتنبيهات على التصميم .		NOTES TOOL	٢٤
H	تقوم بتحريك التصميم فى حالة أختفاء أجزاء منه بسبب عملية التكبير الزائد .		HAND TOOL	٢٥
X D	هي عدة أدوات ولكنها تشترك فى انها تعمل على التغير فى الالوان فمنها أداة تبدل بين الخلفي والامامي ومنها ترُجَع اللونين الاساسيين وهما الابيض والاسود .		COLOR OPTIONS	٢٦

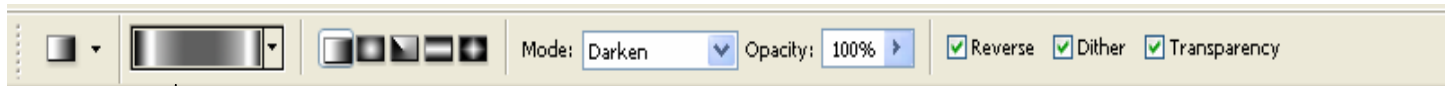
خصائص الأدوات

أولاً : BRUSH TOOL



شكل الفرشة النمط درجة الشفافية

ثانياً : GRADIENT TOOL



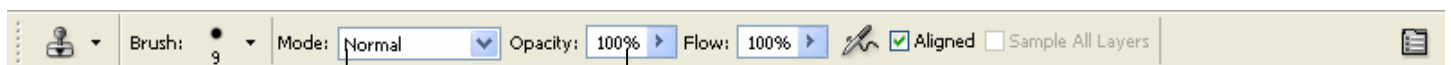
الوان التدرج نمط التدرج

ثالثاً : HORIZONTAL TYPE TOOL



نوع الخط حجم الخط الشكل اللون المحاذاة

رابعاً : CLONE STAMP TOOL



النمط الشفافية

خامساً : LASSO TOOL



قطع بتدرج الأطراف

الباب الثالث

تطبيقات

التطبيق الأول : (عمل كرة جولف)

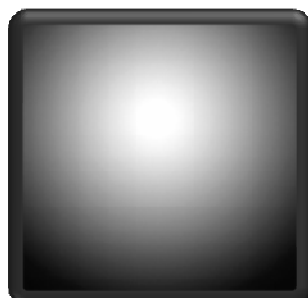


نفتح عمل جديد بمقاس ٣٠٠ X ٣٠٠ ونضع الألوان مثل الشكل الموضح

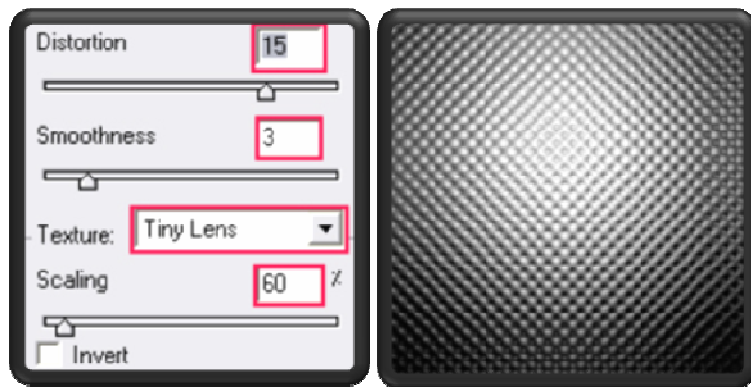
من قائمة الأدوات نختار gradient tool مثل الشكل الموضح



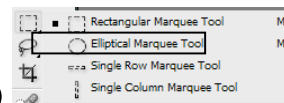
ونضغط بالأداة في منتصف التصميم ثم نسحب ليظهر لنا الشكل



من قائمة filter نختار filter > distort > glass ونضع القيم التاليه



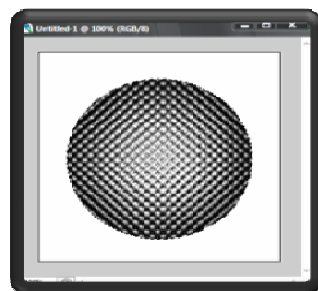
ونرسم دائره على التصميم مثل الشكل الموضح



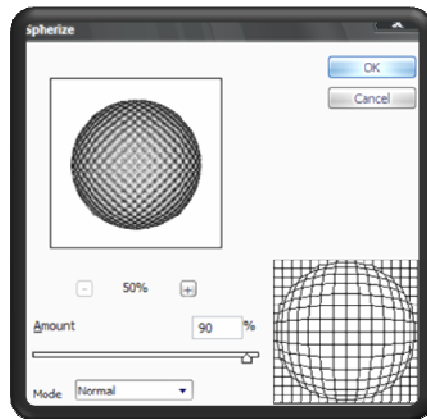
نختار التحديد الدائري



من الكيبورد $ctrl+shift+I$ لنعكس التحديد ثم نضغط $delete$ لمسح الجزء المحدد ثم نضغط $ctrl+shift+I$ لإعادة التحديد كما كان

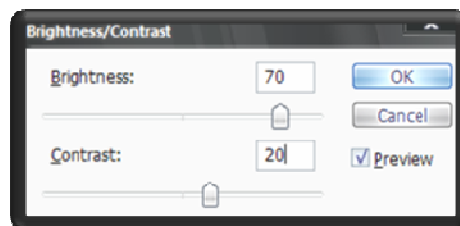


من قائمة filter خيار filter > distort > spherize ونضع القيمة ٩٠%

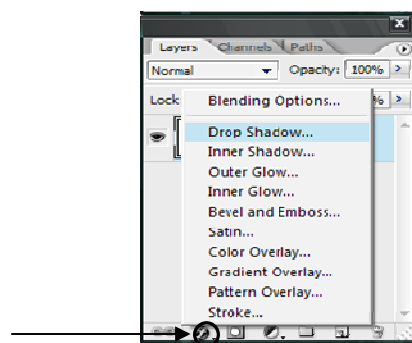


لإزالة التحديد نضغط ctrl+D

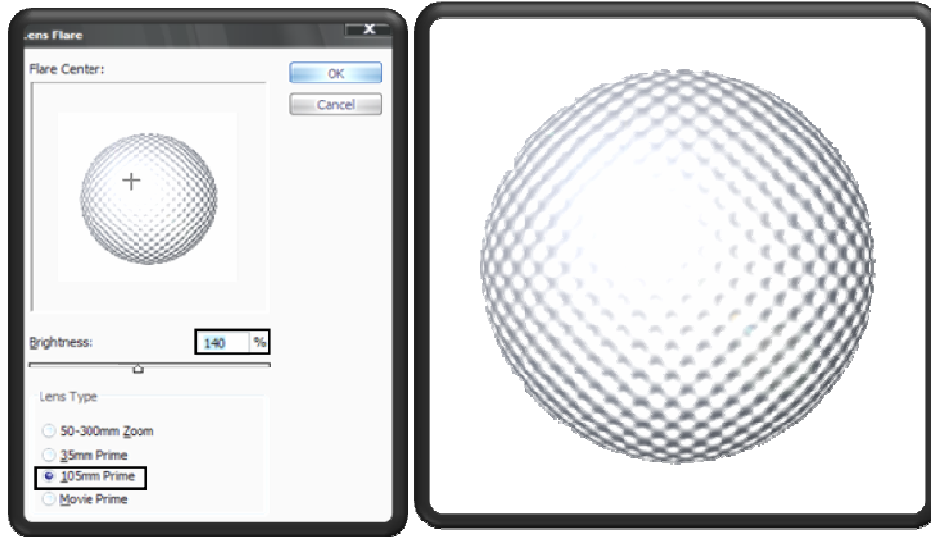
من قائمة Image خيار image > adjustments > brightness/contrast



نطبق عليه drop shadow



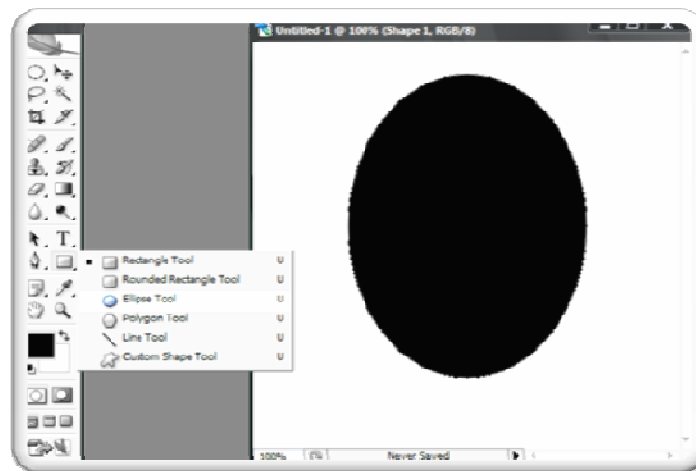
وفي النهاية نطبق الفلتر filter > render > lens flare



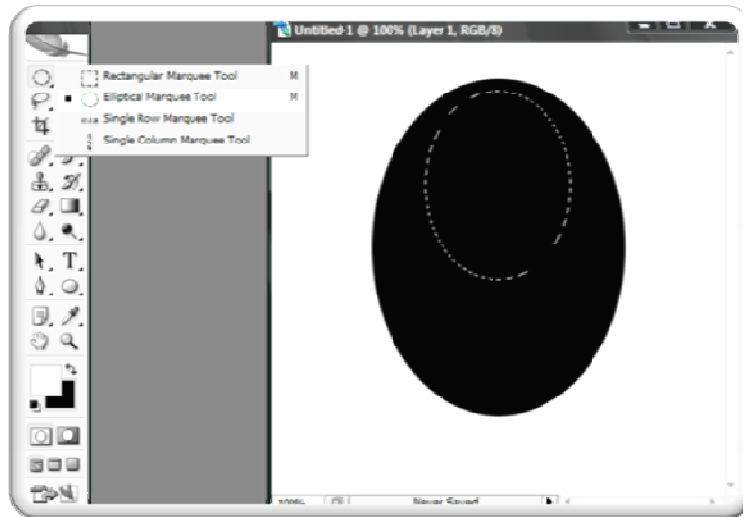
التطبيق الثاني : (رسم بطريق)


نقوم بفتح ملف بمقاس 200×200 ونقوم بعمل الآتي :

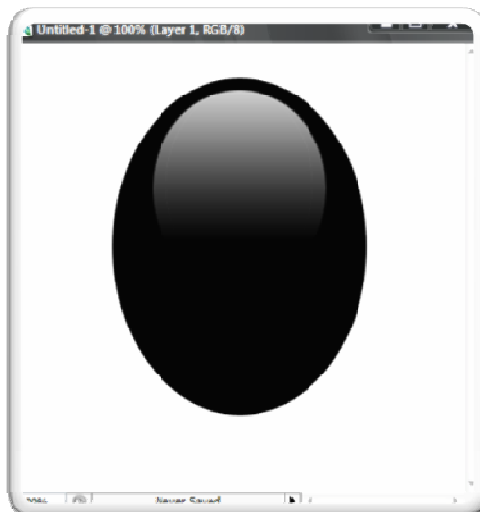
نقوم بعمل دائره ذات الشكل البيضاوي من الأدوات كما موضح بالشكل



ثم نقوم بعمل تحديد داخل الشكل البيضاوي كما هو موضح

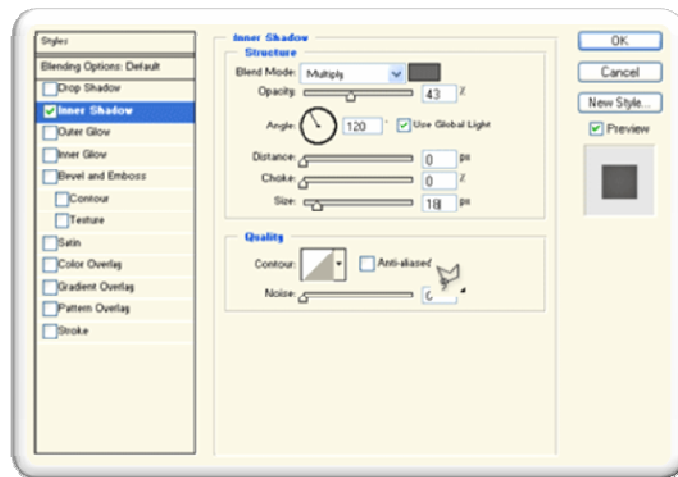


ثم نختار أداة التدرج gradient tool ثم نختار  مع ملاحظة أن اللون الأبيض هو الأمامي ثم نقوم بالسحب من أسفل لأعلى لتصبح كما في الشكل

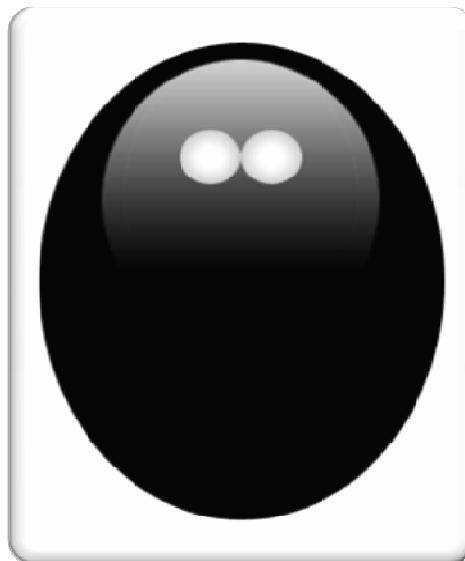


ومن layer مختار layer style > inner shadow

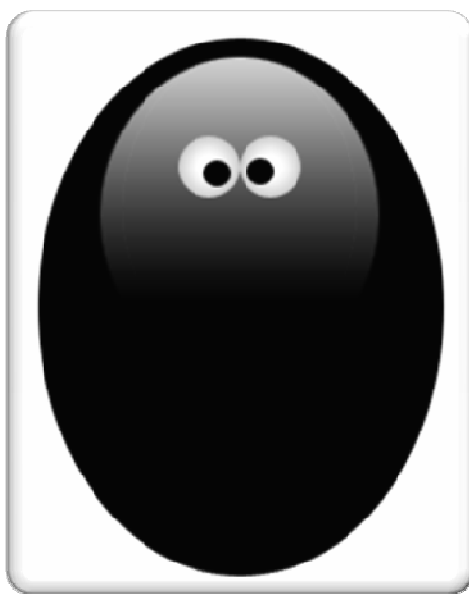
ونضع القيم التاليه :



ثم سيظهر الشكل التالي



ثم نقوم برسم دائرتين باللون الأسود في منتصف العينين



نقوم بعمل layer جديد

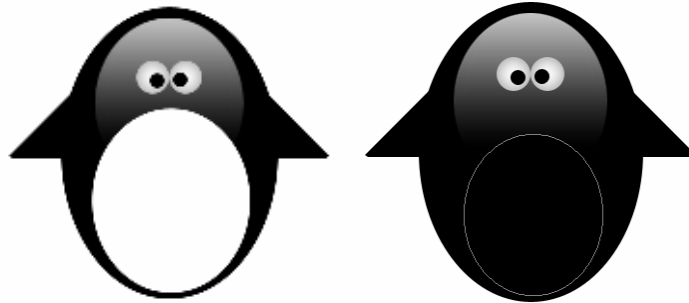
ثم نختار أداة التحديد polygonal lasso tool ثم نصنع مثلث وملئه باللون الأسود



وبعد إن قمنا بعمل المثلث نقوم بنسخ اللير مرة اخرى ونعكس الشكل بالضغط علي ctrl+t والسحب من اي نقطة للعكس



ثم نقوم برسم دائره كبيره لعمل البطن كما هو موضح فى الشكل ثم نملئه باللون الابيض



نقوم بعمل layer جديد

والآن سنقوم برسم الأنف بأداة التحديد ونرسم مثلث و نملئه باللون البرتقالى



نقوم بعمل layer جديد

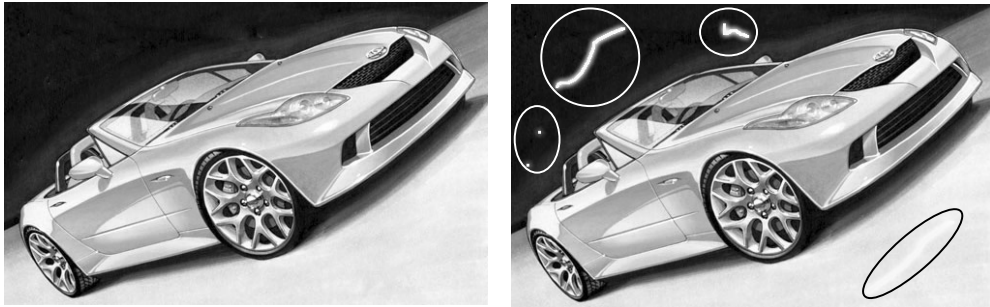
والآن سنقوم برسم الأقدام بأداة التحديد Polygonal Lasso Tool ونرسم مثلث ونملئه باللون البرتقالي



الباب الرابع

تعديل عيوب الصور

سوف نتعلم معاً تعديل العيوب الموجودة في الصور بطريقة سهلة وبسيطة



بعد

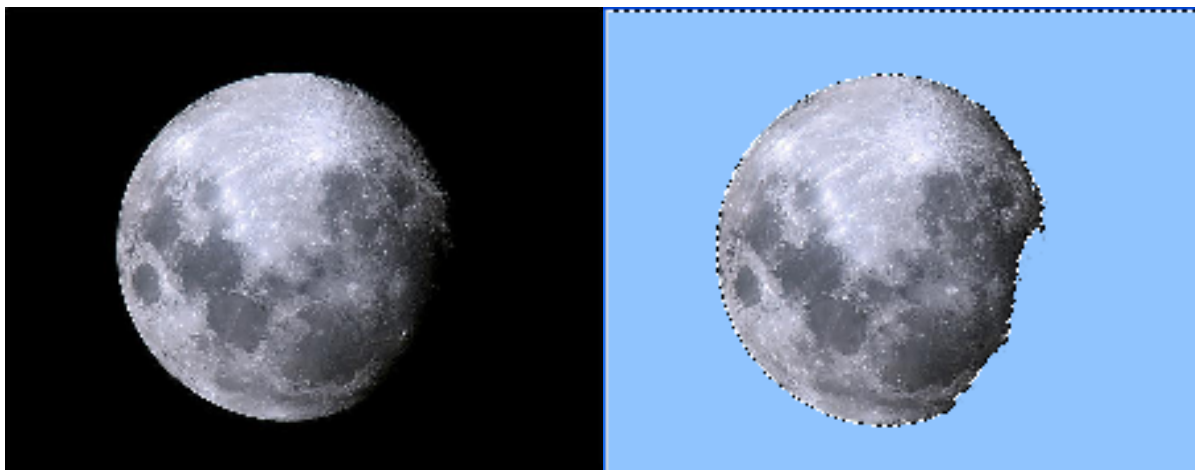
قبل



تم عملية التعديل بأداة المساحة المراد إختيار اللون منها ثم نترك مفتاح Alt ونلون المساحة المراد معالجتها لتصبح كما في الشكل السابق . وفي البداية نضغط على Alt ثم نقوم بتحديد

أداة magic wand tool

تقوم هذه الأداة بتحديد الالوان أو درجاتها والتحكم فيها كما هو موضح .



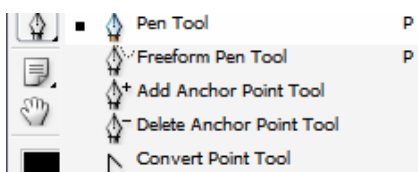
أداة ال Pen Tool

كما عرفنا مما سبق أن أداة ال Pen Tool تقوم بتقطيع الصور بدقة ولكن هذه الأداة تحتاج حرفية في التقطيع و إستخدام هذه الأداة علينا إتباع الأتي :

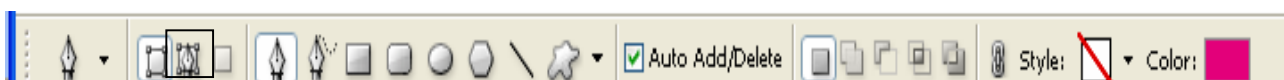
١. نختار الصورة المراد تقطيعها .



٢. نقوم بإختيار أداة ال Pen Tool من شريط الأدوات .



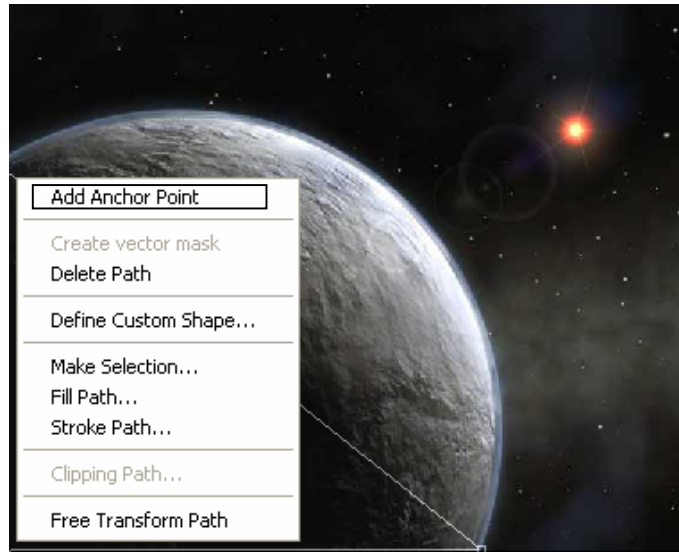
ومن قائمة الخصائص الخاصة بأداة ال pen tool نختار paths



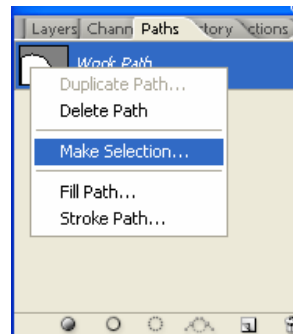
٣. نقوم بتحديد النقط على الصورة المراد عمل تحديد على جزء منها مع مراعاة أنه إذا كان هناك نقطتان يصنعان خط مستقيم بإمكاننا تدوير هذا الخط المستقيم بإضافة نقطة بين النقطتين اللتان يصنعان الخط



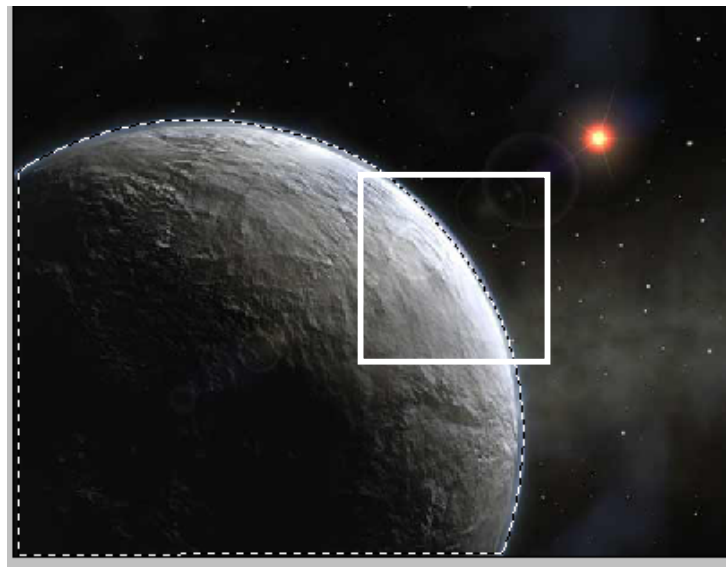
المستقيم وسحبه باداة DIRECT SELECTION TOOL في الاتجاه المراد عمل تدويره
ومن الممكن اضافة نقط باداة DIRECT SELECTION TOOL عن طريق الضغط بالزر الايمن للماوس
علي خط التحديد واختيار Add Anchor Point



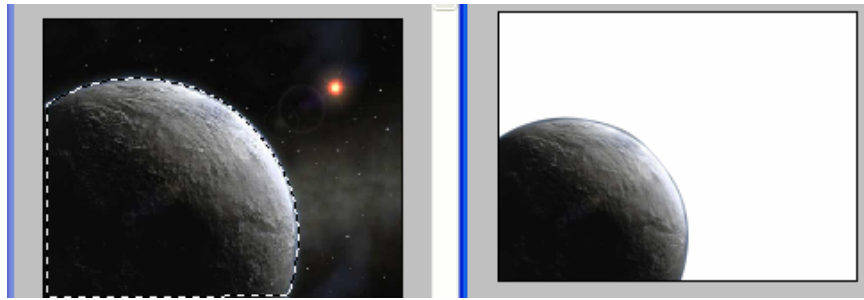
ثم من قائمة path نضغط بالزر الأيمن للماوس على ال work path الموجود ونختار make selection وستظهر رسالة أضغط على ok لتنفيذ التحديد .



سوف تكون النتيجة كالآتي

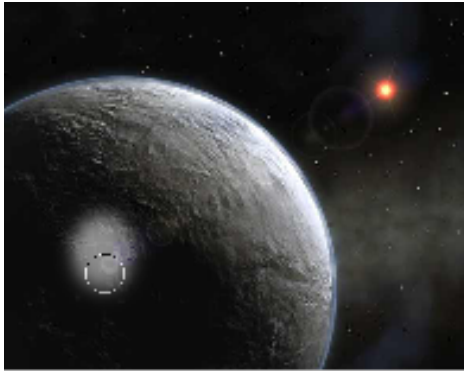


ثم نقوم بفتح ملف جديد بالضغط على **ctrl + N** ونختار أداة ال **move tool** ونقوم بسحب الشكل الى الملف الجديد الذي قمنا بفتحه لتكون النتيجة كما بالشكل :



أداة ال Dodge Tool و أداة ال Burn Tool

لتفتيح جزء معين من الصورة نختار أداة Dodge tool

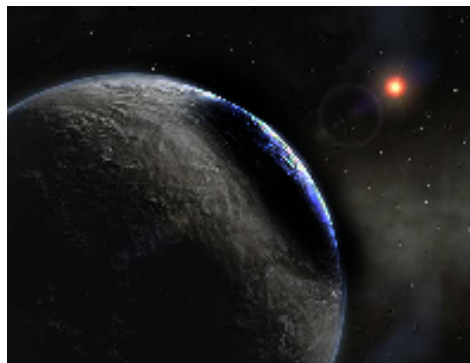


بعد

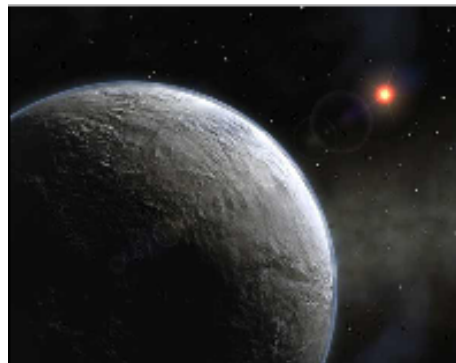


قبل

لتغميق جزء معين من الصورة نختار أداة Burn tool



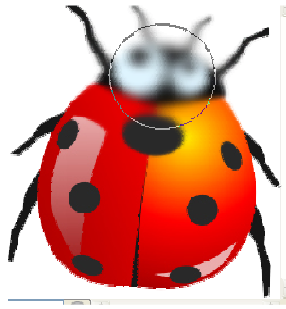
بعد



قبل

أداة ال Blur tool و أداة ال smudge tool

لعمل تأثير مائي في الصورة نستخدم أداة Blur tool



بعد



قبل

لعمل خلط لألوان الصورة بطريقة حرة نستخدم أداة smudge tool



بعد



قبل

والآن سوف نتعرف على خاصية جديدة وهى ال mask :

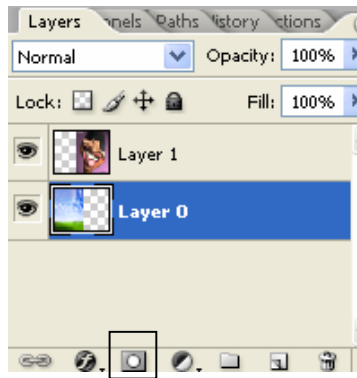
نقوم بفتح صورتين



وبأداة ال move tool نسحب إحدى الصور الى الأخرى لتصبح كما بالشكل



ومن قائمة layer نختار أداة mask



سوف يظهر ال mask بجوار ال layer الذى تم عليه ال mask



ولعمل دمج تدرجى بين الصورتين نختار أداة gradient tool ونسحب فى الاتجاه المراد ليظهر كما فى الشكل



ولتغير نظام اللون الصورة السابقة لتتدرج الرمادي من قائمة **Image**
Image > mode > grayscale
ولوضع التصميم في نظام الطباعة وهو كما ذكرنا **CMYK**
Image > mode > CMYK
وهناك العديد من أنظمة اللون ويتم الاختيار منها حسب الحاجة .

مفاتيح الإختصار Hot Keys

قائمة File

- مفتاح **Ctrl+N** فتح ملف جديد
- مفتاح **Ctrl+O** فتح ملف
- مفتاح **Ctrl+Alt+O** فتح باسم
- مفتاح **Ctrl+w** اقفال ملف
- مفتاح **Ctrl+S** حفظ ملف
- مفتاح **Ctrl+Shift+s** حفظ ملف باسم
- مفتاح **Ctrl+Alt+S** حفظ نسخة من ملف
- مفتاح **Ctrl+Shift+P** اعداد الصفحة
- مفتاح **Ctrl+P** طباعة

قائمة Edit

- مفتاح Ctrl+Z الغاء اخر عملية
- مفتاح Ctrl+X قص
- مفتاح Ctrl+c نسخ
- مفتاح Ctrl+Shift+C نسخ مجمع
- مفتاح Ctrl+V لصق
- مفتاح Ctrl+Shift+V لصق في الداخل

قائمة Viwe

- مفتاح ++Ctrl تكبير
- مفتاح +-Ctrl تصغير
- مفتاح Ctrl+0 مناسب للشاشة
- مفتاح Ctrl+Alt+O النقاط الحالية
- مفتاح Ctrl+H اظهار / اخفاء الحدود
- مفتاح Ctrl+Shift+H اظهار / اخفاء التخطيطات
- مفتاح Ctrl+R اظهار / اخفاء المساطر
- مفتاح +Ctrl ; اظهار / اخفاء الدلائل
- مفتاح +Ctrl+Shift ; جذب الى الدلائل
- مفتاح +CTRL+Alt ; تأمين الدلائل
- مفتاح "+Ctrl اظهار / اخفاء الشبكة
- مفتاح "+Ctrl+Shift احياء الشبكة
- قائمة Image/Adjust
- مفتاح Ctrl+L مستويات

مفتاح Ctrl+hift+L المستويات التلقائية
مفتاح Ctrl+M خطوط بيانية
مفتاح Ctrl+B ميزان الألوان
مفتاح Ctrl+U صبغة واشباع
مفتاح Ctrl+Shift+U الغاء الاشباع
مفتاح Ctrl+I عكس

قائمة Laver

مفتاح Ctrl+G تجميع مع السابق
مفتاح Ctrl+Shift+g ازالة التجميع
مفتاح Ctrl+E دمج الى الأسفل
مفتاح Ctrl+Shift+e دمج مرئي

قائمة Select

مفتاح Ctrl+Shift+A تحديد الكل
مفتاح Ctrl+D الغاء التحديد
مفتاح Ctrl+Shift+D استعادة التحديد
مفتاح Ctrl+Shift+I عكس التحديد
مفتاح Ctrl+Shift+D حد متدرج