

بسم الله الرحمن الرحيم
خوارزميات الترتيب بلغة الباسكال
اعداد الطالب : علي حامد ايدام علي
جامعة الزعيم الازهري كلية هندسة الكهرباء والحواسوب
المستوى الثالث
كود خوارزمية الفقاعة يقوم بترتيب الارقام 2,24,12,56,34

```
program Bubbel;  
uses wincrt;  
  
var  
a: array[1..5] of Integer;  
i, j, tmp: Integer ;
```

```
begin
```

```
a[1] := 2 ;  
a[2] := 24;  
a[3] := 12;  
a[4] := 56;  
a[5] := 34 ;
```

هنا اسندنا قيم للمصفوفة
 ويمكن استخدام حلقة
 لاسناد القيم من user
 كالاتي

```
Begin  
Writeln ('enter  
name');
```

```

for i := 1 to 4 do
  for j := i + 1 to 5 do
    if a[i] > a[j] then
      begin
        tmp := a[i];
        a[i] := a[j];
        a[j] := tmp ;
      end ;

```

اهم شيء وثابت في البرنامج جذء المقارنة وعمل والخوارزمية استخدمت حلقتين for ومع ملاحظة ان الحلقة الاولى تنقص عن عدد البيانات المقارنة بمقدار واحد والحلقة الثانية تبدا من 2 وتنتهي مع

```

for i := 1 to 5 do
  writeln(i,' : ',a[i]);

```

عرض خرج البرنامج على الشاشة

end.

خوارزمية الاختيار : selection

```
program selection;
```

```
uses wincrt;
```

```
var
```

```
i,j , min :integer;
```

```
min,temp:integer;
```

```
ar:array[1..6] of integer;
```

```
begin
```

```
for i:=1 to 6 do
```

```
begin
```

```
writeln('enter the number'),
```

```
readln(ar[i]);
```

```
end;
```

يمكن جعل الخوارزمية ترتيب
اسماء ابديا بتغيير نوع
المصفوفة الى string و تغير
نوع min و temp الى
string

اسناد قيم للمصفوفة المراد
ترتيب عناصرها

```
for i:= 1 to 4 do
```

```
begin
```

```
min:=i;
```

```
for j:= i+1 to 5 do
```

```
begin
```

```
if ar[j]<ar[i] then  
min:=j;  
end;
```

جزء المقارنة وهو ثابت تقريبا

استخدمت حلقي for للمقارنة في كل
تقريبا بنفس طريقة الفقاعة مع اختلاف
بسيط

```
temp:=ar[i];  
ar[i]:=ar[min];  
ar[min]:=temp;  
end;
```

```
i:=0;  
writeln('the name after order :');  
for i:= 1 to 5 do  
writeln(ar[i]);  
end.
```

خوارزمية الاضافة : selection

```
program insertion;  
uses wincrt;  
  
var  
i,j:integer;  
index : integer;  
ar:array[1..4] of integer;
```

```
begin
```

```
for i:= 1 to 4 do
```

```
begin
```

```
writeln('enter the number');
```

```
readln(ar[i]);
```

```
end;
```

```
i:=0;
```

يمكن جعل الخوارزمية ترتيب

اسماء ابجديا بتغيير نوع
المصفوفة الى string وتحويل
نوع string الى index

اسناد قيم للمصفوفة من المستخدم وهي
لاتزيد عن اربعة حسب مدى المصفوفة
الموضح

```
for i:= 1 to 4 do
```

```
begin
```

```
index:=ar[i];
```

```
j:=i;
```

```
while ((j>0) and (ar[j-1]>index)) do
begin
ar[j]:=ar[j-1];
j:=j-1;
end;
ar[j]:= index;
end;
```

جزء المقارنة استخدمت حلقت while و for وهو تقريريا ثابت

```
i:=0;
writeln;
for i := 1 to 4 do
writeln(ar[i])
end.
```

]

Program shell;

Var

A: array[1..6] of integer;

i, j, step, tmp : Integer;

Begin

For i:= 0 to 6 do

begin

Writeln('enter number');

Readln(a[i]);

End;

i:=0;

step:=6 div 2;

While step>0 do

Begin

For i:=step to 6 Do

Begin

tmp:=A[i];

j:=i;

```
While (j>=step) and (A[j-step]>tmp) Do
    Begin
        A[j]:=A[j-step];
        dec(j,step);
    End;
    A[j]:=tmp;
    End;
    step:=step div 2;
End;
End;
I:=0;
For i:=0 to 6 do
Writeln(a[i]);
End.
```

خوارزمية الترتيب السريع quick sort

Program quicksort;

Uses wincrt;

Procedure qsort(number:array of integer ; left:integer ; right:integer);

Var

l-ptr , r-ptr ,pivot :integer;

begin

l-ptr:=left;

r-ptr:=right;

pivot :=number[left];

while((number[right]>=pivot) and (left <right)) do

right:=right-1;

if (left <> right) then

begin

number[left]:=number[right];

left:=left+1;

end;

```
while((number[left]<=pivot) and (left<right)) do
    left:= left+ 1;
    if (left>right) then
        begin
            number[right] :=number[left];
            right : right-1;
        end;
    end;
    number[left]:=pivot;
    pivot:= left;
    left:= l-ptr;
    right:=r-ptr
    if(left<pivot) then
        qsort(number, left , pivot-1);
    if(right> left) then
        qsort(number,pivot-1,left);
    end;
```

اداء :

اهدي هذا العمل الى كل من علمني

والى والدايا والى اصدقائي

واتمنى ان اكون قد وفقت في عملي هذا خالصا لوجه الله تعالى

ترقبوا ايضا كتاب البرمجة بلغة الجافا الذي جمعت فيها بين اللغتين
العربيه والانجليزية في شرح لغة الجافا

وايضا كتاب البرمجة بلغة html

٢٠١٤١١٢٢

تحياتي :

علي حامد ايدام علي