

الشترة للبرمجة

الشترة للبرمجة

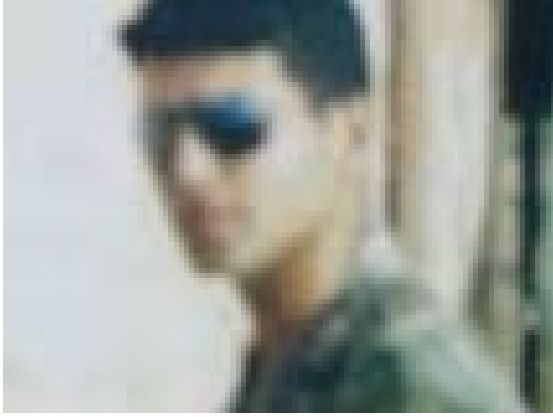
الشترة للبرمجة



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

قَالَ اللَّهُ تَبَتُّ لَكَ يَا أَدَمُ  
بِأَنَّكَ كُنْتَ تَكْفُرًا

صدق الله العظيم



### لمسات برمجية

واسأل الله العلي القدير أن يتقبله كصدقة جارية على الوالدين الكريمين رحمة الله عليهما...

**إهد :**

**إلى روح الوالدين الكريمين الطيبة...**

ناس عين الحجل والى ناس أولاد دراج ناس المعاضيد  
بوغرارة الصديق . / . / . / .  
صديقي العزيز الليل السدّ ....

إهداء إلى ك

رابط كتاب لمسات برمجية : <http://www.kutub.info/library/book/7693>

هناك اسطوانة من تصميمي تحتوي على عدد كبير من تطبيقات دلفي بالإضافة إلى كل التطبيقات المدرجة في هذا الكتاب والكتاب السابق الذي يعمل عنوان لمسات برمجية لمن يريد الحصول على نسخة يتصل بنا على البريد الإلكتروني: [Laoubi\\_adel@yahoo.com](mailto:Laoubi_adel@yahoo.com)

:

: يسمح لك دلفي بإنشاء مجلد وذلك بتطبيق الأمر التالي :

```
begin  
CreateDir(Edit1.Text);  
end;
```

حيث الوسيط edit1.text يحتوي على اسم الملف  
: إنشائه:

```
Edit1.Text := 'd:\laoubi adel' ;
```

تصميم البرنامج

1 مشروع جديد في دلفي  
2 button1  
3 :

```
begin  
CreateDir('d:\laoubi adel');  
end;
```

يتم :  
تطوير البرنامج لتسهيل عملية  
1 edit1.text  
: :  
d : \ laoubi\_adel  
مجلد باختيار اسم وتحديد مكان إنشائه ن تقييد.



قم بكتابة الوحدة التي إنشاء المجلد فيها  
:

D:\base de donnée  
E:\delphi

يسمح لك دلفي بتغيير اسم مجلد ما شريطة ان يكون المجلد موجود  
تعمل التعليمة :

```
begin
if DirectoryExists(Edit1.Text) then ShowMessage('le dossier existe')
else
  ShowMessage('le dossier existe pas');
end;
```

الشرطية لتحقيق if  
: Directoryexiste  
Edit1.text : تحتوي على طريق ا  
المجلد واسمه  
بعد التحقق برمجيا من وجود المجلد نطبق  
المجلد وهو كالتالي :

```
begin
if DirectoryExists(Edit1.Text) then
  Rmdir(Edit1.Text);
ShowMessage('le dossier supprimer') ;
end;
```

نريد  
adel.txt:  
D:\:  
يسمح لك دلفي  
:

```
; التصريح بنوع الملف النصي  
begin  
createfile(delphir,edit1.Text);  
end;
```

```
begin  
DeleteFile(edit1.text);  
end;
```

```
begin
if DirectoryExists(Edit1.Text) then Rmdir(Edit1.Text); end;
```

لتحديد اسم مجلد

```
begin
Edit1.text:=ExtractFileName('c:\tth\adel.txt');
end;
```

لتحديد امتداد ملف

```
begin
showmessage(ExtractFileExt('C:\adel\bbc.txt'));
end;
```

لتغيير امتداد ملف

```
begin
changeFileExt('c:\bbc.txt','.doc');
end ;
```

```
var Fichier: TextFile;
begin
AssignFile(fichier,edit1.Text);
end;
```

تحديد

```
begin
showmessage(ExtractFileDrive ('C:\adel\bbc.txt'));
end;
```

تحديد مكان الملف بإظهار

```
begin
showmessage(ExtractFilePath ('C:\ADEL\bbc.txt'
end;
```

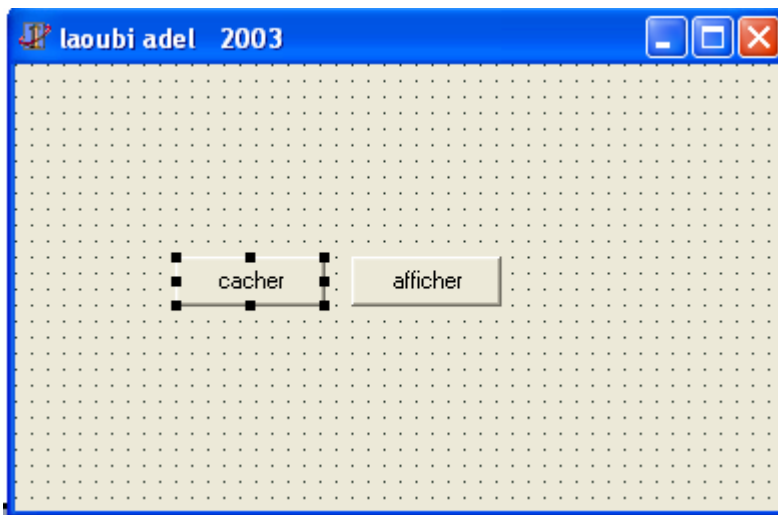
```
begin
if FileIsReadOnly('C:\ADEL\bbc.txt')= true
then showmessage('fichier est on lecture seule')
else showmessage('fichier n'est pas on lecture seule');
end;
```

**begin**

showmessage(GetCurrentDir);

**end;**

إظهار إيقونات  
إليك التطبيق التالي الذي يتيح لك إظهار  
إيقونات :



cacher

button

ShowWindow(FindWindow('Progman',nil),SW\_HIDE);

الذي يسمح بظهور إيقونات سطح المكتب من جديد  
button2 afficher

ShowWindow(FindWindow('Progman',nil),SW\_RESTORE);

التعامل مع مناداة نوافذ الويندوز

يسمح لك هذا التطبيق بفتح بعض نوافذ الويندوز مثال:

1

2

3 فتح خيارات الشبكة ...

مستلزمات التطبيق:

1 لابد من معرفة العناوين الفيزيائي التي تعرف النواقد المراد فتحها :

2 uses ShellApi:

إليك بعض العناوين الفيزيائية المستعملة في التطبيق

جهاز كومبيوتر: 20D04FE0-3AEA-1069-A2D8-08002B30309D:

A280-3AEA-1069-A2DE-08002B30309D2227 :

D8FBA-AD25-11D0-98A8-0800361B1103450 :

:

W200ConnectionsObj = MyComputer + '\\::{7007ACC7-3202-11D1-AAD2-  
;}{00805FC1270E

:

طريقة التصريح بالمعرفات

const أضف الاكواد التالية كما هو موضح ي الشكل :

```
public
{ Déclarations publiques }
end;
const
MyComputer = '\\{20D04FE0-3AEA-1069-A2D8-08002B30309D}'; //1
PrintersObj = MyComputer + '\\{2227A280-3AEA-1069-A2DE-08002B30309D}'; //2
W200ConnectionsObj = MyComputer + '\\{7007ACC7-3202-11D1-AAD2-00805FC1270E}'; //3
ConfigObj = MyComputer + '\\{21EC2C20-3AEA-1069-A2DD-08002B30309D}'; //5
WebFolderObj = MyComputer + '\\{BDEADF00-C265-11d0-BCED-00A0C90AE5DF}'; //6
FavoritesResObj = '\\{208D2C60-3AEA-1069-A2D7-08002B30309D}'; //7
IE = '\\{87135380-42A0-1069-A2EA-08C02B30309D}'; //8
MyDoc = '\\{450D8FBA-AD25-11D0-98A8-0800361B1103}'; //9
Task = MyComputer + '\\{D6277990-4C6A-11CF-8D87-00AA0060F5BF}'; //10
Trash = '\\{645FF040-5081-101B-9F08-00AA002F954E}'; //11
var
Form1: TForm1;
```

:

//1 جهاز ومبيوتر

//2

//3

//4

//5

//6 خيارات الشبكة

//7 مجلدات الويب

//8 متصفح الانترنت

//9

//10 المهام المجدولة

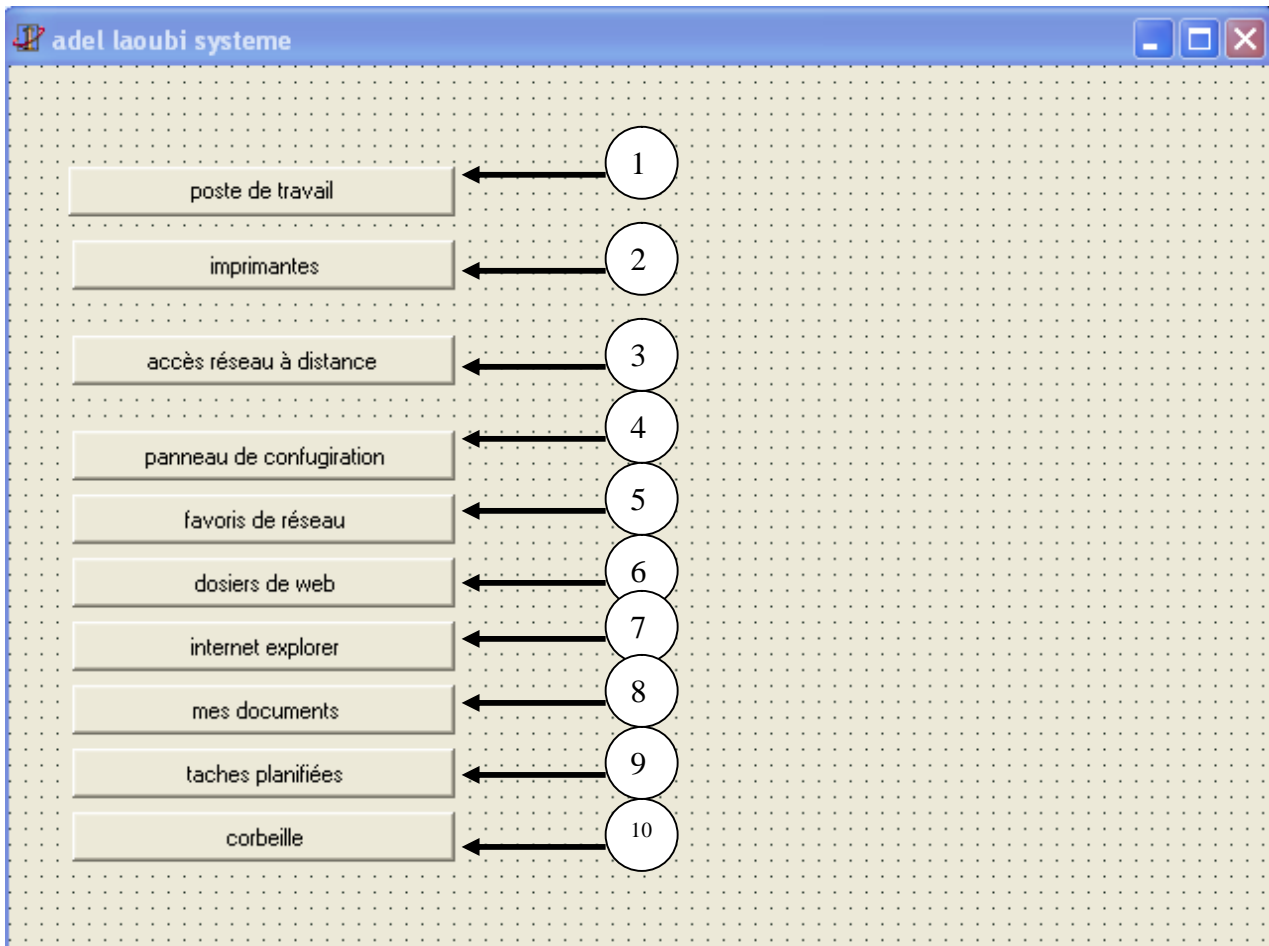
//11



```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe 'MyComputer', '', SW_SHOWNORMAL);
end;
```

للفأفة المراد مناداتها كما هو موضف فف

هنا ففم كفاة العفوان  
صمم الففبفب الففالف :



## التالية حسب الترقيم :

- 1- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',MyComputer, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 2- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',MyComputer, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 3- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',PrintersObj, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 4- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',W200ConnectionsObj, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 5- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',ConfigObj, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 6- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',FavoritesResObj, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 7- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',WebFolder, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 8- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',IE, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 9- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',MyDoc, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 10- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',Task, ", SW\_SHOWNORMAL);
- 11- ShellExecute(Handle, 'Open', 'explorer.exe ',Trash, ", SW\_SHOWNORMAL);

الأمر يسمح لك بمناداة خصائص الوقت

: button1

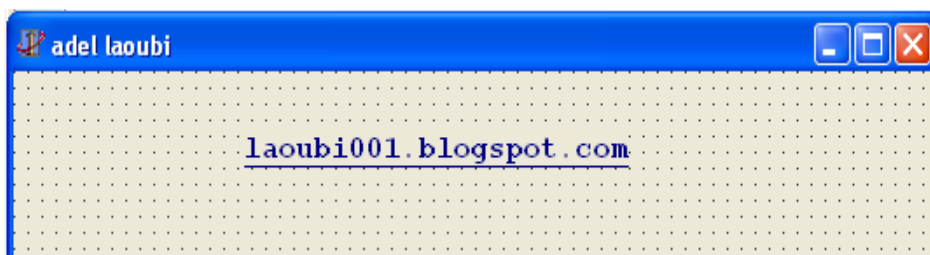
WinExec(PChar('rundll32.exe shell32.dll,Control\_RunDLL TIMEDATE.CPL'), SW\_SHOWNORMAL);

تطبيق يسمح لك بتنفيذ رابط في الانترنت

فكرة عمل البرنامج عادة ما يقوم المبرمج بعد الانتهاء من تصميم برنامجه بإضافة معلومات حول المبرمج من بين هذه المعلومات عنوان موقعه الالكتروني مستلزمات التطبيق :

label1 التي من خلال النقر عليها يوجه دلفي مباشرة إلى رابط موقع الانترنت

لاحظ التطبيق التالي :



laoubi001.blogspot.com:

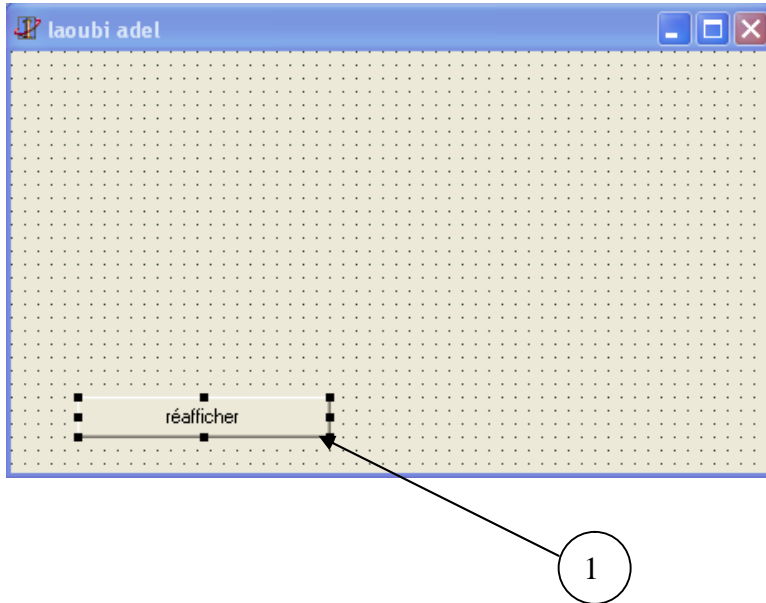
label1

laoubi001.blogspot.com:

الكود هو :

ShellExecute(Handle,'OPEN','http://laoubi001.blogspot.com',Nil,Nil,SW\_SHOW);

تطبيق يجعل النافذة تختفي ثم تعاود الظهور بشكل شفاف تدريجي :  
لاحظ التطبيق التالي :



1 الأوامر التالية في المر

```
form1.hide;  
animatewindow(form1.handle,3000,aw_blend);  
form1.show;  
form1.Repaint;
```

إليك التالية :

```
Var Memoire : TMemoryStatus;  
begin  
Memoire.dwLength := SizeOf(Memoire);  
GlobalMemoryStatus(Memoire);  
Showmessage('Memoire totale est : '+floatToStr(trunc  
((Memoire.dwTotalPhys)/1048576)+1)+' Mo'  
+#13+'Memoire libre est : '+floatToStr(trunc ((Memoire.dwAvailPhys)/1048576)+1)+'  
Mo');  
end;
```

م في ذيل المؤشر

مستلزمات التطبيق :

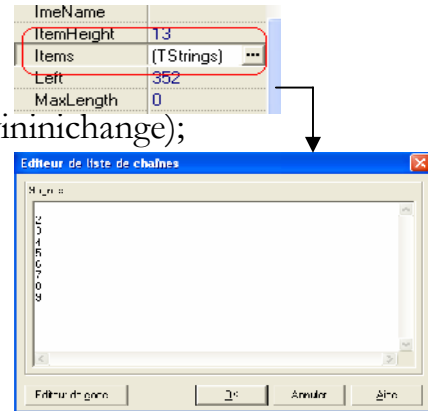
4 combobox1 لتحديد عدد مرات ظهور الذيل

2 button1

من خلال الخاصية items combobox1 أضف القيم بداية من 1 غاية 9

التالية بعد النقر على المركبة button1

```
var  
nbr:integer;  
begin  
nbr:=(combobox1.itemindex);  
systemparametersinfo(spi_setmousetrails,nbr, nil,spif_sendwininichange);  
end;
```



غير لغة النظام :

اللغة العربية ; loadkeyboardlayout('00000401',klf\_activate) ;

اللغة الفرنسية ; loadkeyboardlayout('00000409',klf\_activate) ;

تطبيق يسمع لك بالتعامل مع الخطوط /

المركبتين: combobox1 button1

button1

ComboBox1.Items := Screen.Fonts;

:



تطبيق يسمح لك بتغيير خلفية سطح المكتب من خلال دلفي :  
إليك :

```
procedure laoubiadel(Bitmap: string);
```

```
begin
```

```
SystemParametersInfo(SPI_SETDESKWALLPAPER, 0, Pchar(Bitmap),  
SPIF_UPDATEINIFILE);  
end;
```

تطبيق يسمح لك بتلوين النافذة بشكل متدرج:

```
var  
adel,laoubi: word;  
begin  
laoubi := (ClientHeight + 255) div 256;  
For adel := 0 to 255 Do  
With Canvas Do Begin  
Brush.Color := Rgb(adel,0,0);  
FillRect(Rect(0,adel*laoubi,ClientWidth,(adel+1)*laoubi));  
end;  
  
end;
```

تطبيق يسمح لك بإظهار شريط المهام ابداً

```
private  
laoubi_adel: HWND;  
  { Déclarations privées }  
public  
  { Déclarations publiques }  
end;
```

أضف التعليمة التالية في الحيز  
private  
:

oncreate

form1

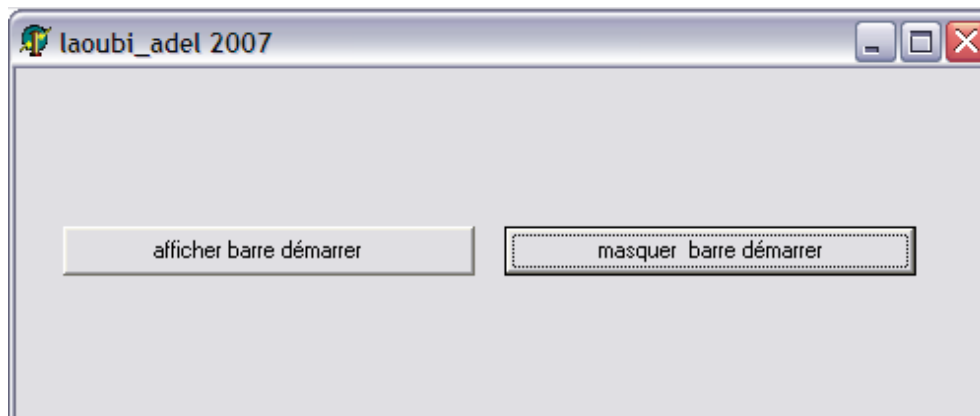
```
laoubi_adel := FindWindow('Shell_TrayWnd', nil);
```

أضف المركبتين button1,button2

غير دلالة المركبتين على التوالي : afficher barre démarrer masquer barre démarrer  
حرر الأمرين التاليين على التوالي في المركبتين السابقتين:

- 1- ShowWindow(laoubi\_adel, SW\_SHOW);
- 2- ShowWindow(laoubi\_adel, SW\_HIDE);

:



تطبيق لقلب وظيفة أزرار الماوس :

الأمريين التاليين على التوالي في المركبتين السابقتين :

button1,button2 المركبتين

- 1- systemparametersinfo(spi\_setmousebuttonswap, 0, nil, 0);
- 2- systemparametersinfo(spi\_setmousebuttonswap, 1, nil, 0);

تطبيق يسمح بتعطيل وتفعيل الزر (démarrer)

إليك الأمرين على :

- 1- enablewindow(findwindowex(findwindow('shell\_traywnd', nil), 0, 'button', nil), true);
- 2- enablewindow(findwindowex(findwindow('shell\_traywnd', nil), 0, 'button', nil), false);

:



تطبيق يسمح لك بجعل تطبيق ذو أولوية على جميع البرامج

```
form1
oncreate
Application.normalizetopmosts;
Setwindowpos(form1.Handle, hwnd_topmost, 0,0,0,swp_noactivate+swp_nomove+swp_nosize);

system32
تطبيق يسمح لك بتحديد مسار النظ
: التالية
button1

var

adel:pchar;

begin

getmem(adel,255); يتم من خلالها تعريف جزء من الذاكرة باسم adel

getsystemdirectory(adel,255);

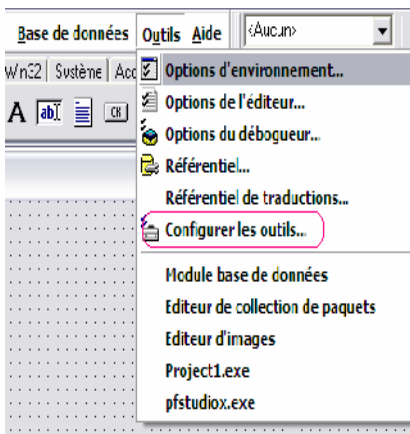
label1.caption:=adel;

freemem(adel,255); // تحرير الذ

end;
```

كيفية :  
يسمح لك دلفي قائمة من البرامج التي تستعملها كثيرا فبد  
تقوم بتصغير برنامج دلفي وتنفيذ

هناك طريقة سهلة تسمح لك البرامج التي تستعملها كثيرا إليك  
الطريقة



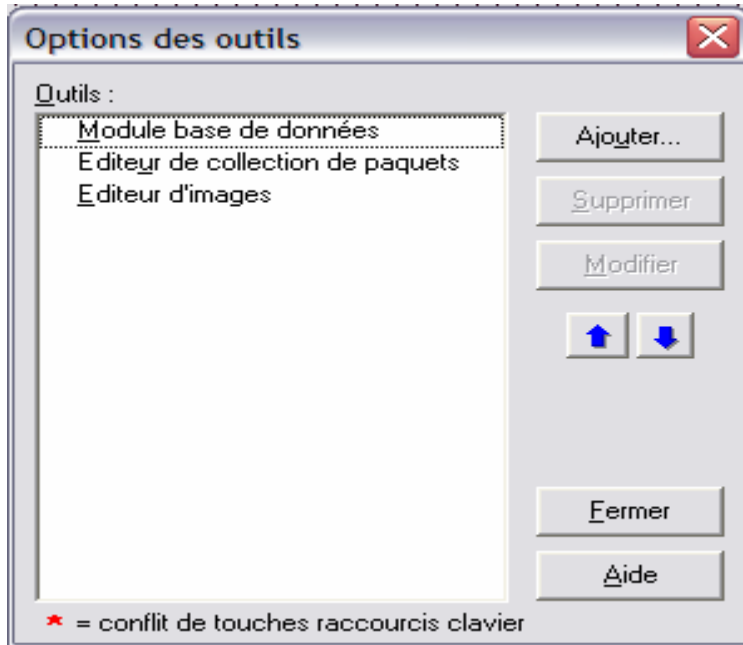
mediaplayer

outils:

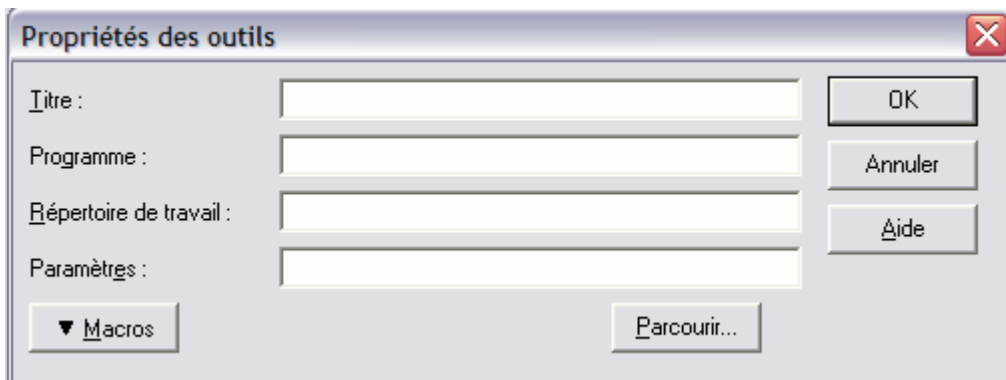
configurer les outils:

فتظهر لك النافذة التالية :





ajouter فتظهر النافذة التالية :



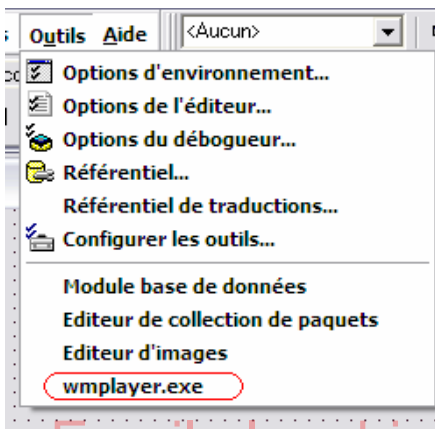
parcourir حدد برنامجك الا وهو على سبيل المثال mediaplayer

بعد الانتهاء اضغط على ok

fermer

بعد كل هذه الخطوات أعد النقر على القائمة outils ستلاحظ ظهور

mediaplayer



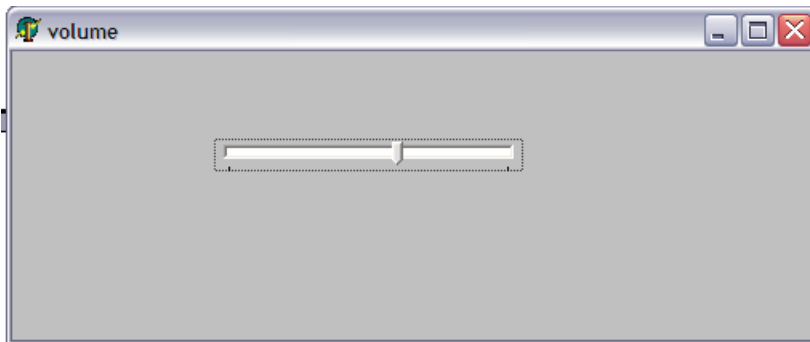
نظام يعني الزيادة والتخفيف من شدة الصوت  
win32 من شريط المركبات TrackBar1  
: Implémentation

Uses SndVol;

: TrackBar1:

SetVolume(Master, TrackBar1.Position);

:



نداء برنامج التحكم في الصوت الخاص بالويندوز :  
إليك :

WinExec('SndVol32 /r',1);

```
implementation
```

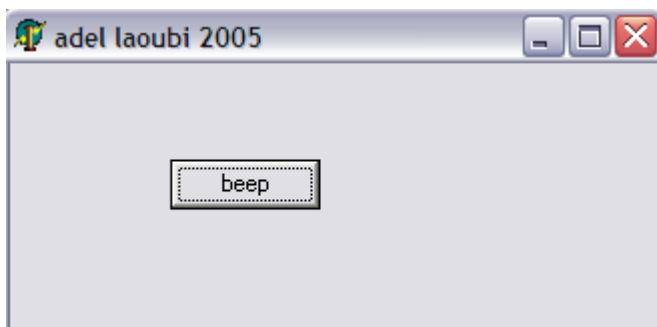
```
{SR *.DFM}  
procedure adel ;  
begin  
messagebeep(0);  
end;
```

button1 يعني رسالة صوتية  
implémentation:  
button1

تطبيق يسمح لك

Adel  
يعني مناداة الإجراء

:



تمهيد : يعتبر الكمبيوتر احد الأجهزة المهمة في حياتنا بل صار من الضروريات لذا نجد شريحة المكفوفين يعانون الكثير في تعلم استعمال هذا الجهاز..

سنحاول هندسة برنامج بدلفي يساعد هذه الفئة على تعلم الكتابة بواسطة لوحة المفاتيح .  
آلية العمل :

يعتمد هذا البرنامج على وضع آلية الصوت لتنبيه المستعمل حيث عندما ينقر على أي زر يقوم بسماع صوت الدلالة الخاص به  
:

:

A

يسمع المستمع صوت نطق هذا الحرف

:

4

2 تسجيل أصوات للأحرف عن طريق مسجل الصوت  
ويكون ذلك بداية من الحرف الأبجدي الأول إلى آخر حرف  
ويحذف تسمية كل صوت بحرفه الخاص

C:\WINDOWS\Media: يستحسن حفظ الأصوات المسجلة في القطاع التالي :

لابد من معرفة أرقام الحروف التي تمثلها في الذاكرة ويقصد بها CODE ASCII

: A CODE ASCII هو 65

كيف ذلك: ALT 64

ALT+65=A

وهكذا : B=66/C=67.....

أما بالنسبة للأحرف الصغيرة ترقيمها يبدأ من العد 97  
ALT+98=b...ALT+97=a  
وهكذا .....



SEPPLUMENT

بعد القيام بعملية تسجيل الأصوات نبدأ الآن بالبرمجة :

- 1 افتح مشروعا جديدا في دلفي قم بحفظه
- 2 MASKEDIT
- 3 FORM1
- 4 قم بإضافة الوسيط Msystem : USES

**uses**

Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs,  
StdCtrls, ExtCtrls, ComCtrls, Buttons, Mmsystem, Mask;

- 5 قم بتغيير عنوان نص المركبة Maskedit إلى فراغ وذلك بتغيير الخاصية texte inspecteur d'objets
- 6 انقر نقرا مزدوجا على المركبة السابقة واكتب الأوامر التالية :

**begin**

**if** key=CHAR(65) **then**

playsound('c:\windows\media,A.wav',0,0) :

**end;**

A

A

A

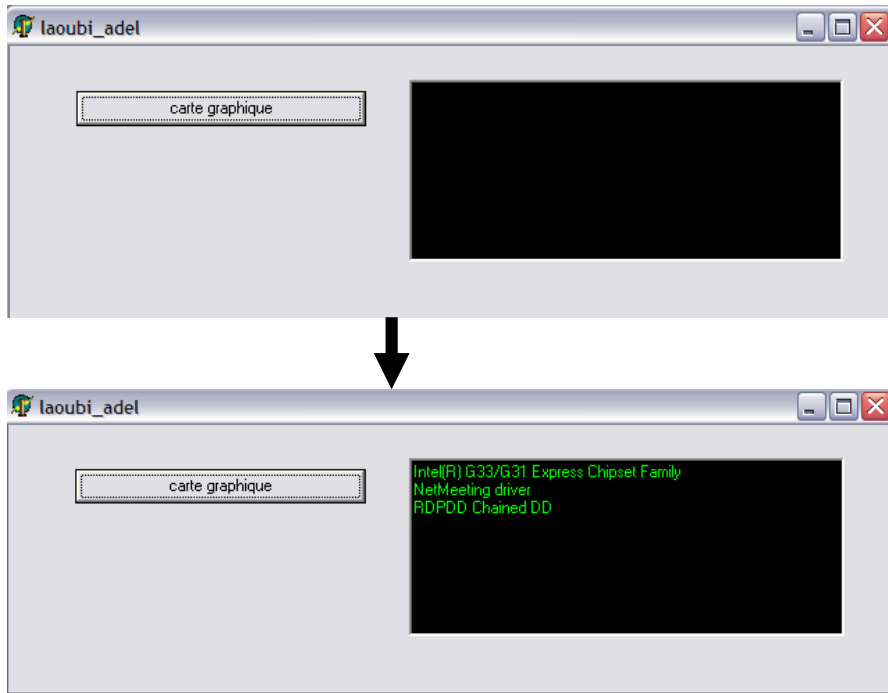
A الذي سجلته سابقا و قمت بحفظه

Email : [laoubi\\_adel@yahoo.com](mailto:laoubi_adel@yahoo.com) .<http://laoubi001.blogspot.com> Adresse rue de somma ain el hadjel m'sila // chatra  
حاول حجز أي حرف يختلف عن A فلا تلاحظ أي استجابة حتى ولو كان الحر هو نفسه لكن بشكله الصغير  
: نفس الأمر باستثناء تحديد رقم الحرف واسمه ف

```
begin
if key=CHAR(65) then
playsound('c:\windows\media,A.wav',0,0);
if key=CHAR(66) then
playsound('c:\windows\media,B.wav',0,0);
if key=CHAR(67) then
playsound('c:\windows\media,C.wav',0,0);
....
...
...
...
if key=CHAR(97) then
playsound('c:\windows\media,Z.wav',0,0);
end;
```

تصميم تطبيق يسمح لك بمعرفة نوع بطاقة الألوان  
carte graphique units Graphics 1  
memo1 2  
button1 3

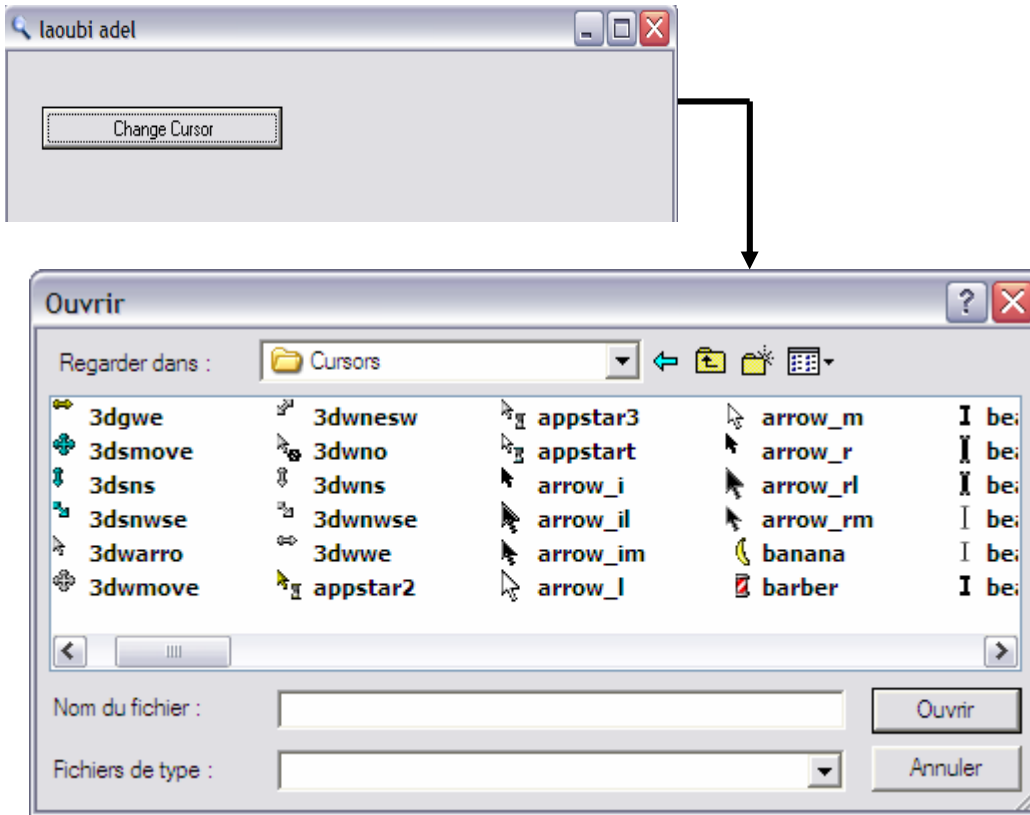
```
var
cartegaph: TDisplayDevice;
dwFlags: DWORD;
adel: DWORD;
begin
memo1.Clear;
cartegaph.cb := sizeof(cartegaph);
dwFlags := 0;
adel := 0;
while EnumDisplayDevices(nil, adel, cartegaph, dwFlags) do
begin
Inc(adel);
memo1.lines.add(cartegaph.DeviceString);
end;
end;
```



تغيير مؤشر الفارة بدلفي  
OpenDialog1  
button1 التالية في المركبة

```
if OpenDialog1.Execute then  
Icon.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName);  
Screen.Cursors[1]:=icon.Handle;  
screen.Cursor:=1;
```

c:\windows\ursors:



تغيير اسم الزر

timer1

edit1 من اجل حجز الاسم الجديد

button1 ,

timer1

```
EnableWindow(FindWindowEx(FindWindow ('Shell_TrayWnd', nil), 0, 'Button', nil), true);
```

التالية في المركبة button1

```
var adel,laoubi: hwnd;
```

```
begin
```

```
adel := findwindow('shell_traywnd', nil);
```

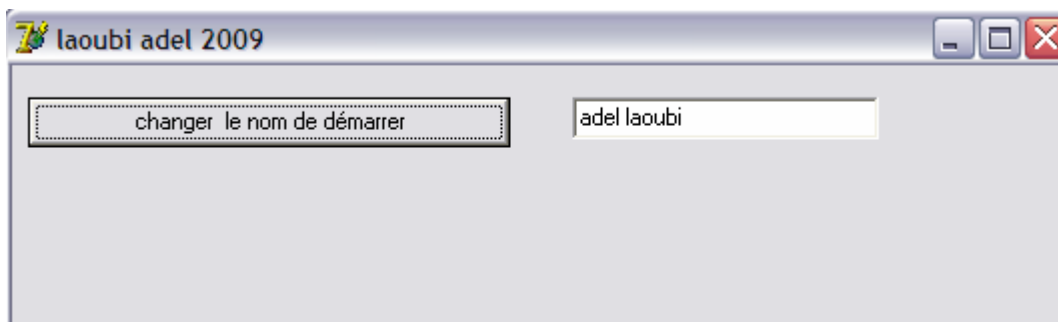
```
laoubi := findwindowex(adel, 0, 'button', nil);
```

```
setwindowtext(laoubi, pansichar(edit1.text));
```

```
sendmessage(adel, messages.wm_mousemove, 0, 0);
```

```
enablewindow(findwindowex(findwindow ('shell_traywnd', nil), 0, 'button', nil), false);
```

:

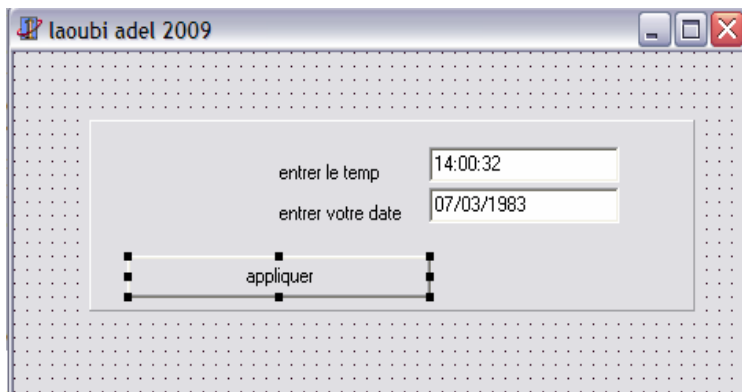


End ;

لتغيير الوقت والتاريخ مباشرة بدون الوصول  
edit1.edit2 .button1  
button1: التالية في المركبة :

```
var  
  SystemTime: TSystemTime;  
  ntime, nDate: string;  
begin  
  nTime := edit2.text;  
  nDate := edit1.text;  
  DateTimeToSystemTime(StrToDate(NDate) + StrToTime(NTime), SystemTime);  
  SetLocalTime(SystemTime);  
end;
```

end;



:



تطبيق يسمح لك بقلب أحرف كلمة ما  
صمم تطبيقك على النحو التالي :

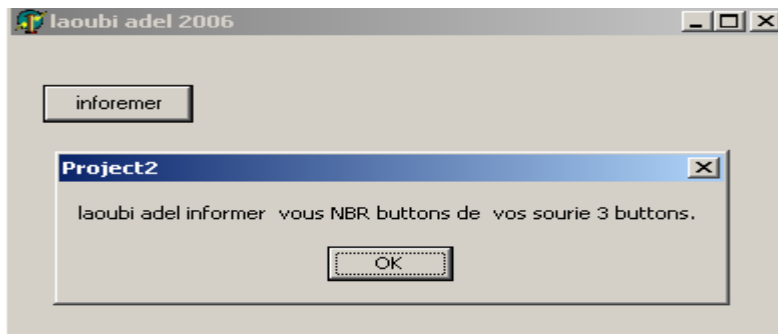


translating the following commands into Arabic

```
var i,long: integer;  
    chaine: string;  
begin  
long:=length(edit1.text);  
for i:= 1 to long do  
    chaine:= edit1.text[i]+chaine;  
label1.caption:= chaine;  
end;
```

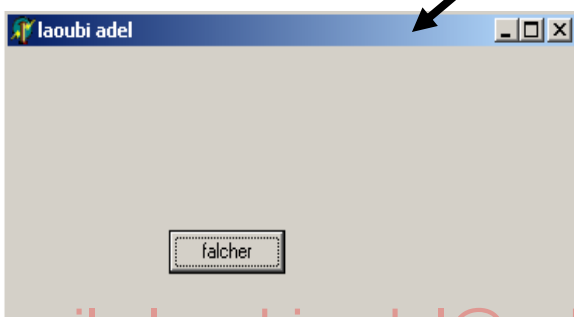
Application allows you to know the number of mouse buttons connected to your computer :

```
ShowMessage('laoubi adel informer vous NBR buttons de vos souris '+inttostr(GetNumberOfMouseButtons)+' buttons.');
```



Application allows you to make the taskbar button flash :

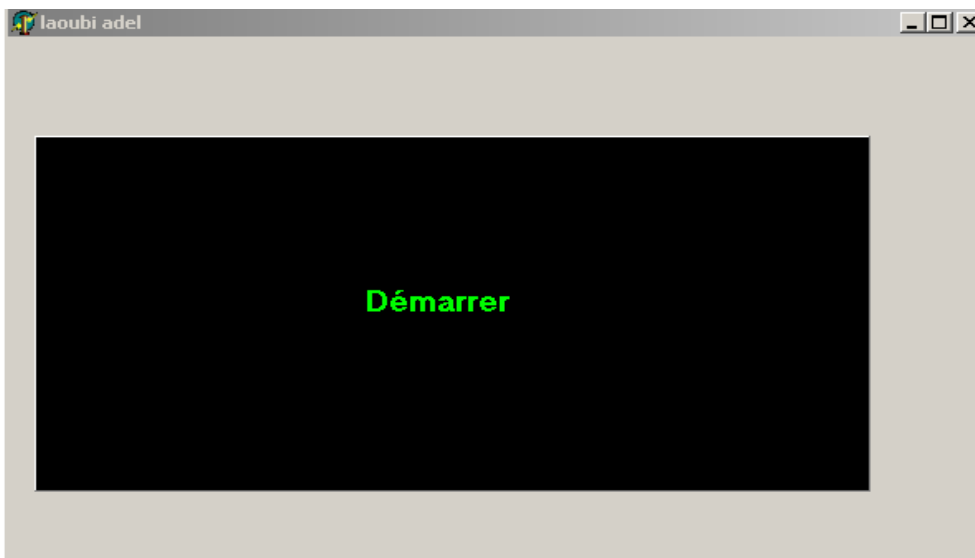
```
FlashWindow(Form1.Handle,TRUE);
```



تطبيق يسمح لك بإعطاء البرامج بمجرد ما يمر عليها مؤشر الفارة  
timer1  
التالية:

```
Var  
  a : TPoint;  
  b : THandle;  
  laoubi : Array[0..255] of Char;  
begin  
  GetCursorPos(a);  
  b := WindowFromPoint(a);  
  SendMessage(b, WM_GETTEXT, 255, Integer(@laoubi));  
  Label1.Caption := laoubi;  
end;
```

شريط القائمة



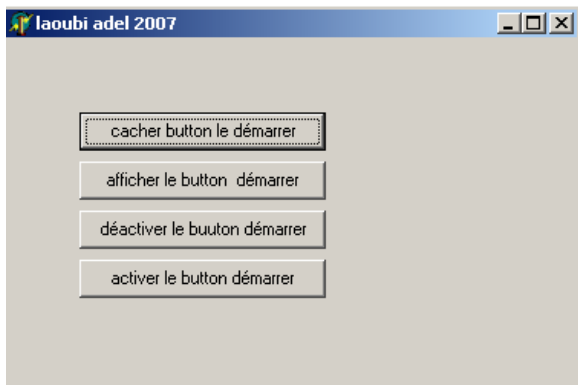
تطبيق يسمح لك بإخفاء وإظهار. تمكين وإلغاء تمكين الزر ابدأ  
التالية على التوالي كما هو موضح في الشكل :

```
var  
Rgn : hRgn;  
begin  
Rgn := CreateRectRgn(0, 0, 0, 0);  
SetWindowRgn(FindWindowEx(FindWindow('Shell_TrayWnd', nil), 0, 'Button', nil), Rgn, true);  
end;
```

```
var  
Rgn : hRgn;  
begin  
SetWindowRgn(FindWindowEx(FindWindow('Shell_TrayWnd', nil), 0, 'Button', nil), 0, true);  
end;
```

```
begin  
EnableWindow(FindWindowEx(FindWindow('Shell_TrayWnd', nil), 0, 'Button', nil), false);  
end;
```

```
begin  
EnableWindow(FindWindowEx(FindWindow('Shell_TrayWnd', nil), 0, 'Button', nil), true);  
end;
```



تطبيق يجعل الزر button يُنقر لوحده بمجرد مرور المؤشر عليه  
form1 on show

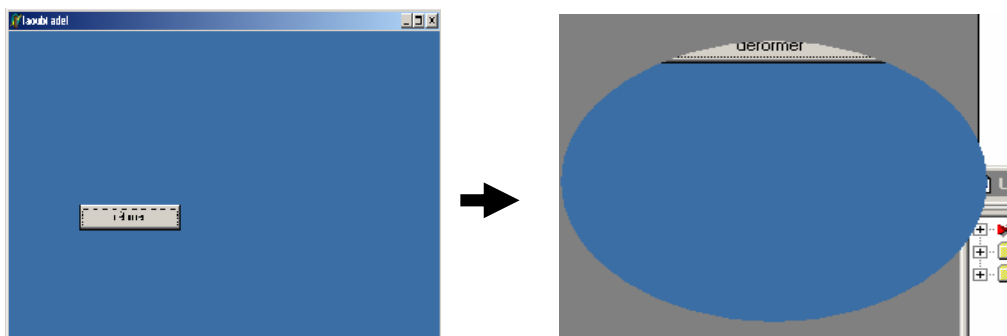
```
Button1.Perform(WM_LBUTTONDOWN, 0, 0);
```

تطبيق يسمح لك بجعل النافذة form1

حرر الأوامر التالية في المركبة button1 :

```
VAR adel: THandle;  
begin  
adel := CreateEllipticRgn(40, 400, 300, 200);  
SetWindowRgn(Handle, adel, TRUE);
```

للتحكم في شكل الدائرة غير القيم الممثل عليها باللون الأحمر في الشكل  
لاحظ التطبيق قبل وبعد التنفيذ



```
form1 form1
on show التالفة في الحدث
var
    tht, adel, laoubi : THandle;
    Margin, X, Y: Integer;
begin
    Margin := (Width - ClientWidth) div 2;
    tht := CreateRectRgn(0, 0, Width, Height);
    X := Margin;
    Y := Height - ClientHeight - Margin;
    adel := CreateRectRgn
        (X, Y, X + ClientWidth, Y + ClientHeight);
    CombineRgn(tht, tht, adel, RGN_DIFF);
    X := X + Button1.Left;
    Y := Y + Button1.Top;
    laoubi := CreateRectRgn
        (X, Y, X + Button1.Width, Y + Button1.Height);
    CombineRgn(tht, tht, laoubi, RGN_OR);
    SetWindowRgn(Handle, tht, True);
end;
```



تطبيق يسمح لك بمعرفة شفرة CODEASCII  
آلية :

الأبجدية الخاصة باللغة الفرنسية يكفي النقر المتواصل على ALT +NUMERO

الصيغة: Alt+numéro=symbole:

:

Alt+65=A

Alt+64=@

Alt+67=C

لاحظ التصميم التالي :



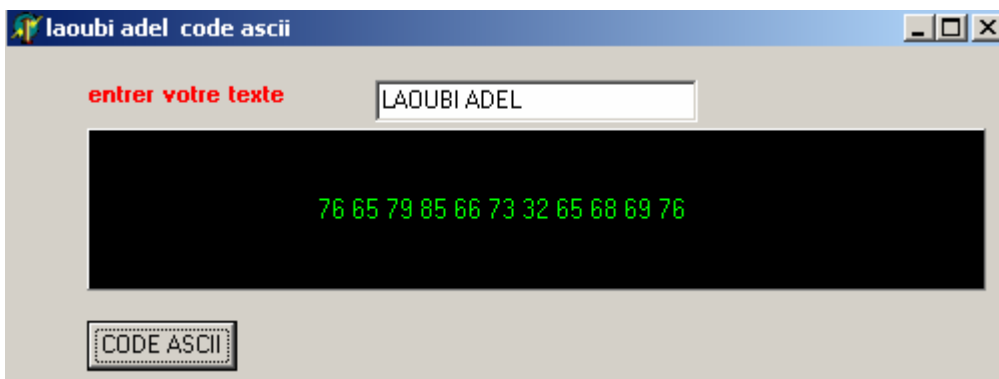
التالية :

CODE ASCII

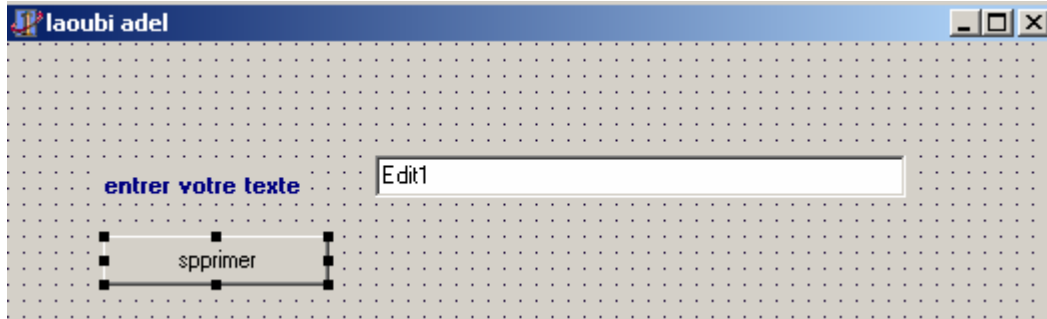
button

```
var i:integer;  
begin  
  Label1.caption := " ";  
  for i:=1 to length(edit1.text ) do  
    label1.caption := label1.caption+' '+inttostr(ord(edit1.text[i]));  
  end;
```

يـمـة LAOUBI ADEL



تطبيق يسمح لك بمحو الكتابة بالحرف  
لاحظ التصميم التالي :

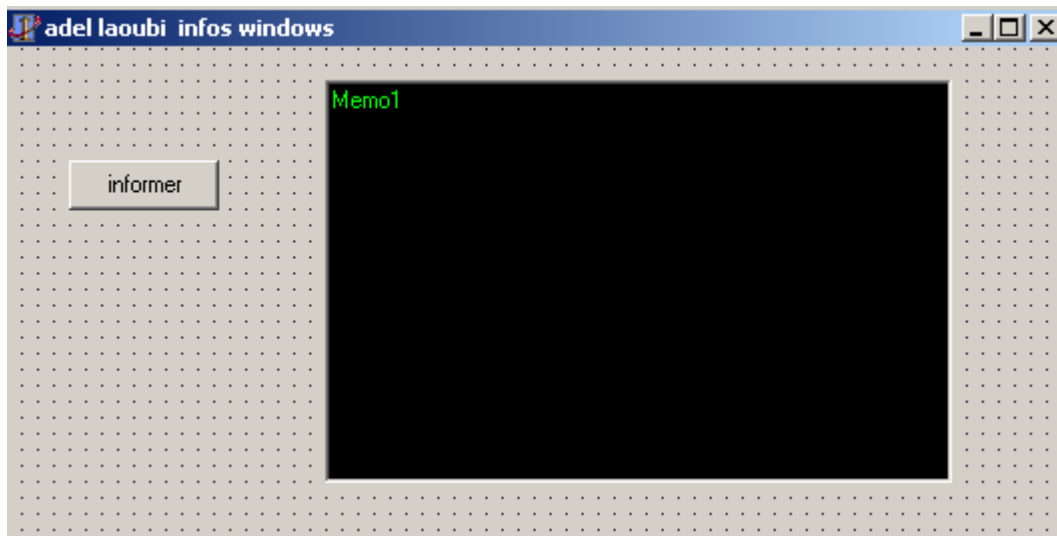


حرر الأوامر التالية في المركبة button supprimer

```
edit1.selectall;  
edit1.sellength:=edit1.sellength-1;  
edit1.text:=edit1.seltext;  
end;
```

يمكنك التحكم في حدد الأحرف المحذوفة مع كل كبسة زر كما هو محدد في الأوامر بالدائرة الد

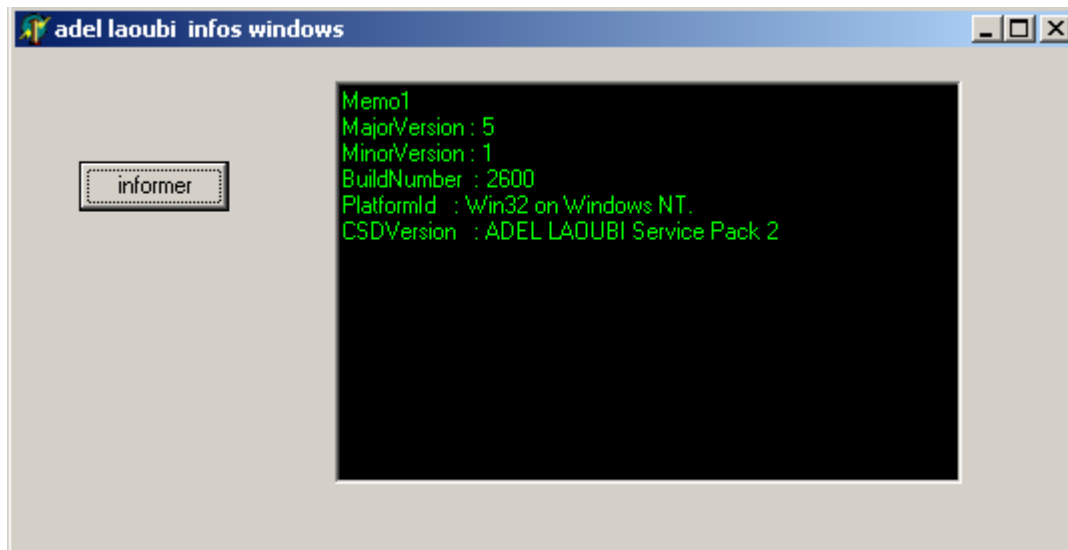
تطبيق يسمح لك بمعرفة خصائص نظام الويندوز المنصب في جهازك  
لاحظ التصميم التالي :



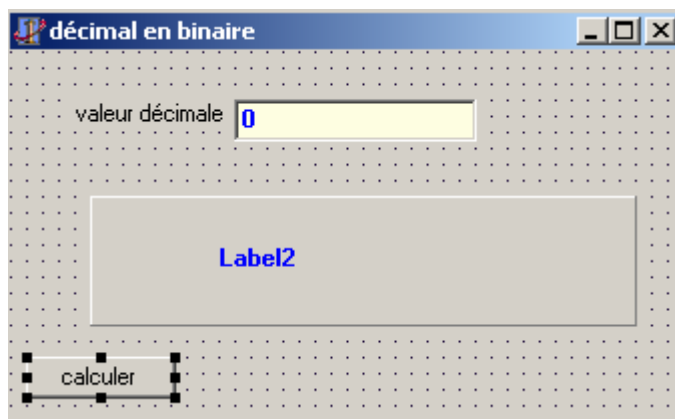
التالية في المركبة button

```
Var
info_windows : TOSversionInfo;
begin
info_windows.dwOSVersionInfoSize := SizeOf(info_windows);
GetVersionEx(info_windows);
Memo1.Lines.Append('MajorVersion : ' + IntToStr(info_windows.dwMajorVersion));
Memo1.Lines.Append('MinorVersion : ' + IntToStr(info_windows.dwMinorVersion));
Memo1.Lines.Append('BuildNumber : ' + IntToStr(info_windows.dwBuildNumber));
Case info_windows.dwPlatformId Of
VER_PLATFORM_WIN32s : Memo1.Lines.Append('PlatformId : ' + 'Win32s on Windows 3.1. ');
VER_PLATFORM_WIN32_WINDOWS : Memo1.Lines.Append('PlatformId : ' + 'Win32 on Windows 95. ');
VER_PLATFORM_WIN32_NT : Memo1.Lines.Append('PlatformId : ' + 'Win32 on Windows NT. ');
End;
Memo1.Lines.Append('CSDVersion : ' + 'ADEL LAOUBI '+info_windows.szCSDVersion);
```

التطبيق : التنفيذ



للتحويل من النظام العشري  
يم التالي :



التالية : calculer button

```
var nbr,i:integer;
reste:array[1..16]of integer;
res:string;

begin
for i:=1 to 16 do
  reste[i]:=0;
i:=1;
nbr:=StrToInt(edit1.text);
while nbr <> 0 do
begin
  reste[i]:=nbr mod 2;
  nbr:=nbr div 2;
  inc(i);
end;
for i:=16 downto 1 do
  res:=res+inttostr(Reste[i]);
label2.caption:=res;
end;
```

يتبع .....

وفي الأخير أنا اعتذر في حالة ما إن كانت هناك أخطاء نحوية ولغوية  
أتمنى الاستفادة للجميع  
الجديد إنشاء الله

