

# **.NET Framework 4 V.S.Net 2010**

## **Part one**

**Project 403**

**Name : Mohammed Ahmed Reyad Mahran**

**[NickNameNew : Opreyad36333](#)**

**NickNameOld : OpMrayed20953**

**Email : IT\_M.Reyad@yahoo.com**

٢٠١٥/٥/١٦

## مقدمة

تم إعداد هذا البحث لتقديمه لأكاديمية المجموعة العربية للكمبيوتر.

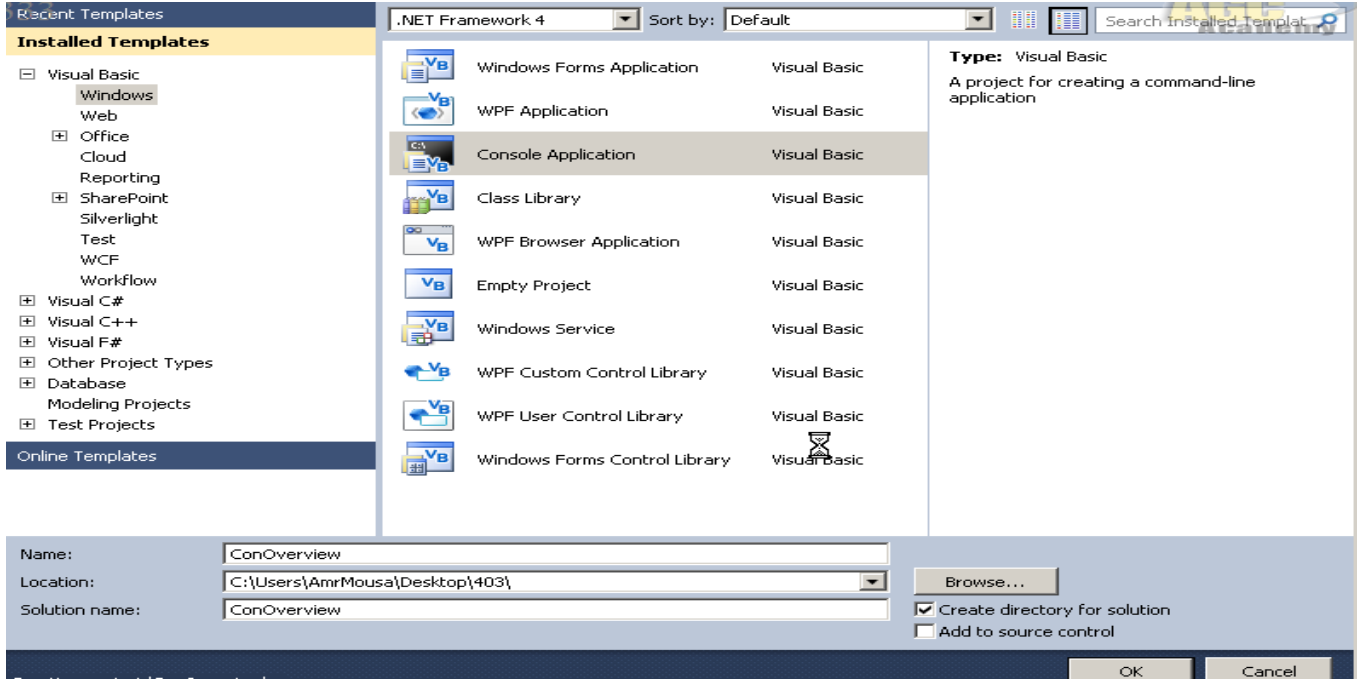
واتقدم بالشكر للأكاديمية على المستوى الذي وصلت اليه

| محتويات                    |  |                              |       |
|----------------------------|--|------------------------------|-------|
| رقم الصفحة                 | محتوياته   | العنوان                      | الفصل |
| ٤<br>٥<br>٧                | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ مقدمة</li> <li>○ المتغيرات</li> <li>○ Enumerations</li> </ul>   | <b>Console Application</b>   | ١     |
| ٨<br>٨<br>٩<br>١٢          | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ انشاء مصفوفة</li> <li>○ حلقة التكرار Loop</li> <li>○ الدوال المصفوفة (Sorting &amp; - ReDim)</li> <li>○ Reverse - ReDim with PreServe &amp; (BinarySearch - Erase)</li> <li>○ التعامل مع قواعد بيانات من خلال المصفوفة</li> </ul> | <b>المصفوفة Array</b>        | ٢     |
| ١٥<br>١٧                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ الدوال النصوص</li> <li>○ String Builder</li> </ul>  | <b>النصوص String</b>         | ٣     |
| ١٩<br>٢٠<br>٢١<br>٢١<br>٢٣ | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ انشاء الدوال</li> <li>○ انشاء معاملات اختيارية داخل الدوال Optional</li> <li>○ Overloading</li> <li>○ ByVal &amp; ByRef</li> <li>○ التعامل الداله و الساب مع المصفوفة (Array)</li> </ul>  | <b>الدوال Functions</b>      | ٤     |
| ٢٤<br>٢٥                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ مقدمة</li> <li>○ بتفجير خطأ</li> </ul>  | <b>Exceptions</b>            | ٥     |
| ٢٧<br>٢٨<br>٢٩<br>٢٩<br>٣٠ | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ المجلدات والتعامل معها وقراءة ما بداخلها</li> <li>○ للتشفير المجلدات والملفات</li> <li>○ انشاء وحذف ونقل</li> <li>○ Environment</li> <li>○ CMD</li> </ul>   | <b>Directory Info</b>        | ٦     |
| ٣١                         | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ مفهوم Structure</li> </ul>  | <b>UDT User Define Types</b> | ٧     |
| ٣٤<br>٣٤<br>٣٨             | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ مقدمة</li> <li>○ Stream</li> <li>○ Binary</li> </ul>  | <b>التعامل مع الملفات</b>    | ٨     |
| ٤١<br>٤١<br>٤٣             | <ul style="list-style-type: none"> <li>○ مقدمة</li> <li>○ مكتبة التشفير</li> <li>○ مكتبة نطق الكلمة</li> </ul>   | <b>عمل مكتبة DLL</b>         | ٩     |

# الفصل الاول : Console Application

< مقدمة :

- هي شاشة دوس سوف نقوم من خلالها استخدام لشرح .NET Framework.
- سوف نستخدم لفهم بعض المفاهيم قبل شرح .NET Framework.
- لفتح مشروع جديد من Console Application



• بعض الاوامر الخاصة :

|  |   |
|--|---|
|  | <p><b>الامر Write :</b><br/>هي تطبع المكتوب ويظل المؤشر في نفس السطر</p> <p><b>الامر WriteLine :</b><br/>هي تطبع المكتوب وينزل المؤشر في نفس السطر جديد</p>     |
| <pre>Sub Main()<br/>    Dim X As Integer = 10<br/>    Dim y As Integer = 200<br/>    Dim z As Integer = 300<br/><br/>    Console.WriteLine("X value = {0} Y value = {1} Z value = {2}", X,y,z)<br/>End Sub</pre> <p>▲ 1 of 2 ▼ Write(format As String, ParamArray arg() As Object)<br/>Writes the text representation of the specified array of objects to the s<br/>arg: An array of objects to write using format.</p> | <p>كما يمكن داخل اقواس هذه الدالة استخدام هذه الاقواس {} و التي يكتب بداخلها ارقام تبدأ من صفر و تزداد هذه الارقام على حسب المتغيرات الموجودة بعد الفاصلة ,</p> |

```

Module1.vb* X
Module1
Module Module1
Sub Main()
Console.WriteLine("How are you")
Console.WriteLine("my name is amr")
Console.WriteLine("agc academy.com")

Console.ReadLine()

End Sub
End Module

```

**الامر Read :**  
تستخدم هذه الدالة للقرأة من المستخدم و  
ويظل المؤشر فى نفس السطر

**الامر ReadLine :**  
تستخدم هذه الدالة للقرأة من المستخدم مع  
وضع مؤشر الماوس فى السطر الذى يليه

**الامر ReadKey :**  
هى تقرا الحرف فقط

```

Sub Main()

Console.BackgroundColor = ConsoleColor.DarkBlue
Console.Clear()
Console.SetWindowSize(40, 10)
Console.Title = "AGC Academy"
Console.ForegroundColor = ConsoleColor.DarkRed

Console.SetCursorPosition(10, 10)

Console.WriteLine("www.agcacademy.com")

Console.ReadKey()

End Sub

```

الوامر التالية خاصة بشاشة البرنامج  
الامر الاول : لون الخلفية  
الامر الثانى : تنظيف الشاشة  
الامر الثالث : عرض والطول الشاشة  
الامر الرابع : عنوان الذى يظهر فى شريط  
العنوان  
الامر الخامس : لون الخط  
الامر السادس : مكان وابعاد المؤشر فى  
الشاشة البرنامج  
الامر السابع والثامن : تم شرحه

### < المتغيرات :

#### • انواع المتغيرات :

| التوع                               | القيمة  | يستخدم فى                           |
|-------------------------------------|---|-------------------------------------|
| Byte                                | 0 to 255  | وحدة ثنائية                         |
| Int16<br>Short                      | -32768 to 32767   | عدد قصير                            |
| System.Int32<br>(Integer/int)       | -2147483648 to 2147483647   | عدد صحيح                            |
| System.UInt32<br>(UInteger/uint)    | 0 to 4294967295   | عدد صحيح موجب                       |
| System.Int64<br>(Long/long)         | -9223372036854775808 to<br>9223372036854775807                        | عدد طويل                            |
| System.Double<br>(Double/double)    | -1.79769313486232E+308 to<br>1.79769313486232E+308                    | عدد مزدوج                           |
| System.Decimal<br>(Decimal/decimal) | -79228162514264337593543950335<br>to<br>79228162514264337593543950335 | عدد عشرى                            |
| System.Single<br>(Single/float)     | -3.402823E+38 to<br>3.402823E+38                                      | عدد مفرد                            |
| Boolean                             | True or False / Yes or No   | منطقى                               |
| Char                                | -   | حرف                                 |
| String                              | -   | نصى                                 |
| System.DateTime<br>(Date/date)      | 1/1/0001<br>12:00:00 AM to<br>12/31/9999<br>11:59:59 PM               | تاريخ ووقت                          |
| Object                              | -   | عام ويتعمل مع جميع المتغيرات والقيم |

• التعامل مع المتغيرات :

| Dim<br>Private<br>Public   | اي اسم<br>المتغير | AS | اي نوع من البيانات | لتعريف اي متغير  |
|--|-------------------|----|--------------------|--|
| Sub Main()<br>Dim B As String<br>B = "AGC Academy"<br>Console.WriteLine(B)<br><br>Console.ReadKey()<br><br>End Sub<br>Module   |                   |    |                    | قمنا بتعريف متغير اسم B نوع البيانات<br>بيانات نصية<br>واعطينا له قيمة<br>ثم طبعتها ومع قراه الحرف المنتظر |
| Sub Main()<br><br>Dim B As Boolean<br>Console.WriteLine(B)<br><br>Console.ReadKey()<br><br>End Sub<br>Module   |                   |    |                    | قمنا بتعريف متغير اسم B نوع البيانات<br>منطقية<br>ثم طبعتها من غير اعطائه قيمة لانه<br>بداخه قيمة افتراضية |
| Sub Main()<br><br>Dim B As Nullable(Of Boolean) = Nothing<br>Console.WriteLine(B)<br><br>Console.ReadKey()<br><br>End Sub  |                   |    |                    | لذلك اذا اردنا تنظيف القيمة الافتراضية<br>نستخدم هذا الكود عند تعريف المتغير                               |
| Sub Main()<br><br>Dim B As Nullable(Of Boolean) = Nothing<br>If B.HasValue Then<br>Console.WriteLine(B)<br><br>Else<br>Console.WriteLine("Nullable value")<br>End If<br><br>Console.ReadKey()<br><br>End Sub |                   |    |                    | اذا اردنا التأكد من المتغير له قيمة<br>نستخدم HasValue   |
| Sub Main()<br><br>Dim X As String = "AGC Academy"<br>Dim Url As String = "www.agcit.com"<br><br>Console.WriteLine("Company Name: " + X + "URL : " + Url)<br>Console.ReadKey()<br><br>End Sub                 |                   |    |                    | اذا اردنا الجمع بين النصين نستخدم +  |

## < Enumerations :

- هي التعداد يعنى هي تجميعه لمجموعة من الثوابت ويختار المبرمج من بينهم من خلال الكلاس الذى قمت بتصميمه
- مثال على ذلك

```
Sub Main()
```

```
    Console.BackgroundColor =
```

```
End Sub
```

```
Module
```

```
I
```



- كيفية التعامل معها

|   |                 |
|---|-----------------|
| <pre>Enum MyColor As Integer<br/><br/>    W = 15<br/>    B = 1<br/>    R = 12<br/><br/>End Enum</pre> | كيفية انشاءها   |
| <pre>Console.BackgroundColor = MyColor.R<br/><br/>Console.Clear()<br/><br/>Console.ReadKey()</pre>    | كيفية استخدامها |

## الفصل الثاني : المصفوفة Array

### < انشاء مصفوفة :

- الفرق بين المصفوفة و المتغير ان المتغير يقوم بحفظ قيمه متغير واحد فقط اما المصفوفة تقوم بحفظ اكثر من متغير داخل مصفوفة لها اسم واحد
- هي نفس طريقة انشاء المتغيرات ولكن بنضع جانب اسم المتغير قوسين ( ) نحدد فيه طول وعرض المصفوفة
- او هي عبارة عن متغير ولكن مقسم الى عدة اقسام يبدأ من الاندكس صفر الى طول المصفوفه التي تم تحديدها
- مثلا يعنى المصفوفه التي عندنا طولها ٤ اى يوجد بداخلها خمس قيم من صفر الى اربعة = خمس قيم
- المطلوب فى المثال القادم (اولا / طول المصفوفه - ثانيا / الحصول على اعلى قيمه فى المصفوفه - ثالثا / الحصول على اقل قيمه فى المصفوفه)

```
Module Module1
Sub Main()
Dim ar(5) As Integer
ar(1) = 200
ar(2) = 300
ar(3) = 100
ar(4) = 500
ar(5) = 400

Console.WriteLine("length:={0}", ar.Length)
Console.WriteLine("GetLowerBound:={0}", ar.GetLowerBound(0))
Console.WriteLine("GetUpperBound:={0}", ar.GetUpperBound(0))

For a = 1 To 5
Console.WriteLine(ar(a))
Next

Console.ReadKey()

End Sub
End Module
```

| Ar |     |
|----|-----|
| 0  |     |
| 1  | 200 |
| 2  | 300 |
| 3  | 100 |
| 4  | 500 |
| 5  | 400 |

### < حلقة التكرار Loop :

- هنا بقى لو عايز اطبع عناصر المصفوفه من خلال حلقة تكرار for/Next

```
For A As Integer = 0 To 4

Console.WriteLine (M(A) )

Next

Console.ReadKey ()
```

- دى مصفوفه و لكن قيمها ليست ثابتة وانما نحصل عليها من خلال Console.ReadLine
- واللى بخده فى متغير --- وهكذا ونستخدم حلقة تكرار لطباعه عناصرها

```
Console.Write("Enter Array No 0 : ")

M(0) = Console.ReadLine
```



```
Console.WriteLine("Enter Array No 1 : ")
```

```
M(1) = Console.ReadLine
```

```
Console.WriteLine("Enter Array No 2 : ")
```

```
M(2) = Console.ReadLine
```

```
Console.WriteLine("Enter Array No 3 : ")
```

```
M(3) = Console.ReadLine
```

```
Console.WriteLine("Enter Array No 4 : ")
```

```
M(4) = Console.ReadLine
```

```
Console.Clear()
```

```
For A As Integer = 0 To 4
```

```
    Console.WriteLine(M(A))
```

```
Next
```

```
Console.ReadKey()
```

## الدوال المصفوفة (ReDim with PreServe & - Sorting & Reverse - ReDim) < BinarySearch - Erase

- هنا انا عايز اعلن مصفوفه بس طولها متغير وباخذ قيمتها الخاصه بالطول في متغير انتجر
- وبعن عن مصفوفه وباعيد انشائها وبخلى طولها هو المتغير الانتجر
- ( اعاده طول المصفوفه يكون بالكلمه ReDim )

```
Dim T As Integer
```

```
Console.WriteLine("Enter Length Of Array :- ")
```

```
T = Console.ReadLine
```

```
Dim M() As Integer
```

```
ReDim M(T)
```

- بعن عن دوراه لتحمل قيم المصفوفه او لطباعتها وطول المصفوفه هو المتغير الانتجر

```
For A As Integer = 0 To T
```

- الكود دا بطبع قيم الاندكس الخاص بالمصفوفه وبكتب قيم المصفوفه وبحملها مرة اخرى

```
Console.WriteLine("Enter Array No {0} : ", A)
```

```
M(A) = Console.ReadLine
```

```
Next
```

- وهنا بطبع قيم المصفوفة

```
Console.Clear()
```

```
For A As Integer = 0 To T
```

```
    Console.WriteLine(M(A))
```

```
Next
```

```
Console.ReadKey()
```

- سبق ايضاح الفكره التاليه وهى مصفوفه وبيتم تحملها وعرضها من خلال حقة تكرار

```
Dim D(4) As String
```

```
D(0) = "Mahmoud"
```

```
D(1) = "Mohamed"
```

```
D(2) = "Ibrahim"
```

```
D(3) = "ElMetwaly"
```

```
D(4) = "Abou El Sooud"
```

```
For i As Integer = 0 To D.Length - 1
```

```
    Console.WriteLine(D(i))
```

```
Next
```

```
Console.WriteLine("-----")
```

- الجديد هنا بقى دا كود عمل فرز للمصفوفه وبعيد طبعتها من تانى

```
System.Array.Sort(D)
```

```
For i As Integer = 0 To D.Length - 1
```

```
    Console.WriteLine(D(i))
```

```
Next
```

```
Console.WriteLine("-----")
```

```
Dim S As String
```

```
Console.Write("Enter Search Name :  ")
```

```
S = Console.ReadLine
```

- اذا اردنا مسح المصفوفة نستخدم الدالة Erase

```
Erase D
```

- الكود التالي دا كود البحث `K = System.Array.BinarySearch(D, S)`
- فى المصفوفه وباخد قيمه البحث فى متغير `K` وداله البحث فى المصفوفه كما واضح تاخد قيمتين
  - ١- اسم المصفوفه
  - ٢- كلمه البحث ودى فى المتغير اس

```

Console.WriteLine("-----")

Dim K As Integer

K = System.Array.BinarySearch(D, S)

Console.WriteLine(K)

Console.WriteLine("-----")

Console.ReadKey()

```

- سبق الحديث انه لو اردنا اعاده تعريف المصفوفه نستخدم `ReDim`
- طب لو انا اعادت تعريف المصفوفه وزودنا طولها من ٣ الى ٥ كما بالمثال وطبعنا المصفوفه مش هيطبع غير القيم الرابعه والخامسه ومش هيحافظ على السابق - طب لو اردنا اننا نحافظ على القيم السابقه نستخدم `ReDim Preserve`

```

Dim F(3) As String

F(0) = "A"

F(1) = "B"

F(2) = "C"

F(3) = "D"

ReDim Preserve F(5)

F(4) = "E"

F(5) = "F"

For i As Integer = 0 To F.Length - 1

    Console.WriteLine(F(i))

Next

Console.WriteLine("-----")

Console.ReadKey()

```

## < التعامل مع قواعد بيانات من خلال المصفوفة :

- مثال
- طبعا معروف اننا لما بنتعامل مع الادو كلاسيك
- بندرجها من الخصائص Microsoft Active Data Object X

Module Module1

- هنا انا بعلن عن متغيرات CN لحجز كلاس الكنكشن بتاع الاتصال بقاعده البيانات
- ومتغير RS لحجز كلاس ال Recordset لفتح الجدول داخل قاعده البيانات

```
Dim CN As New ADODB.Connection
```

```
Dim RS As New ADODB.Recordset
```

- دا كود فتح الاتصال بقاعده البيانات اكسس

```
CN.Open("Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source= AGC.mdb;Persist Security Info=False")
```

- المتغير الاسترنج اللي جى دا بضع بداخله جمله سكلت

```
Dim S As String
```

```
S = "select Sname ,Seience,Math,Math + Seience as [Total] from Degree"
```

- بفتح الجدول الفلان اللي قائم على جمله سكلت ونوع الفتح واللوك كورسر

```
RS.Open(S, CN, ADODB.CursorTypeEnum.adOpenDynamic, ADODB.LockTypeEnum.adLockOptimistic)
```

```
Console.WriteLine(" Degree Of Students ")
```

```
Console.WriteLine("----(((((((((*))))))))----")
```

- هنا بقى انا عايز اعرض الداتا وطبعا السجلات بداخل RS
- فبعرض سجل سجل من خلال حلقة التكرار Do While

```
Do While Not RS.EOF
```

```
Console.Write("Name :- {0} Math :- {1} Seience :- {2} ", RS("Sname").Value, RS("Math").Value, RS("Seience").Value)
```

```
Console.WriteLine(" Total :- {0}", RS("total").Value)
```

```
RS.MoveNext()
```

```
Loop
```

```
Console.ReadKey()
```

- الكود التالي OpenDataBase() دا عبارته عن سبب بداخله كود الاتصال بقاعده البيانات

```
OpenDataBase()
```

• وهنا حلقة التكرار ايضا مثل السالف ذكرها ولكن الدوراه هنا For / Next

```
For i As Integer = 0 To RS.RecordCount - 1

    Console.WriteLine("Name :- {0} Math :- {1} Science :- {2} ",
RS("Sname").Value, RS("Math").Value, RS("Science").Value)

    Console.WriteLine(" Total :- {0}", RS("total").Value)

    RS.MoveNext()

Next

Console.WriteLine("-----")

Console.WriteLine("Total Records Is :- ")

Console.WriteLine(RS.RecordCount)

Console.ReadKey()
```

- الكود التالي قمنا فيه بالتالي الاعلان عن متغير T انتجر ليحمل عدد السجلات
- حلقة التكرار للمرور على قيم الجدول اللي بداخل Rs
- اعلنا عن مصفوفتين سترنج واحد للاسم والثاني للاجمالى
- ثم قمنا باعاده الاعلان عنهم على ان يكون طول تلك
- المصفوفات هو طول السجلات فبالجدول ثم قمنا بعمل حلقة التكرار ليتم تحميل تلك المتغيرات ببياناتهم من الجدول ويليها دواره لعرضهم

```
OpenDataBase()

Dim T As Integer

T = RS.RecordCount - 1

For i As Integer = 0 To T

    Console.WriteLine("Name :- {0} Math :- {1} Science :- {2} ",
RS("Sname").Value, RS("Math").Value, RS("Science").Value)

    Console.WriteLine(" Total :- {0}", RS("total").Value)

    RS.MoveNext()

Next

Console.WriteLine("-----")

Dim Rname(), Rtotal() As String

ReDim Rname(T)

ReDim Rtotal(T)

RS.MoveFirst()

For U As Integer = 0 To T
```

```

Rname(U) = RS("Sname").Value
Rtotal(U) = RS("Total").Value
RS.MoveNext()

Next

For i As Integer = 0 To T
    Console.WriteLine(Rname(i) & " <-> " & Rtotal(i))
Next

Console.ReadKey()

End Sub

```

• دا سب فتح قاعده البيانات

```

Sub OpenDataBase()

    CN.Open("Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source= AGC.mdb;Persist Security
Info=False")

    Dim S As String

    S = "select Sname ,Seience,Math,Math + Seience as [Total] from Degree"

    RS.CursorLocation = ADODB.CursorLocationEnum.adUseClient

    RS.Open(S, CN, ADODB.CursorTypeEnum.adOpenDynamic,
ADODB.LockTypeEnum.adLockOptimistic)

End Sub

End Module

```

## الفصل الثالث : النصوص String

### < الدوال للنصوص :

- Left / تعنى قراءة النص بطول كذا او عرض اول كذا حرف من الشمال
- Right / نفس السابقه ولكن من اليمين
- InStr / هنا نسال عن نص معين ويعود برقم اى رقم النص فى ترتيب النص
- Mid / تعنى اقرا من نصف النص من اول الرقم كذا وحتى الرقم كذا
- Replace / تسعى استبدال النص كذا بكذا
- Len / تعبر عن الطول
- UCase / تعنى جعل حاله الاحرف كابتل وعكسها سمول وهو الداله Lcase
- Trim / ازاله المسافات فى النص من اليمين واليسار
- RTrim / ازاله المسافات من اليمين فقط ولازالتها من اليسار LTrim

```
Dim S As String = (" I'm Mahmoud - Student In AGC Academy ")
Console.WriteLine(S)
Console.WriteLine(Left(S, 10))
Console.WriteLine(Right(S, 10))
Console.WriteLine(InStr(S, "AGC"))
Console.WriteLine(Mid(S, 5, 7))
Console.WriteLine(Replace(S, "AGC", Chr(100)))
Console.WriteLine(Len(S))
Console.WriteLine(UCase(S))
Console.WriteLine(LCase(S))
Console.WriteLine(Trim(S))
Console.WriteLine(RTrim(S))
Console.WriteLine(LTrim(S))
Console.ReadKey()

End Sub
```

- الداله Lset : هي تاخذ معاملان الاول اسم النص او المتغير النصي والثاني انتجر وهو الطول
- ببساطه انا بقول ياخذ طول قدره كذا بغض النظر عن طول النص فلو اخذت الداله الرقم ٦ كطول وانا كاتب نص طوله ١٠ فهنا مش هيكتب الا ٦ احرف فقط فالداله تلك تقوم بتظليل الطول المحدد بغض النظر عن النص قصير ام لا
- والفرق بين Lset – Rset هو الاتجاه من اليمين ام اليسار

```
Dim X As String
```

```
Console.WriteLine("Write A word Less 20 .:")
```

```
X = Console.ReadLine()
```

```
Dim R As String
```

```
R = LSet(X, 5)
```

```
Console.WriteLine(R)
```

```
'-----
```

```
Dim Q As String
```

```
Q = RSet(X, 5)
```

```
Console.WriteLine(Q)
```

```
Console.ReadKey()
```

- مثال اخر: هنا نوضح طريقه اخذ المسافات
- وهو اما انا اكتب + Space(12) + بدل ما اكتب + " ----- " +

```
Dim Q As String = "Mahmoud"
```

```
Dim Q1 As String = "Mohamed "
```

```
'Dim Q2 As String = Q + Space(12) + Q1
```

```
Dim Q2 As String = Q + " ----- " + Q1
```

```
Console.WriteLine(Q2)
```

```
Console.ReadKey()
```



## < String Builder :

- هو عبارة عن كلاس مخصص للتعامل بالنصوص --- وعلى الرغم من امكانيه التعامل مع كل خصائص الاسترنج بلدر من كائن استرنج الا ان الاسترنج بلدر مميز في سرعه التعامل وسهوله التعامل

```
Sub main()
```

- طريقه الاعلان عن الاسترنج بلدر

```
Dim SB As New System.Text.StringBuilder
```

- عندما نريد اضافه سطر نصي جديد نستخدم الخاصيه **AppendLine**
- اما الخاصيه **Append** فقط تعنى سطر مع عدم اضافه انتر

```
SB.AppendLine("Allah Is My God")
```

```
SB.Append("Mohamed Is My Prophet")
```

- **Space(3)** تعنى اضافه ثلاث مسافات ويمكن ان اتاخذ يدويا بالشكل التالي & "----" &

```
SB.AppendLine(Space(3) & "----" & "In The Name Of Allah")
```

```
Console.WriteLine("Enter URL .: ")
```

```
SB.AppendLine(Console.ReadLine)
```

```
Console.Clear()
```

- **Replace** تعنى استبدال الحرف كذا بالحرف كذا

```
SB.Replace("M", "@")
```

```
SB.Replace("o", "#")
```

```
SB.Replace("h", "!")
```

```
Console.WriteLine(SB.ToString())
```

```
SB.Replace("@", "M")
```

```
SB.Replace("#", "o")
```

```
SB.Replace("!", "h")
```

```
Console.WriteLine(SB.ToString())
```

```
Console.ReadKey()
```

- **Remove** تعنى حذف من اندكس بداية الحرف كذا حتى طول اندكس كذا

```
SB.Remove(5, 2)
```



## الفصل الرابع : الدوال Functions

### < انشاء الدوال :

- نكتب Function ثم اسم الدالة (نضع متغيرات ان وجدت) ثم نكتب خارج القوسين نوع القيمة التي تعود بها ونكتب فى الاسفل end Function
- ولكى تعود بقيمة نكتب داخل الدالة Return

```
Function Avg(ByVal x As Integer, ByVal y As Integer, ByVal z As Integer) As Integer
    Dim v As Integer
    v = (x + y + z) / 3
    Return v
End Function
```

- ثم نداء عليها با اسمها ونضع متغيرات التي بداخلها
- ويجب انشاء متغير من نفس النوع التي تعود بها الدالة ونجعلها تساويها

```
Sub Main()
    Dim i As Integer
    i = Avg(10, 20, 30)

    Console.Write(i)
    Console.Read()
End Sub

Function Avg(ByVal x As Integer, ByVal y As Integer, ByVal z As Integer) As Integer
```

- مثال اخر يوضح ذلك (الدالة للتأكد من اليمينى) وكيفية استخدامها :

| استخدامها   | مكتبة   |
|---|---|
| <pre>Sub Main()      Dim I As String      Console.WriteLine("Enter Your EMail: ")     I = Console.ReadLine      Console.WriteLine(ChkEmail(I))     Console.ReadKey()  End Sub</pre> | <pre>Function ChkEmail(ByVal E As String) As Boolean      If InStr(E, "@") &lt; 1 Then          Return False     End If      If InStr(E, ".") &lt; 1 Then          Return False     End If      Return True  End Function</pre> |

- مثال اخر يوضح ذلك (الدالة تشفير والدالة اخرى فك تشفير) وكيفية استخدامها :

| فك تشفير  | للتشفير   |
|---|---|
| <pre>Function MyDecryption(ByVal msg As String) As String     Dim SB As New Text.StringBuilder      SB.Append(msg)      Dim i As Integer     For i = 45 To 122         SB.Replace(Chr(i + 125) &amp; "!@#", Chr(i))     Next      Return SB.ToString End Function</pre> | <pre>Function MyEnc(ByVal Msg As String) As String      Dim SB As New Text.StringBuilder      SB.Append(Msg)      Dim i As Integer     For i = 45 To 122         SB.Replace(Chr(i), Chr(i + 125) &amp; "!@#")     Next      return SB.ToString End Function</pre> |
| <pre>Sub Main()      Dim k As String     k = "i love agc academy"      Dim En As String = MyEnc(k)      Dim De As String = MyDecryption(En)      Console.WriteLine(En)     Console.WriteLine(De)      Console.ReadKey() End Sub</pre>                                   |   |

### < انشاء معاملات اختيارية داخل الدوال Optional:

- Optional : عندما توضع بجانب المعامل تصبح اختيارية اي ممكن ادخلها ام لا --- ومن الممكن وضع لها قيمة افتراضية من خلال ان نكتب بجوار المعامل = قيمة وللتوضيح من خلال المثال التالي :

```
Function MyEnc(ByVal msg As String, Optional ByVal key As String = "!@#") As String
    Dim SB As New Text.StringBuilder

    SB.Append(msg)

    Dim i As Integer
    For i = 45 To 122
        SB.Replace(Chr(i), Chr(i + 125) & key)
    Next

    Return SB.ToString
End Function
```

## < Overloading

- هو يعتبر هذا المصطلح من مفاهيم الـ OOP حيث يتيح لنا استخدام اكثر من Method بنفس الاسم ولكن بوجود شرط اساسي وهي
- ١- اختلاف عدد المعاملات
- ٢- لو في نفس الاسم Method ونفس عدد المتغيرات ولكن لابد من اختلاف في نوع البيانات المعامل وعلى سبيل المثال :

```
Function MyEnc(ByVal msg As String) As String ...
```

```
Function MyEnc(ByVal msg As String, ByVal key As String) As String ...
```

## < ByVal & ByRef

- تمرير المعاملات للدوال او الاجراءات له طريقتان :
- ١- By Val وهنا المعامل مش بيتاثر بتغير القيمة
- ٢- By Ref وهنا المعامل بيتاثر بتغير القيمة

```
Sub main()
```

- اول شئ هنا انا اعلنت عن متغيران ( A / انتجر = ١٠ - A1 / انتجر = ٢٠ )

```
Dim A As Integer = 10
```

```
Dim A1 As Integer = 20
```

- وهنا ندهت على الاجراء Testy وهو اجراء له معاملان

```
testy(A, A1)
```

- والاجراء كما يلي

```
Sub testy(ByRef X As Integer, ByVal X1 As Integer)
```

```
Console.WriteLine("X = " & X & " - " & "X1 = " & X1)
```

```
X = X + 1
```

```
X1 = X1 + 1
```

```
End Sub
```

- ولا ننسى ان قيمة الاكس بي رف والاكس ون بي فال
- وهنا بطبع قيمة السب A و A1 (والناتج هيكون الاكس = ١١ - والاكس ون = ٢٠ اي دون تغير)

```
Console.WriteLine("A = " & A & " - " & "A1 = " & A1)
```

```
Console.ReadKey()
```

```
.....
```

```
Dim A As String
```

```
A = Console.ReadLine
```

```
Dim X As String = A
```

```
'SubAlterMail(X)
```

- هنا انا بنده على الداله **FunAlterMail** - والسبب دا ببديل فيه **www** بالقيمه **HTTP://www**
- والسبب دا بياخد معامل استرنج اللى فيه بكتب اسم الموقع بس المعامل بر رف وبناء على ذلك سيحدث التغير ولو بى فال لن يحدث تغير

```
FunAlterMail(X)
```

```
Console.WriteLine(X)
```

```
Console.ReadKey()
```

```
=====
```

```
Function SubAlterMail(ByRef STR As String) As String
```

```
Dim SB As New Text.StringBuilder
```

```
SB.AppendLine(STR)
```

```
SB.Replace("www", "HTTP://www")
```

```
STR = SB.ToString
```

```
Return STR
```

```
End Function
```

```
=====
```

```
Dim S As Integer
```

```
S = 10
```

```
Valy(S)
```

```
Console.WriteLine(S)
```

```
Console.ReadKey()
```

```
End Sub
```

```
=====
```

```
Sub Valy(ByVal X As Integer)
```

```
X = 20
```

```
End Sub
```

```
=====
```

```
Sub testy(ByRef X As String)
```

```
Console.WriteLine(X)
```

```
X = "AHMED"
```

```
End Sub
```

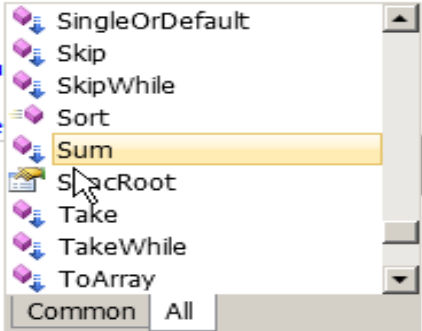
• دا السب بديل الداله SubAlterMail

```
Sub FunAlterMail(ByRef STR As String)
    Dim SB As New Text.StringBuilder
    SB.AppendLine(STR)
    SB.Replace("www", "HTTP://www")
    STR = SB.ToString
End Sub
```

• < التعامل الداله و الساب مع المصفوفة (Array) >  
• لدينا مصفوفة اسمها K لديها بعض الداول كما يلي :

```
Sub Main()
    Dim k(5) As Double
    k(1) = 100
    k(2) = 300
    k(3) = 250
    k(4) = 200
    k(5) = 800
```

k.|



End Su  
Module

• من الممكن تجميع المصفوفة وقسمتها على طولها - ١

```
Module Module1
    Sub Main()
        Dim k(5) As Double
        k(1) = 100
        k(2) = 300
        k(3) = 250
        k(4) = 200
        k(5) = 800

        Console.WriteLine(Avg(k))
        Console.ReadKey()
    End Sub

    Function Avg(ByVal Ar() As Double) As Double
        Dim i As Double
        i = Ar.Sum() / (Ar.Length - 1)
        Return i
    End Function
End Module
```

## الفصل الخامس : Exception

### < مقدمة :

- موضوع الاستثناء يعنى وقت حدوث الخطا
- والاطء عديده منها ماهو خطا يحدث وقت التشغيل واطء فى الكود والاطء المنطقيه
- معالجات الاطء الخاصه بالكود دى تعالج داخيا فى الكود فى وضع التصميم
- اما الاطء المنطقيه او وقت التشغيل مثل محاوله القسمه على صفر مثلا المهم لو الاطء دى حصلت وقت تشغيل البرنامج البرنامج هيعمل اغلاق وعموما هو شئ غير مقبول على الاطلاق وحل الموضوع دا بيكمن فى استخدام صيغه الاكسبشن وهو كما يلى

Try

- هنا يوضع كود التصميم او المحتمل حدوث الخطا به

Catch ex As Exception

- هنا نضع علاج الخطا المحتمل عن الكود السابق

End Try

- اول الاكواد التى نتعامل معها هو برنامج القسمه (ولكن ماذا لو ادخل المستخدم فى المقسوم عليه صفر الناتج سيكون خطا مش منطقى لانه لايمكن القسمه على صفر)
- وهنا نستخدم مجموعه التراى كاتش لعلاج الخطا دة

Module Excep

```
Sub main()
```

```
Try
```

```
10:
```

```
Console.WriteLine("ENTER FIRST NUM .:")
```

```
Dim X As Integer
```

```
X = Console.ReadLine
```

```
Console.WriteLine("ENTER Second NUM .:")
```

```
Dim X1 As Integer
```

```
X1 = Console.ReadLine
```

```
Dim X2 As Integer
```

```
X2 = X / X1
```

```
Console.WriteLine(X2)
```

```
Console.ReadKey()
```

```
Catch ex As Exception
```



- لو الخطأ حصل بقول يطالع رساله بالخطا ده
- Err.Number / تعنى اخراج رقم الخطا فالـ Err هو كائن به العديد من الخصائص منها (رقم الخطا / ووصف الخطا)
- ثم طلبنا من البرمبت هل تريد الاستمرار ام لا
- فلو استمر فاستخدمنا الكود GoTo X ومعناها اذهب الى الجزء الفلانى بخلاف ذلك يخرج من البرنامج

```

Console.WriteLine("INVALID DIVIDE")

Console.WriteLine(Err.Number)

Console.WriteLine(Err.Description)

Console.WriteLine("Choise 1- contonue      2-End")

Dim H As Integer

H = Console.ReadLine

If H = 1 Then

    Console.Clear()

    GoTo 10

Else

    End

End If

End Try

```

```
Dim C As Integer
```

10:

### < بتفجير خطأ:

- البرنامج التالى مطلوب فيه التالى (ان يدخل المستخدم الرقم السرى - واعلانا عن متغير يستقبل القيمه المكتوبه - ويقول للمتغير دا لو انت مش بتساوى القيمه ١٢٣ - وكمان الرقم السرى كتب مرتان خطأ اخرج رساله بوصف الخطا - فقد اعلنا عن متغير انتجر لمعرفة عدد مرات كتابه الرقم السرى خطأ - باضافه واحد كل مره يحدث بها خطأ - وان كتب الرقم صحيحا اول مره يرحب بالعمل فى الاى جى سى - وان كتب اول مره خطأ يوضح ذلك ويعيد السب من الاول مادام لم يتجاوز ثلاث مرات خطأ وفى المره الثالثه يقوم بتفجير خطأ - فتفجير الخطا معناها اننا نقوم بصنع الخطا ولكن اى نوع خطأ فى الواقع كل خطأ له رقم فنقوم بالنداء على الرقم مع تفجير الخطا - وشكل الكود (Err.Raise(3))

```

Console.WriteLine("ENTER YOUR PASSWORD ... ")

Dim X As String = Console.ReadLine

```

```

If X <> 123 Then
    C = C + 1
    If C < 3 Then
        Console.WriteLine("ERROR PASSWORD")
        GoTo 10
    Else
        Err.Raise(3)
        Console.WriteLine(Err.Description)
    End If
Else
    Console.WriteLine("Welcome In AGC")
    Console.ReadKey()
End If

```

< المثال التالي منه ببساطه نقدر نعرف رقم كل ووصفه حتى نتمكن من استخدام تلك الاخطا فى عمل فير لها  
كما نرى

```

For I As Integer = 1 To 30
    On Error Resume Next
    Err.Raise(I)
    Console.WriteLine(I & Space(3) & Err.Description)
    Err.Clear()
Next
Console.ReadKey()
End Sub
End Module

```

## DirectoryInfo : الفصل السادس

### < المجلدات والتعامل معها وقراءة ما بداخلها :

- اولاً لابد من اضافة المكتبة لانها بتسهل التعامل مع الملفات والمجلدات وهى التالي

```
Imports System.IO
```

- هنا سنتحدث عن المجلدات والتعامل معاها وقراءه ما بداخلها

```
Module Directoryy
```

```
Sub main()
```

```
On Error Resume Next
```

- هنا بعد ادراج المكتبة IO نقوم بالاعلان عن متغير يحمل بداخله الكلاس DirectoryInfo ولا بد ان نمرر المسار الخاص بالمجلد وهنا نقول له بارتيشن C

- بحاجة الى مصفوفه نضع بداخلها تلك المجلدات لذا نعلن عن متغير مصفوفه نوعها DirectoryInfo لاننا هنقرا مجلدات ونمرر لها مسار تلك المجلدات والمسار دا هنجيبه من المتغير الاول اللى حددنا فيه المسار

```
Dim WDir As New DirectoryInfo("c:\\")
```

```
Dim ArrDir() As DirectoryInfo
```

```
ArrDir = WDir.GetDirectories
```

- عشان نعمل حقله تكرر لازم نحدد طولها وطبعا هيكون طول المصفوفه ونحمل فى الدواره رقم المصفوفه ومقابلها من المجلد

```
For I As Integer = 0 To ArrDir.Length - 1
```

```
Console.WriteLine(I & Space(5) & ArrDir(I).ToString)
```

```
' & Space(5) & ArrDir(I).LastAccessTime)
```

- هنا بقى انا عايز كمان المجلدات اللى جوه كل مجلد على ال C

```
Dim WDir1 As New DirectoryInfo(WDir.ToString + ArrDir(I).ToString)
```

```
Dim ArrDir1() As DirectoryInfo
```

```
ArrDir1 = WDir1.GetDirectories
```

```
For II As Integer = 0 To ArrDir1.Length - 1
```

```
Console.WriteLine(II & Space(5) & ArrDir1(II).ToString & Space(5) &  
ArrDir(I).LastAccessTime)
```

```
Next
```

```
Console.WriteLine(".....")
```

```
Next
```

- مثال بسيط لما تم شرحه ولكن هنا بعد قراءه المجلدات ونحمل الملفات اللي جوه المجلدات دي مش المجلدات

```
Dim Windir As New DirectoryInfo("c:\\windows")
Dim DRS() As DirectoryInfo = Windir.GetDirectories

For I As Integer = 0 To DRS.Length - 1
    Console.WriteLine(DRS(I).Name)
    Console.WriteLine("))))))))))))))))))))))))))))))))))))"))

    Dim F() As FileInfo = (DRS(I).GetFiles)

    For B As Integer = 0 To F.Length - 1
        Console.WriteLine(F(B).FullName)
    Next
    Console.WriteLine(";;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;;")
Next
Console.ReadKey()
```

### < للتشفير المجلدات والملفات :

- هنا نقوم بتشفير الملفات من خلال الكلاس FileInfo ولا بد ان نمرر مسار الملف

```
Dim F As New FileInfo("G:\\Testy.txt")
```

- التشفير على الملف والمستخدم اللي فى الويندوز يعنى المستخدم الحالى هو بس اللي يقدر يفتح الملف

```
F.Encrypt()
F.Decrypt()
```

- هنا نسال عن وجود الملف ونسخه او حذفه

```
If F.Exists Then
    F.CopyTo("c:\\Test\\Testy.txt")
    F.Delete()
Else
    Console.WriteLine("Not Found")
End If
Console.ReadLine()

End Sub
```

```
End Module
```

## < انشاء وحذف ونقل الملفات :

- قمنا باضافة مكتبة IO وانشاء متغير من المكتبة ونقومنا بتحديد مسار وبعدها نتأكد اذا كان هذا الملف موجود اما لا فاذا كان لم يكن موجود ينشئها

```
Imports System.IO
```

```
Module Module1
    Sub Main()
        Dim Dr As New DirectoryInfo("E:\AGCTest")

        If Dr.Exists = False Then
            Dr.Create()
        Else

```

- فاذا كان موجودة فيقوم بنقلها الى مكان اخر

```
Dr.MoveTo("E:\AGCTEST")
```

- اوحذفها مثلا :

```
        Dr.Delete()
    End If
End Sub
```

## < : Environment

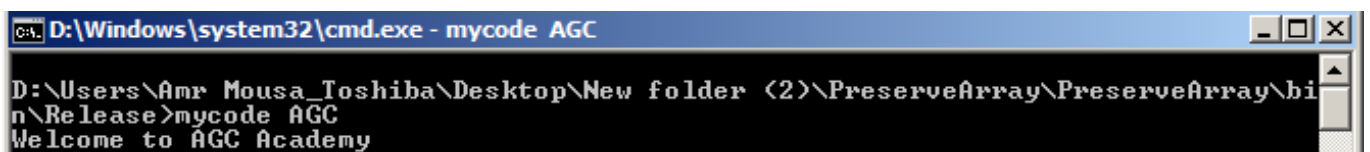
- هي كلاس تعطي بها العديد من Method التي تمكن من خلالها معرفة تفاصيل دقيقة عن نظام التشغيل
- **CommandLine** : هي تستخدم لعدم فتح احد برنامجي الا من خلال كلمة سر حيث اننا نقوم بفتح برنامج CMD ثم ندخل المسار البرنامج ثم كلمة سر وبعدها يفتح البرنامج او الملف المشفر

```
Sub Main()
    Dim X As String
    X = Environment.CommandLine

    If InStr(X, "AGC") > 0 Then
        Console.WriteLine("Welcome to AGC Academy")
        Console.ReadKey()
    End If

    Err.Raise(8)

    Console.ReadKey()
End Sub
```



```
cmd: D:\Windows\system32\cmd.exe - mycode AGC
D:\Users\Amr Mousa_Toshiba\Desktop\New folder (2)\PreserveArray\PreserveArray\bin\Release>mycode AGC
Welcome to AGC Academy
```

## CMD <

- هذه الاوامر يتم استخدامها للتعامل مع الملفات بدون استخدام اى المكتبة.
- مثل هذه الاوامر هي :
- الامر انشاء مجلد

```
Mkdir("E:\\NewOne")
```

- الامر حذف مجلد

```
Rmdir("E:\\Newone")
```

- الامر اعادة تسمية مجلد

```
Rename("E:\\mytextfile.txt", "E:\\myT.txt")
```


- الامر حذف مجلد

```
Kill("E:\\myT.txt")
```

- الامر مسار مجلد الحالى

```
Dim a As String = CurDir()
```

```
Console.WriteLine(a)
```

```
Console.ReadKey() 
```

## الفصل السابع : UDT

### User Define Types

#### < مفهوم Structure :

- في الواقع عندما نعلن عن متغير من نوع انتجر فهو يقبل ارقام ونوع نص فهو يقبل نصوص
- والاستركتشر هو متغير من نوع ( اسم الاستركتشر ) بس دا برده مش عارفين نوعه ايه
- هنا بقى نقول ان الاستركتشر دا عبارته عن متغيرات ودوال واجراء مجمعين في تركيب واحد
- ونستغل التركيب في عمل تركيبات كامله لكل عمليات الاضافه والحذف والاستدعاء لكل جدول على حده مثلا
- عموما المثال القادم يوضح فكره المثال
- احنا عندنا جدول فيه درجات الطلاب وانا اعيز اعمل تركيب بمجرد النداء عليه وتميرير بيانات طالب ما يقوم بعرض درجاته والنسبه وهل هو ناجح ام لا

#### Module Stud

- اول هام اعلنا عن المتغيرات الخاصه بفتح كائن الاتصال بقاعده البيانات وكائن فتح الجدول

```
Dim CN As New ADODB.Connection
```

```
Dim RS As New ADODB.Recordset
```

#### Structure NewUDT

- اعلنا في البدايه عن متغيرات عامه تحمل اسم الطالب والمواد المقررة عليه

```
Dim RealName As String
```

```
Dim Math As Single
```

```
Dim Physics As Single
```

```
Dim Chemistry As Single
```

- دى اول داله داخل التركيب لحساب اجمالى الدرجات

```
Function Totaly() As Double
```

```
Totaly = Chemistry + Physics + Math
```

```
End Function
```

- دى داله حساب النسبه المئويه ولكن الجميل هنا اننا بنقوم بالنداء وعلى داله التوتال دون الاعلان عنها لانها في نفس التركيب فهي معرفه

```
Function Percent() As Single
```

```
Percent = (Totaly() * 100) / 30
```

```
End Function
```

- ودى داله التقدير العام وبرده اعتمادنا على داله البرسنت اللي هي معتمده على داله التوتال

```
Function Rating() As String
```

```

If Percent() >= 50 And Percent() <= 65 Then Rating = "Pass"

If Percent() > 65 And Percent() <= 80 Then Rating = "Good"

If Percent() > 80 And Percent() <= 90 Then Rating = "Very Good"

If Percent() >= 90 Then Rating = "Excellent"

End Function

```

- ودى داله البحث وجواها بفتح سب الاتصال بقاعده البيانات

```
Function FindStud(ByVal S As String) As Boolean
```

```

OpenDB ()

RS.MoveFirst()

RS.Find("RealName='" + S + "'")

If RS.EOF = True Or RS.BOF = True Then

    Return False

Else

```

- هنا لو الداله بتعود بقيمه ترو بنوصل المتغيرات العامه فى لاتركيب بما يخص اسم الطالب والمواد الموجوده

```

FindStud = True

RealName = RS("RealName").Value

Math = RS("Math").Value

Chemistry = RS("Chemistry").Value

Physics = RS("Physics").Value

End If

```

- النداء على سب اغلاق قاعده البيانات

```

CloseDB ()

End Function

End Structure

```

- هنا انتهى التركيب هنستخدمه ازاي هنشوف ده فى Sub Main



- دى سب فتح الاتصال بقاعده البيانات

```
Sub OpenDB ()  
    CN.Open ("Provider=SQLOLEDB.1;Integrated Security=SSPI;Persist Security  
Info=False;Initial Catalog=Students;Data Source=PC")  
    RS.Open ("Stud", CN, ADODB.CursorTypeEnum.adOpenDynamic,  
ADODB.LockTypeEnum.adLockOptimistic)  
End Sub
```

- سب اغلاق قاعده البيانات

```
Sub CloseDB ()  
    RS.Close ()  
    CN.Close ()  
End Sub
```

- هنا بقى السب مين وفيه بطلب من العميل اسم الطالب وينادى على الداله الخاصه بالبحث وبمرر ليها اسم الطالب المكتوب ولو الداله برترن ترو يعنى لقي الطالب يعرض بياناته ولو غير موجود يعرض انه مش موجود

```
Sub main ()  
    Dim NS As New NewUDT  
    Console.WriteLine ("Enter RealName .: ")  
    Dim H As String  
    H = Console.ReadLine  
    If NS.FindStud (H) = False Then  
        Console.WriteLine ("No Data Found")  
    Else  
        Console.Clear ()  
        Console.WriteLine ("Real Nmae .: {0}", NS.RealName)  
        Console.WriteLine ("Math .: {0}", NS.Math)  
        Console.WriteLine ("Chemistry .: {0}", NS.Chemistry)  
        Console.WriteLine ("Physics .: {0}", NS.Physics)  
        Console.WriteLine ("Total .: {0}/30", NS.Totaly)  
        Console.WriteLine ("Percent .: {0}", NS.Percent)  
        Console.WriteLine ("Rating .: {0}", NS.Rating)  
    End If  
    Console.ReadKey ()  
End Sub  
End Module
```

## الفصل الثامن : التعامل مع الملفات

### < مقدمة :

- فى التعامل مع الملفات ويوجد العديد من الكلاسات وكل كلاس يقوم بمجموعة من الوظائف
- ملفات عندى منها انواع :
- ١ - `TextFile` : نكتب فى ملفات نصية
- ٢ - `BinrayFile` : دى عشان تشفير

### < `:TextFile`

- طبعا لا بد من ادرج النيم سبيس I/O للتعامل مع `StreamClass`
- مثال الكتابه داخل ملف تكست :

```
Imports System.IO
```

```
Module StreamClass
```

```
Sub main()
```

- هنا قمنا بالاعلان عن متغير يحمل بداخله كلاس الاستريم ريت
- وهو مخصص للكتابه واضافه البيانات

```
Dim SW As StreamWriter
```

- هنا شورنا على مسار الملف المراد انشاءه وخليناه فى الدسك توب
- والامر `CreateText` بيقوم انشاء ملف واذا كان موجود يحذف القديم وينشئه من جديد

```
SW = File.AppendText("C:\Documents and Settings\mah\Desktop\AGC.txt")
```

- هنا اعلنا عن متغيران استرنج هناخد جواه اللى المستخدم كتبهم

```
Dim X, R As String
```

```
X = Console.ReadLine
```

```
R = Console.ReadLine
```

- هنا هنجمع قيمه المتغيران الاسترنج ونضفهم فى الملف التكتست

```
SW.WriteLine(R + X)
```

```
SW.Flush() ' تستخدم لعمل تحديث ولسه فى كلام تانى لسه هيسجل '
```

```
SW.Close() ' هيعمل تحديث وهغلق الملف '
```

- مثال القراءة داخل ملف تكست :

```
Dim SR As StreamReader = File.OpenText("C:\Documents and
Settings\mah\Desktop\AGC.txt")
```

```
Do While Not SR.EndOfStream
```

```
    'Console.WriteLine(SR.ReadLine)
```

- ده هيقرأ سطر

```
    'Console.WriteLine(SR.ReadToEnd)
```

- ده هيقرأ الملف كله من اوله حتى اخره

```
    'Console.WriteLine(SR.Read)
```

- ريد فقط سيقوم بقراء حرف حرف وكمان هيقرأ رقم الاسكى المقابل مش الحرف نفسه

```
    Console.WriteLine(Chr(SR.Read))
```

- هنا بقى قولت له هات الكركتر بتاع الرقم الاسكى

```
Loop
```

```
Console.ReadKey()
```

```
=====
```

```
Dim SR As StreamReader = File.OpenText("C:\Documents and
Settings\mah\Desktop\AGC.txt")
```

```
Dim H As String = ""
```

```
Do While Not IsNothing(H)
```

```
    H = SR.ReadLine
```

```
    Console.WriteLine(H)
```

```
Loop
```

```
Console.ReadKey()
```

- استخدام الاستريم مباشر للكتابة الامثله القادمة سنتعامل مع الاستريم مباشر دون استخدام الفيل بس هنا لازم ناخذ نسخه من كلاس الاستريم

```
Dim SW As New StreamWriter("C:\Documents and Settings\mah\Desktop\AGC.txt", True)
```

```
Dim D As String
```

```
1:
```

```
D = Console.ReadLine
```

```
SW.WriteLine(D)
```

```
SW.Flush()
```

```
Console.WriteLine(" 1 = Continue / 2 = End")
```

```

Dim H As Integer

H = Console.ReadLine

If H = 1 Then GoTo 1

If H = 2 Then End

SW.Close()

```

- استخدام الاستريم مباشر للقراءة

```

Dim SR As New StreamReader("C:\Documents and Settings\mah\Desktop\AGC.txt")

Do While Not SR.EndOfStream ' وصل المؤشر لنهاية الملف

    Console.WriteLine(SR.ReadLine())

Loop

Console.ReadKey()

```

- قراءة ملف في مصفوفة

```

Dim SR As New StreamReader("C:\Documents and Settings\mah\Desktop\AGC.txt")

```

- هنا انا عايز اعرف طول المصفوفة فبعمل دوراره تشيل اللي جوه الملف النصي وكل ملف الدواره بتلف
- بكون اعلنت عن متغير انتجر وبقول للدواره ان طولك هو طول المتغير الانتجر دا لحد ميخلص قراءة
- وطبعاً لازم اعمل اعاده لتعريف المصفوفة واستخدم كلمه بريسرف عشان يحافظ على الطول السابق

```

Dim AR() As Double

Dim I As Integer

Do While Not SR.EndOfStream

    I = I + 1

    ReDim Preserve AR(I)

    AR(I) = SR.ReadLine()

Loop

SR.Close()

```

- هنا بكون عرفت طول المصفوفة بخليه يقرأ اللي في المصفوفة وكان ممكن اخلى الكود في الدواره اللي فاتت ولكن كنوع من التقسيم

```

For I = 1 To AR.Length - 1

    Console.WriteLine(AR(I))

Next

Console.WriteLine("+++++")

```

- اعاده الفرز للمصفوفة

```

System.Array.Sort(AR)

```

```
For I = 1 To AR.Length - 1
    Console.WriteLine(AR(I))
Next
```

• اعاده الكتابه داخل الملف التكتست بالترتيب

```
Dim SW As New StreamWriter("C:\Documents and Settings\mah\Desktop\AGC.txt",
False)
For I = 1 To AR.Length - 1
    SW.WriteLine(AR(I))
Next
SW.Close()
Console.WriteLine("++++++++++++++++++++")
Console.WriteLine("Text File Updated")

Console.ReadKey()

End Sub
End Module
```

## < BinrayFile :

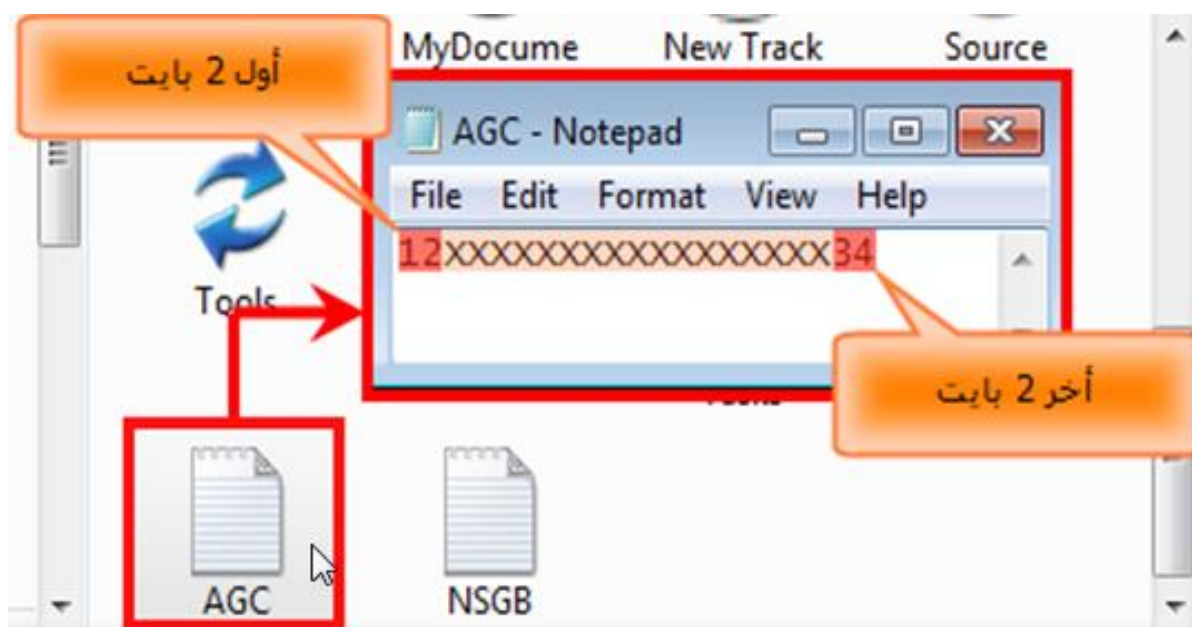
- كل حرف بياخذ مساحة في الرام بايت تقريبا يعنى كل حرف بياخذ مساحة ٨ بت وبالتالي لابد معرفة وحدات القياس

| وحدات قياس الذاكرة       |      |
|--------------------------|------|
| أقل وحدة قياس فى الذاكرة | Bit  |
| 1 Bit * 8                | Byte |
| 1 Byte * 1024            | KB   |
| 1 KB * 1024              | MB   |
| 1 MB * 1024              | GB   |
| 1 GB * 1024              | TB   |

- اى ملف مبنى من الشكل ده مجموعة بت (اى ان كل مربع من دول عبارة عن بت) وكل بت تعملها بترتيب معين تطلع صورة وتعملها بترتيب معين تطلع ملف

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |

- صورة توضح ما سبق:



- هنا في فكره جديده هي عبارة عن تشفير الملفات ولازم اول هام ندرج مكتبه IO
- والحدث اللي في سبب هي استخدام للداله في الاسفل

```
Imports System.IO
```

```
Module BF
```

```
Sub main()
```

```
Dim S As String
```

```
Dim S1 As Integer
```

- دي متغيرات عشان ناخذ قيم المعاملات للداله

```
Console.WriteLine("ENTER PATH FILE .: ")
```

```
S = Console.ReadLine
```

```
Console.WriteLine("ENTER Len ENCRYPT .: ")
```

```
S1 = Console.ReadLine
```

```
Console.WriteLine(BinFile(S, S1))
```

```
Console.ReadKey()
```

```
End Sub
```

```
=====
```

```
Function BinFile(ByVal FN As String, ByVal L As Integer) As String
```

- التاكيد من طول البيت الخاص بالتشفير وان لا يقل عن 2 بايت

```
If L < 2 Then
```

```
Console.Clear()
```

```
Return "Len Less Two Character"
```

```
End If
```

```
'-----
```

- التاكيد من مسار الملف ان كان موجود ام لا

```
If File.Exists(FN) = False Then
```

```
Console.Clear()
```

```
Return "File Not Found In This Pass"
```

```
End If
```

```
'-----
```

- قمنا باخذ نسخه من كلاس الفيل استريم وحملنا بداخله ملف تكست وجعل خاصيه الفيل مود اوبن

```
Dim FS As New FileStream(FN, FileMode.Open)
```

- الاعلان عن متغيران مصفوفه عشان اشيل جواهم طول البيت الخاصه بالملف المراد تبديلهم

```
Dim H(L) As Byte
```

```
Dim F(L) As Byte
```

- هنا بقول للفيل استريم من مكان من واقف وبطول اتنين بيت حط القيمه دى فى اتش

```
FS.Read(H, 0, L)
```

- هنا بقول للفيل استريم خلى الكورس يقف فى اخر الملف ويرجع لورا اتنين بيت

```
FS.Seek(-L, SeekOrigin.End)
```

- هنا بحمل مكان ما الكورس واقف وبطول اتنين بيت واحط الناتج فى اف

```
FS.Read(F, 0, L)
```

- لحد هنا انا حملت فى كل متغير اتنين بيت

- الباقي بقى انى ابدل القيم دى

=====

- الكود التالى انا هوجه الكورس لآخر الملف ورجه خطوتين او بايتين لورا عشان بعد كده اكتب بداخل الاتش الملى حصل عليه من اخر بايتين فى الملف

```
FS.Seek(-L, SeekOrigin.End)
```

```
FS.Write(H, 0, L)
```

- الكود هنا بخلى المؤشر يقف فى اول الملف ويبدا من الصفر

- عشان يجعل قيمه الاف الاتنين بيت دول

```
FS.Seek(0, SeekOrigin.Begin)
```

```
FS.Write(F, 0, L)
```

- هنا قمنا باغلاق الفيل استريم

```
FS.Close()
```

```
Console.Clear()
```

```
Return "Encryption Done"
```

```
End Function
```

```
End Module
```



## الفصل التاسع : عمل مكتبة DLL

### < مقدمة :

- في الواقع صناعة المكتبة من اسهل ما يمكن ان نتحدث عنه
- ولكن المهم ان يتم تجهيز الكلاسات الخاصة بتلك المكتبة وبداخلها الاجراءات والدوال

### < مكتبة التشفير :

- قمنا بعمل اجراء يقوم بالنداء صوتيا على ما يتم كتابته ووصعنها بداخل كلاس وقمنا بعمل داله لتشفير الملفات ووضعها داخل كلاس وكلا الكلاسين داخل مكتبة ولكن كيف يتم بدء المكتبة
- من خلال فتح مشروع جديد ونختار **Make Class** وبداخله نضع اكواد ما تريد كمايلي :

```
Imports System.IO
```

```
Public Class Encryp
```

```
Function BinFile(ByVal FN As String, ByVal L As Integer) As String
```

- التاكد من طول البيت الخاص بالتشفير وان لا يقل عن 2 بايت

```
If L < 2 Then
```

```
    Console.Clear()
```

```
    Return "Len Less Two Character"
```

```
End If
```

```
'-----
```

- التاكد من مسار الملف ان كان موجود ام لا

```
If File.Exists(FN) = False Then
```

```
    Console.Clear()
```

```
    Return "File Not Found In This Pass"
```

```
End If
```

```
'-----
```

- قمنا باخذ نسخه من كلاس الفيل استريم وحملنا بداخله ملف تكست وجعل خاصيه الفيل مود اوبن

```
Dim FS As New FileStream(FN, FileMode.Open)
```

- الاعلان عن متغيران مصفوفه عشان اشيل جواهم طول البيت الخاصه بالملف المراد تبديلهم

```
Dim H(L) As Byte
```

```
Dim F(L) As Byte
```

- هنا بقول للفيل استريم من مكان من واقف وبطول اتنين بيت حط القيمه دى فى اتش

```
FS.Read(H, 0, L)
```

- هنا بقول للفيل استريم خلى الكورس يقف فى اخر الملف ويرجع لورا اتنين بيت

```
FS.Seek(-L, SeekOrigin.End)
```

- هنا بحمل مكان ما الكورس واقف وبطول اتنين بيت واحط الناتج فى اف

```
FS.Read(F, 0, L)
```

- لحد هنا انا حملت فى كل متغير اتنين بيت

- الباقي بقى انى ابدل القيم دى

- الكود التالى انا هوجه الكورس لآخر الملف ورجه خطوتين او بايتين لورا

- عشان بعد كده اكتب بداخل الاتش اللى حصل عليه من اخر بايتين فى الملف

```
FS.Seek(-L, SeekOrigin.End)
```

```
FS.Write(H, 0, L)
```

```
!*****
```

- الكود هنا بخلى المؤشر يقف فى اول الملف ويبدأ من الصفر

- عشان يجعل قيمه الاف الاتنين بيت دول

```
FS.Seek(0, SeekOrigin.Begin)
```

```
FS.Write(F, 0, L)
```

- هنا قمنا باغلاق الفيل استريم

```
FS.Close()
```

```
Console.Clear()
```

```
Return "Encryption Done"
```

```
End Function
```

```
End Class
```

```
Public Class SPK
```

## < مكتبة نطق الكلمة :

- دا سب التحدث صوتيا وفيه انا بعلن عن متغير نوعه توجبكت ومنه بكريت اوجبكت وينده على ال API الخاص بالصوتيات

```
Sub SPEAKWORD(ByVal MSG As String)

    Dim SP As Object

    SP = CreateObject("SAPI.SPVOICE")

    SP.Speak(MSG)

End Sub
```

End Class

- ثم نقوم بعمل AGCDLL من قائمه Debug ونستدعي المكتبه فى المشروع من قائمه Project نختار Properties ومنها Browse ومنها نختار المكتبه ونقوم بالنداء عليها كمايلى وان كان لها اشكال عده للنداء

Module TestClass

```
Sub main()
```

- اخذ متغيرات تحمل نسخ كل كلاس ثم تمرير القيم

```
    Dim EN As New AGCDLL.Encryp

    Dim SPP As New AGCDLL.SPK

    Console.WriteLine(EN.BinFile("c:\\AGC.TXT", 3))

    SPP.SPEAKWORD(EN.BinFile("c:\\AGC.TXT", 1))

    Console.ReadKey()
```

```
End Sub
```

End Module

المراجع

أكاديمية المجموعة العربية للكمبيوتر

الخاتمة

اهداء وشكر

أكاديمية المجموعة للكمبيوتر على مستوى الذى وصلت اليه

وخاصة الدكتور / عمرو موسى

والمهندس / احمد سمير

والعاملين بالفرع القبة