

بسم الله الرحمن الرحيم

الجمهورية اليمنية
وزارة التعليم التقني
كلية المجتمع - صنعاء



اساسيات الشبكات



المحتويات

الصفحة

3	1- المقدمة
5	2- مكونات الحاسب المادية
6	- وحدات الإدخال
6	- وحدات المعالجة
8	- وحدات التخزين
9	- وحدات الإخراج
9	- النواقل
12	3 - كرت الشبكة
15	4 - تصاميم توصيل الكابلات في الشبكات
19	5 - أنظمة التشغيل الشبكات
23	6 - أنظمة التشغيل
27	7 - أنواع كوابل الشبكات
28	- الكابل المحوري
30	- كابل الاسلاك المجدولة
36	- كابل الالياف الضوئية
39	8 - نموذج OSI
45	10 - الشبكات الموسعة
47	11 - العنوان الشبكي

المقدمة

الحمد لله وحده ، والصلاة والسلام على من لا نبي بعده ، محمد وعلى آله وصحبه ، وبعد :

تسعى المؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني لتأهيل الكوادر الوطنية المدربة القادرة على شغل الوظائف التقنية والفنية والمهنية المتوفرة في سوق العمل ، ويأتي هذا الاهتمام نتيجة للتوجهات السديدة من لدن قادة هذا الوطن التي تصب في مجملها نحو إيجاد وطن متكامل يعتمد ذاتيا على موارده وعلى قوة شبابة المسلح بالعلم والإيمان من أجل الاستمرار قدماً في دفع عجلة التقدم التنموي ، لتصل بعون الله تعالى لمصاف الدول المتقدمة صناعا.

وقد خطت الإدارة العامة لتصميم وتطوير المناهج خطوة إيجابية تتفق مع التجارب الدولية المتقدمة في بناء البرامج التدريبية ، وفق أساليب علمية حديثة تحاكي متطلبات سوق العمل بكافة تخصصاته لتلبي متطلباته ، وقد تمثلت هذه الخطوه فيم شروع إعداد المعايير المهنية الوطنية الذي يمثل الركيزة الأساسية في بناء البرامج التدريبية ، إذ تعتمد المعايير في بنائها على تشكيل لجان تخصصية تمثل سوق العمل والمؤسسة العامة للتعليم الفني والتدريب المهني بحيث تتوافق الرؤية العلمية مع الواقع العملي الذي تفرضه متطلبات سوق العمل ، لتخرج هذه اللجان في النهاية بنظرة متكاملة لبرنامج تدريبي أكثر التصاقا بسوق العمل ، وأكثر واقعية في تحقيق متطلباته الأساسية. وتتناول هذه الحقيبة التدريبية شبكات الحاسب لمتدربي قسم الحاسب الآلي للمعاهد الفنية الصناعية موضوعات حيوية تتناول كيفية اكتساب المهارات اللازمة لهذا التخصص المهارات . والله نسأل أن يوفق القائمين على إعدادها والمستفيدين منها لما يحبه ويرضاه ، إنه سميع مجيب الدعاء .



نبذة عن المؤلف

الاسم : محمد حمود علي سفیان
المؤهل : بكالوريوس
تخصص : تكنولوجيا المعلومات والإنترنت
المهارات :

1- صيانة وتركيب الشبكات والكمبيوتر
2- تصميم مواقع في

1-HTML 2-CSS 3-JAVASCRIPT 4-PHP & MYSQL

3- برمجة في فيجوال بيسك .نت
4- تصميم وتحليل قواعد البيانات
5- طباعة عربي وانجليزي في مايكروسوفت

معلومات إضافية :-

رقم الجوال : 733202877

Email : sufian_40046@yahoo.com

مكونات الحاسب المادية

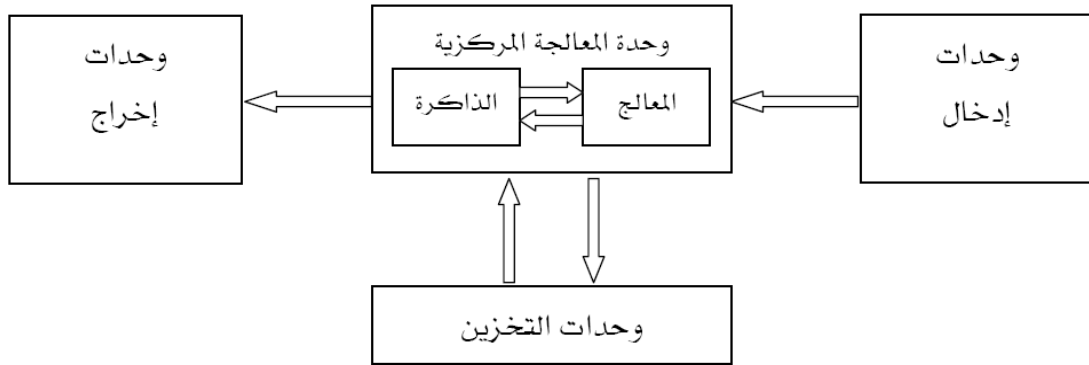
التعريف : هو الجزء الأساسي في الشبكة , حيث إن الشبكة هي عبارة عن أجهزة الحاسب مرتبطة فيما بينها فهو المرسل وهو المستقبل وهو خادم الشبكة وهو العميل فيها , ومن أجل ذلك يتوجب علينا أن نبين مكونات هذا الجهاز ومبدأ عمله حيث إنه الجزء الأساسي في الشبكة .

١- مبدأ عمل جهاز الحاسب الآلي :

يقوم على إدخال بيانات ثم معالجتها وتخزينها لهذه المدخلات ثم إخراجها لنتيجة مطلوبة

مثال :-

إدخال درجات طلاب الفصل ثم معالجة هذه الدرجات وتخزينها ثم إخراج نتائج الطلاب وتحديد الناجح من غير الناتج انظر الشكل .



من الشكل نلاحظ أن المكونات الأساسية لجهاز الحاسب الآلي هي :-

- 1- وحدات الإدخال .
- 2- وحدات الإخراج.
- 3- وحدات المعالجة .
- 4- وحدات التخزين .
- 5- هناك أجزاء عبارة عن نقل بين هذه الأجزاء الرئيسة تدعى نواقل (BUS) .

1- وحدات الإدخال

تعريفها : عبارة عن مجموعة من الادوات الإلكترونية .

مبدأ عملها : يتمثل عمل هذه الوحدات بإدخال البيانات إلى وحدة المعالجة المركزية للتعامل معها وإجراء العمليات عليها ومن أمثلة هذه الوحدات كثيرة ومنها :-

لوحة المفاتيح

الفأرة

الماسح الضوئي الخ .

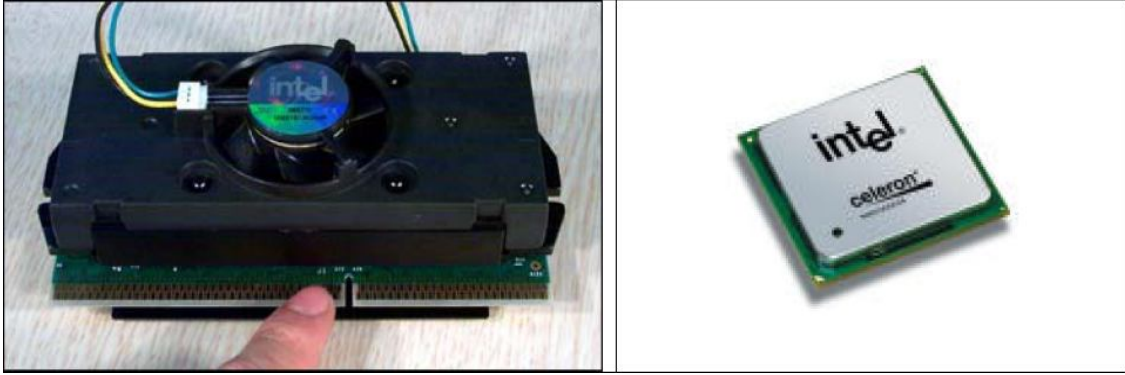
- بعض صور وحدات الإدخال



2 - مكونات وحدة المعالجة المركزية :

المعالج (CPU) : هو دائرة إلكترونية متكاملة كمحرك رئيس لجهاز الحاسب الآلي حيث تتم فيه العمليات الحسابية والمنطقية وغيرها من المهام , وذلك بمعنى انه بمثابة العقل بالنسبة للإنسان .

بعض اشكال المعالجات :-



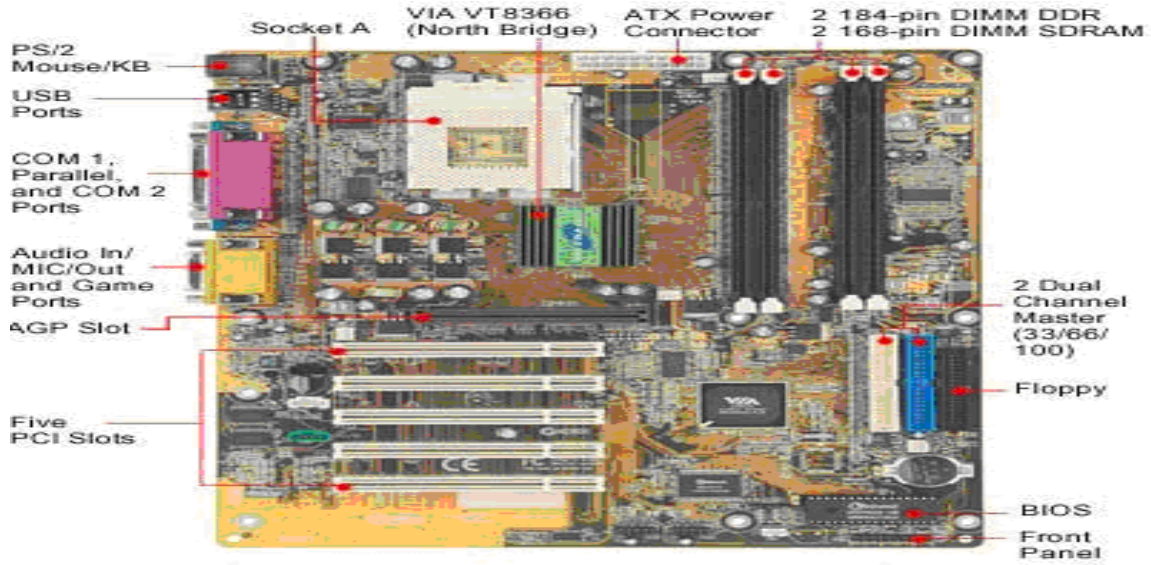
- الذاكرة (**Memory**) : وهي مجموعة من الدارات الإلكترونية , تقوم بالاحتفاظ بالبيانات التي يحتاجها المعالج لأداء مهامه المختلفة بحيث تكون قريبة منه وتفقد هذه المعلومات عندما يتوقف الحاسب عن العمل وتسمى **RAM** وهناك بيانات تكون محفوظة بصفة دائمة حتى إذا توقف الحاسب عن العمل وتسمى **ROM**

- بعض أنواع الذاكرة :-

هذه صور للذاكرة : **RAM**



هذه صور للذاكرة : ROM



3- وحدات التخزين

تعريفها : عبارة عن مجموعة من الادوات الإلكترونية .

المبدأ :- يقوم الجهاز بتخزين البيانات في موضعين :

1- البيانات التي يحتاجها المعالج تخزن مؤقتاً في الذاكرة كما سبق بيانه .

2- الذي لا يستخدم بشكل مباشر من المعالج يخزن في وحدات التخزين الثانوية مثل القرص الصلب داخل الجهاز أو القرص المدمج أو في الأقراص المرنة .

بعض اشكال وحدات التخزين :-



القرص المرن

الاسطوانة

القرص الصلب

4- وحدات الإخراج

تعريفها : هي الأجزاء التي تعرض بها نتيجة معالجة البيانات المدخلة مثل :

الشاشة

الطابعة

السماعات الصوتية ... الخ



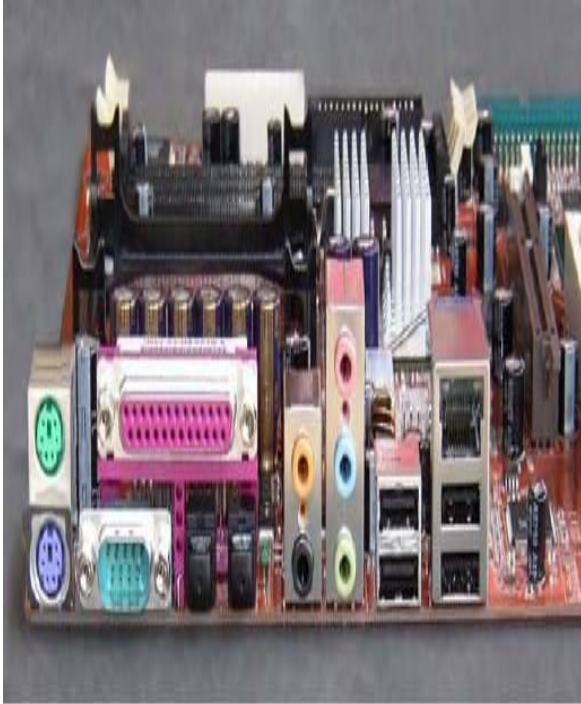
5 - النواقل (BUS)

تعريفها : هو عبارة عن وسيط ينظم عملية نقل وتبادل البيانات بين أجزاء الحاسب مثل مسار نقل البيانات بين المعالج والذاكرة .

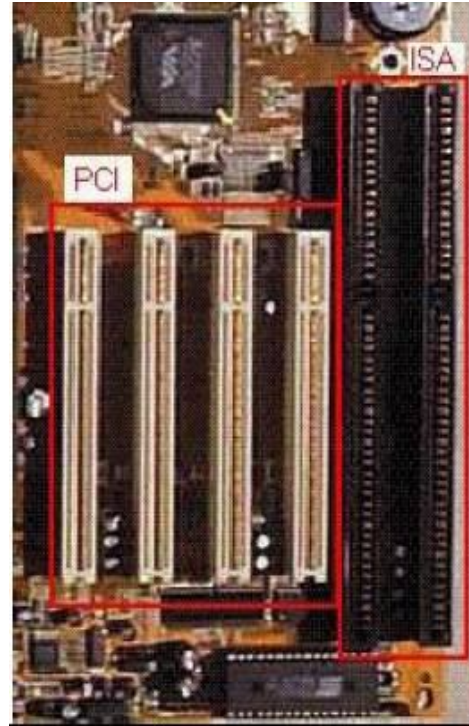
ملاحظة :-

قد تنتهي النواقل بثقوب مستطيلة تسمى شقوق التوسعة (Slot) والتي تتركب عليها بطاقات خاصة مثل كارت الشبكة , أو قد تنتهي النواقل بفتحات تسمى المنافذ (port) مثل نوافذ الطابعة أو منفذ الفأرة .

شكل النواقل :



منافذ الجهاز



شقوف التوسعة

بعض اء جزء لوحة للظام او الاء مء

1- منافذ	7- موصل الطاقة الكهربائية
2- شق توسعة من نوع ISA	8- شقوق الذاكرة
3- شقوق توسعة من نوع PCI	9- موصلات الأقراص I/O
4- شق توسعة من نوع AGP	10- بطارية
5- المعالج	11- رقاقة إلكترونية
6- رقاقة إلكترونية	12- رقاقة BIOS

كرت الشبكة : NIC

تعريفه : هو المكان الذي يربط جهاز الحاسب بالشبكة ولا يمكن لأجهزة الحاسب الاتصال بالأجهزة الأخرى الموجودة في الشبكة إلا عن طريق هذا الكرت وله عدة مسميات ومنها :



1- كرت الشبكة .

2- محول الشبكة .

3- بطاقة الشبكة .

4- NIC – LAN Adapter

أنواع كارت الشبكة حسب ناقل البيانات :

ويأتي كارت الشبكة بعدة أنواع وأهمها :

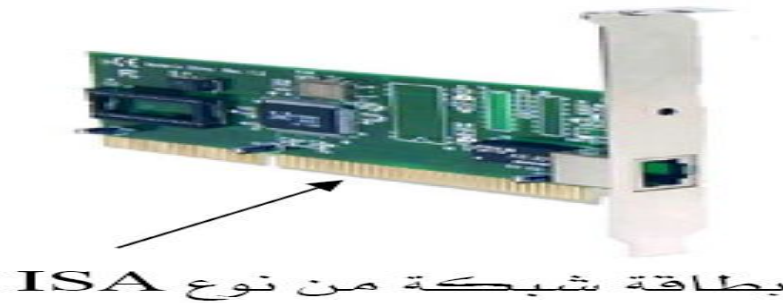
1- بطاقة شبكة من نوع ISA

2- بطاقة شبكة من نوع PCI

3- بطاقة شبكة من نوع PCMCIA

📖- بطاقة شبكة من نوع ISA :

هذا النوع عرض مسار البيانات فيه **16 بت** وسرعته تصل إلى **8** ميغاهرتز في الثانية .



📖 بطاقة شبكة من نوع PCI :-

هذا النوع الأكثر انتشاراً في الوقت الحالي وعرض مسار البيانات فيه 32 بت بسرعة 32 ميجاهرتز في الثانية . يعتبر كارت الشبكة من نوع PCI أسهل تركيباً بكثير من الأنواع الأقدم منه , والتي تعتمد علي معمارية ناقل ISA , أو ناقل EISA . وتحتوي كروت الشبكة الحديثة على برمجيات عتادية

(Firmware) لدعم تقنية “ ركب وشغل “ من شركة Microsoft .

📖 بطاقة شبكة من نوع PCI



بطاقة شبكة من نوع PCI

📖 - بطاقة شبكة من نوع PCMCIA :

هذا النوع خاص بأجهزة الحاسب المحمولة .



بطاقة شبكة من نوع PCMCIA .

شبكات - أشكال منافذ التوصيل في كارت الشبكة :

من جهة منافذ التوصيل بالكيبل فإننا نجد أنه يأتي على عدة أشكال , فبعض كروت الشبكة بها منفذ واحد , وبعضها يأتي به منفذين وقد يأتي كارت الشبكة بثلاث منافذ , فتكون أشكال الكروت كالتالي :-

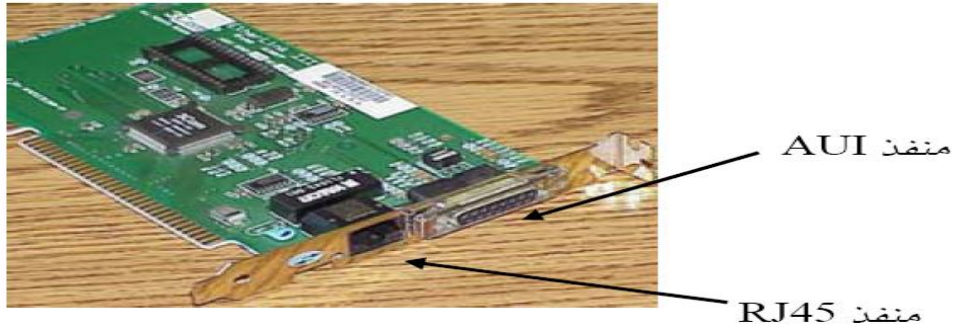
1- كرت شبكة ذو منفذ من النوع BNC

2- كرت شبكة ذو منفذ من النوع RJ45

3- كرت شبكة ذو منفذ من النوع AUI

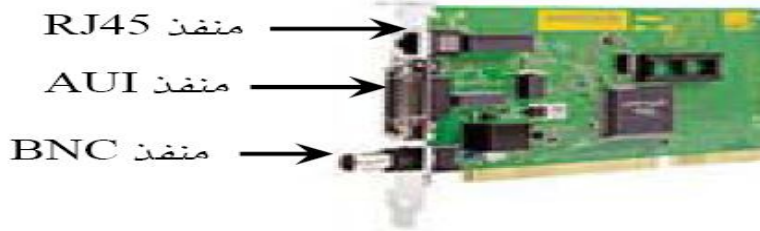
4- كرت شبكة يحوي أكثر من منفذ من هذه المنافذ الثلاثة .

بطاقة شبكة ذات منفذ من النوع RJ45



بطاقة شبكة ذات منفذ من النوع RJ45 و AUI

بطاقة شبكة ذات منفذ من النوع BNC و RJ45



بطاقة شبكة ذات ثلاثة منافذ مختلفة

وضائف كارت الشبكة :-

يتخلص دور كارت الشبكة بالوظائف التالية :

- 1- تحضير البيانات لبثها على الشبكة .
- 2- إرسال واستقبال البيانات على الشبكة .
- 3- التحكم بتدفق البيانات بين الحاسب ووسط الإرسال .
- 4- ترجمة الإشارات الكهربائية من سلك الشبكة إلى بايتات يفهمها الحاسب والعكس .

تصاميم توصيل الكابيل في الشبكات

١- البنية الطبوغرافية :-

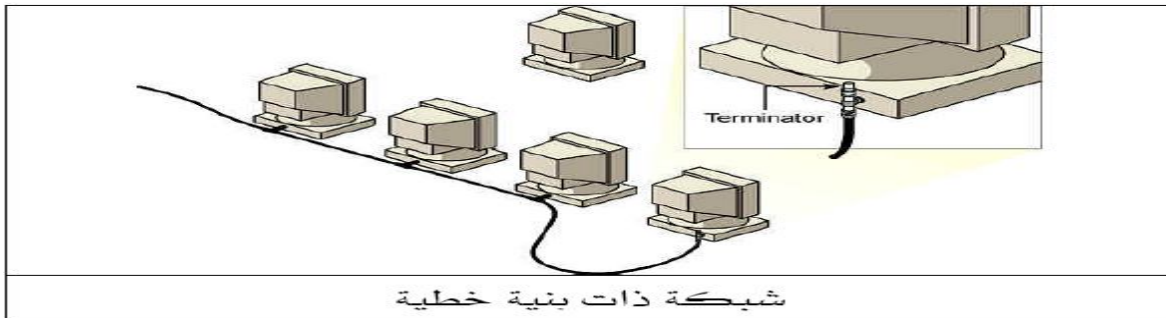
يشير مصطلح البنية الطبوغرافية إلى الكيفية التي يتم بها توصيل الحاسب والأسلاك والمكونات الأخرى لتكوين شبكة وفي الواقع يوجد هناك عدد من أنواع البنى الطبوغرافية للشبكات المحلية وأشهرها ما يلي :

٢- البنية الخطية :-

يرتبط كل جهاز في هذه البنية بالجهاز الذي يليه بحيث يكونان ما يسمى بالجزء أو (Segment) .

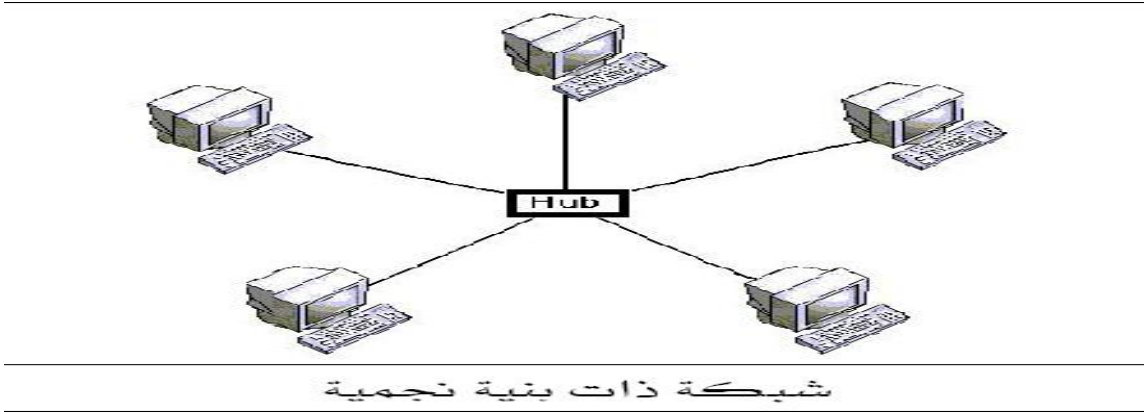
البنية الطبوغرافية:

١- البنية الخطية :

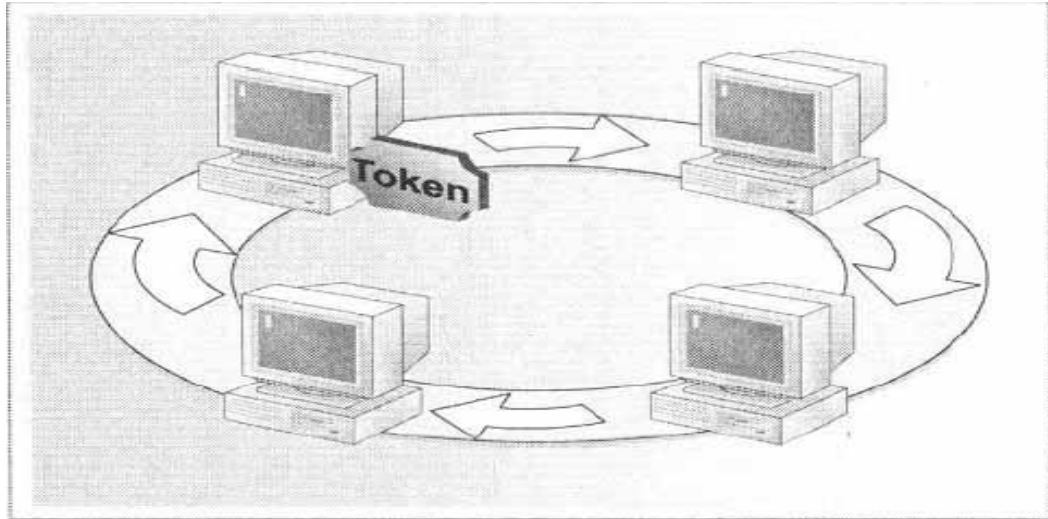


٥٥- البنية النجمية :-

يرتبط كل جهاز بالمفرد المركزي بواسطة كابل منفصل .

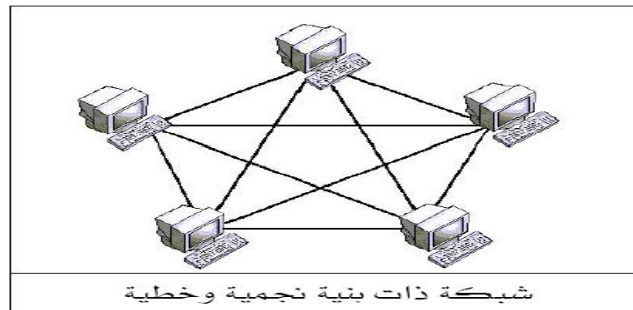


شبكة ذات بنية حلقة



ملاحظة :-

وقد تبني الشبكة على أكثر من تصميم طبوغرافيا وذلك حسب الحاجة والإمكانات .

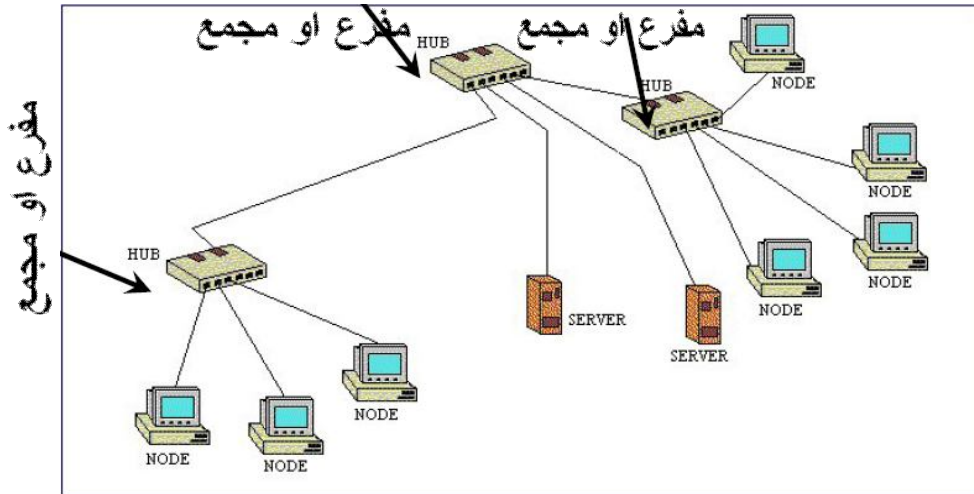


مفرع الشبكة HUB

HUB : هو عبارة عن جهاز لتوصيل مجموعة من أجهزة الحاسب في مكان واحد وقد يسمى المجمع ويسمى باللغة الانجليزية HUB . وتستخدم المفرعات في الشبكات ذات البنية النجمية .

ملاحظة 1 :-

يربط المفرع مجموعة من الأجهزة مع بعضها , ويعزل كل مجموعة عن المشاكل التي قد تحدث على أجزاء الكيابل الأخرى .



- ملاحظة 1 :-

عند الرغبة في شراء أحد المفرعات ينبغي الأخذ بعين الاعتبار أن يكون المفرع محتوي على عدد كاف من المنافذ , ليستوعب جميع الأجهزة في الشبكة , ويستوعب التطورات المستقبلية من زيادة في عدد الأجهزة في الشبكة .

- ملاحظة 2 :-

يرتبط مفرع بالمفرعات الأخرى في الشبكة بحيث يمكن زيادة السعة بإضافة مفرع تلو الآخر عند الحاجة.

- أجزاء المفرع (الجهة الأمامية) :-

يوجد في واجهة المفرع مجموعة من ثنائيات الإصدار الضوئي (LED) تشير إلى حالة كل منفذ من منافذ الشبكة وحال حجم المرور عبر الشبكة .



- الجهة الخلفية :-

تحتوي الجهة الخلفية على المنافذ التي بواسطتها يتم توصيل كل جهاز في الشبكة , كما يوجد بها منفذ توصيل الكهرباء .



البدالة Switch

هذا النوع من وحدات التوصيل المركزية يطلق عليها اسم بدالة او Switch , وتعتبر البدالة الطريقة الأسهل والأكثر جدوى اقتصاديا لتحسين أداء الشبكات الناشطة .

■- مميزات البدالة Switch عن المرفع HUB :

هو احتوائها على وصلة سريعة واحدة على الأقل لمزود الملفات وتحتوي البدالات هذه على عدد أكبر من البوابات وقوة معالجة أضخم ووصلات لربط الشبكات الواسعة .

أنظمة تشغيل الشبكات

التعريف :- نظام تشغيل الشبكات هو البرنامج الذي يدير الأجهزة والمستخدمين في الشبكة ويتحكم بنشاطاتهم , وذلك لأنه يتضمن البرامج اللازمة للاتصال وتبادل المعلومات على الشبكة .

■- أنواع الشبكات تبعاً لأنظمة التشغيل :-

- 1- شبكات الند للند (Peer – to – Peer) .
- 2- شبكات الخادم / العميل (Client / Server) .

شبكات الند للند (Peer – to – Peer)

☛- **تعريفها :-** يقصد بها أن كل جهاز في الشبكة يستطيع تزويد غيره بالمعلومات وفي نفس الوقت يطلب المعلومات من الأجهزة الأخرى المتصلة بالشبكة , فلا يتميز جهاز عن الآخر من ناحية الصلاحيات والحقوق .

📖 - ملاحظة 1 :-

هي شبكة محلية أجهزتها ذات حقوق وصلاحيات متساوية , ولا تحتوي على خادم .

📖 - ويعتبر هذا النوع من الشبكات مناسباً في الحالات التالية :

- 1- عدد الأجهزة في الشبكة أقل من عشرة أجهزة .
- 2- أن يكون أمن الشبكة ليس ذا أهمية كبيرة .
- 3- عدم الرغبة في تطوير الشبكة في المستقبل القريب .

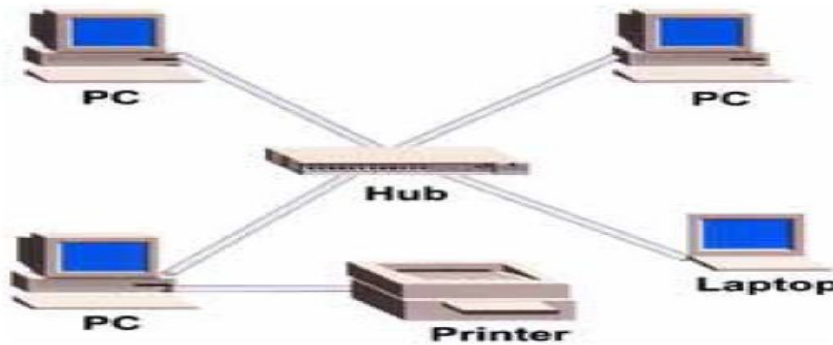
📖 - ملاحظة 2 :-

على الرغم مما قد يتبادر إلى الذهن , من عدم فائدة هذا النوع من الشبكات لقلة عدد الأجهزة وقلّة الأمن وغيرها .

📖 - ميزات هذا النوع من الشبكات :-

- 1- من الميزات الرئيسية لشبكة الند للند هو انخفاض التكلفة في الإنشاء والصيانة .
- 2- عدم الحاجة لنظم تشغيل وبرامج خاص لإدارة هذه الشبكة .
- 3- عدم الحاجة إلى مواصفات خاصة للأجهزة .
- 4- سهولة إنشاء , وصيانة هذا النوع من الشبكات .

نموذج لهذا النوع من الشبكة :-



نموذج لشبكة الند للند

شبكات الخادم \ العميل (Client / Server)

❖ **تعريف الخادم**:- عبارة عن جهاز يصنع خصيصاً لغرض إدارة الشبكة وتقديم خدمات الشبكة , وتكون له مواصفات خاصة , مثل مساحة تخزين هائلة .

ملاحظة 1 :-

يحتوي الخادم على اكثر من معالج ومحرك نسخ احتياطي وغيره ومعد ببرامج ونظم التشغيل خاصة لإدارة الشبكة .

ملاحظة 2 :-

في بعض الحالات يمكن استخدام جهاز حاسب شخصي عادي ليقوم بدور الخادم كما لو كانت الشبكة محدودة العدد من الأجهزة وحجم تبادل البيانات فيها قليل .

مسميات جهاز الخادم :-

1- المزود . 2- الملقم . 3- الجهاز الرئيسي .

وكل هذه التسميات أخذت من الدور الذي يقوم به وهو تزويد أجهزة الشبكة بما تحتاجه والتحكم فيها وفي مسار تدفق البيانات .



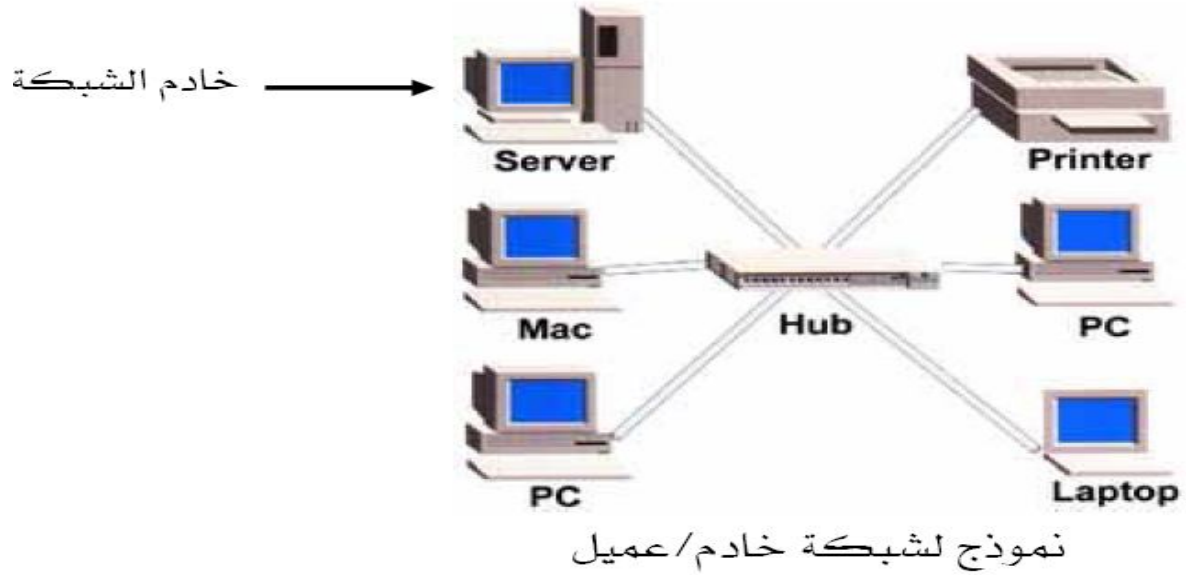
بعض أجهزة الخوادم

❗ **تعريف العميل :-** هو باقي الأجهزة في الشبكة والتي تستفيد من الجهاز الخادم ويتم إعطاؤها الصلاحيات والحقوق من الجهاز الخادم ويسمى أيضاً هذا الجهاز بالزبون .

📖 - ملاحظة 2 :-

أنه يمكن أن يكون في الشبكة أكثر من جهاز خادم , وذلك حسب حجم الشبكة , وعدد الأجهزة العميلة والتطبيقات المشتركة .

نموذج توضيحي للعميل في الشبكة :-



📖 - مميزات شبكة الخادم / العميل على شبكة الند للند بالمميزات التالية :-

- 1- حماية البيانات من الفقد أو التلف .
- 2- دعم عدد غير محدود من المستخدمين .
- 3- النسخ الاحتياطي وفقاً لجدول زمني محدد .
- 4- سهولة الوصول للمعلومات والموارد نظراً لتمركزها في الأجهزة الرئيسية ف بالشبكة .

5- درجة عالية من الأمن والسرية في هذا النوع من الشبكات .

❖ - معايير اختيار نوع الشبكة :-

قبل التفكير في اختيار نوع الشبكة – هل هي من نوع الند للند او من نوع الخادم / العميل – يجب الاخذ بعين الاعتبار الأمور التالية :-

- 1- حجم المؤسسة .
- 2- طبيعة عمل المؤسسة .
- 3- عدد المستخدمين المتوقعين للشبكة .
- 4- مستوى الأمن المطلوب في الشبكة .
- 5- الميزانية المخصصة للشبكة .

أنظمة التشغيل

في الشبكات المصممة على نوع الند للند فإن أي نظام تشغيل بداية الإصدار Windows 3.11 وما بعده يستطيع أن يدعم الاتصال الشبكي . ومن الأمثلة الأخرى لنظم التشغيل التي تدعم شبكة الند للند هي :-

- 1- windows 95 .
- 2- windows 98 .
- 3- windows ME .
- 4- windows 2000 .
- 5- windows NT .
- 6- windows XP .
- 7- windows 2003 .

ملاحظة 1 :-

أما في الشبكات المصممة على أساس شبكات الخادم / العميل فهناك نظم تشغيل تتناسب مع الأجهزة الخادمة وأخرى تتناسب مع الأجهزة العميلة ومن أمثلتها :-

1- Windows NT server الخاص بأجهزة الخادم ويستخدم للعميل نظام تشغيل يسمى Windows NT Workstation .

2- Windows 2000 server الخاص بأجهزة الخادم

ويستخدم لأجهزة العميل نظام تشغيل يسمى Windows 2000 professional .

3- Windows 2003 Server الخاص بأجهزة الخادم ويستخدم نظام تشغيل للعميل يسمى Windows XP

بعض خصائص وخدمات نظام تشغيل الشبكات

١- نظام الملفات :-

تتضمن أنظمة التشغيل – Windows 2000 – Windows 2003 ونظام تشغيل Windows NT ونظام تشغيل Windows XP نظام ملفات يسمى **NTFS** , وقم صمم هذا النظام لغرض التشارك على الملفات ومقادير التخزين الكبيرة . كما يتميز هذا النظام بوجود إمكانيات أمنية قوية حيث يمكن المستخدم من وضع صلاحيات وصول دقيقة جداً للملفات والمجلدات بخلاف غيره من أنظمة الملفات كما في نظام **FAT** الموجود في Windows Me وفي windows 98 وفي windows 95 والذي يسمح بتشارك الملفات لكن بإمكانيات أمنية محدودة .

٢- خدمات الملقم :-

هي عبارة عن برامج تعمل تلقائياً مع تشغيل النظام لأداء مهام شبكية مختلفة ومن بين هذه الخدمات :-

1- **مستعرض أجهزة الشبكة :-** هي عبارة عن نافذة تعرض موارد الشبكة وقد تختلف تسمية هذا البرنامج من نظام لآخر

ومن هذه التسميات : جوار الشبكة - مواضع شبكة الاتصال .

- 2- ملقم بروتوكول المضيف الديناميكي (DHCP) .
- 3- ملقم معلومات الانترنت (IIS) .
- 4- ملقم خدمة تسمية الانترنت (Wins) .
- 5- ملقم نظام أسماء النطاقات (DNS) .

📖- خصائص شبكة الاتصال :-

يوجد في خصائص شبكة الاتصال أربعة مكونات رئيسية هي :

- 1- برنامج تشغيل كرت الشبكة .
- 2- العميل .
- 3- بروتوكولات الاتصال .
- 4- الخدمات .

📖- برنامج تشغيل كرت الشبكة :-

هو برنامج يقوم بتعريف الكرت باللوحة الأم ويمكنه من أداء وظائفه .

📖- العميل :-

عميل الشبكة هو مكون برمجي يتيح للجهاز إمكانية الوصول إلى الموارد التي يقدمها الخادم على الشبكة .

📖-بروتوكولات الاتصال:-

هي برامج تمكن الأجهزة من التخاطب فيما بينها بلغة مشتركة ومن أشهر هذه البروتوكولات :

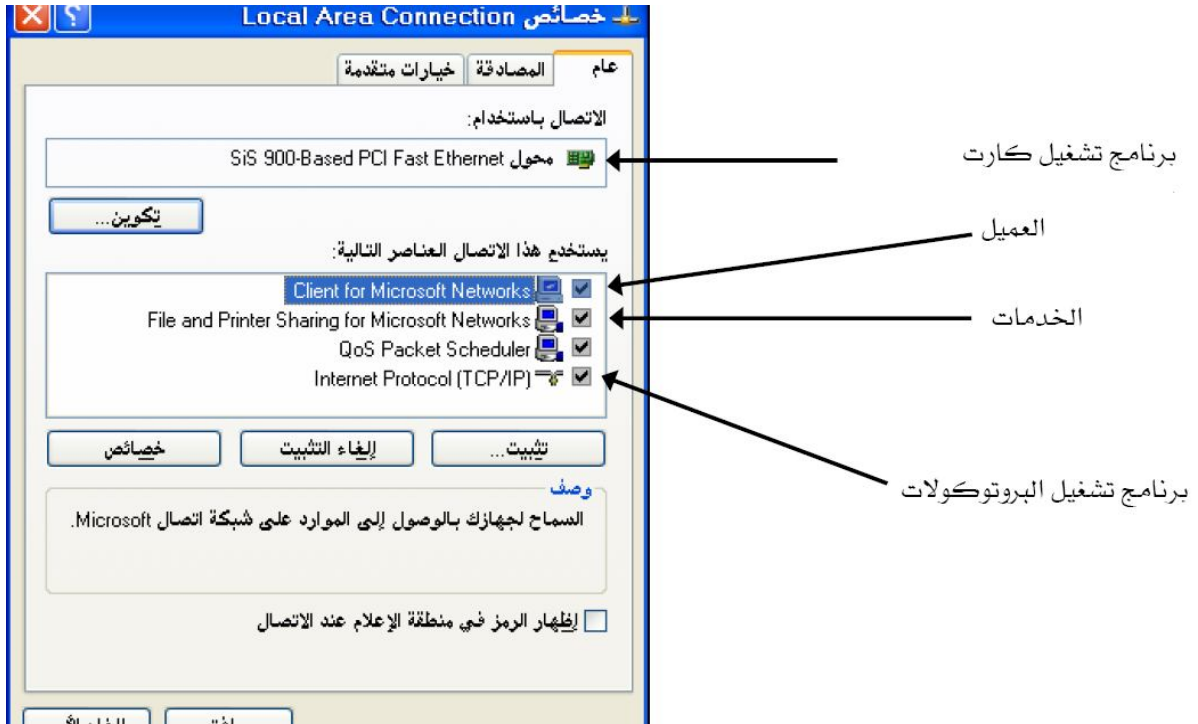
IPX / SPX -2

TCP / IP -1

ك- الخدمات :-

لا تعتبر الخدمات مكون أساسي من مكونات الشبكة إذ يمكن العمل ومشاهد الموارد بدونها لكنها مهمة في بعض الحالات مثل الرغبة في مشاركة الملفات والطابعات لذلك نجد أن من أهم الخدمات هي خدمة مشاركة الملفات والطابعات .

انظر الخصائص



أنواع كوابل الشبكات

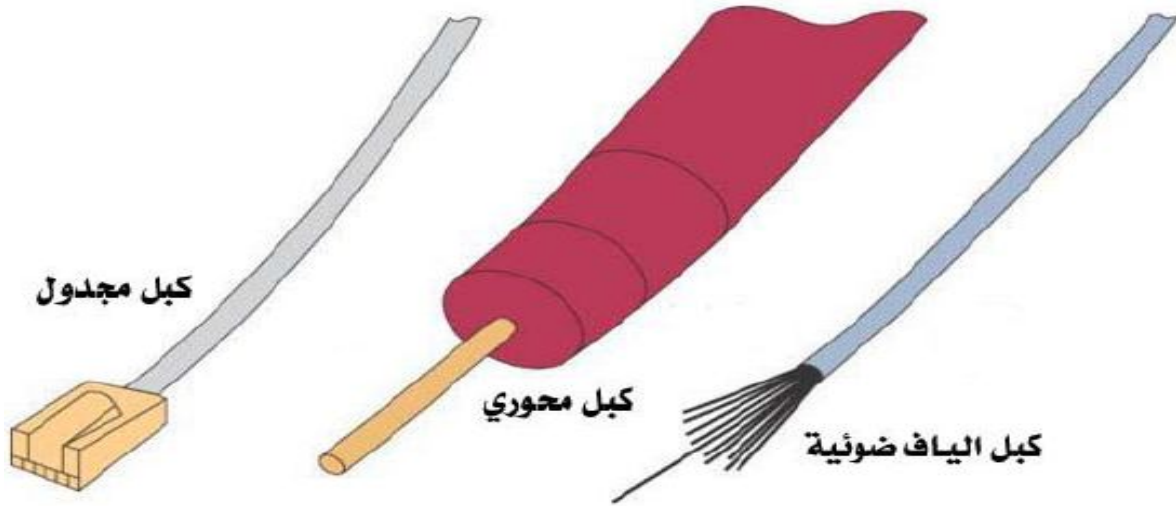
②- ثلاثة أنواع من الكوابل في الشبكات المحلية وهي :-

- 1- الكابل المحوري (Coaxial) .
- 2- كابل الأسلاك المجدولة (Twisted Pair) .
- 3- كابل الألياف الضوئية (Optical Fiber) .

📖- ملاحظة :-

لكل واحد من هذه الكوابل استخدامات , تبعاً لما يتميز به من خصائص ومميزات .

#	نوع الكابل	عدد الأسلاك	الوصلة (الرأس)	الطول الأقصى	السرعة (Mbps)	الغئات	نوع الإشارة	العيوب	المزايا
1.	U.T.P (STAR)	8 أسلاك	RJ – 45	100 م	10 - 100	CAT7-CAT1	كهربائية	أكثر تعرضاً للتداخل (EMI) للتشويش	رخص التكلفة سهل التركيب مرونة عالية
2.	S.T.P (RING)	22 أو 26 سلك	_____	100 م	_____	A2, A6	كهربائية	نسبة تداخل (EMI) أقل تشويش موجودة	أقل تشويش
3.	10 BASE 2 (BUS)	نواة نحاسية	RG – 58 (BNC)	185 م	10	_____	كهربائية	النواة النحاسية سهلة الكسر	بدعم مسافات أكبر
4.	10 BASE 5 (BUS)	نواة نحاسية	RG – 58 (BNC)	500 م	10	_____	كهربائية	النواة النحاسية سهلة الكسر	بدعم مسافات أكبر
5.	Fiber Optic	مجموعة من الشعيرات	SC و ST	120 - 60 كلم	عاليه	SINGLE	رقمية	عالي التردد	عالي السرعة مسافات طويلة



خصائص (انواع كياابل الشبكات)

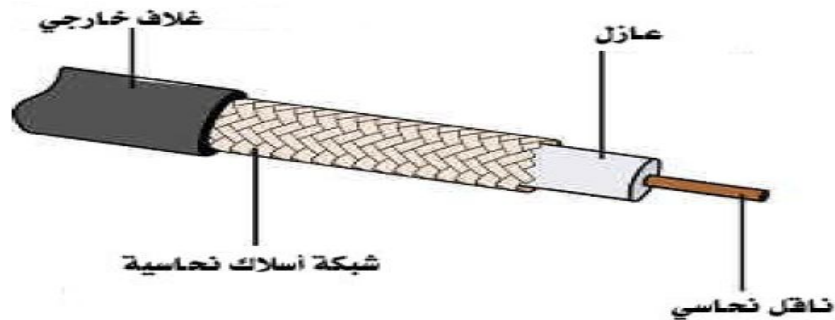
اولاً : الكياابل المحورية Coaxial Cable :-

يشبه الكيبل المحوري كيبل هوائي التلفزيون , وهو من أوائل أنواع الكياابل المستخدمة لتوصيل الشبكات .

ملاحظة 2 :-

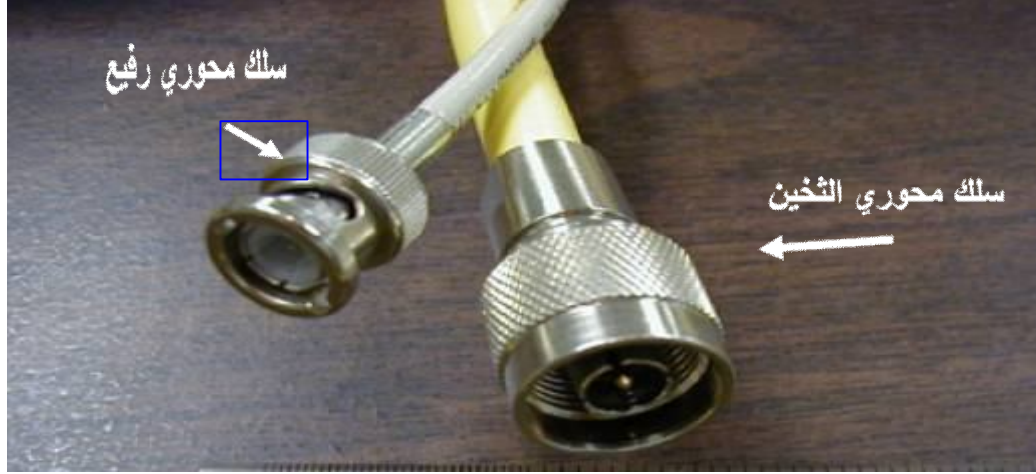
يحتوي هذا النوع من الكياابل على سلك نحاسي داخلي لنقل البيانات المتبادلة بين أجهزة الحاسب في الشبكة يحيط بهذا السلك عازل بلاستيكي , ثم يليه شبكة من معدن ناقل يعمل كقطب أرضي للسلك ويغف بغلاف عازل خارجي .

الكياابل المحورية Coaxial Cable :-



- يوجد نوعان من الأسلاك المحورية وهي :-

- 1- السلك المحوري الرفيع (Thin Net) .
- 2- السلك المحوري الثخين (Thick Net) .



ملاحظة 3 :-

يستخدم مع السلك المحوري وصلة من نوع BNC



وصلات تستخدم مع السلك الرفيع



وصلات تستخدم مع السلك الثخين

- ملاحظة 4 :-

الكابل المحوري الرفيع عملي أكثر من الكابل المحوري الثخين وهو أقل تكلفة منه , لذا فهو الأكثر استخداماً في الوقت الحالي في الشبكات المبنية على الكابلات المحورية . ويتميز الثخين بإمكانية توصيله لمسافات أبعد تصل إلى 500 متر بينما لا يصل السلك الرفيع لأكثر من 185 متر .

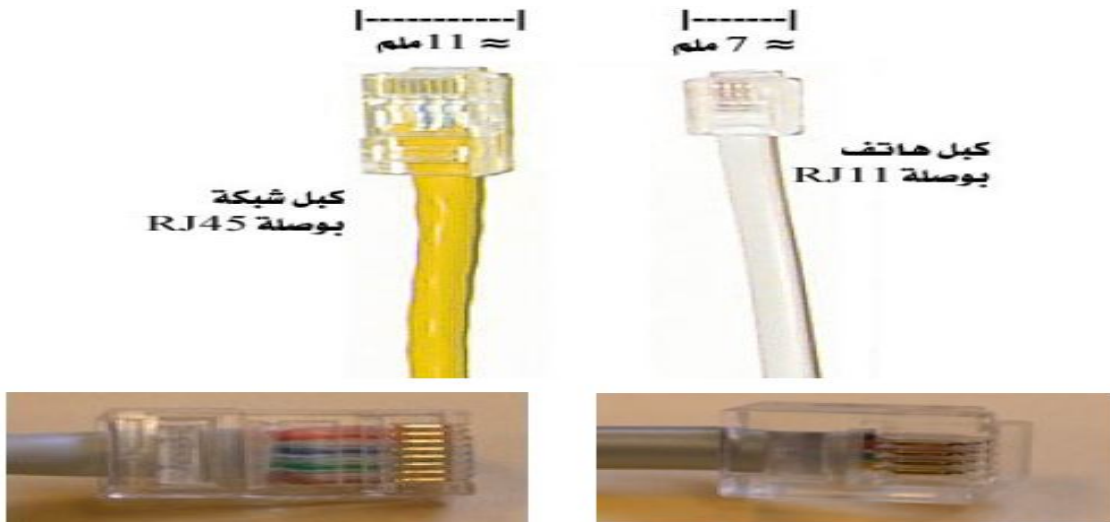
ثانياً : الكابلات المجدولة Twisted Pairs :

يستخدم هذا النوع من الكابلات بشكل أكثر من الكابل المحوري , وذلك لتميزه من سهولة التركيب والصيانة وقابلية التوسع , وهو الأكثر رواجاً في الشبكات المحلية .

- ملاحظة 5 :-

يشبه الكابل المجدول سلك الهاتف إلا أنه يحتوي أربعة أزواج من الأسلاك النحاسية فيكون مجموع الأسلاك في كابل الشبكات ثمانية أسلاك نحاسية , وفي كابل الهاتف أربعة أسلاك او سلكين فقط .

الكابلات المجدولة Twisted Pairs :



- ملاحظة 6 :-

يوجد نوعين من الكابلات المزدوجة المجدولة , كابل الزوج الملتوي المعزول (STP) ,
والنوع الثاني كابل الزوج الملتوي غير المعزول

(UTP) . يتفوق السلك المعزول STP بأنه أقل عرضة للتداخل الكهرومغناطيسي
ويستطيع دعم الإرسال لمسافات أبعد , لكن سهولة تركيب وتوصيل السلك غير المعزول
UTP , وقلة التكلفة جعلته ينتشر بشكل أكبر .

٧- فئات كابل الزوج الملتوي المعزول (UTP) :-

تنقسم الكابلات المجدولة UTP إلى فئات وفقا للغاية من استخدامها كالتالي :-

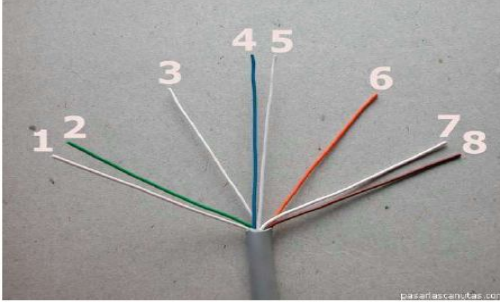
الفئة	الاستخدام وسرعة النقل
الفئة الأولى CAT 1	تستخدم لنقل الصوت فقط
الفئة الثانية CAT 2	تستخدم لنقل البيانات بسرعة 4 ميغابت في الثانية

الفئة الثالثة CAT 3	تستخدم لنقل البيانات بسرعة 10 ميغابت في الثانية
الفئة الرابعة CAT 4	تستخدم لنقل البيانات بسرعة 16 ميغابت في الثانية
الفئة الخامسة CAT 5	تستخدم لنقل البيانات بسرعة 100 ميغابت في الثانية
الفئة الخامسة المحسنة CAT 5e	تستخدم لنقل البيانات بسرعة 100 ميغابت في الثانية
الفئة السادسة CAT 6	تستخدم لنقل البيانات بسرعة 250 ميغابت في الثانية

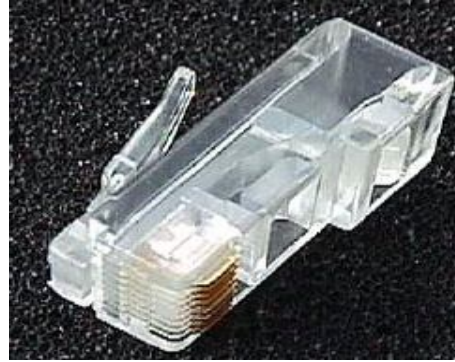
- خصائص كابل الزوج الملتوي المعزول (UTP) :-

- خصائص كابل الزوج الملتوي المعزول (UTP) :-

اولاً :- يتألف هذا الكابل من ثمانية أسلاك كل سلكين مجدولين مع بعضهما ويقال هذا الجدل من تأثير الأسلاك على بعضها وقت نقل الإشارات الكهربائية ويفيد في مقاومة التشويش الخارجي .



ثانياً :- الوصلات المستخدمة مع هذا النوع من الكابلات تسمى RJ45 . وتحتوي هذه الوصلات على ثمان مسارات لكل سلك من أسلاك الكابل الثمانية وفي نهاية هذه المسارات يوجد رؤوس نحاسية اللون تعمل كموصلات للأسلاك .



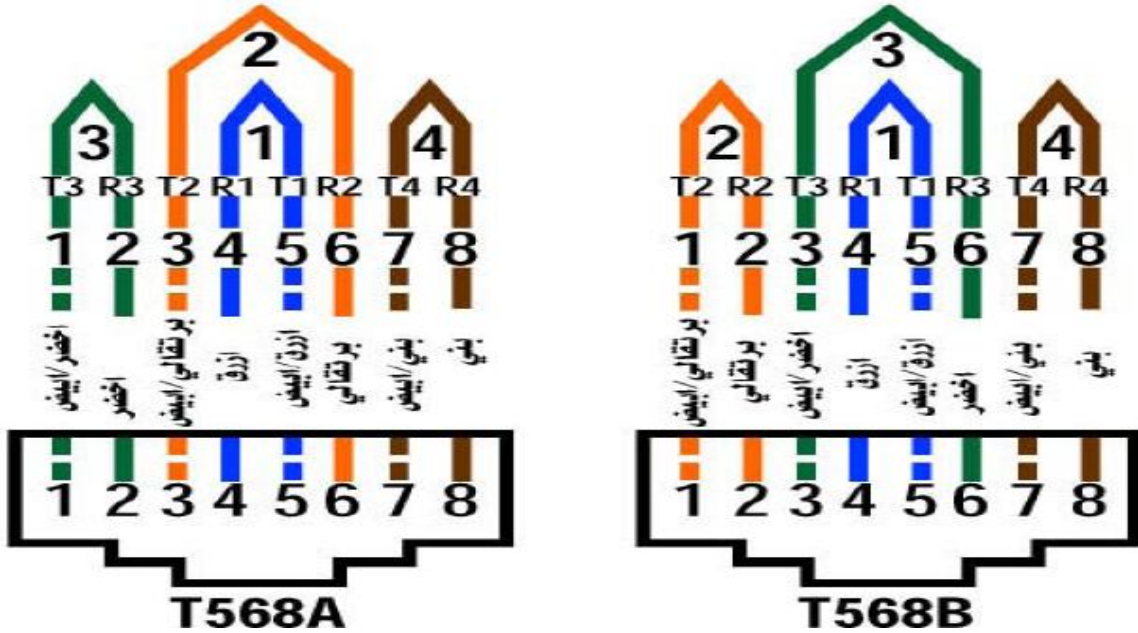
⌚ - معايير توصيل أسلاك الكيبل المزدوج المجدول :-

يستخدم في الشبكات معياران لتوصيل كيابل الزوج المجدول ويقصد بالمعيار هنا ترتيب الأسلاك داخل الكيبل وهذان المعياران هما :-

1- المعيار A 568 2- المعيار B 568

وهما متكافئان في العمل , لكن من الضروري اختيار معيار واحد فقط على كل الوصلات في الشبكة وبخلاف ذلك قد لا تعمل الوصلات بشكل صحيح .

نموذج توضيحي للمعايير :-



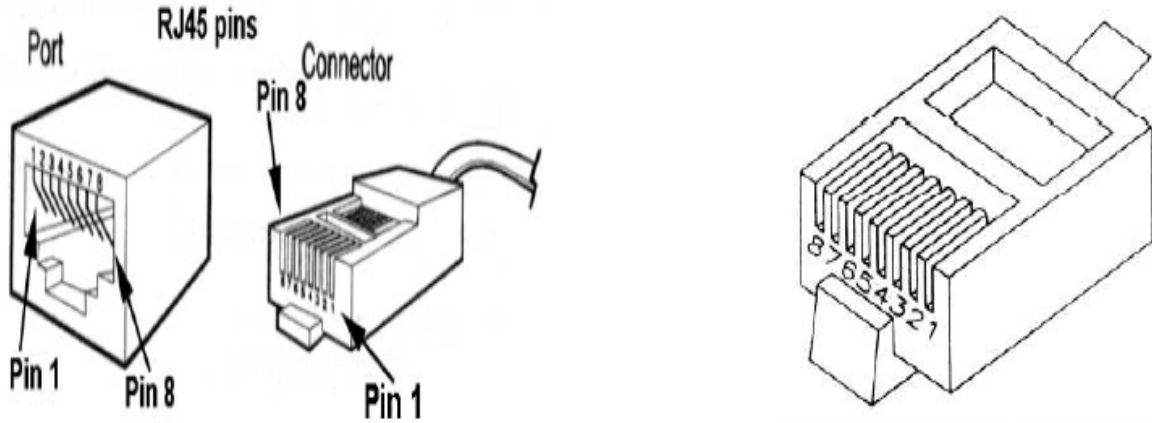
تابع :- ترتيب الأسلاك الثمانية داخل الكيبل حسب المعيار A 568 :

1	2	3	4	5	6	7	8
اخضر/أبيض	أخضر	برتقالي/أبيض	أزرق	أزرق/أبيض	برتقالي	بني/أبيض	بني

- ترتيب الأسلاك الثمانية داخل الكيبل حسب المعيار B 568 :

1	2	3	4	5	6	7	8
برتقالي/أبيض	برتقالي	اخضر/أبيض	أزرق	أزرق/أبيض	أخضر	بني/أبيض	بني

مع اخذ الاعتبار أن رقم 1 ابتداءً من يسار الوصلة ناحية الرؤوس المعدنية النحاسية اللون



معيار توصيل كيبل العبور :-

المعايير السابقة هي لتوصيل جهاز الحاسب بمنفذ الشبكة المثبت على الحائط أو للتوصيل مباشرة مع مفرع الشبكة وهذا ما يعرف بالتوصيل العادي أو المستقيم (Straight Cable) وفي بعض الحالات تكون هناك حاجة لتوصيل جهازي حاسب آلي مع بعضهما دون وجود مفرع للشبكة وهذا ما يسمى بوصلة العبور .

وهذا ترتيب المعيار الثاني B 568 :-

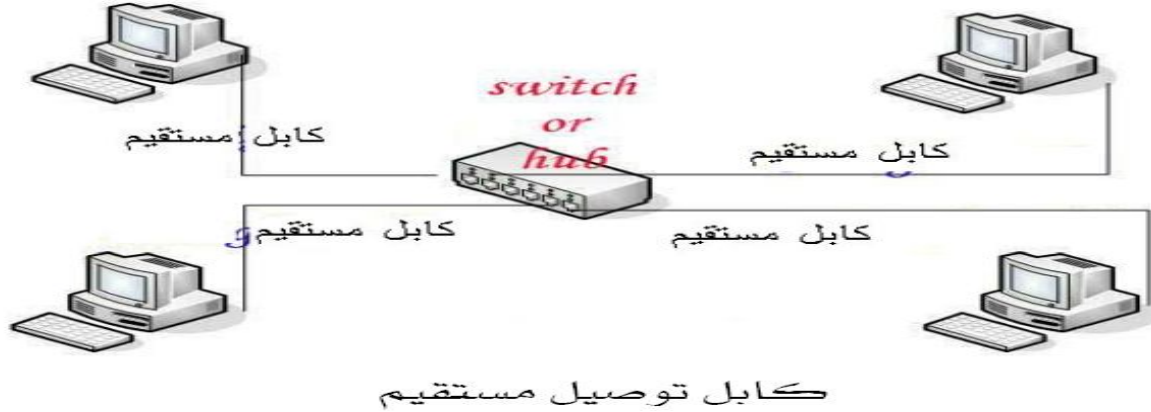
ويكون ترتيب الأسلاك الثمانية داخل الكيبل في الطرف الأول كيبل العبور حسب معيار 568B :

1	2	3	4	5	6	7	8
برتقالي/أبيض	برتقالي	أخضر/أبيض	أزرق	أزرق/أبيض	أخضر	بني/أبيض	بني

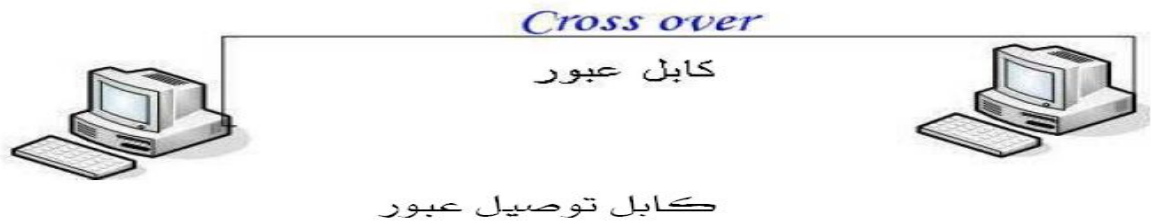
ويكون ترتيب الأسلاك الثمانية داخل الكيبل في الطرف الثاني كيبل العبور حسب معيار 568B :

1	2	3	4	5	6	7	8
أخضر/أبيض	أخضر	برتقالي/أبيض	أزرق	أزرق/أبيض	برتقالي	بني/أبيض	بني

استخدامات الكبلات :-



رسم توضيحية لكيبل العبور :



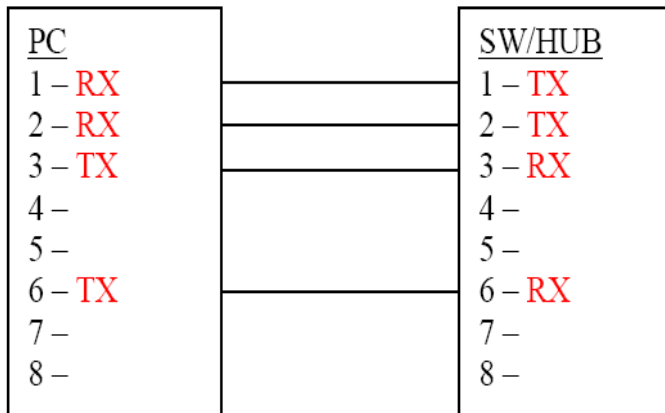
ثالثاً :- كوابل الألياف البصرية (Fiber Optic) .

تتكون أسلاك الألياف البصرية من أسطوانة رقيقة جداً من الزجاج أو البلاستيك بسمك الشعرة , تسمى الليف البصري أو الصميم (Core) ويكسو هذا الصميم كسوة زجاجية مصممة لعكس الضوء على الصميم , وأحياناً قد تغطي الكسوة الزجاجية بطبقة من مادة الكيفلر , ثم هذه التركيبة غلاف خارجي بلاستيكي واقى .

ملاحظة 7 :-

كل ليف بصري (Core) لا يمكنه نقل الإشارة الضوئية إلا باتجاه واحد فإنه لا بد من استخدام سلكين من الألياف البصرية , سلك للإرسال وآخر للاستقبال .

- طرق التوصيل للكوابل:-



1 - طريقة ال String Through :

وهي تستعمل للربط بين :

PC → SW

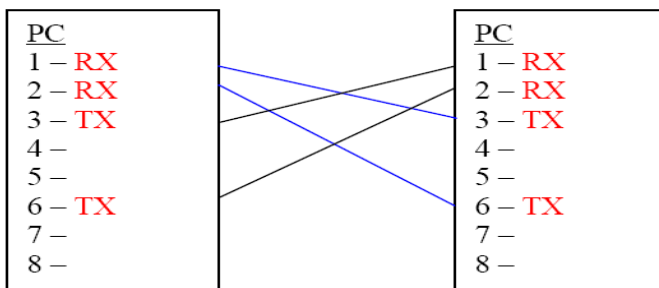
PC → HUB

Router → SW

Router → HUB

وسميت بهذا الاسم لشكلها المستقيم

-: Cross-over



2 - طريقة ال Cross-Over :

وهي تستخدم للربط بين جهازين

متشابهين :

PC → PC

HUB → HUB

SW → SW

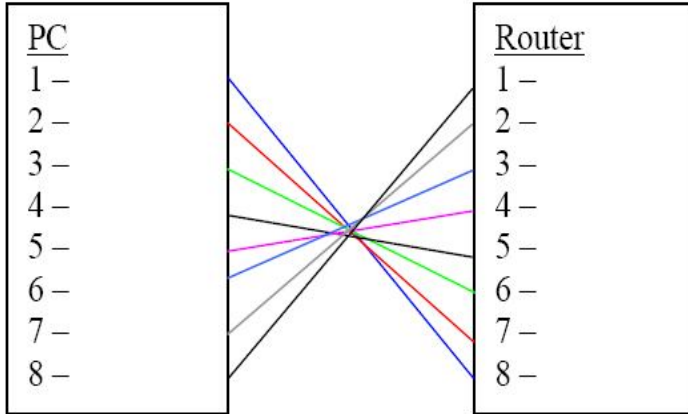
SW → HUB

لأن جهازي ال SW وال HUB

تعتبر أجهزة متساوية أي جهاز واحد .

وسميت بذلك لشكلها المتقاطع .

-: Roll-over



3 - طريقة ال Roll-Over :
وهذه الطريقة حصرياً للربط
بين ال PC وال Router وذلك
لعمل Configuration له ، وذلك
من منفذ ال Console .

وهنا تستعمل وصلة خاصة تسمى
DB male 9 وهي تتكون من طرفان
طرف بالسيريال (COM) والطرف
الأخر هو UTP .

- ترتيب الألوان في كوابل ال-UTP :-

هناك ترتيبان عالميان وهما :-

EIA / TIA 568B و **EIA / TIA 568A**

والإسمين **EIA** و **TIA** هما منظمتان عالميتان مسئولتان عن تنظيم الألوان في هذه الكوابل .

ملاحظة :-

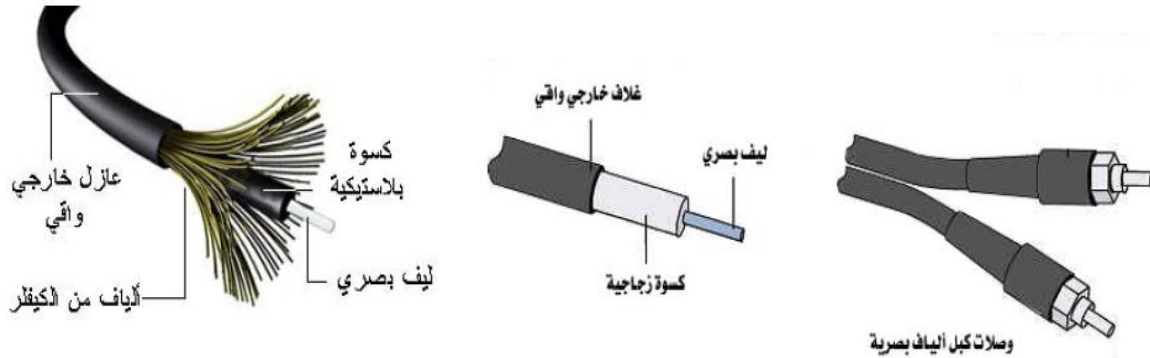
والنوع **EIA / TIA 568B** هو الأكثر إنتشاراً .
وكل نوع من النوعان السابقان له إختلافات في الإستعمال حسب الأطراف المستخدمة .

EIA / TIA 568B

- 1 – White Orange
- 2 – Orange
- 3 – White Green
- 4 – Blue
- 5 – White Blue
- 6 – Green
- 7 – White Brown
- 8 – Brown

EIA / TIA 568A

- 1 – White Green
- 2 – Green
- 3 – White Orange
- 4 – Blue
- 5 – White Blue
- 6 – Orange
- 7 – White Brown
- 8 – Brown



بعض أشكال كوابل الألياف البصرية

مزايا الاللياف الضوئية والتي لا توجد في غيرها ومنها :

- 1- سرعة إرسال للبيانات مرتفعة جداً تصل حالياً إلى 200000 ميغابت في الثانية .
- 2- حماية عالية ضد التداخل الكهرومغناطيسي .
- 3- معدلات التوهين فيها منخفضة جداً .
- 4- مستوى أمن عالي جداً ضد التصنت , وذلك لأن الإشارة في هذه الكوابل عبارة عن نبضات ضوئية ولا يمر بها أي إشارات كهربائية .

(عيب الألياف الضوئية) - :

مما يعيب على كوابل الألياف الضوئية أن تركيبها وصيانتها أمر في غاية الصعوبة من الناحية التقنية بالإضافة إلى كلفتها لمرتفعة قياساً بغيرها من الأسلاك النحاسية .

- نموذج OSI

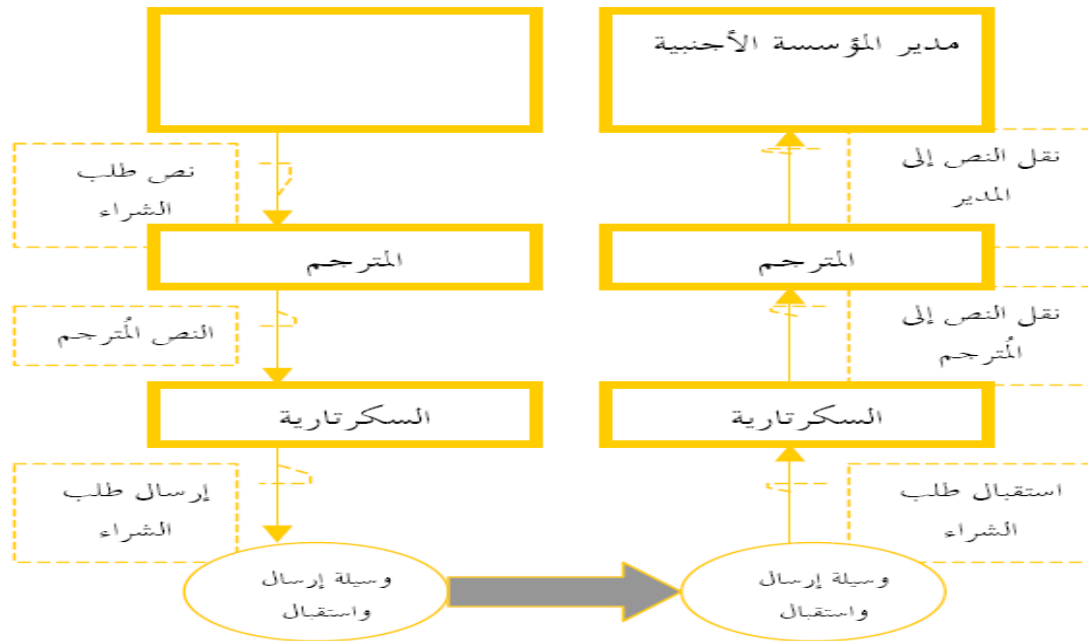
نموذج (OSI) Open System Interconnection :-

هو عبارة عن نموذج مكون من سبع طبقات لتمثيل العمل الشبكي وكذلك مرور البيانات وانتقالها من جهاز إلى آخر في الشبكة ولم يظهر هذا النموذج على شكل منتج تجاري حتى الآن ويستخدم حالياً لإغراض التعليم .

- مثال :- سنقوم بتشبيه اسلوب العمل ضمن مؤسسة .

لنفرض حالة مؤسستين احدهما سعودية والأخرى اجنبية ويعمل كل مدير من المدراء مع مترجم ومع قسم سكرتارية ويستخدم وسيلة إرسال واستقبال خاصة بشركته لتراسل مع العالم الخارجي وفي هذا الصياغ تحتاج المؤسسة السعودية لشراء احتياجاتها التقنية من المؤسسة الأجنبية لذا يحتاج مدير المؤسسة السعودية إرسال طلب شراء إلى المؤسسة الأجنبية ويمر الطلب بمراحل الصياغة والترجمة والإرسال حتى يصل إلى الشركة الأجنبية حيث يعود ويمر بمراحل الاستقبال والتحضير قبل أن يصل إلى مدير المؤسسة الأجنبية .

- يمكن توضيح المراحل السابقة بالبنية الطبقية التالية :



١١- ندون من أسلوب العمل السابق الملاحظات التالية :

- 1- تعمل كل طبقة نحو مستقل عن الطبقة التي تسبقها .
- 2- ندعو أسلوب العمل المشترك الواجب توفره بين إحدى طبقات الأولى (مثل حالة السكرتير في المؤسسة السعودية) مع نفس الطبقة في البنية الثانية (مثل حالة السكرتير في المؤسسة الأجنبية) على أسلوب تخاطب معياري يتيح لها التواصل مع الطبقة الأدنى (اداة الإرسال) ومع الطبقة الأعلى (المترجم) . ندعو هذا الأسلوب المعياري بواجهة الطبقة .
- 3- تعتمد كل طبقة على المعلومات الواردة من الطبقة الأعلى عند قيامها بعملية الإرسال وتقوم بإيصال نتيجة العمل إلى الطبقة الأدنى .
- 4- تعتمد كل طبقة على المعلومات الواردة من الأدنى عند الاستقبال بإيصال نتيجة العمل إلى الطبقة الأعلى .

الطبقات	نوع البيانات في الطبقة
7 Application Layer طبقة التطبيق	Data
6 Presentation Layer طبقة التقديم	
5 Session Layer طبقة الجلسة	
4 Transport Layer طبقة النقل	Segment
3 Network Layer طبقة الشبكة	Packet
2 Data Link Layer طبقة ربط البيانات	Frame
1 Physical Layer الطبقة الفيزيائية	Bit's

① - طبقة التطبيق Application Layer :-

في هذه الطبقة يتم تخاطب التطبيقات مع بعضها وهي نقطة الدخول التي تستخدمها البرامج للوصول إلى نموذج (OSI) للاستفادة من موارد الشبكة , وأهم البروتوكولات التي تعمل على هذه الطبقة هي :-

Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)	- البروتوكول الخاص بنقل البريد الإلكتروني
File Transfer Protocol (FTP)	- البروتوكول الخاص بتحميل وتنزيل البرامج
Hypertext Transfer Protocol (HTTP)	- بروتوكول التصفح
البيانات في هذه الطبقة تسمى DATA .	

② - طبقة التقديم Presentation Layer :-

عرض البيانات على الجهاز بعد ترتيبها وترجمة الصيغ المختلفة حيث يتم في هذه الطبقة تجميع الحزم لتصبح كاملة وكذلك تشفير وفك تشفير البيانات .

③ - طبقة الجلسة Session Layer :-

هي الطبقة المسؤولة عن فتح قناة اتصال بين الأجهزة وتقديم الطبقة حوالي (22) خدمة يهتم أكثرها بكيفية تبادل البيانات بين الأنظمة وهناك نوعين أساسيين لأسلوب نقل البيانات وهي

(TWA) ثنائي الاتجاه أو ما يسمى (Full Duplex) و (TWS) احادي الاتجاه (Half Duplex) ففي هذه الطبقة لا توجد بروتوكولات مستقلة ويطلق على البيانات في هذه الطبقة اسم DATA .

④ - طبقة النقل Transport Layer :-

وظيفة هذه الطبقة هي نقل البيانات عبر الشبكة والتأكد من خلوها من الأخطاء وأهم البروتوكولات المسؤولة عن نقل البيانات هي

Transmission Control Protocol (TCP)	بروتوكول التحكم بالإرسال
User Datagram Protocol (UDP)	بروتوكول وحدة بيانات المستخدم
Internet work Packet Exchange (IPX)	شبكات النوفل

تسمى البيانات في هذه الطبقة (segment) وبروتوكولات هذه الطبقة تكون مجتمعة مع بروتوكولات طبقة الشبكة مثل (TCP/IP) فإن (TCP) يتبع لطبقة النقل بينما (IP) يتبع لطبقة الشبكة .

⑤ - طبقة الشبكة Network Layer :-

وظيفة هذه الطبقة هي وضع العناوين على البيانات إلى عنوان الجهاز المرسل أو المستقبل حيث تستخدم بروتوكولات تدعم الاتصال الطرفي مثل اتصال الإنترنت أو الاتصال بين شبكتين محليتين (LAN) وأهم البروتوكولات هي :-

Sequenced Packet Exchange (SPX)	بروتوكول تبادل الرزم المتسلسل
Internet Protocol (IP)	بروتوكول الإنترنت
وهذه الطبقة هي المسؤولة عن ما يسمى بإنشاء المخطط البياني Data Gram والبيانات في هذه الطبقة يطلق عليها (Packet) والأجهزة التي تعمل على هذه الطبقة (Router) .	

٦- طبقة ربط البيانات Data Link Layer :-

هي المسؤولة عن تعريف الوسيط الناقل والذي غالباً ما يكون على شكل كابل (لأن هذه الطبقة تكاد أن تكون محصورة بالشبكة المحلية) كذلك تحديد كيفية الوصول إلى الوسيط من خلال البروتوكولات التي تعمل عليها مثل (Token Ring) و (Ethernet) ويوجد بعض الأجهزة التي تعمل على هذه الطبقة مثل المبدلات (Switch) والجسور (Bridge) وهذه الطبقة مقسمة إلى طبقتين فرعيتين وهما :-

- 1- التحكم بالوصول إلى الوسائط (MAC) وهو عنوان كرت الشبكة .
 - 2- التحكم بالوصلة المنطقية (LLC) وظيفتها ربط هذه الطبقة بالطبقات العليا .
- هي المسؤولة عن إنشاء الإطار (Frame) أثناء تغليف البيانات .

٧- الطبقة الفيزيائية Physical Layer :-

هي المسؤولة عن وضع البيانات على الكابل والتحكم في تدفقها وتحديد نوع الوسيط وتحديد نوع الإشارة وكرت الشبكة وتحديد درجة التشويش الكهرومغناطيسي (EMI) ومن

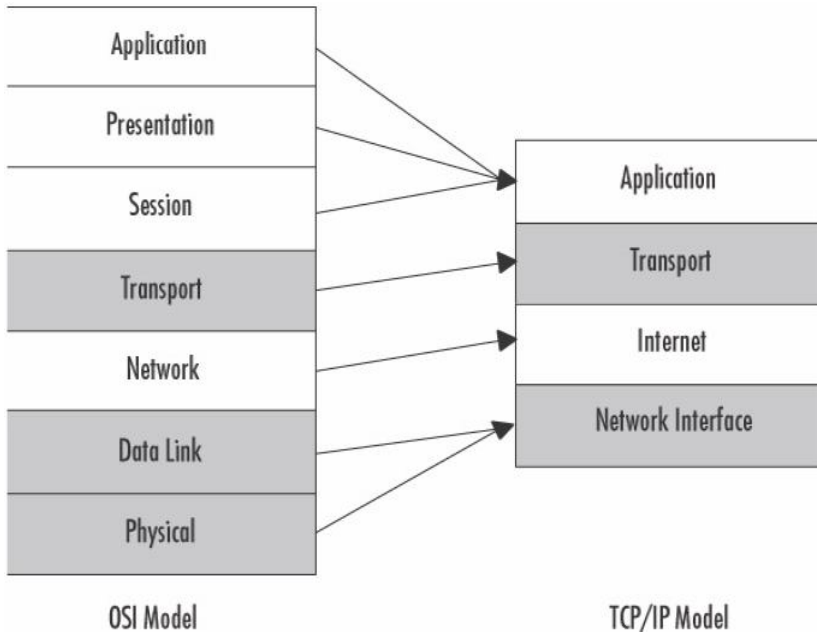
الأجهزة التي تعمل على الطبقة الفيزيائية : Patch Panel و				
Cable	الكابيل	،	Repeater	المقوي
RG - 45	وصله رأس سلك UTP	،	Hub	المجمع المركزي

تسمى البيانات في هذه الطبقة إسم (Bit's) وهذه الطبقة مسؤولة أيضاً عن الأخطاء الناتجة عن الكابل .

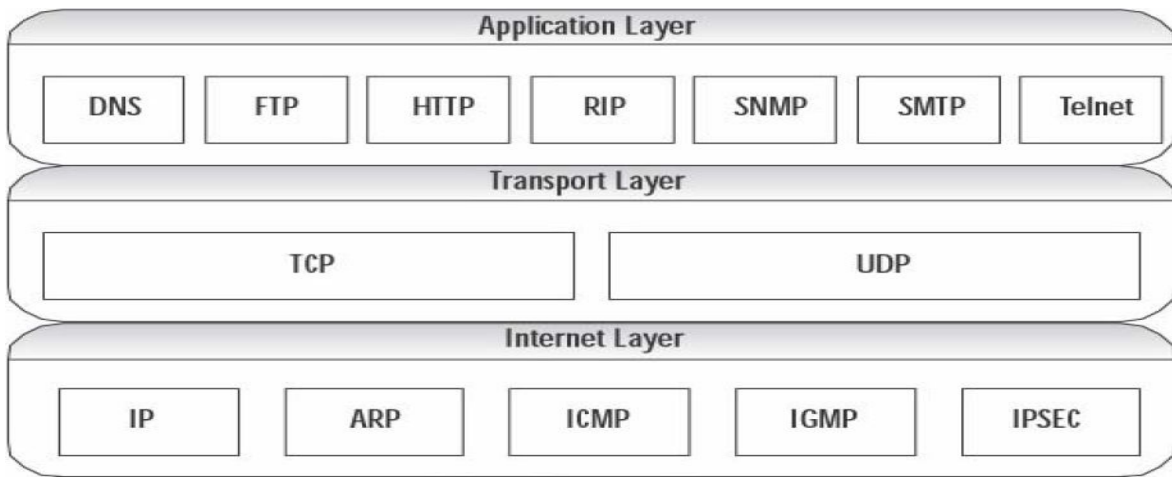
❏ - تغليف البيانات (تكوين الإطار) Data Encapsulation :-

تبدأ عملية تغليف البيانات في الطبقة الرابعة وهي طبقة النقل حيث عند مرور البيانات من الأعلى إلى الأسفل يعمل بروتوكول طبقة النقل على وضع رأس لهذه البيانات (الرأس مكون من مجموعه من Bit's) تبين البروتوكول الذي يعمل على هذه الطبقة. وهكذا تستمر البيانات إلى الأسفل حتى تصل إلى طبقة الشبكة وهنا يقوم البروتوكول المسئول في هذه الطبقة بوضع رأس آخر للبيانات ويضع البيانات على شكل مخطط (Data Gram) ويرسلها إلى طبقة ربط البيانات وهنا في طبقة ربط البيانات تكتمل عملية الإطار (Frame) وذلك بوضع رأس وتذييل للبيانات وهو بمثابة الحزم النهائي للبيانات ثم إرسالها للطبقة الفيزيائية.

ملاحظة: يعمل كرت الشبكة (NIC) على الطبقتين الفيزيائية Physical Layer وطبقة ربط البيانات Data-Link Layer.



بروتوكول ال TCP / IP :
ظهر هذا البروتوكول الخاص أو هذه الهيكلية من خلال وزارة الدفاع الأمريكية ، وذلك لإنشاء بروتوكول خاص بهم ، وقاموا بإعادة هيكلة للطبقات حيث جعلوها بأربع طبقات بدلاً من سبع طبقات كالتالي:



الشبكات الموسعة (WAN)

■- انواع التبدیل في الشبكات :-

يمكن أن تنتقل البيانات أي جهة بعيدة عبر عدة أنواع من الخطوط , باستخدام إحدى تقنيتي تبدیل شائعتين :-

1.	تبدیل الرزم (Packet Switch) X.2 , Frame Relay , ATM
2.	تبدیل الدارة (Circle Switch) T1 , LEASED LINE , DSL , ISDN , PSTN , DDS

- تقنية تبديل الدارة :-

1- شبكة الهاتف التبدليّ العامية (P.S.T.N) Public Switched Telephone network :
يستخدم الخط الهاتفي العادي (Dialup) عن طريق المودم وسرعته تبلغ (56Kbps)
لكن السرعة الفعلية هي ما بين (40-45Kbps) ومن مميزات أنها متوفرة في جميع أنحاء
العالم تقريباً كما وأنها غير مكلفة .

2- الشبكة الرقمية للخدمات المتكاملة (I.S.D.N) Integrated Services Digital Network :
يستخدم خط الهاتف الرقمي (Digital) عن طريق المودم الرقمي وسرعته تبلغ
(64Kbps) وعادة ما تكون مكونة من قناتين (A,B) .

3 - خط المشترك الرقمي (D.S.L) Digital Subscriber line :
خدمة رقمية تنقل البيانات بسرعة عالية عبر الخطوط الهاتفية النحاسية وتضم أنواعها
DSL غير المتناظر (ADSL). DSL عالي السرعة (HDSL) ، DSL المتناظر
(SDSL) و DSL علي السرعة جداً (VDSL) .

4- الخطوط المؤجرة (Leased Line) :
خط إرسال محجوز من شركة الاتصالات من أجل الإستخدام الخاص .

العنوان الشبكي (IP Address)

*- ماهو بروتوكول الشبكة IP وأقسامه :-

يتكون الـIP من 32 Bit , ويقسم إلى أربعة أقسام , ويمكن تسميته 4 Octets أي أربع مجموعات ثمانية لأنه يقسم إلى ثمان بتات لكل قسم كالتالي :-

8Bit	8Bit	8Bit	8Bit
Oct	Oct	Oct	Oct

- ملاحظة 1 :-

قابل للتغيير Logical خلاف الـ MAC Address الذي يعد Physical والذي لا يمكن تعديله أبداً . ويطلق مصطلح Identity على عنوان الـIP والـ MAC لجهاز ما , فهو المعرف لجهاز ما .

- وظائف الـIP أنه هو الذي يحدد هل الجهاز الذي يحمله في نطاق الشبكة ما أم لا , ويقسم فعلياً إلى قسمين وهما :-

1- **Network Part (NP)** : وهو القسم الأيسر ويجب أن يكون متشابه لنفس الشبكة

2- **Host Part (HP)** : وهو القسم الأيمن , وهو يختلف لكل جهاز بالشبكة .

- مثال لتفهم طبيعة الجزئيين :-

لو قمنا بأخذ ثلاثة شبكات خلوية في بلد ما (السعودية مثلاً) الاتصالات السعودية , شركة الكهرباء, وشبكة أمنية ومفاتيحها : 079 , 077 , 078 على التوالي . وقمنا بأخذ أرقام عشوائية لهواتف خلوية كالتالي :

NET	HOST
079	652842
077	245256
079	652421
078	552458
077	254415
078	852546

فهنا يمكن معرفة ال NP وال HP بكل سهولة ، فال NP هو الرقم أو العنوان الذي يضم أكثر من جهاز في شبكة واحدة ، وهنا نرى أن الأرقام التي على اليسار (المفاتيح) هي قسم الشبكة Network Part ، ويمكن أيضاً تمييز كل الأرقام التي في نفس الشبكة بمساواة القسم الأيسر مع الأرقام وأخذ المتشابه .

أما ال HP فنلاحظ أنها مختلفة تماماً ولا يمكن معرفة الشبكات التي ينضم إليها ، ولا يجوز أن يتساوى رقمين بهذا القسم .

- تقسيمات وأنواع ال IP :-

هناك تقسيمات وأنواع لـ NP وال HP ، وهي مصنفة حسب العدد المطلوب للشبكة المختارة ، أي أنه إذا كان العدد قليل أو متوسط أو كبير يمكننا اختيار النوع الملائم لذلك ، فلا يصح أن أنشأ شبكة تستوعب 1000 عنوان لـ 15 جهاز لاحظ التقسيم :

Class A : -----NP----- , -----HP----- , -----HP----- , -----HP----- = $2^{24} = 16777216$ IP

Class B : -----NP----- , -----NP----- , -----HP----- , -----HP----- = $2^{16} = 65536$ IP

Class C : -----NP----- , -----NP----- , -----NP----- , -----HP----- = $2^8 = 256$ IP

Class D : Multi Casting , Used By Computer And OS .

Class E : Reserved , UnUsed

❖- إذا تم وضع (IP) لأي جهاز يطلق عليه الاسم (Host)

٣- كيفية إعداد (IP) على الأجهزة :-

هناك طريقتين لإعداد ال (IP) على الأجهزة وهي :-

1- تلقائي (Dynamic) :-

يحدث ذلك بإستخدام بروتوكول DHCP (البروتوكول المسئول عن إعطاء العناوين للأجهزة تلقائياً) إذا كان عدد الأجهزة كثيراً ، فيقوم الجهاز الرئيسي بإعطاء (IP) مختلف لكل جهاز على الشبكة ويتغير عند خروج ودخول المستخدمين الى الشبكة .

2- يدوي (Static) :-

يقوم بذلك مدير الشبكة إذا كانت عدد الأجهزة قليلة حيث يقوم بتثبيت (IP) على كل جهاز ويكون هذا (IP) ثابتاً .

❑- طريقة معرفة (IP) وتغييره :-

- 1- اذهب على مواضع شبكة الاتصال **My Network Places** ثم الضغط عليها بزر الفأرة اليمين والذهاب إلى الخصائص .
- 2- انقر على الاتصالات المحلي عليها بزر الفأرة الأيمن والذهاب إلى الخصائص .
- 3- تحديد البروتوكول (**TCP/IP**) ثم الضغط على زر خصائص .
- 4- سوف تظهر لك نافذة **IP Address** .

8- ملاحظة :-

يقسم العنوان الشبكي IP Address الى قسمين :-

1- رقم الجهاز **Host ID**

2- رقم الشبكة **Network ID**

ويكون مكون من **32 bit** = X.Y.Z.W حرف 8 بت

- الفئات Classes :

الفئة CLASS	المدى RANGE	رقم الشبكة NETWORK ورقم الجهاز HOST	فئة الشبكة SUBNET MASK
A	1 → 126	NETWORK.HOST.HOST.HOST	255.0.0.0
B	128 → 191	NETWORK. NETWORK.HOST.HOST	255.255.0.0
C	192 → 223	NETWORK. NETWORK.HOST.HOST	255.255.255.0
D	224 → 239	لم تستخدم حتى الآن ووضعت للإستخدام المستقبلي وذكرت هنا للعلم فقط .	
E	240 → 254		

224.50.1.1 , 170.170.1.1 , 205.200.100.1 , 191.162.10.1 , 10.10.1.1

رقم (IP)	الفئة	رقم الشبكة	رقم الجهاز	10.10.1.1 نلاحظ أنه عند أخذ الخانة الأولى من اليسار (10) ومقارنة موقعها في أي فئة نجد أنها من فئة (A) ولمعرفة رقم الشبكة نطبق عليها قناع الشبكة الخاص بالفئة (A)
10.10.1.1	A	10.0.0.0	10.1.1	
191.162.10.1	B	192.162.0.0	10.1	
205.200.100.1	C	205.200.100.0	1	255.0.0.0 نأخذ رقم الأبيي الموجود أسفل الرقم 255 وهو (10) ونكتبه في صيغة الأبيي أي أربعه خانسات مع تعويض الخانات الفارغة بالأصفر (10.0.0.0) ونأخذ الرقم المتبقي تحت الأصفر ليصبح رقم الجهاز أي (10.1.1) .
170.170.1.1	B	170.170.0.0	1.1	
224.50.1.1	D	بدون (غير مستخدمة)	بدون (غير مستخدمة)	

🔍 - ملاحظات (IP Address) :-

- 1- لا يمكن أن يبدأ بالأرقام التالية (0 - 127 - 255) .
- 2- يتم تحديد الفئة بناءً على الخانة الأولى .
- 3- لا يمكن أن يكون جميع الخانات IP أصفراً (0.0.0.0) أو (255.255.255.255) حيث أن هذه الأرقام محجوزة من النظام .
- 4- رقم الشبكة لا بد أن يتكرر على جميع الأجهزة في الشبكة الواحدة ورقم الجهاز يجب أن يختلف في جميع الأجهزة في الشبكة الواحدة .

- قناع الشبكة The Subnet Mask

Class	1st Byte from left			Subnet Mask Xplover	Number of Networks	Number of Computers (hosts)
	start with	from	to			
A	0	0 (00000000)	127 (01111111)	255.0.0.0 1B for net, 3B for comp	128	16,777,214
B	10	128 (10000000)	191 (10111111)	255.255.0.0 2B for net, 2B for comp	16,384	65,534
C	110	192 (11000000)	223 (11011111)	255. 255. 255.0 3B for net, 1B for comp	2,097,152	254

التحويلات بين أنظمة العد المستخدمة في الحاسب

- يستخدم الحاسوب العديد من أنظمة العد المختلفة ومن أشهر أنظمة العد :-

- النظام الثنائي **Binary System** : يستخدم الخانات 0,1 .
- النظام العشري **Decimal System** : يستخدم الخانات 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9 .
- النظام الست عشري **Hexadecimal** . يستخدم الخانات 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,F .

وستحدث الآن عن التحويلات المختلفة بينها :

- **التحويل** من النظام الثنائي للعشري : **Bin → Dec**
هناك طرق عديدة للتحويل ولكنني سأقوم بإدراج أسهل الطرق حرصاً مني على الفهم في التطبيق .
في هذه الطريقة التي سنستخدمها نقوم بكتابة مضاعفات الرقم 2 كالتالي :

1 2 4 8 16 32 64 128 ...

- ثم نقوم بكتابة الرقم الثنائي تحت الأرقام السابقة ولأننا لا نستخدم إلا 8 بتات فلا داعي لأكثر من 128 .
فمثلاً لو أخذنا الرقم 1 1 0 1 1 0 0 1 فنقوم بتحويله كالتالي :

128	64	32	16	8	4	2	1
	1	0	0	1	1	1	0

لأخذ مثالاً آخر : 1 1 0 0 1 0 1 0
نستخدم نفس الطريقة :

128	64	32	16	8	4	2	1
	1	1	0	0	1	0	1

- ثم نقوم بجمع الأرقام التي تحتها 1 كما يلي :
128+64+8+2 = 202 ونحسب الناتج فيصبح : 202 إذن الرقم 1 1 0 0 1 0 1 0 بالعشري يساوي 202 .

لأخذ مثالاً آخر : 1 1 0 0 0 1 1 1
نستخدم نفس الطريقة :

128	64	32	16	8	4	2	1
	1	1	0	0	0	1	1

- ثم نقوم بجمع الأرقام التي تحتها 1 كما يلي :
128+64+4+2+1 = 199 إذن الرقم 1 1 0 0 0 1 1 1 بالعشري يساوي 199 .

تم بحمد لله