

## فكرة بسيطة عن برنامج 3D Studio MAX

### دردشة حول البرنامج:

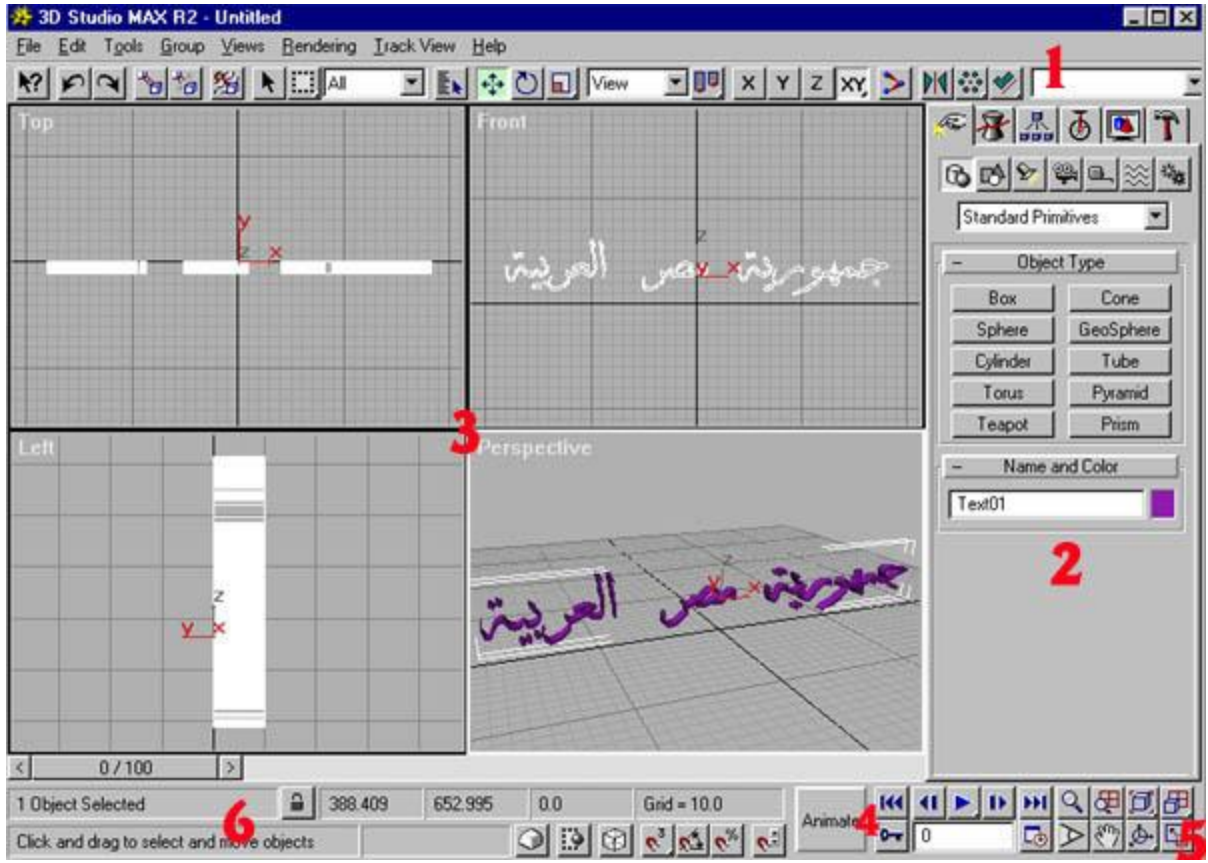
- برنامج 3D Studio MAX من أقوى برامج التصميم الثلاثى الأبعاد والتحريك وقد صمته شركة [kinetix](#) التابعة لشركة Autodesk - مصممة برنامج Auto Cad الشهير للتصميمات المعمارية - وقد طرح منه حتى الآن ثلاث إصدارات والكثير من الإضافات plug-ins له سواء مجانية أو تجريبية أو مشتركة.

- وكان فى الماضى برنامج 3D Studio لنظام التشغيل dos - وهو مستخدم بكثرة حتى وقتنا الحالى لدعم الشركات بأنتاج اضافات plug-ins كثيرة له - وأصدار 3D Studio MAX للويندوز ليس ترقية له ولكنه إصدار جديد فى كل شىء بداية من لغة البرمجة المستخدمة فى بنائه حتى أسلوب العمل عليه وأستخدامه

ولاستخدام 3D Studio MAX يفضل أعلى الأجهزة مواصفات من حيث السرعة والذاكرة وسعة القرص الصلب وكروت الشاشة حيث بزياده هذه المكونات تزداد معه سرعة هذا البرنامج الرائع ورغم أنه يستخدم فى الأجهزة ذات المكونات القليلة ولكن سيكون أستخدامه تجربة مريرة

ورغم أنه يستخدم مع نظام التشغيل window 95 و windows 98 الا أنه يكون أفضل بكثير فى نظام التشغيل windows NT - حيث أنه مصمم لهذا النظام - لأمكانية تعدد المعالجات الذى يقلل من زمن التصوير .

### نظرة داخل البرنامج:



كما ترى هذه هي نافذة العمل في 3D Studio MAX وتنقسم الى :

- ١- القوائم : به الأوامر الأساسية التي تستخدم في بعض العمليات التي تجرى على المجسمات مثل النسخ وأعطانه المواد والخامات والتحرك طبعا للخطوات snap ؛ علاوة على الأوامر فتح وحفظ الملفات وتغيير مشاهد الرؤية ؛ وأظهار نوافذ معينة لتطبيق بعض العمليات مثل نافذة المواد والخامات ونافذة محرر الفيديو ونافذة environment .....الخ.
- ٢- قوائم إنشاء المجسمات: بواسطتها يمكنك إنشاء المجسمات بداية من المجسمات البسيطة حتى أكثر المجسمات تعقيدا و صنع الكاميرات و الأضائات ..... الخ ؛ لا يحد هذه القائمة من صنع شيء غير تفكيرك وفنك فيها.
- ٣- منافذ الرؤية: وفيها يمكنك رؤية مجسماتك - من أى جهة تريد - وضبطتها ؛ كما يمكنك منها تغيير منافذ الرؤية الى ما تريد من جهة رؤية سواء من أعلى أو أسفل أو من اليمين أو الشمال أو تجعله منفذ رؤية الكاميرا أو الأضواء....الخ.
- ٤- الحركة : حيث يمكنك التحكم في بدء الحركة بالنسبة للمجسمات والتحكم في عدد الأطارات التي تريدها .
- ٥- التحكم في منافذ الرؤية: حيث يمكنك تكبير أو تصغير مساحة العمل لديك "بدون التأثير على الكائنات" ؛ تغيير محاور ميناء الرؤية الحالي في أى اتجاه تريده ؛ تكبير ميناء رؤية واحد ليكون هو الوحيد ويشمل مكان المناظر الأربعة المختلفة...الخ.
- ٦- شريط أظهار المعلومات : حيث يظهر فيه بعض المعلومات مثل عدد المجسمات المختارة وموقع الفأرة واذا كنت تعمل تعديل على أحد المجسمات بالتدوير مثلا يظهر لك هذا الشريط مقدار الإدارة والتحريك ..الى آخره.

## أسلوب العمل على البرنامج:

- يتم أولاً صنع مجسماتك التي تريدها في مشهدك أو ملفك الفيديوى وذلك باستخدام أوامر الإنشاء المتعددة فى منافذ الرؤية المختلفة باستخدام قائمة **Create**.
- يتم تعديل مجسماتك باستخدام اوامر التعديل الوفيرة فى البرنامج ومن مميزاتنا انها تقبل الحركة مع الوقت ؛ اى انك يمكن ان تستخدم هذه الأدوات فى التعديل وفى الحركة أيضا وذلك من قائمة **Modify**.
- يتم طلاء هذه المجسمات بالمواد والخامات المناسبة لها وذلك من نافذة محررالخامات والأدوات **Material Editor**.
- يتم اضافة اضاءة من الأنواع المختلفة التي يوفرها البرنامج اذا كانت اضاءة محيطية أو مباشرة ثم ضبطها فى مشهدك.
- يتم اضافة كاميرا وضبطها لتحوى المجسمات التي تريد تريد أظهارها فى التصوير **rendering** ؛ ويمكنك أن تصور مشهدك النهائى فى أى ميناء رؤية سواء ميناء **top** أو **front** او اى ميناء أخر ولكن ميزة ميناء رؤية الكاميرا هو انك ستتحكم أكثر فيها بدء من اختيار نوع الكاميرا وعدستها ونهاية بتحريك الكاميرا ومنها تصنع الأفلام وملفات الفيديو التي تراها ؛ كما يمكنك أن تجمع بين أكثر من كاميرا فى ملف الفيديو الواحد.
- يتم من أمر التصوير **render** اختيار الذى تريده من خيارات التصوير من تصوير صورة واحدة أم عدة صور لتكون ملف فيديو ؛ اختيار نوع الملف الذى تريد أنتاجه اذا كانت صورة فىبرنامج **3dstudio max** يدعم العديد من هينات الملفات الرسومية أو تريد اخراجه على هيئة ملف فيديو **avi** ؛ كما توجد عدة خيارات أخرى للتصوير ثم تضغط على زر التصوير أو الموافقة ومنها ستظهر صورتك وهى تتكون . مبروك مقدما .

## أمكانيات برنامج 3D Studio MAX :

- أمكانيات برنامج 3D Studio MAX كبيرة جدا سواء من حيث تصميم المجسمات أو تصميم خامات جديدة غير موجود فى مكتبته الأصلية أو خبرات تحريك واستخدام كل من الكاميرات والأضاءات كما أن اوامر التعديل وعمليات **Boolean** وأوامر مجسمات **Nurbs** تصنع مجسمات جديدة ومعقدة من أشكال بسيطة وسهلة التكوين .
- ولذلك لا يحد إمكانيات هذا البرنامج من التصميم الا خيالك أنت وأبداعك فكل ما ستفعله فيه ان شاء الله سيكون جديد لم يسبقك أحد اليه وكل يوم فى استخدامه ستجد الجديد فيه من حيث التعامل معه أو استخدام الملحقات الجديدة التي تبرمج خصيصا له ؛ لذلك يمكنك -ان جاز لى التعبير- ان "ترسم" وتصمم أفكارك وقصصك فى هذا البرنامج باحترافية شديدة .
- أرجو أن أكون قد أوضحت بعض النقاط - وليست كلها - فى هذا البرنامج الرائع ولكن كان لابد منها حتى تدخل على الدروس وأنت تعلم ما هو البرنامج الذى تتعامل معه .