

السلام عليكم

أقدم اليكم

سلسلة الفيزياء والبرمجة بدون كود للمبتدئين
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

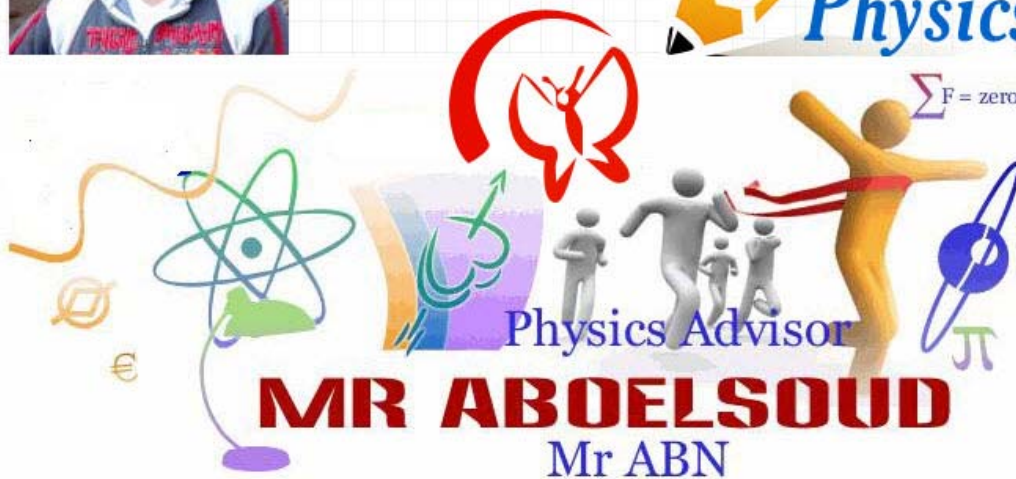
(الدرس الأول)

إعداد وتقديم : الأستاذ أبو السعود
(مصر – الشرقية – الزقازيق)
مدرس الفيزياء وعضو مشروع PWCT



سلسلة
الفيزياء
والبرمجة بدون كود

NEW
VISION
Physics



والبرمجة بدون كود
هي طفرة جديدة في عالم البرمجة
وتمت اصدارات هذه البرمجة
بواسطة مهندس مصري عبقرى
وهو المهندس

محمود سمير فايد
(مصر - المنوفية)

Eng
MAHMOUD FAYED

PWCT

P Programming
W WithOut
C Coding
T Technology

WEBSITE [HTTP://WWW.PWCT.P2H.INFO](http://www.pwct.p2h.info)

FROM
MR
ABN
VBN
RS

أعضاء فريق

PWCT



- 1- Eng. Mahmoud Fayed
- 2 – Arcangelo Molinaro
- 3 – Stephen France
- 4- Mr. Sameh Kamel
- 5 – Dale Jones
- 6- Amine Debabsia
- 7- Mr. Aboelsoud (Mr ABN)

تقديم بقلم م. محمود فايد (مؤسس المشروع)

لن انسى ابدا ذلك الموقف فى حياتى حينما ذهبت فى زيارة لكلية الصيدلة بجامعة القاهرة بهدف المساهمة فى تقليل الفجوة القائمة بين طلبة الكلية وبين الحاسب الالى وبالتاكيد اقصد برمجة الحاسب الالى لان استخدام الحاسب فى حد ذاته بالنسبة لطلبة الجامعات لا يعد شيئا معقدا وذلك بفضل الانظمة الساحرة المتوفرة حاليا لقيادة الحاسب والتى انتجتها على مدى سنوات طويلة عملاق البرمجيات شركة مايكروسوفت العالمية.

لقد كان حوارا مفتوحا يضم العديد من الطلبة والطالبات وكان هناك اهتمام كبير من قبل هؤلاء الطلاب بالموضوع واستمعوا استماعا طيبا رغم ان تخصصهم الاساسى يندرج تحت القطاع الطبى الا ان تشوقهم للتعمق فى التعامل مع الحاسوب واضح تماما من اهتمامهم بمتابعة الجديد فى المجال.

الا ان الصدمة التى لم اتوقعها كانت فى جمل باللهجة العامية قالتها احدى الطالبات اثناء الحوار المفتوح وهى (صحيح البرمجة حلوة - بس مش ينفع ابرمج الكمبيوتر - انا بكره الكمبيوتر اساسا - اتعلم برمجة ازاى يعنى) وفى الواقع انها اربعة جملة تبدو الجملة الاولى منها مشجعة الا ان الثلاث جمل الباقية محبطة جدا وقد كان ذلك فى بداية عام 2006 وفى تلك الفترة كنت فى المراحل الاولى لبناء تقنية البرمجة بدون كود وقد وجدت نفسى عاجزا ان اقوم بالرد على تلك الطالبة بشكل عملى مؤثر لان الميول الخاصة بالحب او الكره ليس من السهل تغييرها.

لقد كنت اعمل على تطوير تقنية البرمجة بدون كود وكان لى العديد والعديد من الاهداف التى تحركنى اثناء التطوير وكان من ضمن هذه الاهداف ان تكون البرمجة وسيلة لحب استخدام الحاسوب وليس العكس بمعنى ان هدفى ان يكون تعلم البرمجة من الخطوات الاولى للتعامل مع الحاسب الالى وبالتالى يتولد حب البرمجة الذى يولد حب الحاسوب ولكى يحدث ذلك نحن بحاجة الى اداة للبرمجة تجعل من البرمجة متعة وبساطة لاتقل عن التى نجدها عندما نتعامل مع الالعب.

انها ثقافة ليست جديدة بل هى هدف قديم ولكن الجديد هو الاقتراب بشدة من تحقيق هذا الهدف على مستوى الواقع العملى وكما هو معلوم انه مهما كان الشخص يمتلك من

المواهب فانه يحتاج الى الفريق حتى يحقق النجاح الكامل وقد واجهتني مشكلة كبيرة بعد الانتهاء من تطوير تقنية البرمجة بدون كود وكانت هذه المشكلة هى كيف تصل هذه التقنية الجديدة الى المستخدمين.

فى الواقع رغم انى امتلك من الصبر نصيبا لا بأس به الا ان صبرى ينفذ عن محاولة تبسيط المعلومة الى درجة كبيرة للغاية بينما هناك رجال على وجه الارض يحترفون تبسيط المعلومة الى ادنى المستويات لتكون متاحة لكل راغب فى المعرفة على اختلاف المستوى الفكرى والعلمى.

ولقد تصدر لهذه المهمة الشاقة والتي تحتاج الى الصبر والابداع ثلاثة من المبدعين لكل منهم مايميزه فيما يتعلق بإيصال المعلومة حول تقنية البرمجة بدون كود.

- ان هؤلاء الثلاثة هم الاحبة الكرام
(اعضاء مشروع PWCT من العالم العربى)
- الاخ الكريم (سامح كامل - مصر - مدرس حاسب الى)
 - الاخ الحبيب (امين دبابسية - الجزائر - طالب متميز فى البرمجة)
 - الاخ العزيز (أبو السعود - مصر - مدرس فيزياء)

ونحن فى هذه السلسلة (الفيزياء والبرمجة بدون كود) نتعرض بشكل مباشر الى اشعة شمس الابداع الاستاذ أبو السعود - ذلك المعلم الذى تعلم بنفسه تقنية البرمجة بدون كود PWCT ثم قام بتوظيفها فى مجال خدمة التعليم وذلك بعمل برامج وشروحات تسهل على الطلاب فهم مادة الفيزياء وبعد هذه الاستفادة من الناحية العملية والتي افادت الطلاب والتلاميذ فى تعلم الفيزياء قرر ان يمضى بسيول فكره المثمر فى عالم تبسيط البرمجة وان يساهم فى انتشار تقنية البرمجة بدون كود من خلال تقديم خلاصة فكره وتجاربه فى الربط بين الفيزياء (تدريس المادة وتبسيطها) والبرمجة بدون كود و ان الحديث عن مجهود وابداع الاستاذ ابو السعود لايصح بينما نحن نرى بين ايدينا لمسة من لمسات هذا الابداع ويكفى ان نمر باعيننا عليها لنرى مدى الرغبة والحماس فى ان تصل المعلومة لمن يضع اصابعه على الحاسب فى الشهور الاولى والان اترككم مع هذا العمل الطيب ولا ننسى ان نتوجه بالدعاء لكن من يقوم بعمل الخير فى نشر العلم ونشر التقنيات الحديثة وبالاخص التقنيات العربية التى يعد نشرها وسيلة لتشجيع الشباب العربى على العمل الابداعى.

والله الموفق

الفيزياء والبرمجة بدون كود

الدرس الأول

انشاء

FORM

أو نموذج

أو نافذة

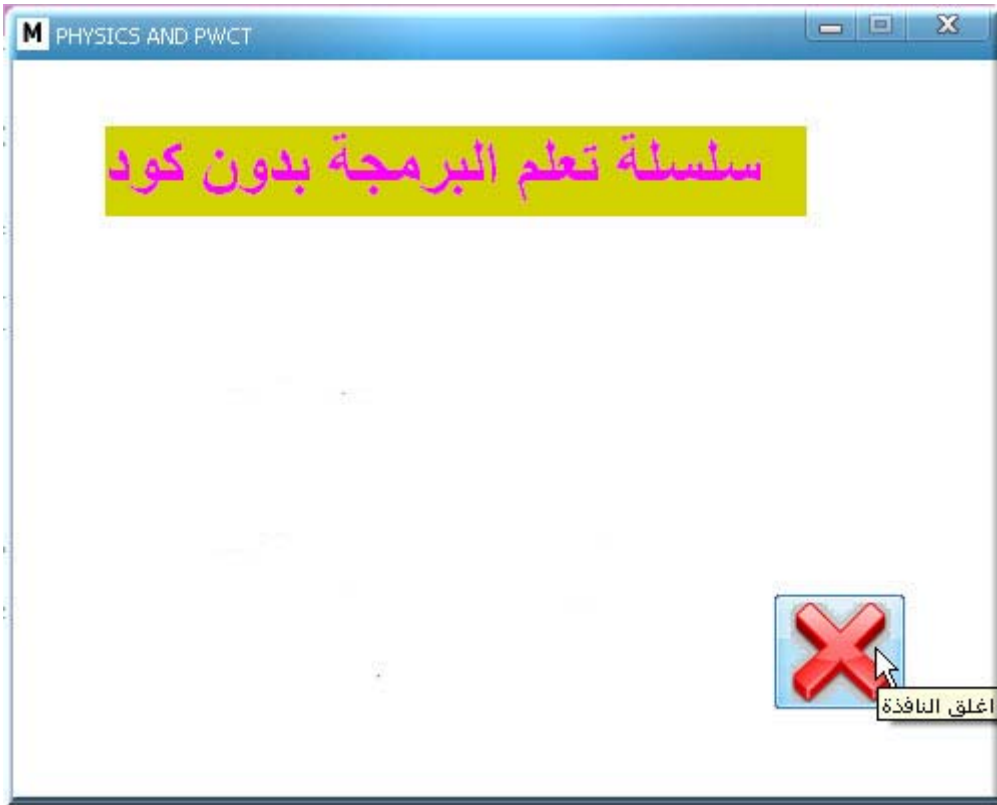
عليها الاتي

1- نص مطبوع (LABEL)

2- زر أمر (BUTTON)

عند الضغط عليه يقوم بغلق النافذة

كما بالصورة



البداية

بعد تحميل البرنامج من منتدي PWCT 1.4 NOVA



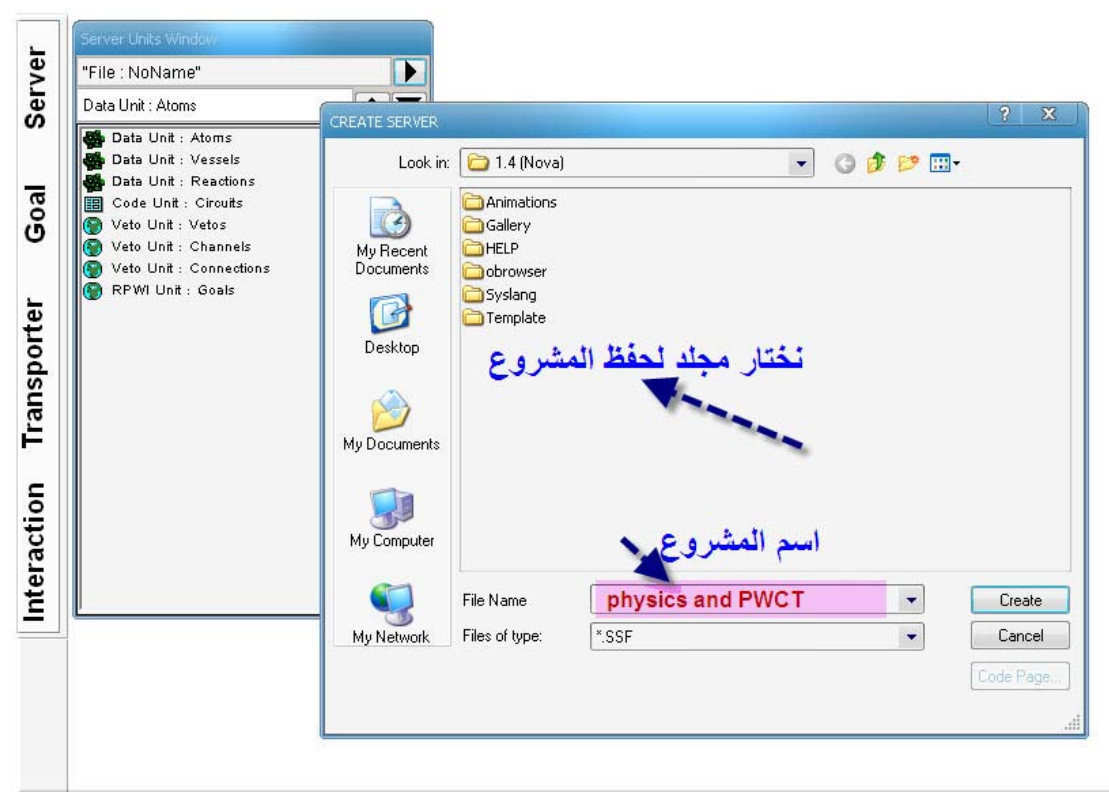
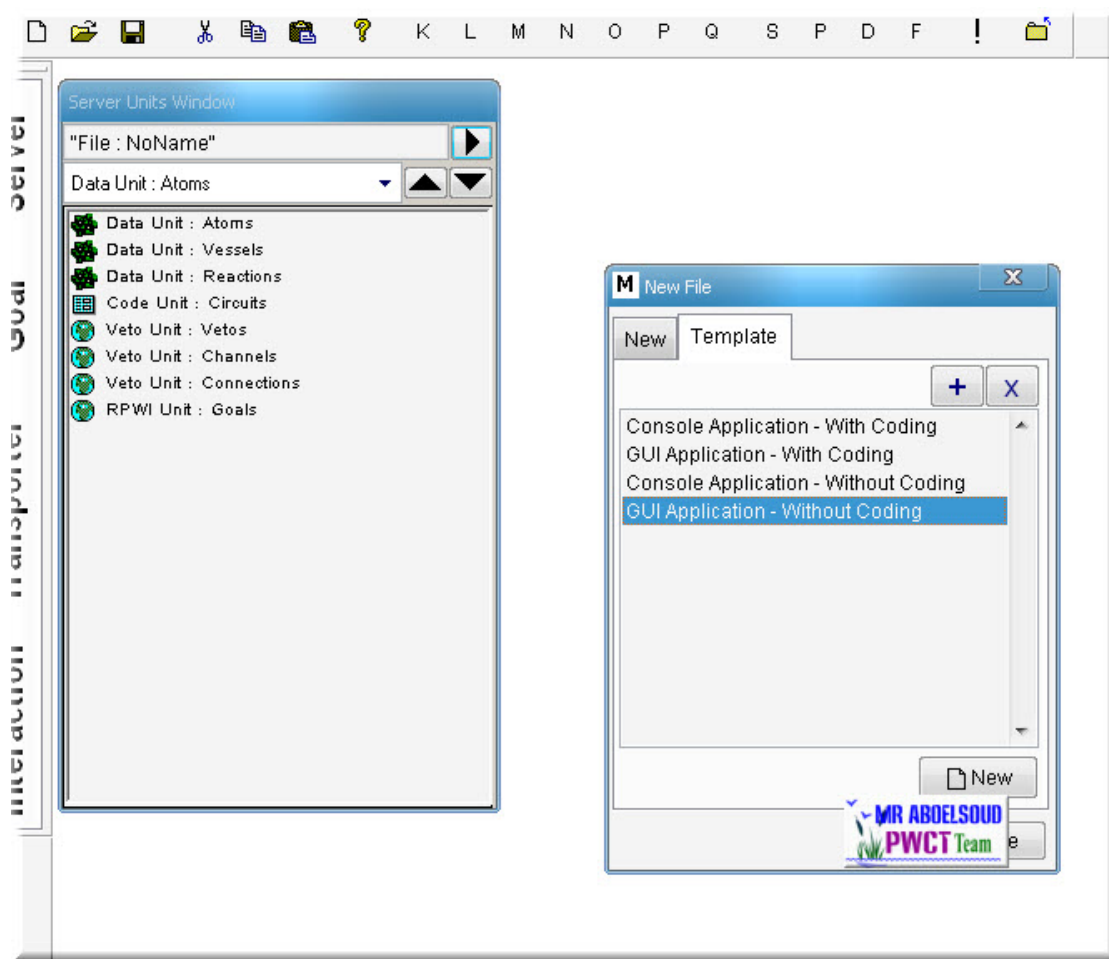
Server Units Window

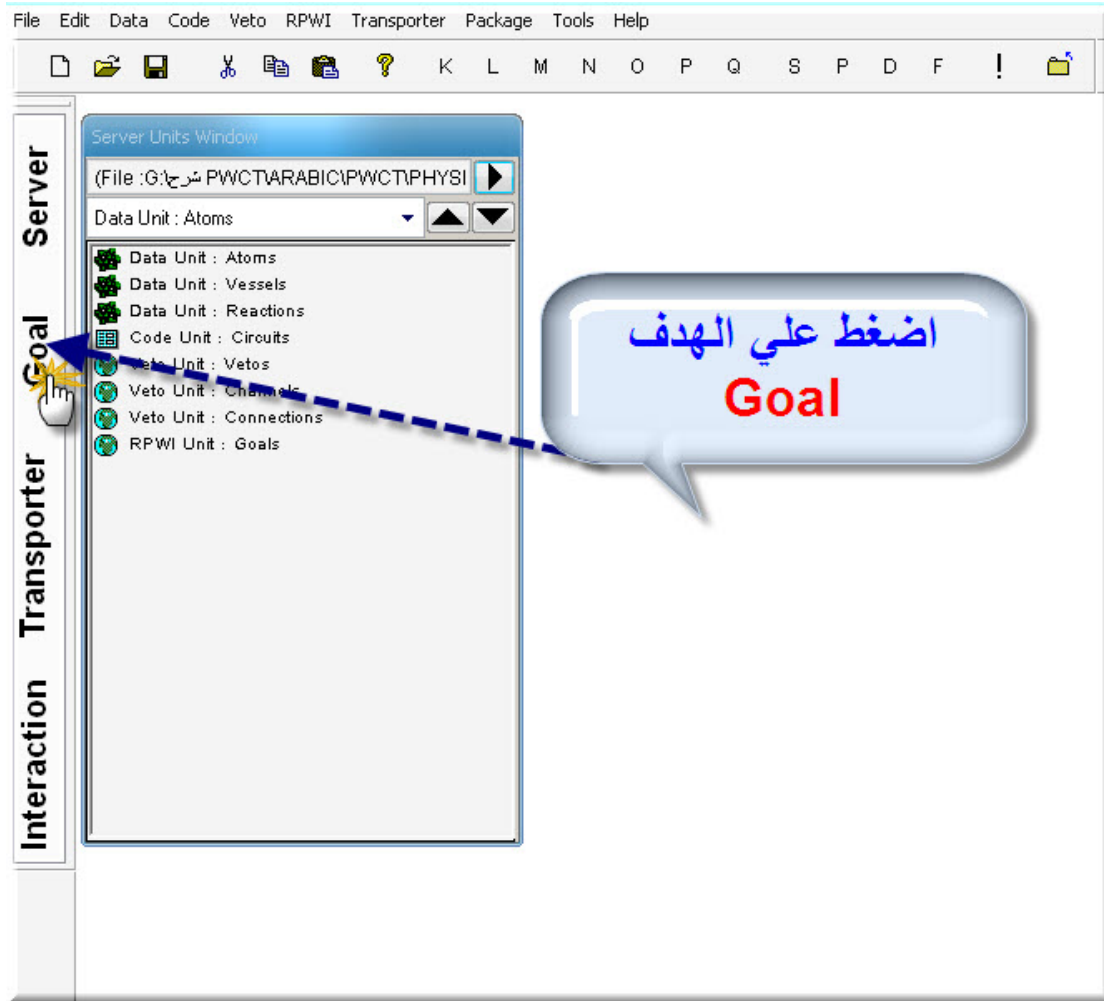
"File : NoName" ▶

Data Unit : Atoms ▾ ▲ ▼

- 🌿 Data Unit : Atoms
- 🌿 Data Unit : Vessels
- 🌿 Data Unit : Reactions
- 📄 Code Unit : Circuits
- 🌍 Veto Unit : Vetos
- 🌍 Veto Unit : Channels
- 🌍 Veto Unit : Connections
- 🌍 RPWI Unit : Goals

Interaction Transporter Goal Server





Server Units Window
 (File : G:\مشاريع\PWCTARABIC\PWCT\PHYSI)
 Data Unit : Atoms

RPWI Environment (Goal Designer)
 Goal : Main
 Start Point (NOT STEP) \ The First Step

Programming using Thought and Habit

Start Point (NOT STEP)
 The First Step

اضغط هنا لتكبير النافذة

New Step Delete Step Interact Edit Step Ignore (Disable) Step Modify Form Designer Close

Goal : Main
 Start Point (NOT STEP) \ The First Step

The Tool of Programming Without Coding

Start Point (NOT STEP)
 The First Step

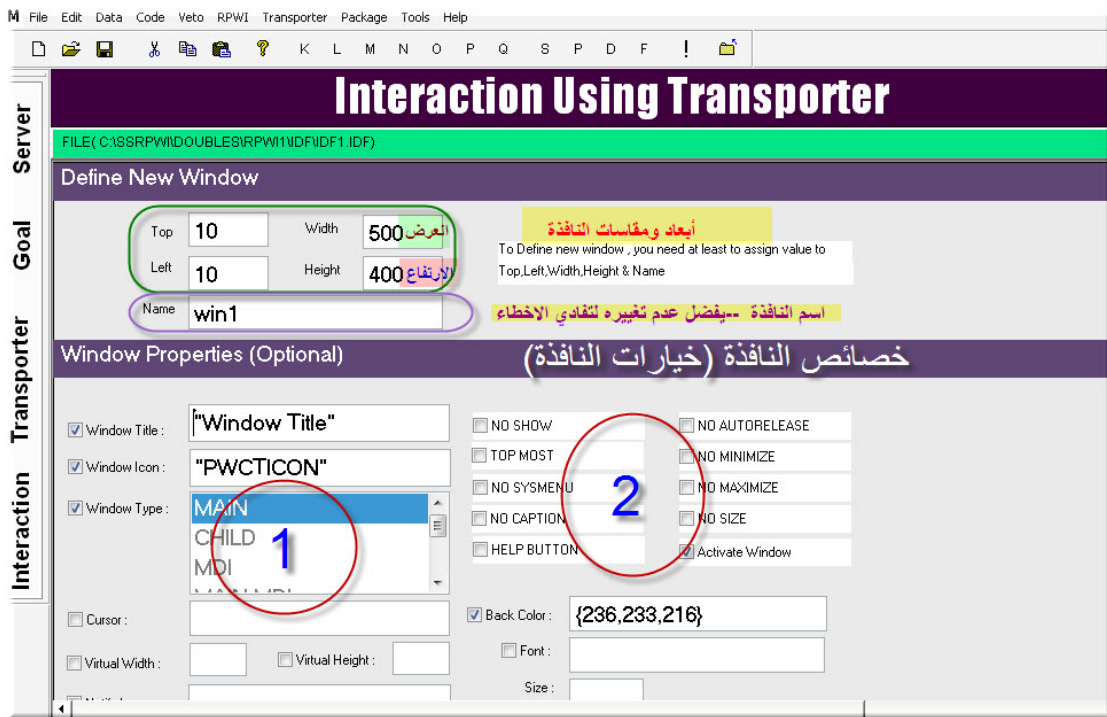
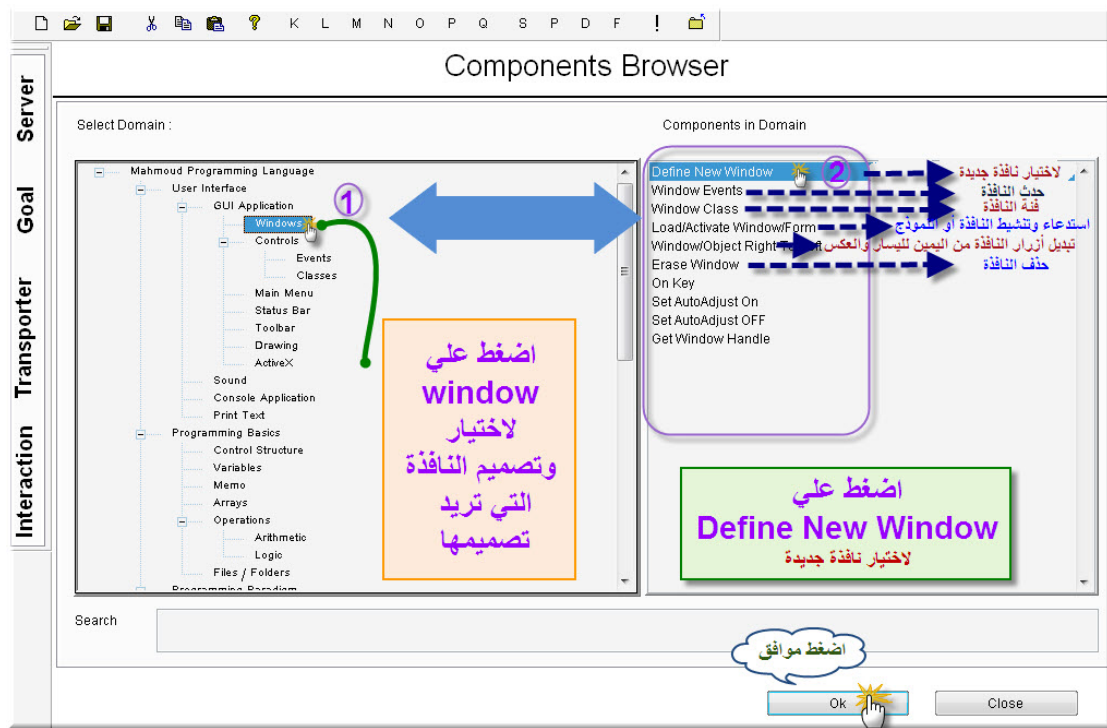
نشط هنا أولا كما هو موضح بالرسم

الخطوة الاولى

اضغط على التفاعل interact

الخطوة الثانية

New Step Delete Step Interact Edit Step Ignore (Disable) Step Modify Form Designer Close



FILE (C:\SRPWIN\DOUBLES\SRPW11\IDF1\IDF1.IDF)

Name: win1

Window Properties (Optional) خصائص النافذة (خيارات النافذة)

1

Window Title: "Window Title" عنوان النافذة

Window Icon: "PWCTICON" أيقونة النافذة

Window Type: MAIN

Cursor: يمكنك تغيير ماوس النافذة

Notify Icon: الأيقونة التي تظهر بجوار الساعة

Notify ToolTip: كلام الاستعلامات الذي يظهر عند المرور بالماوس

NO SHOW

NO AUTORELEASE

TOP MOST

NO MINIMIZE

NO SYSTEMMENU

NO MAXIMIZE

NO CAPTION

NO SIZE

HELP BUTTON

Activate Window

Back Color: {236,233,216}

Font:

Size:

لاحظ عند كتابة تكست يجب وضع علامة التنصيص من لوحة المفاتيح (shift + ط)

Window Properties (Optional) خصائص النافذة (خيارات النافذة)

Window Title: "Window Title"

Window Icon: "PWCTICON"

Window Type: MAIN

Cursor:

Virtual Width:

Virtual Height:

Notify Icon:

Notify ToolTip:

NO SHOW عدم الاظهار

NO AUTORELEASE

TOP MOST دائما في المقدمة

NO MINIMIZE عدم اختيار زر التصغير

NO SYSTEMMENU

NO MAXIMIZE عدم اختيار زر التكبير

NO CAPTION

NO SIZE لمنع قابلية تكبير وتصغير النافذة

HELP BUTTON زر المساعدة

Activate Window يجب تحديد هذا الاختيار

Color Picker

Font Name Picker

Get File

Back Color: {23}

Font:

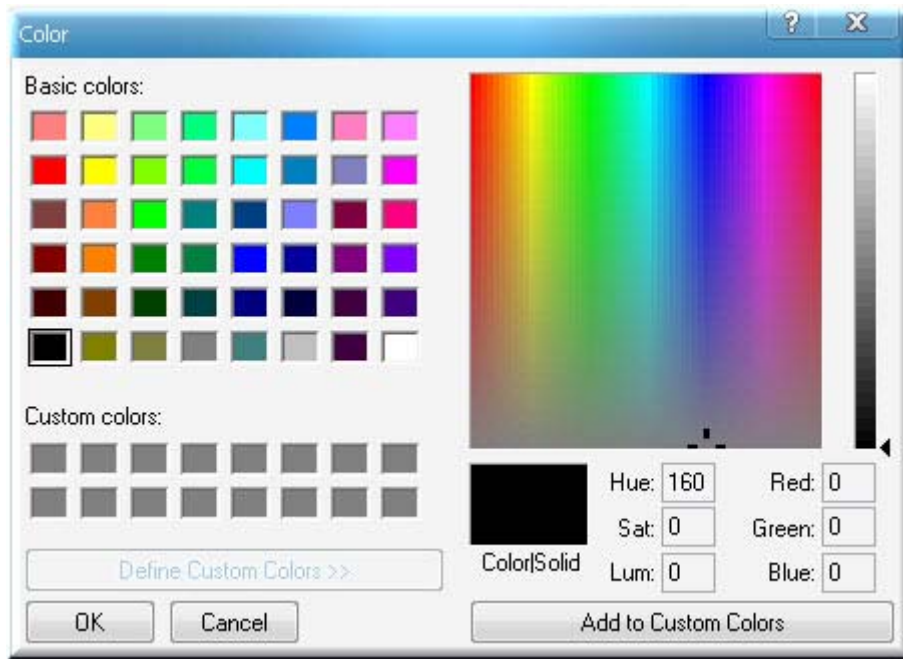
Size:

لتغيير لون خلفية النافذة كليك بيمين ثم نختار

لتغيير خطوط النافذة (بين علامتي التنصيص) رقم فلا داعي للتنصيص

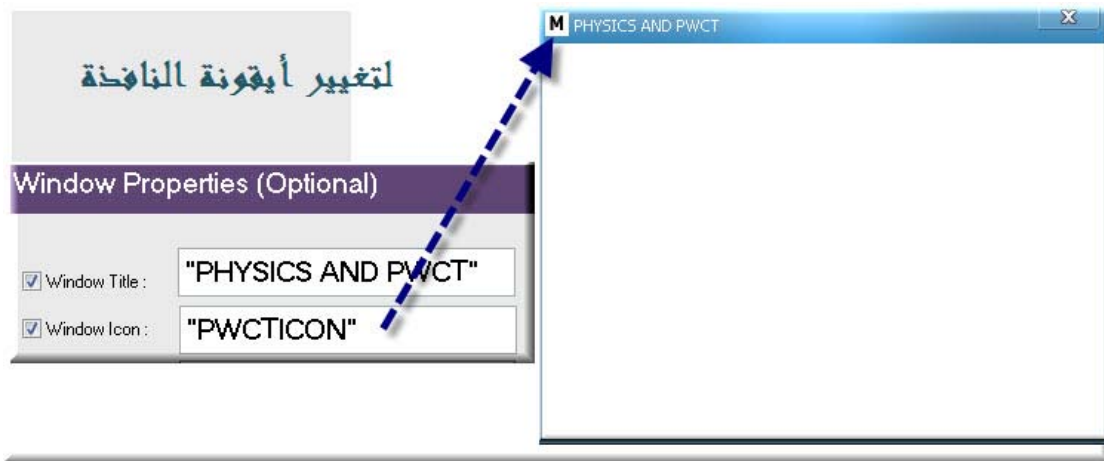
لتغيير حجم الخط وهو رقم فلا داعي للتنصيص

ثم تظهر نافذة الالوان



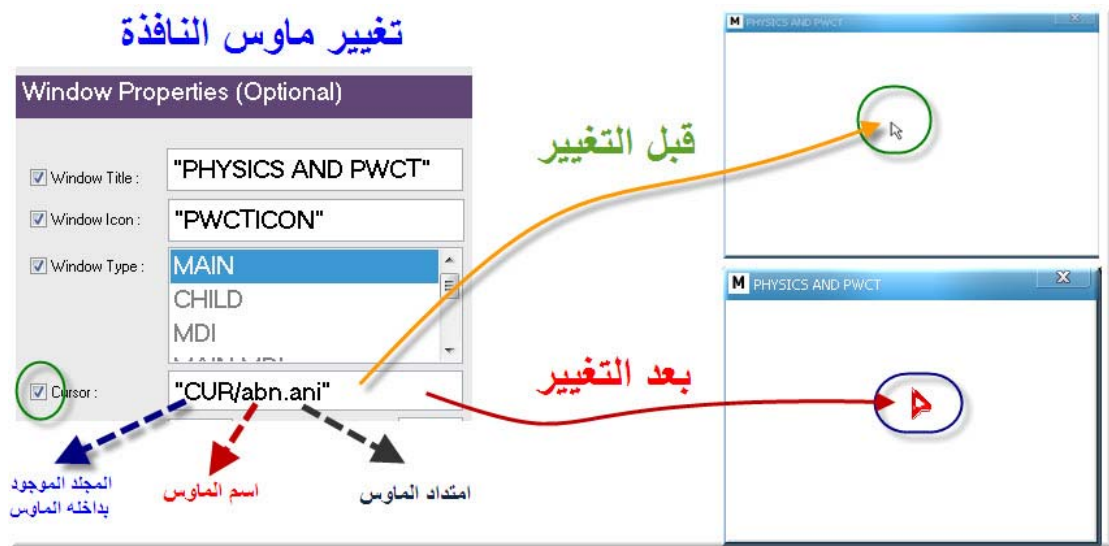
تغير أيقونة الالفه

Form



لتغيير أيقونة النافذة
أدخل اسم الأيقونة

تغيير ماوس النافذة



لاحظ

1- المجد الموجود بداخله الماوس المراد تفعيله مع النافذة

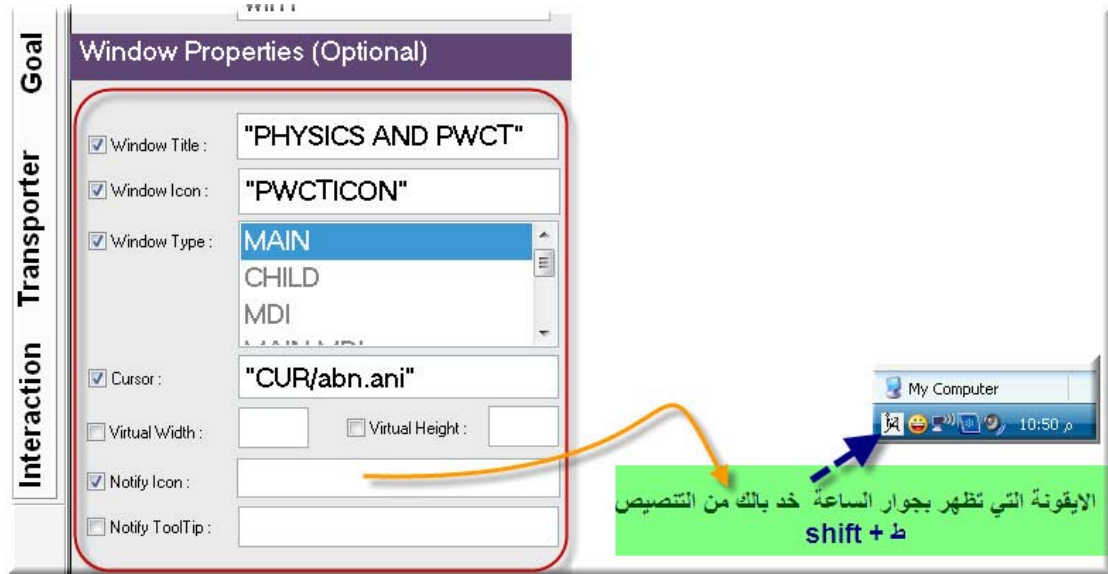
2- اسم الماوس

3- امتداد الماوس

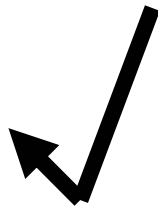
4- الأهم علامات التنصيص (shift + ط)

الأيقونة التي تظهر بجوار الساعة

Notify Icon
Notify Icon



خد بالك



1- ضع علامة

2- علامة التنصيص

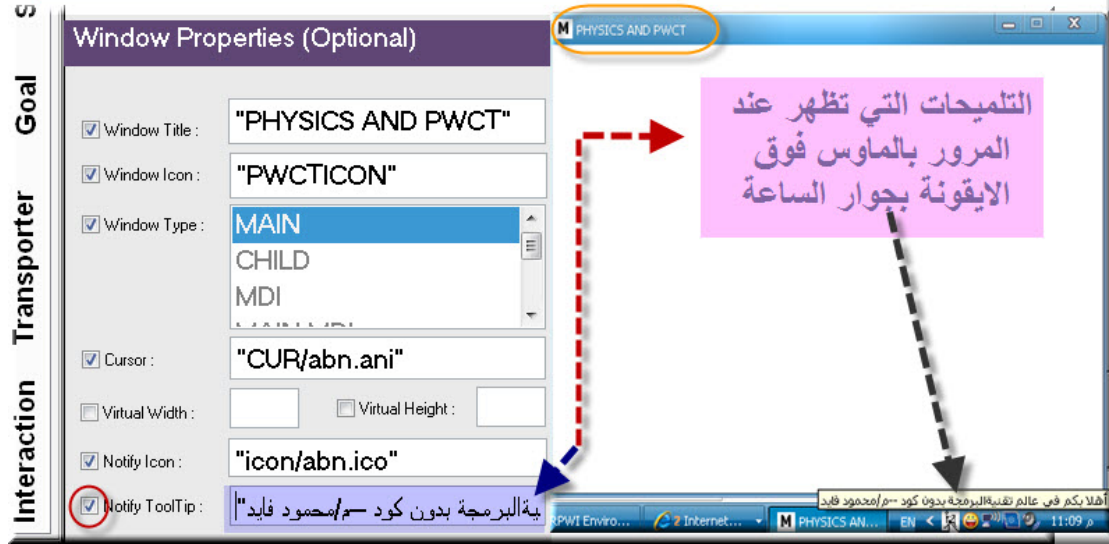
3-مجلد الايقونة (عند وضعها في المجلد)
4- امتداد الايقونة (ICO)

حتى يمكنها الظهور كما بالصورة

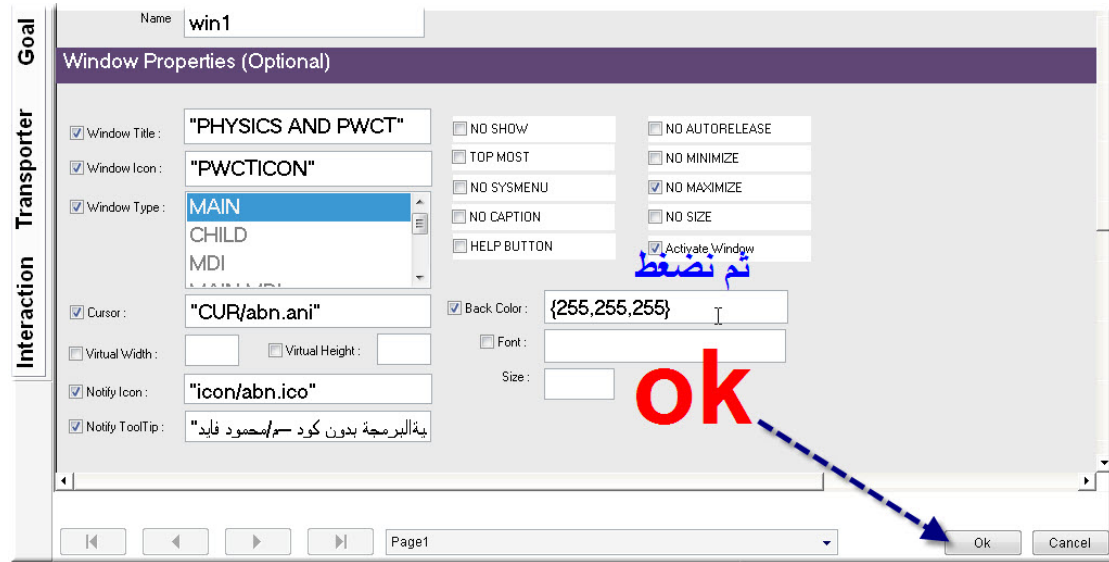


كتابة تلميحات تظهر عند المرور بالماوس فوق النافذة

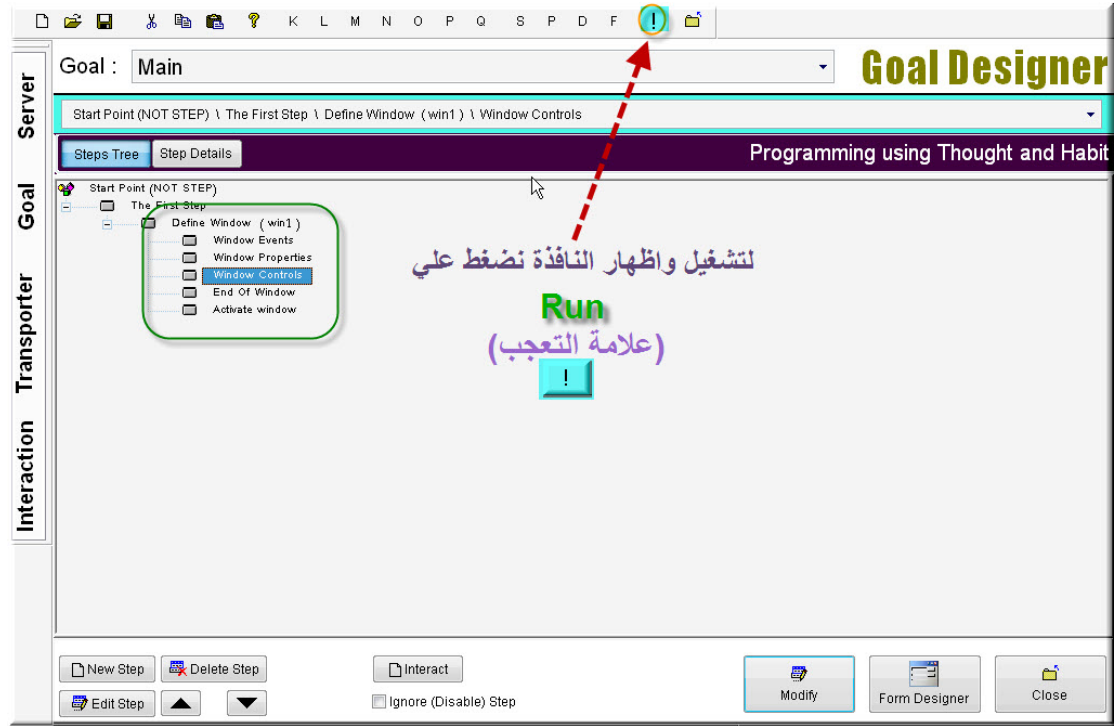
كتابة تلميحات تظهر عند المرور بالماوس على الايقونة بجوار الساعة



ثم بعد ذلك

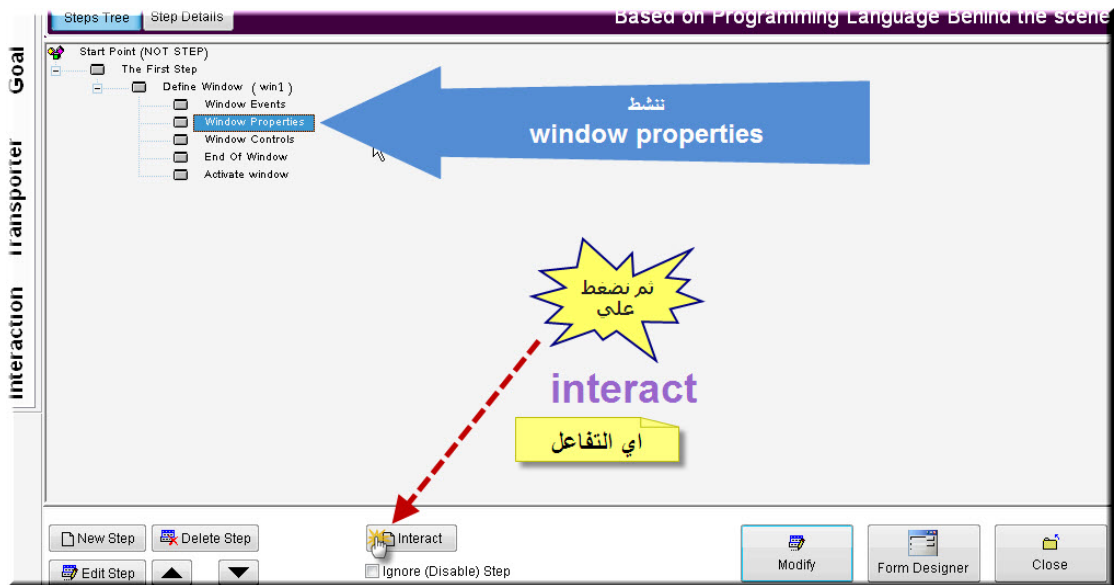


ثم نقوم بالضغط على علامة التعجب
لبناء وتنفيذ المشروع



وهنا
تظهر النافذة
ولكنها في الجانب الأيسر للشاشة

ولجعلها في منتصف الشاشة
نتبع الآتي



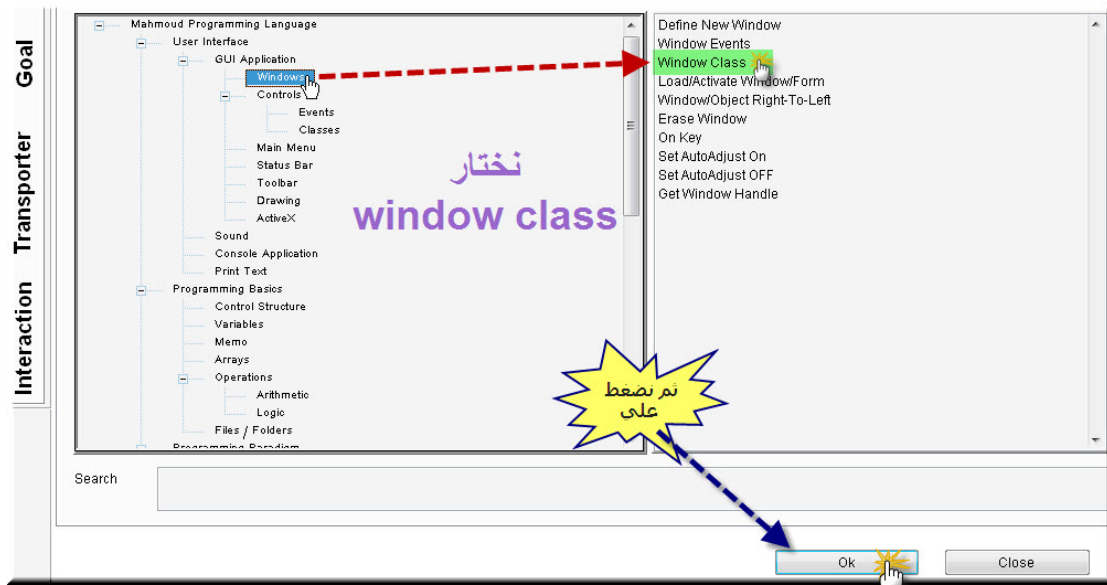
ننشط

WINDOW

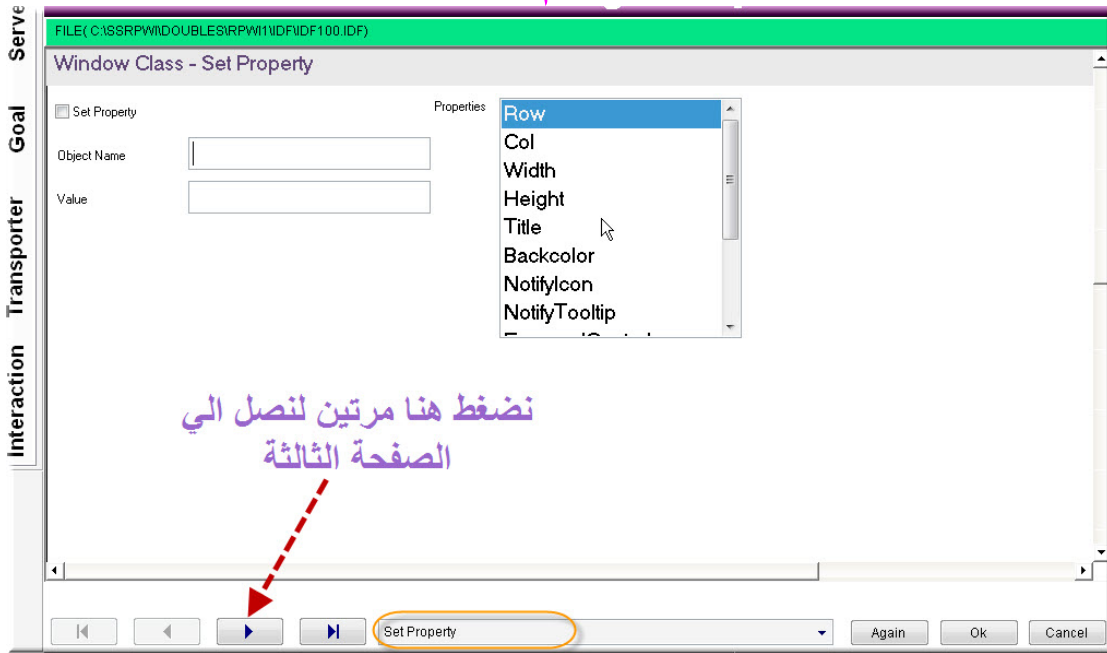
ثم نختار

WINDOW CLASS

ثم
OK

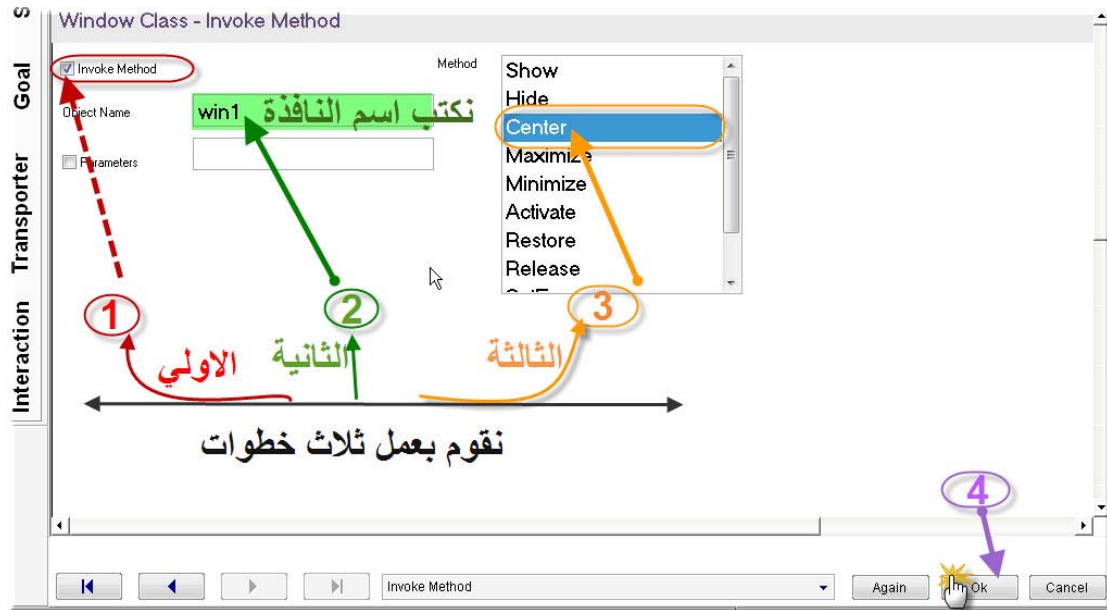


ثم

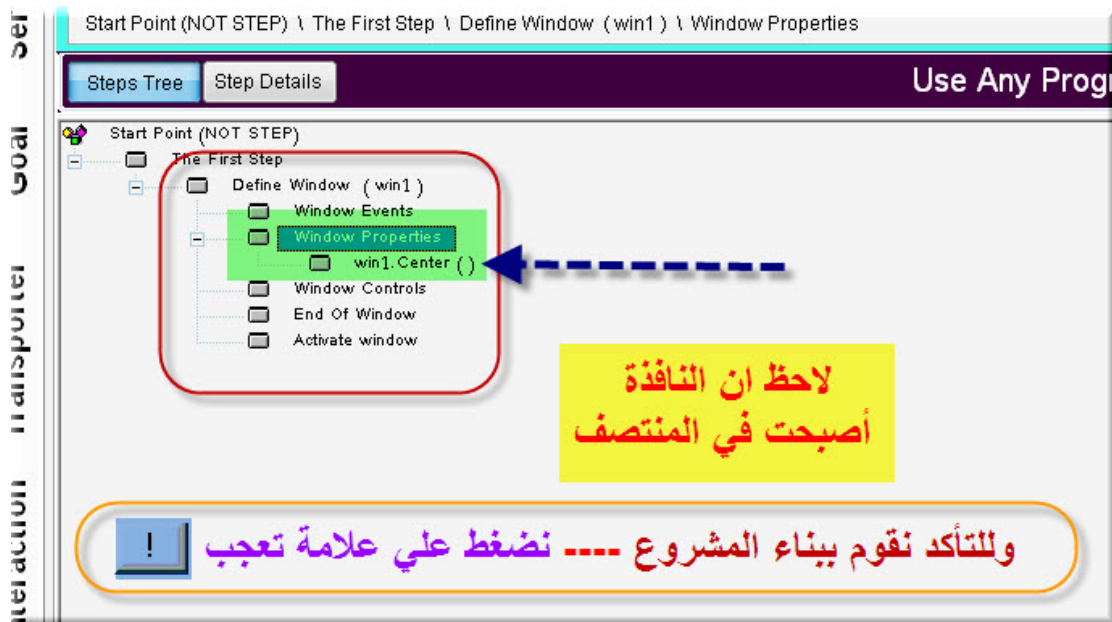


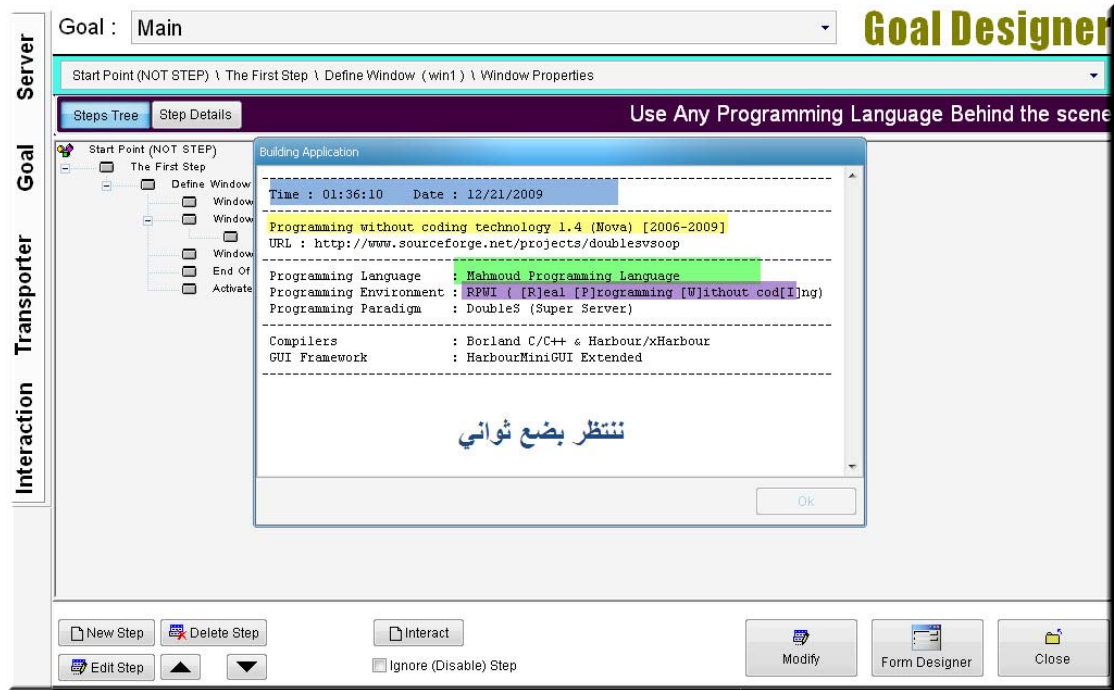
ثم

لتفادي حدوث أخطاء اتبع الخطوات الأربعة بدقة

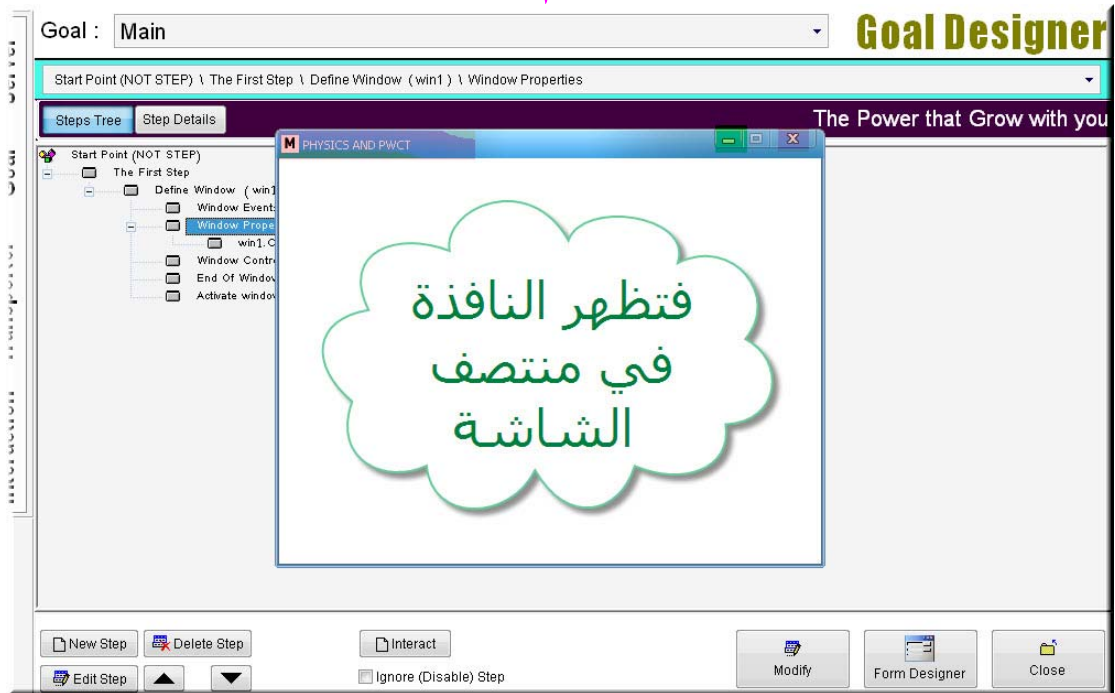


لاحظ التغيير





ثم



التعديل علي النافذة

قم بتنشيط
Define Window (win1)

ثم نضغط
على

مصمم النموذج
Form Designer

New Step Delete Step Interact Ignore (Disable) Step Modify Form Designer Close

ثم

Align Center Vertically Horizontal Spacing Make equal ForeColor Save Cancel

Size To Tallest Vertical Spacing Make equal BackColor

Move Up Resize Increase Width Font Form Designer

form

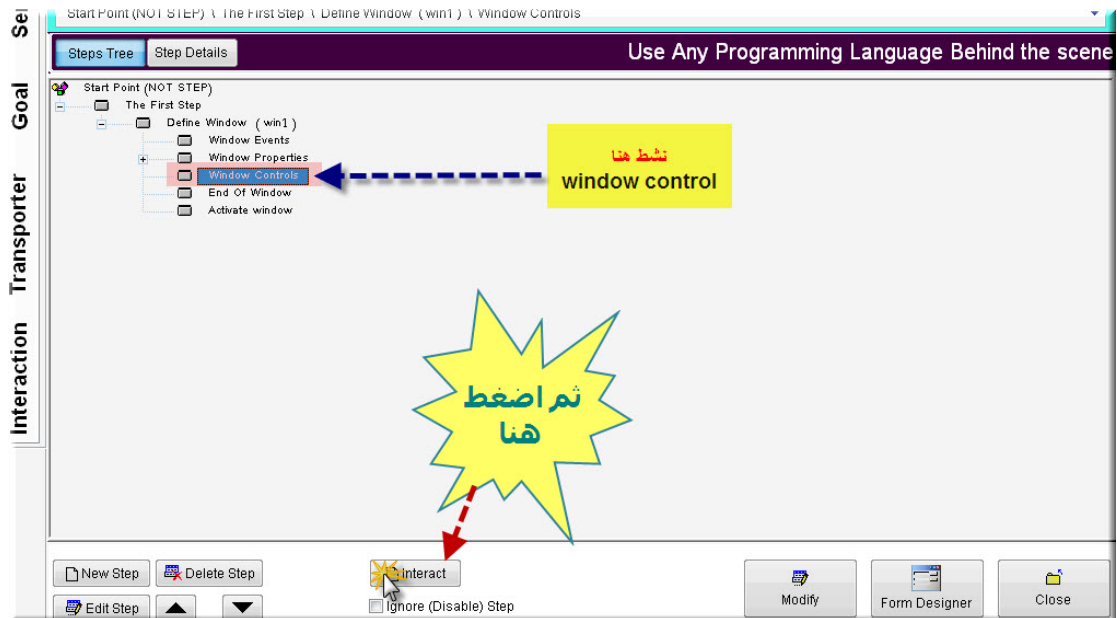
هذه هي النافذة
أو
النموذج الذي تقوم بتصميمه

حفظ

يمكنك زيادة الحجم أو
تقليله

لاضافة Label

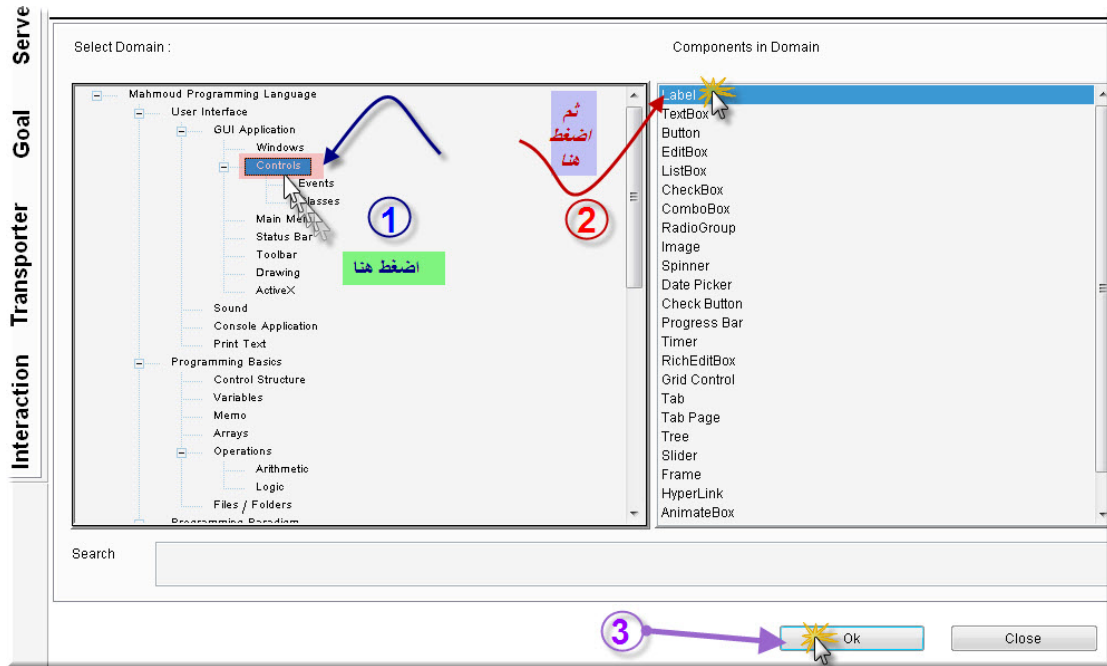
(النص المطبوع)
(النص المطبوع)



ثم
ننشط كترول
Control

ونختار

Label



لتغيير اسم ال Label (lbl 1)

ولتغيير ال Captin النص المكتوب



كما بالصورة التالية

Define New Label

Top	10	Left	10
Caption	"سلسلة تعلم البرمجة بدون كود"		
Name	lbl1		

خصائص النص المطبوع

ولتغيير

- 1- لون خط النص
- 2- لون خلفية النص
- 3- نوع خط النص
- 4- حجم خط النص
- 5- التلميحات التي تظهر عند المرور بالماوس فوق الخط

Label Properties (Optional) (خيارات) خصائص النص

Interaction Transporter Goal

ID

Parent

Width 100 Height 20

Tool Tip

Back Color {236,233,216} لون الخلفية

Font Color {0,0,0} لون الخط

Help ID

Font "arial" نوع الخط

Size 9 حجم الخط

Align RIGHTALIGN CENTERALIGN محاذاة النص

النص المكتوب

سلسلة تلمذ الدرجة بدون كود

التلميحات التي تظهر عند المرور بالماوس

Goal : Main

Start Point (NOT STEP) \ The First Step \ Define Window (win1)\Window Controls

Steps Tree Step Details

Start Point (NOT STEP)

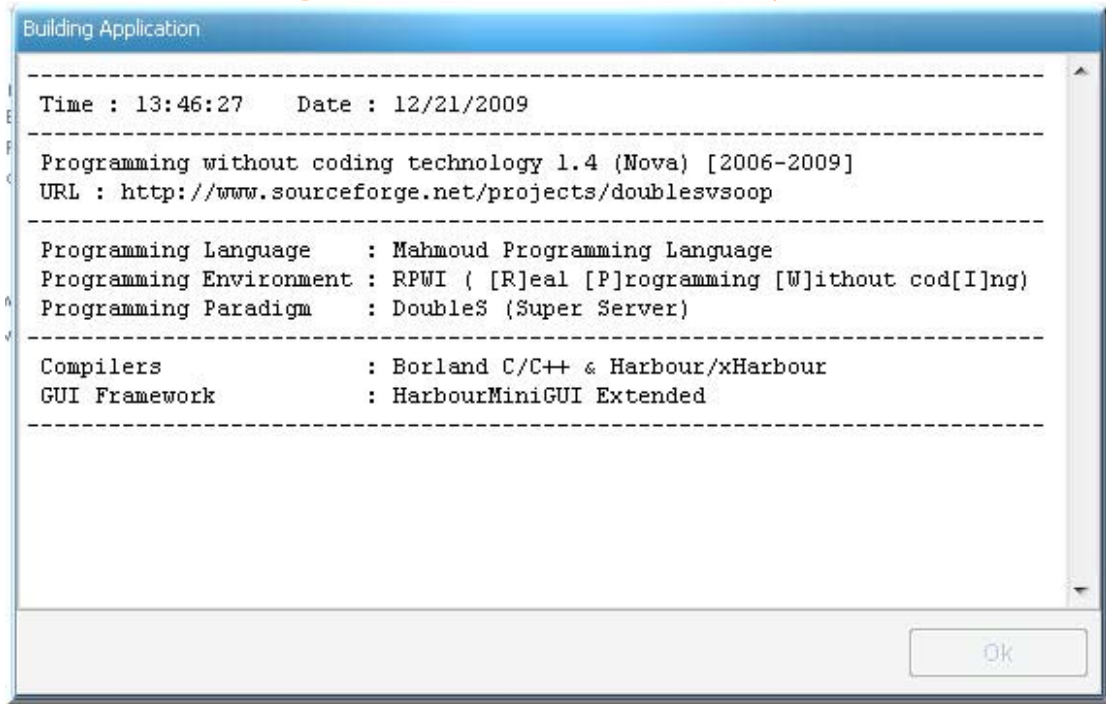
- The First Step
 - Define Window (win1)
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - Define Label (lb1)
 - Label Events
 - Label Properties
 - End Of Window
 - Activate window

! (circled in toolbar)

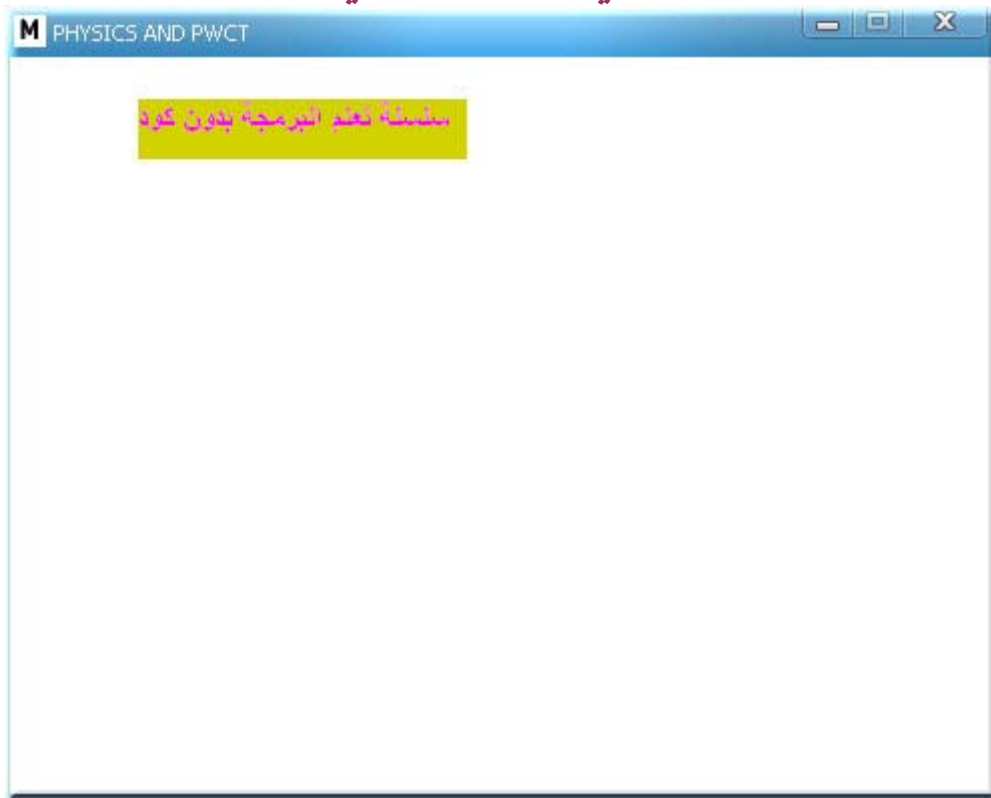
لمعاينة ما تم عمله
نضغط علي علامة
التعجب !

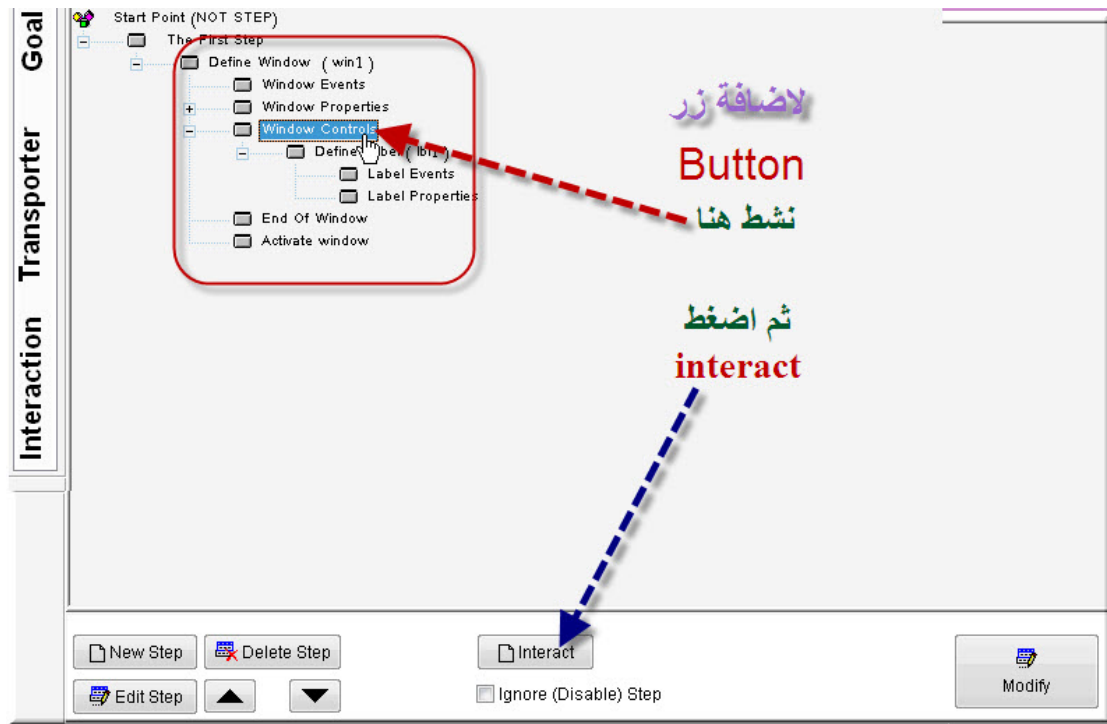
فييدا المبرمج
Compiler

في بناء وترجمة المشروع



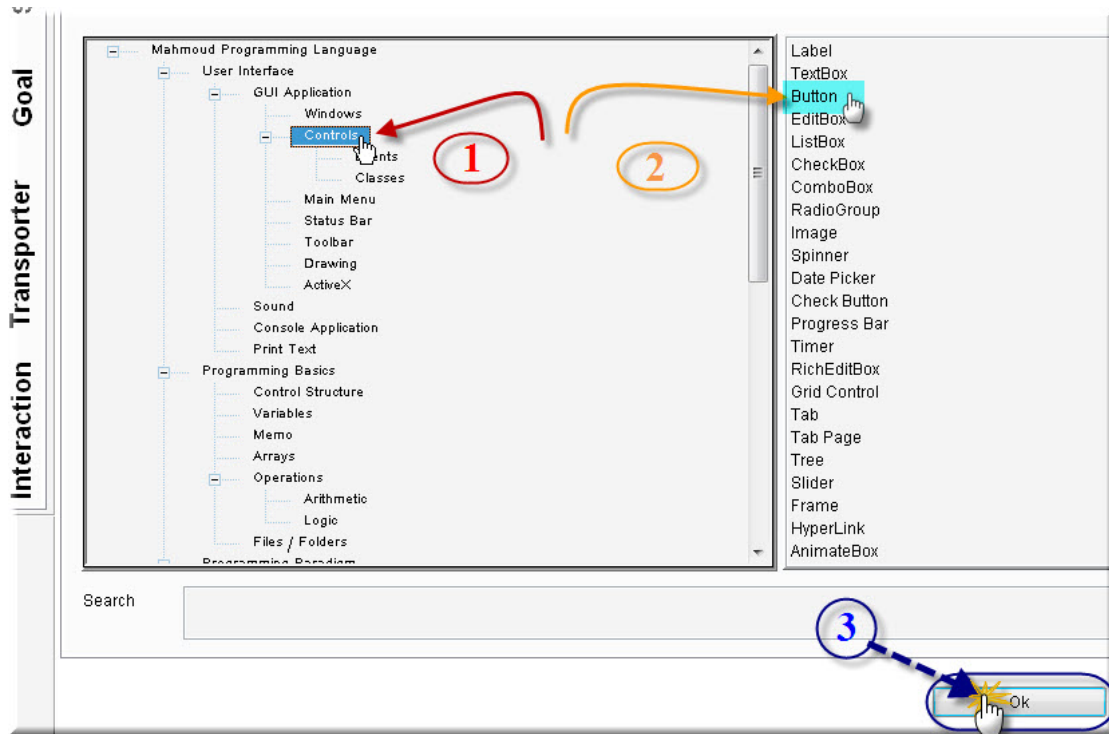
فتظهر النافذة التي نصممها في وسط الشاشة



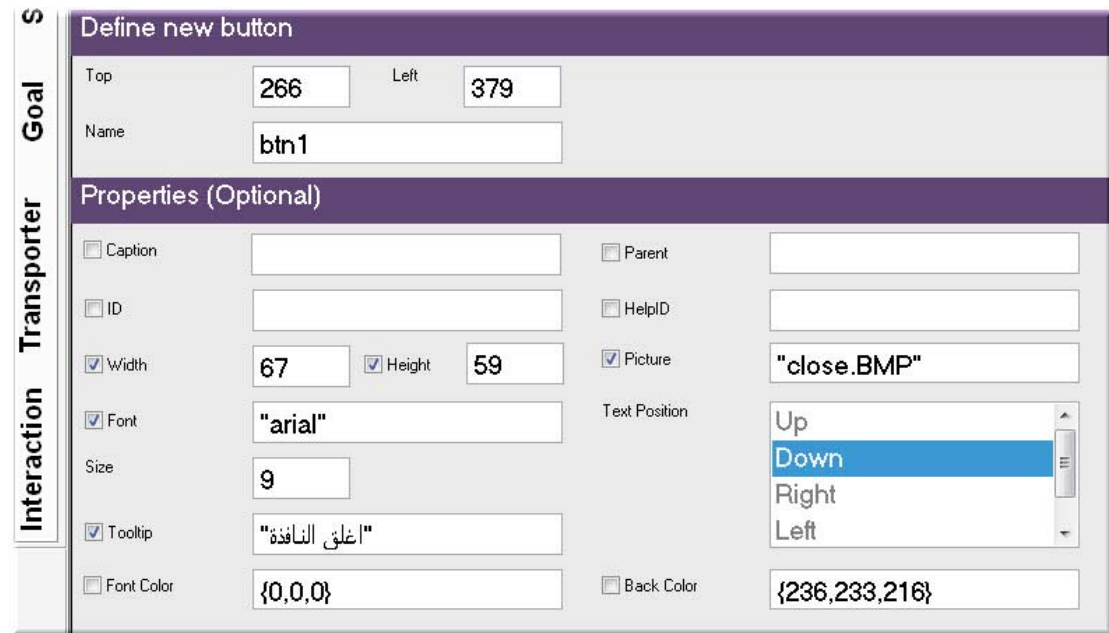


ثم نتبع الاتي
1- نشط **control**
2- نشط **Button**
وبعدها

ok

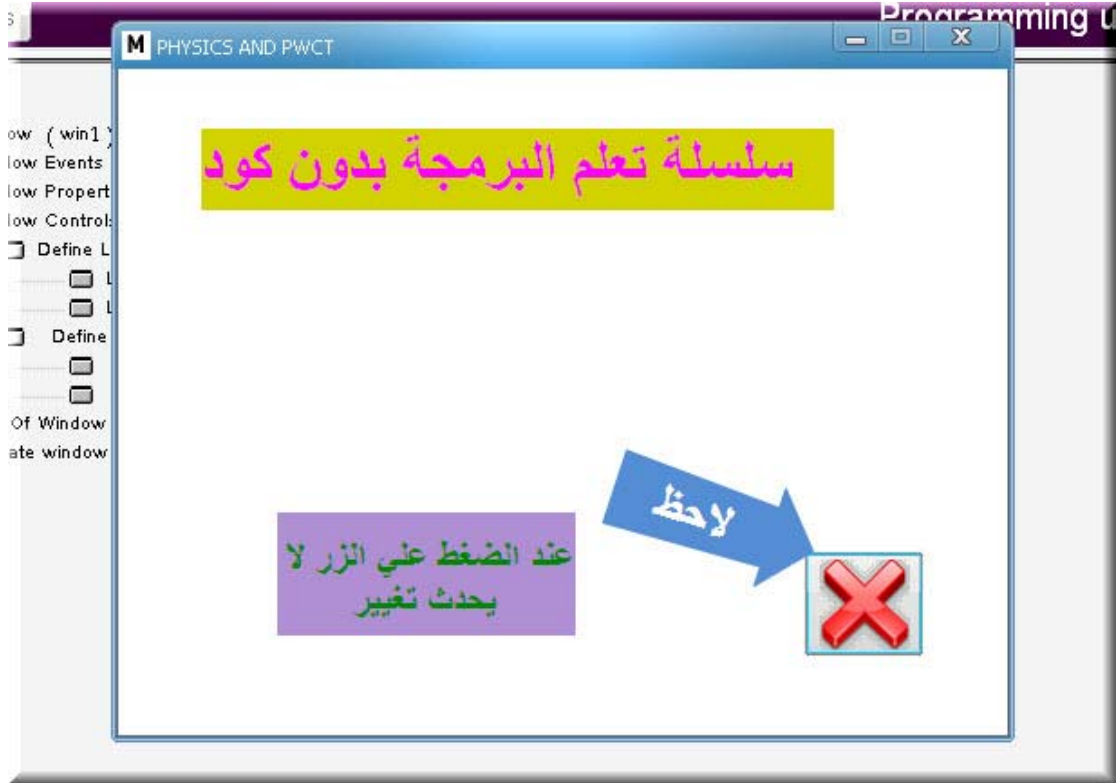


ونغير بها كما فعلنا في النص المطبوع



ثم نقوم الضغط علي علامة التعجب
لبناء المشروع

فتظهر النافذة



ولكي نعطي زر `close`
أمر اغلاق النافذة
نتبع التالي

اولاً نحدد الاجراء procedure

The screenshot displays a software interface for defining interactive steps. On the left, a vertical sidebar contains the labels "Goal", "Transporter", and "Interaction". The main area shows a tree structure for a step named "The First Step". The tree includes the following items:

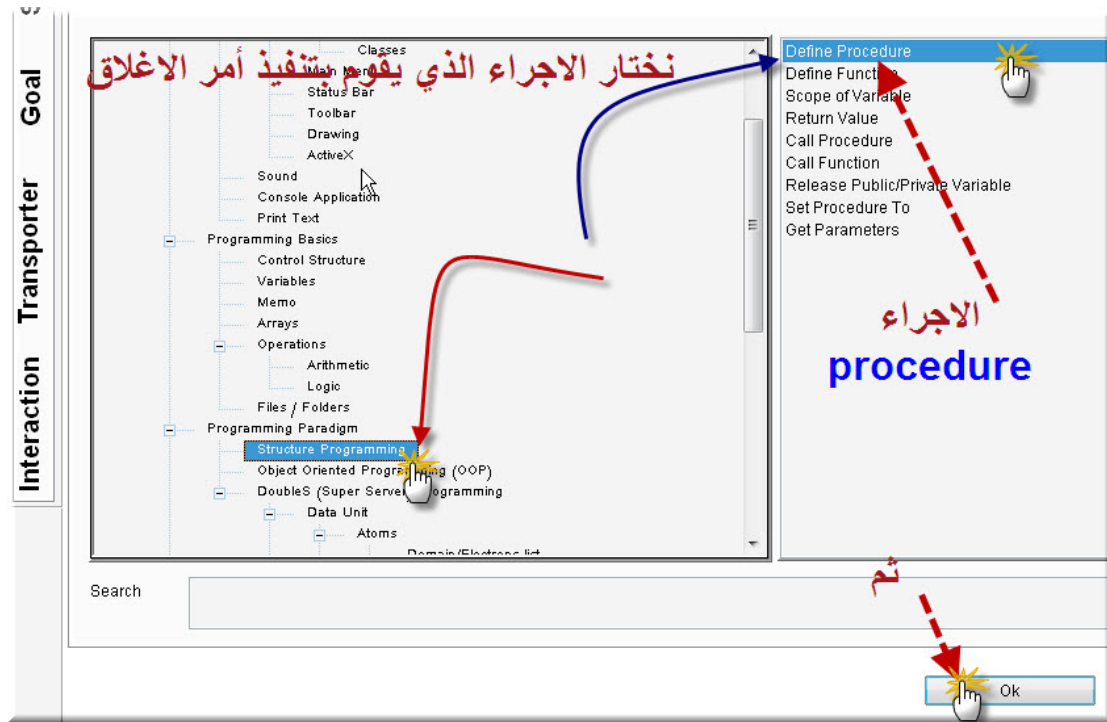
- Start Point (NOT STEP)
- The First Step (highlighted in blue)
- Define Window
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - Define Label (lbl1)
 - Label Events
 - Label Properties
 - Define New Button (btn1)
 - Button Events
 - Button Properties
 - End Of Window
 - Activate window

Two blue arrows with yellow text are overlaid on the interface:

- A blue arrow pointing to "The First Step" with the text "نشط هنا" (Active here).
- A blue arrow pointing to the "Interact" button in the toolbar with the text "ثم اضغط" (Then click).

The toolbar at the bottom contains the following buttons:

- New Step
- Delete Step
- Edit Step
- Interact (highlighted with a mouse cursor)
- Ignore (Disable) Step



فتظهر



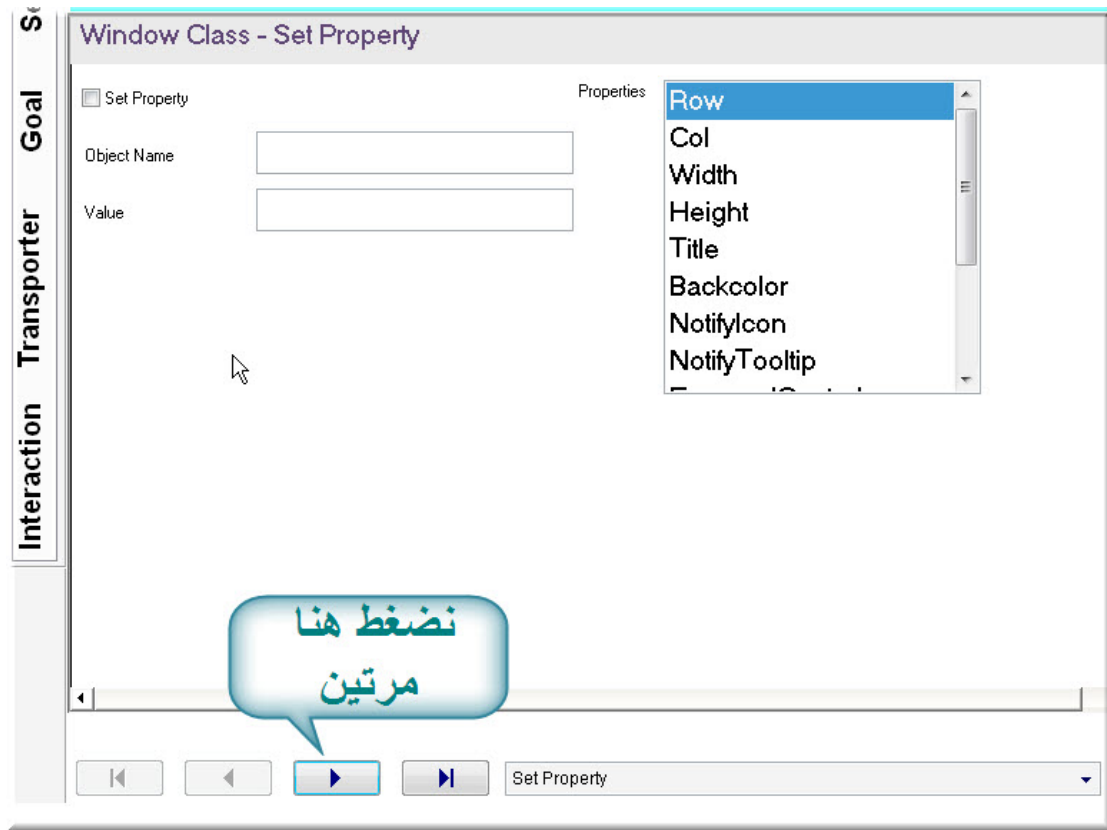
The screenshot displays the Interaction Transporter software interface. On the left, a vertical sidebar contains the labels "Interaction", "Transporter", and "Goal". The main workspace shows a hierarchical tree of steps:

- Start Point (NOT STEP)
- The First Step
 - Define Window (win1)
 - Window Events
 - Window Properties
 - Window Controls
 - Define Label (lbl1)
 - Label Events
 - Label Properties
 - Define New Button (btn1)
 - Button Events
 - Button Properties
 - End Of Window
 - Activate window
 - Define Procedure close
 - Code Block
 - End of Procedure

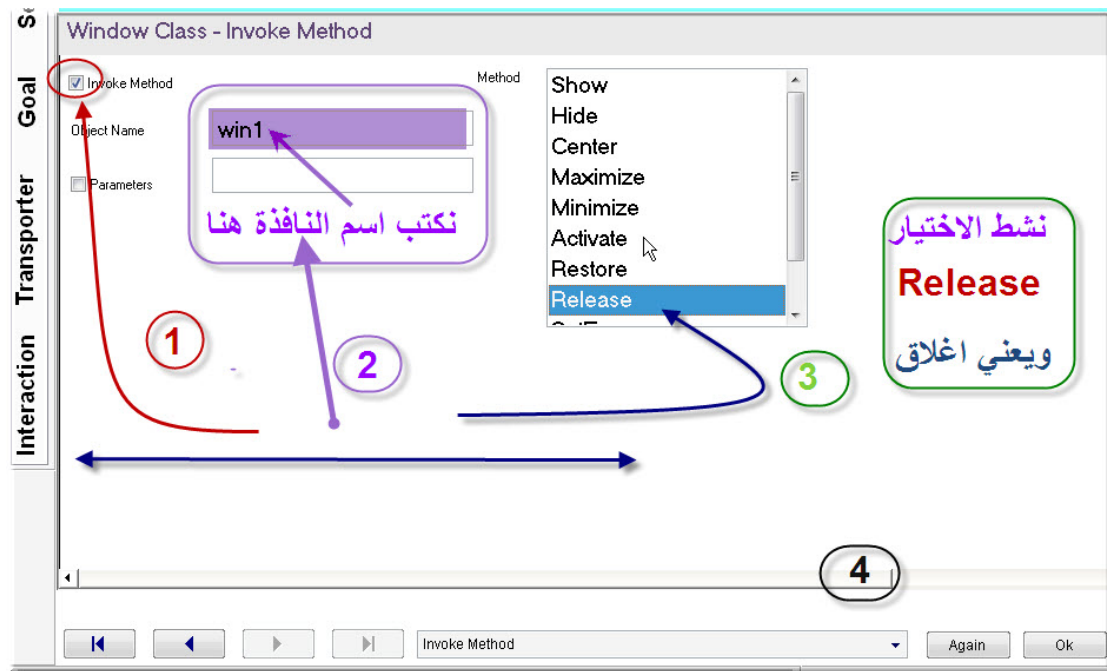
A blue dashed arrow points from the text "نشط هنا" (Activate here) to the "Code Block" step. A yellow starburst contains the text "ثم تفاعل" (Then interact). A red dashed arrow points from the starburst to the "Interact" button in the control panel.

The control panel at the bottom includes the following buttons and options:

- New Step
- Delete Step
- Edit Step
- Up arrow
- Down arrow
- Interact
- Ignore (Disable) Step



حتى يظهر



اتبع الخطوات الاربع كما سبق

نشط Button event

نقوم بادخال الحدث للزر
والذي سوف يستدعي
الاجراء
close
ليقوم بغلق النافذة

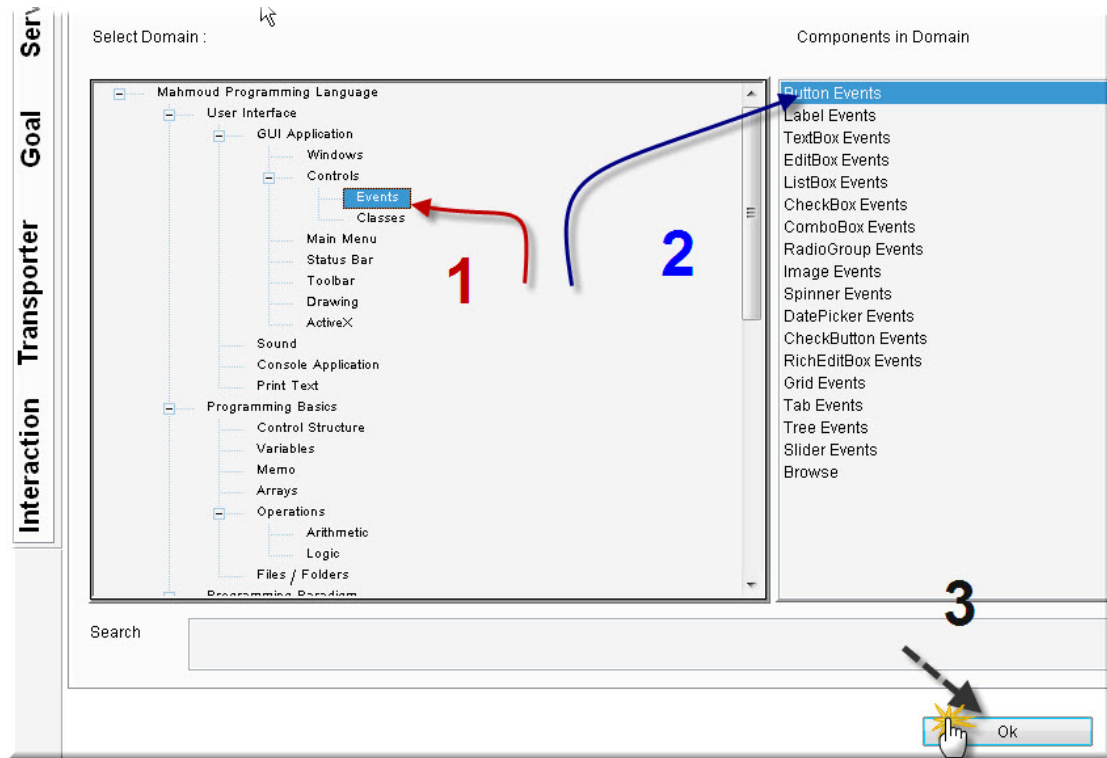
تم تفاعل

Start Point (NOT STEP)
The First Step
Define Window (win1)
Window Events
Window Properties
Window Controls
Define Label (lb1)
Label Events
Label Properties
Define New Button (btn1)
Button Events
Button Properties
End Of Window
Activate window
Define Procedure close
Code Block
win1.Release ()
End of Procedure

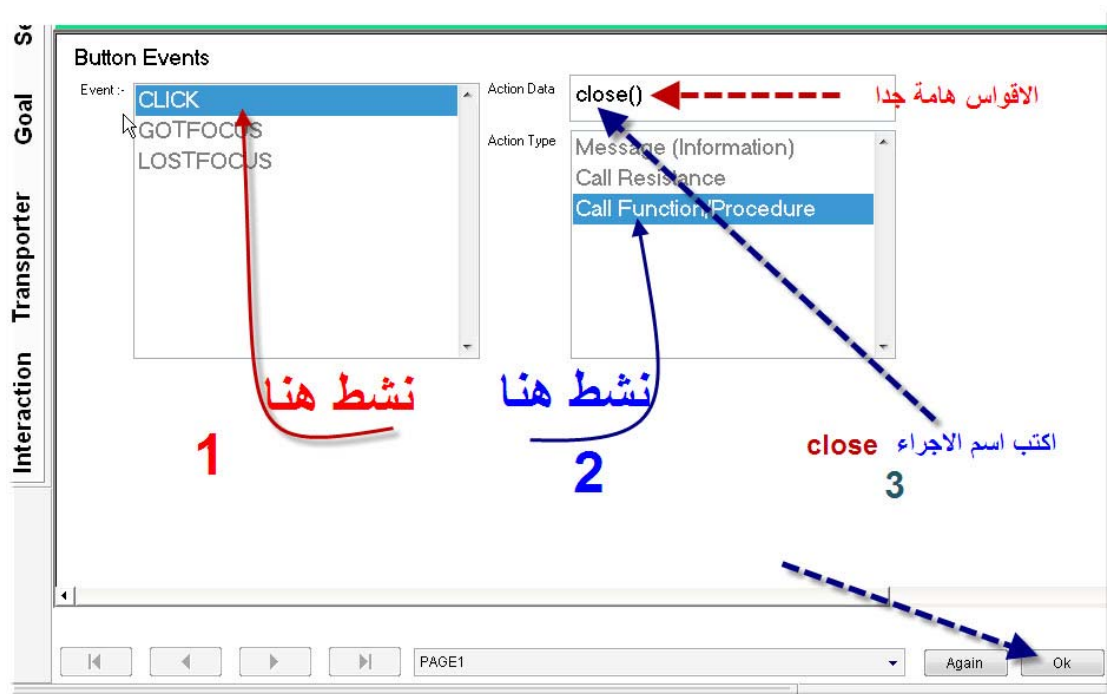
New Step Delete Step Interact Edit Step Ignore (Disable) Step Modify

ثم نشط event
ونشط button event

ثم ok



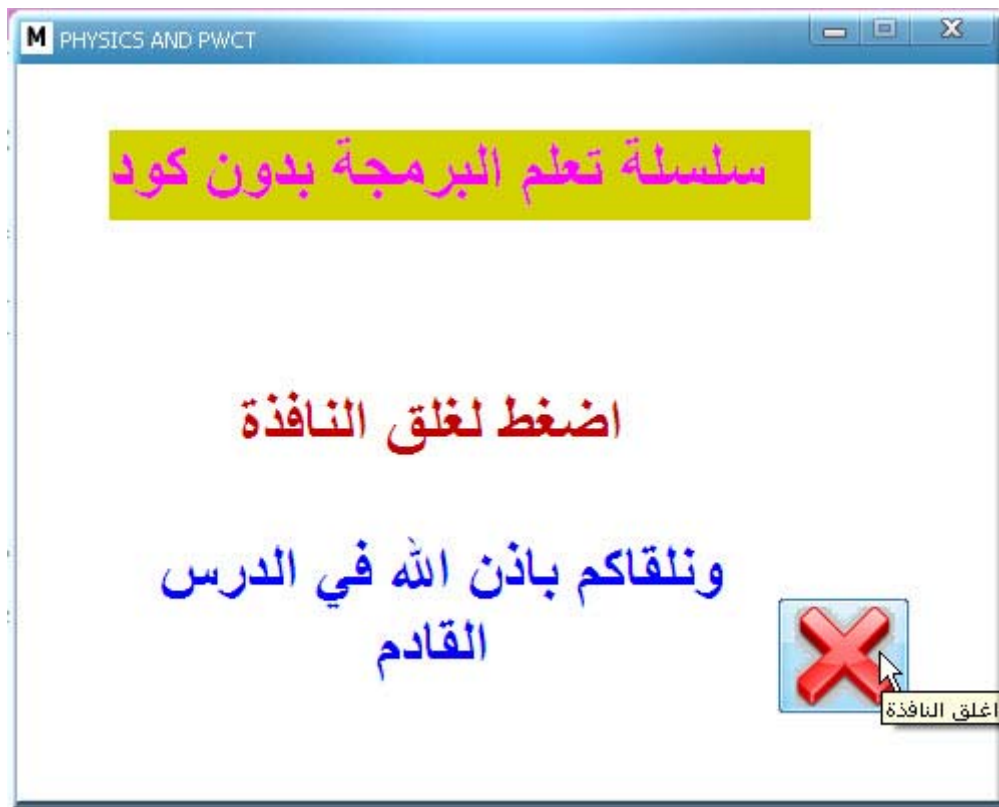
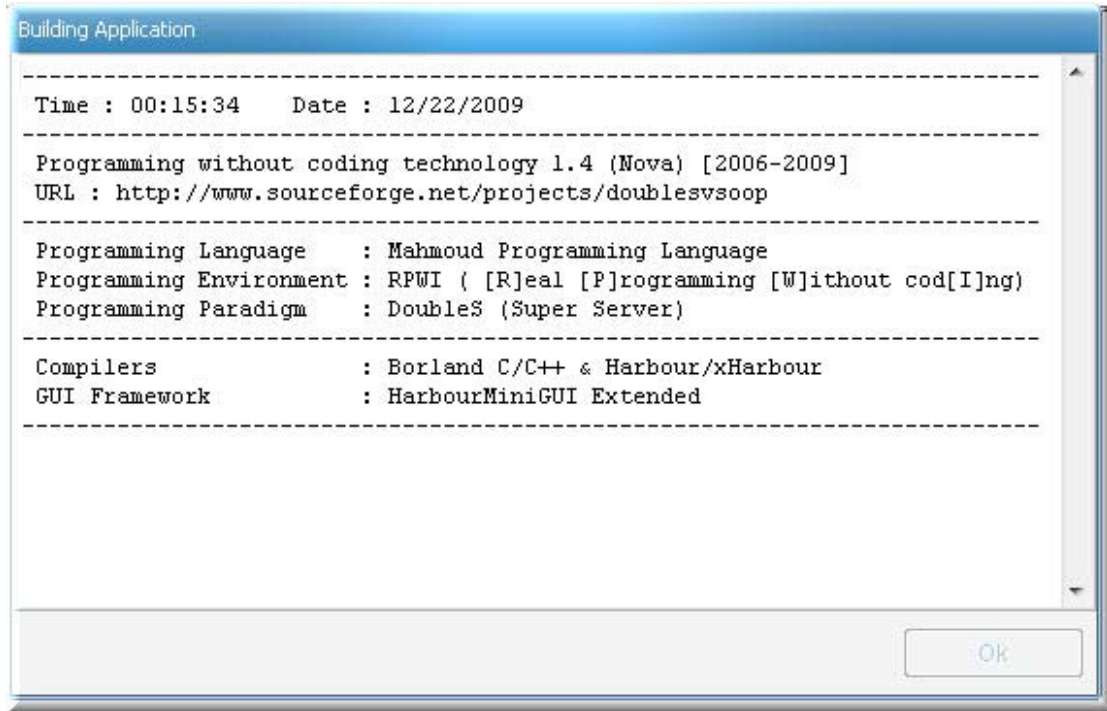
فيظهر التالي



ولبناء المشروع اضغط علامة التعجب

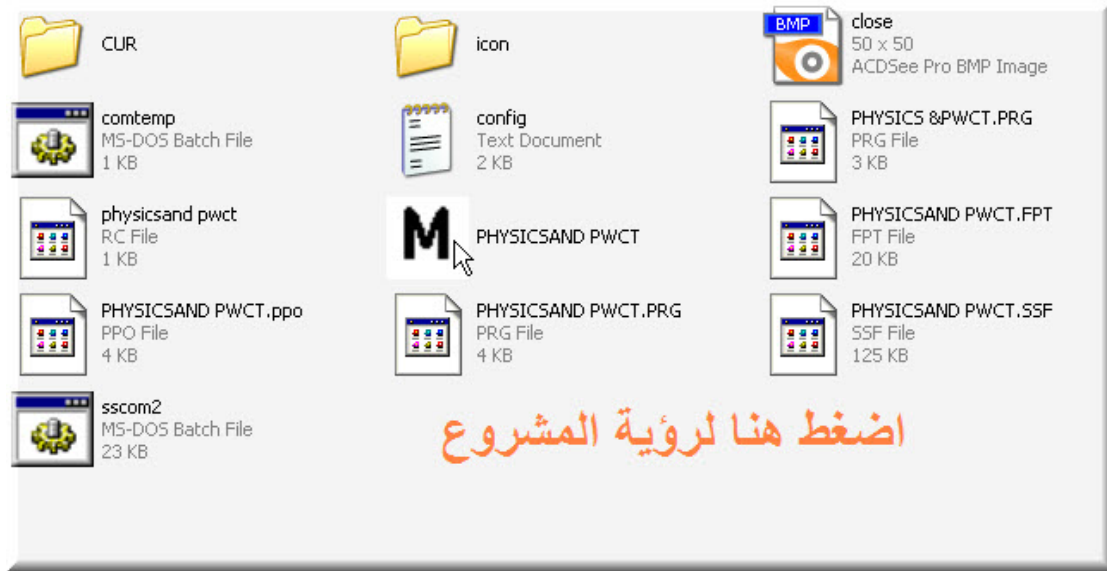
The screenshot displays the Goal Designer application window. The menu bar includes File, Edit, Data, Code, Veto, RPWI, Transporter, Package, Tools, and Help. The toolbar contains icons for file operations and a red exclamation mark icon, which is circled in red and pointed to by a blue dashed arrow. The main area shows a project tree for 'Main' with a 'Start Point (NOT STEP)' and 'The First Step' containing sub-steps like 'Define Window (win1)', 'Define Label (lb1)', and 'Define New Button (btn1)'. The bottom toolbar includes buttons for 'New Step', 'Delete Step', 'Interact', 'Ignore (Disable) Step', 'Modify', and 'Form Designer'.

بناء وتنفيذ المشروع
اضغط علامة تعجب



مبروك الدرس الأول

ملحوظة
عند دخولك للمجلد الذي حفظت به المشروع
تجد الآتي



تم بحمد الله
2009\12\23