بسم الله الرحمان الرحيم

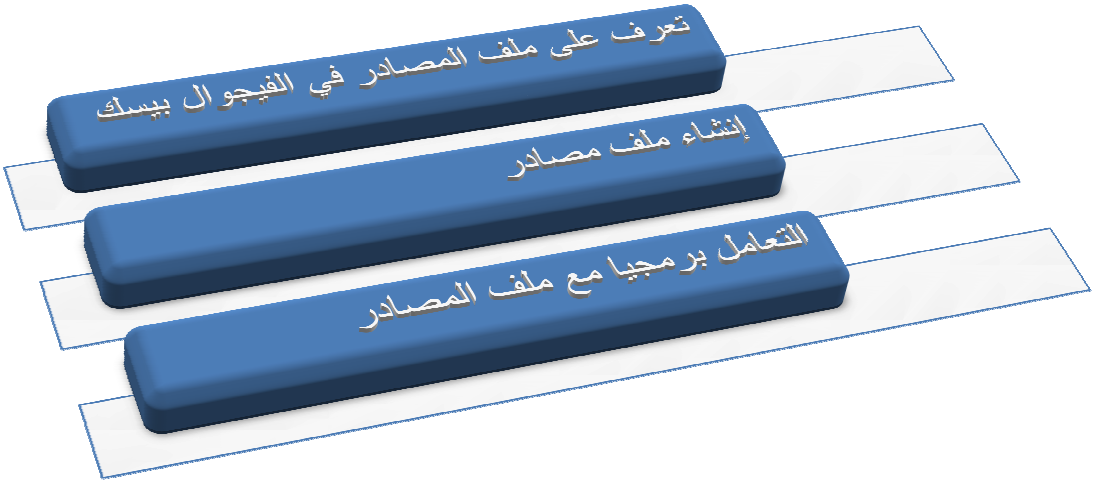
و الصلاة و السلام على أشرف الخلق و المرسلين سيدنا محمد صلى الله عليه و سلم

ملف المصادر في الفيجوال بيسك

- تقديم :

ستجد في هذا الكتاب بحول الله درسا وافيا و معلومات مركزة حول ملف المصادر في لغة الفيجوال بيسك, و ستتعرف على هذا العنصر جيدا الشيء الذي طبعا سيزيد كفاءتك في البرمجة بلغة الفيجوال بيسك.

- الفهرس :



- تعرف على ملف المصادر في الفيجوال بيسك

ملف المصادر أو باللغة الإنجليزية Resource file هو ملف يقوم فيه مبرمج الفيجوال بيسك بتجميع مجموعة من الملفات في ملف واحد بامتداد res باستخدام محرر المصادر VB Resource Editor, و الغرض من هذه العملية يمكن أن نلخصه في نقاط :

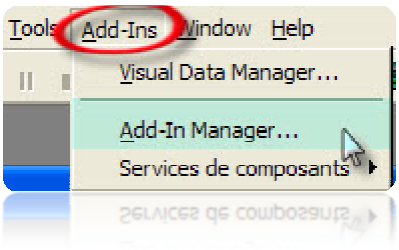
- ✓ تقليل عدد ملفات البرنامج بحيث يتم تحزيم مجموعة من الملفات في ملف واحد.
- ✓ تحسين سرعة تحميل البرنامج.
- ✓ حماية أكثر لخصوصية برنامجك بحيث لا تريد أن يقوم مبرمج آخر باستعمال ملفات برنامجك.
- ✓ إمكانية عمل نسخة برنامج محمولة.

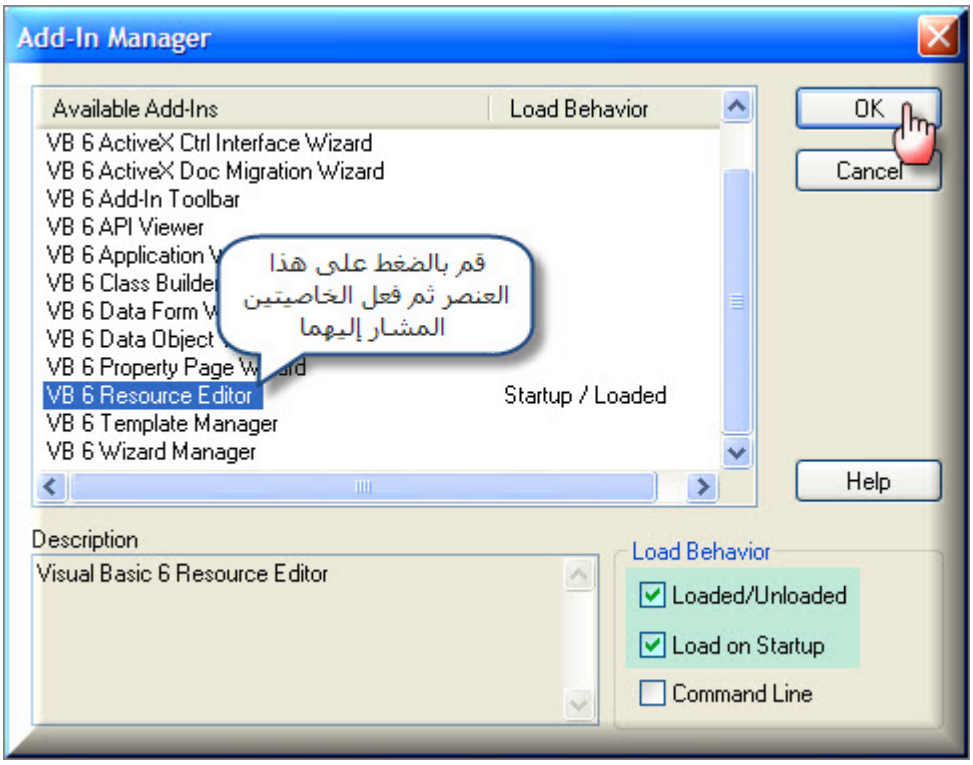
طبعا لا يمكن سرد كل مميزات هذا العنصر في أربعة نقاط, لكن يمكنك التعرف أكثر على مميزات ملف المصادر بعد الإحتكار به أكثر.

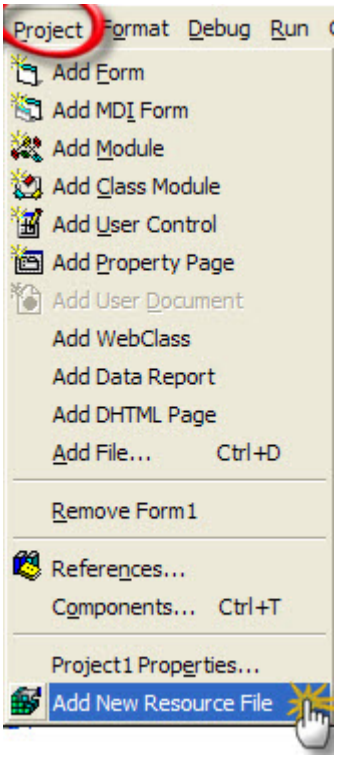
- إنشاء ملف مصادر

❖ إنشاء ملف مصادر داخل مشروع برمجي

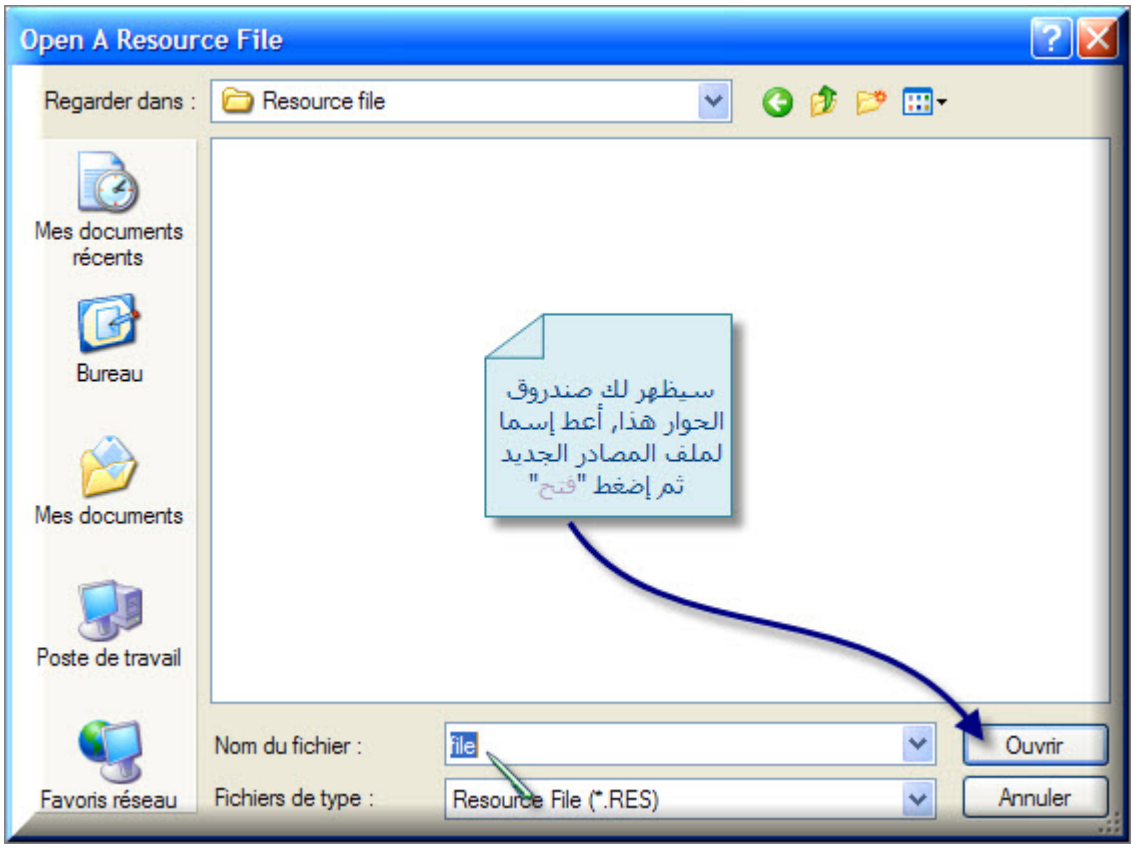
من أجل إنشاء ملف مصادر جديد داخل مشروعك البرمجي, من القائمة Add-Ins إختر ...Add-In Manager (صورة1)


Tools
Add-Ins
Window
Help
Visual Data Manager...
Add-In Manager...
Services de composants

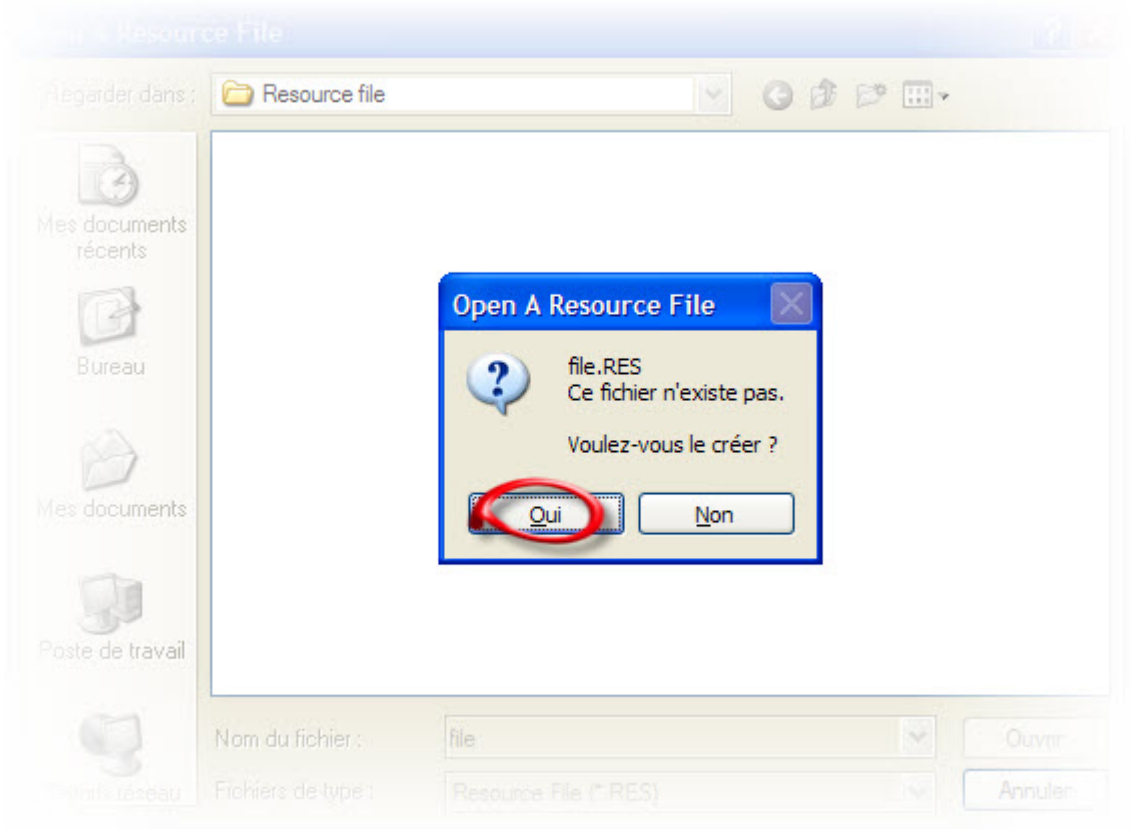

Add-In Manager
Available Add-Ins
Load Behavior
VB 6 ActiveX Ctrl Interface Wizard
VB 6 ActiveX Doc Migration Wizard
VB 6 Add-In Toolbar
VB 6 API Viewer
VB 6 Application W
VB 6 Class Builde
VB 6 Data Form W
VB 6 Data Object
VB 6 Property Page W
VB 6 Resource Editor
Startup / Loaded
VB 6 Template Manager
VB 6 Wizard Manager
قم بالضغط على هذا العنصر ثم فعل الخاصيتين المشار إليهما
OK
Cancel
Help
Description
Visual Basic 6 Resource Editor
Load Behavior
Loaded/Unloaded
Load on Startup
Command Line


Project
Format
Debug
Run
Add Form
Add MDI Form
Add Module
Add Class Module
Add User Control
Add Property Page
Add User Document
Add WebClass
Add Data Report
Add DHTML Page
Add File... Ctrl+D
Remove Form1
References...
Components... Ctrl+T
Project1 Properties...
Add New Resource File

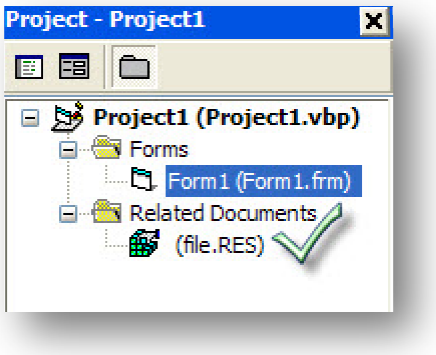
✓ يستحسن حفظ ملف المصادر مع مجلد ملفات المشروع !



ستواجه رسالة مفادها أن الملف غير موجود ,فهل تود إنشاءه ؟ إختر نعم.



بعد حفظ الملف الجديد بالإسم الذي اخترته ستلاحظ تغييرا على مستوى شجرة المشروع,وهو إضافة أيقونة تدل على وجود ملف المصادر مرافق للمشروع.

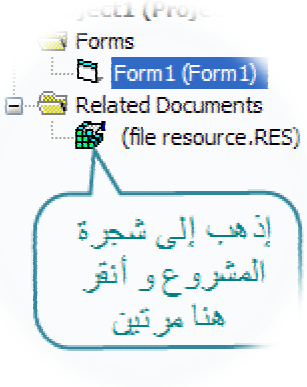


الآن نحتاج إلى توضيح كيفية إضافة ملفات معينة داخل ملف المصادر الجديد, وهي الغاية من إنشائه طبعا.

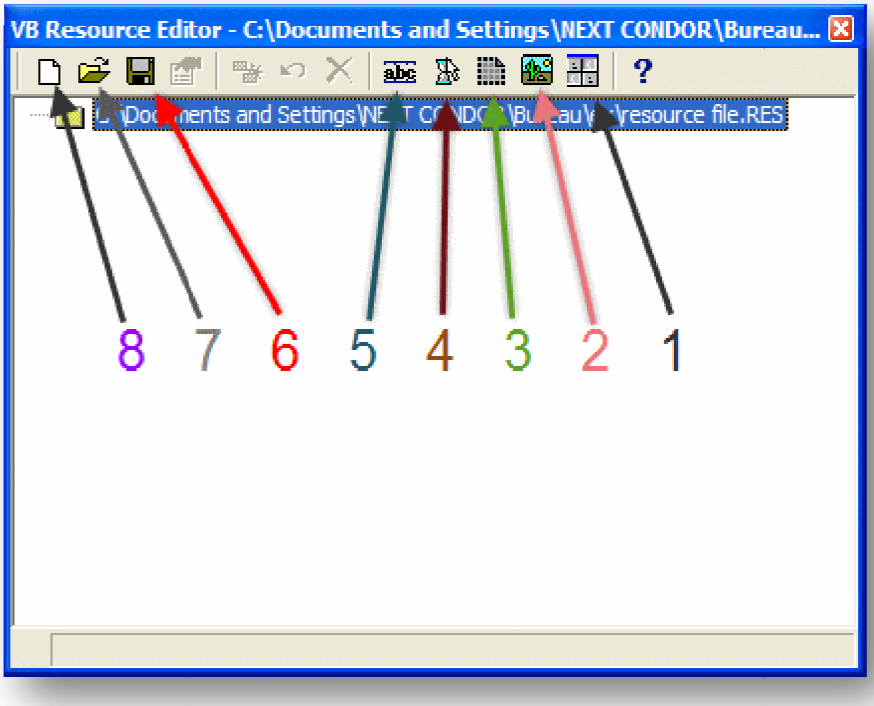
❖ إضافة ملفات بداخل ملف المصادر

لقد قمنا إلى حد الآن بالتعرف على طريقة إنشاء ملف مصادر, و لكن كيف سنقوم بتحزيم أو إضافة ملفات بداخل ملف المصادر. لتعرف كيف ذلك, تابع!

إذهب إلى شجرة المشروع و قم بفتح ملف المصادر بالضغط على أيقونته مرتين



ستظهر لك النافذة التالية, بها مجموعة من الأيقونات لنتعرف على مهمة كل واحدة.



1 - إضافات ملفات ذات إمتدادات مختلفة (صور,فيديوهات,ملفات مصدرية(...OCX

2 - إضافة صورة ذات امتداد. bmp

3 - إضافة أيقونة.

4 - إضافة مؤشر فأرة.

5 - إضافة نص .

6 - حفظ التغييرات.

7 - فتح ملف مصدري سابق.

8 - إنشاء ملف مصدري جديد.

- التعامل برمجيا مع ملف المصادر

سنتحدث في هذا الشطر عن كيفية التعامل برمجيا مع ملف المصادر من خلال توظيف لغة الفيجوال بيسك, أود أن أشير أن هذا الشطر من الدرس سيحتوي على العموم شيفرات برمجية تخص إستخراج الملفات المحزمة بداخل ملف المصادر.

❖ إستدعاء نص

```
Txt = LoadResString(101)
Msgbox Txt
```

❖ إستدعاء مؤشر فأرة

```
Form1.MousePointer = vbCustom
Form1.MouseIcon = LoadResPicture (101, VbResCursor)
```

❖ إستدعاء أيقونة

```
Form1.Icon = LoadResPicture (101, VbResIcon)
```

❖ إستدعاء صورة ذات إمتداد bmp

```
Picture1.Picture = LoadResPicture (101, vbResBitmap)
```

❖ إستدعاء ملف بأي امتداد ممكن من العنصر Custom

يتم وضع هذه الشيفرة أولا في العنصر General

```
Public Sub LoadDataIntoFile(id As Integer, FileName
As String)

    Dim myArray() As Byte

    Dim myFile As Long

    If Dir(FileName) = "" Then

       myArray = LoadResData(id, "CUSTOM("

       myFile = FreeFile

       Open FileName For Binary Access Write As
#myFile

       Put #myFile, , myArray

       Close #myFile

    End If

End Sub
```

ثم قم بالتعديل على هذا الكود حسب ما تحتاج إليه من حيث المسار و إسم الملف

```
LoadDataIntoFile 101, app.path & « \exemple.exe »
```

❖ إستدعاء ملف فلاش في الأداة Shockwave Flash

قم بوضع الكود الذي وضعناه سابقا في الحدث General دائما في الحدث General, ثم قم بتعديل الشيفرة التالية حسب حاجتك, يمكنك كتابة هذه الشيفرة في زر مثلا.

```
LoadDataIntoFile 101, app.path & « \exemple.swf »
ShockWaveFlash1.Movie = app.path & « \exemple.swf »
ShockWaveFlash1.Play
```

ملاحظة: إستدعاء ملف فيديو يلزمك ببعض التغييرات على مستوى الأداة وعلى مستوى شيفرة التحميل.

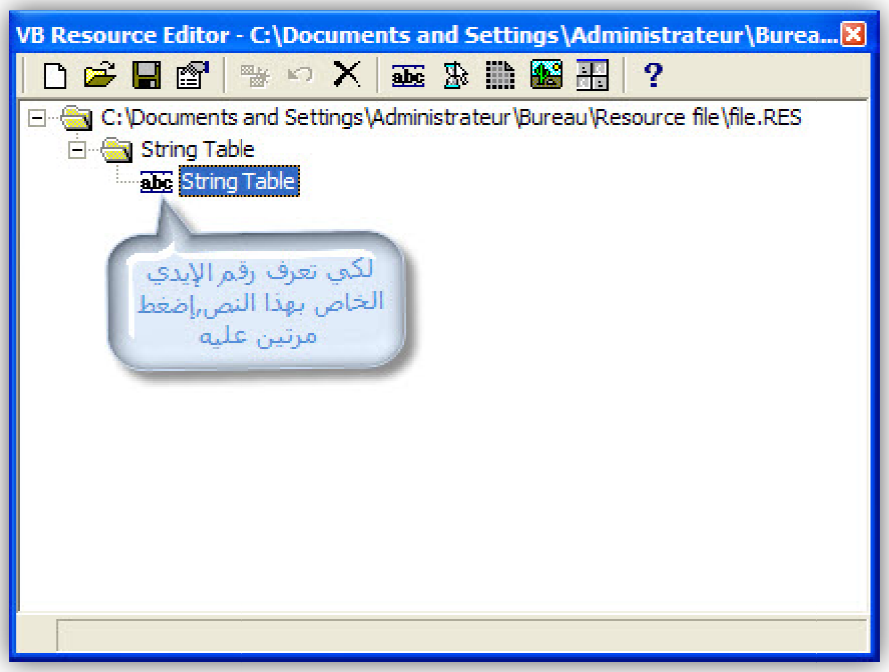
❖ إستدعاء قاعدة بيانات

نضع دائما نفس الشيفرة البرمجية في الحدث General, تحميل قاعدة بيانات يلزم تحميلها مع بدء تحميل البرنامج من أجل تجنب الأخطاء و كذلك تجنب بطء تحميل عناصر البرنامج الأخرى. لذا سنكتب شيفرة الإستدعاء في العنصر Form في الحدث Load.

```
LoadDataIntoFile 101, app.path & « \exemple.mdb »
Data1.DataBaseName = app.path « \exemple.mdb »
Data1.RecordeSource = « Table1 »
Text1.DataField = « «name »
```

❖ تدقيق في نقاط معينة

- لاحظت العدد 101 الموجود في شيفرات الإستدعاء, هذا العدد هو ما نسميه رقم ID للعنصر داخل ملف المصادر, حيث يتعرف ملف المصادر على الملف المراد إستخراجه إنطلاقا من هذا العدد و ليس من إسم الملف مثلا. ولكي تحدد رقم ID الخاص بالملف الذي تحتاج إلى استدعائه تابع الصور.



- في بداية الشيفرات السابقة نضع الإجراء LoadDataIntoFile وهو الإجراء المسؤول عن تحميل الملف المطلوب من داخل ملف المصادر.

- يمكنك حذف الملفات المؤقتة التي تم تحميلها من ملف المصادر بعد الإنتهاء من العمل بها وذلك بوضع الشيفرة التالية في العنصر Form_Terminate .

```
Kill FileName
```

- عند استدعاء ملف معين من ملف المصادر يتم استخراج نسخة عن الملف و تبقى النسخة الأصبية بداخل ملف المصادر.

إنتهى ...

➢ معلومات :

مؤلف الكتاب : Next Condor

البريد الإلكتروني : next_condor@hotmail.com

ثمن الكتاب : دعوة من القلب أن يصلح الله تعالى أمور أمتنا العربية, و أن يولي أمورنا أخيارنا. و أن تتوقف معاناة إخواننا في فلسطين و العراق. و أن ينصرنا تعالى على أعدائه و أعداء الأمة الإسلامية.

ملحوظة : أي توضيحات بشأن الدرس أو تساؤلات فنحن في أتم الإستعداد للإجابة عن أسئلتكم .

هذا العمل إهداء إلى موقع ستار تايمز و موقع كتب :

موقع ستار تايمز : http://www.startimes2.com

موقع كتب : http://www.kutub.info