مبادئ الرسم باستخدام

TURBO C++

مذكرة (1)

هذا الملف مجاني لا يجوز بيعه

جميع الحقوق محفوظة لكل مسلم 1427هـ

تنفيذ رمليتكو

Ramlitko@hotmail.com

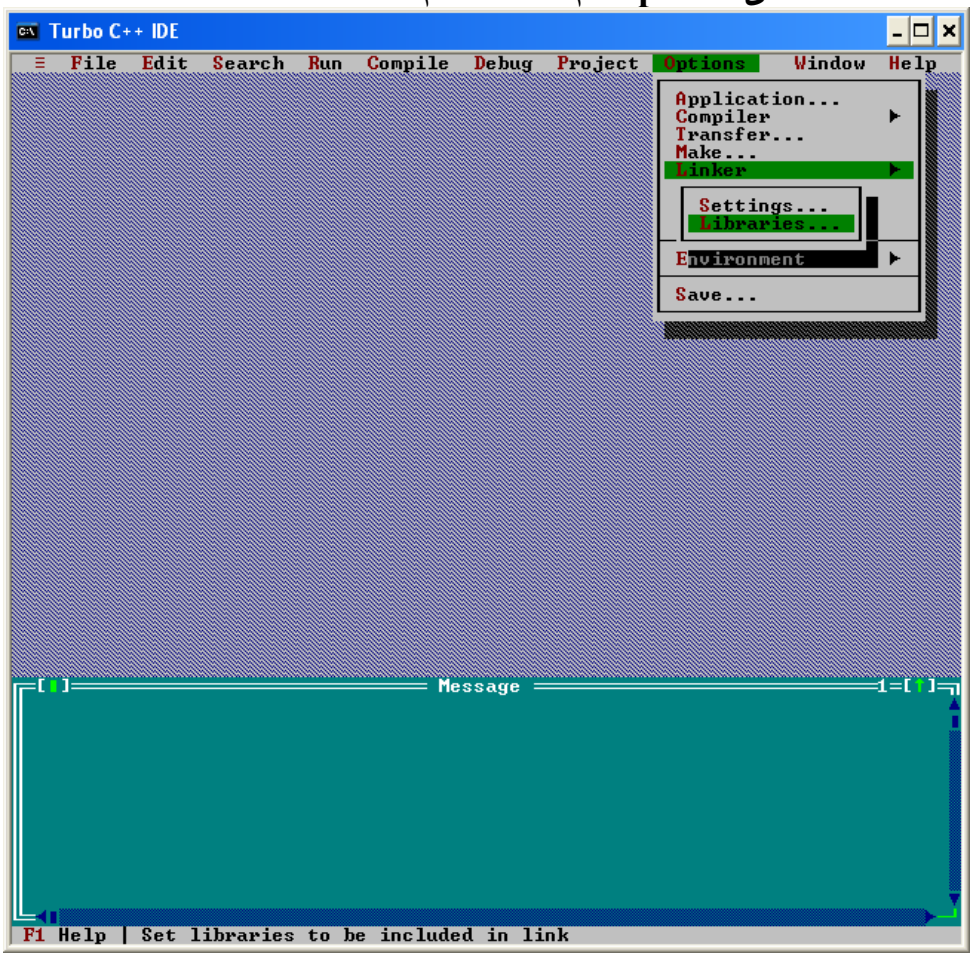
جل من لا يخطئ، فمن وجد خطأ فليصلحه جزاه الله خيرا.

تم الفراغ منه بحمد الله 28/رمضان/1427هـ الموافق 2006/10/20

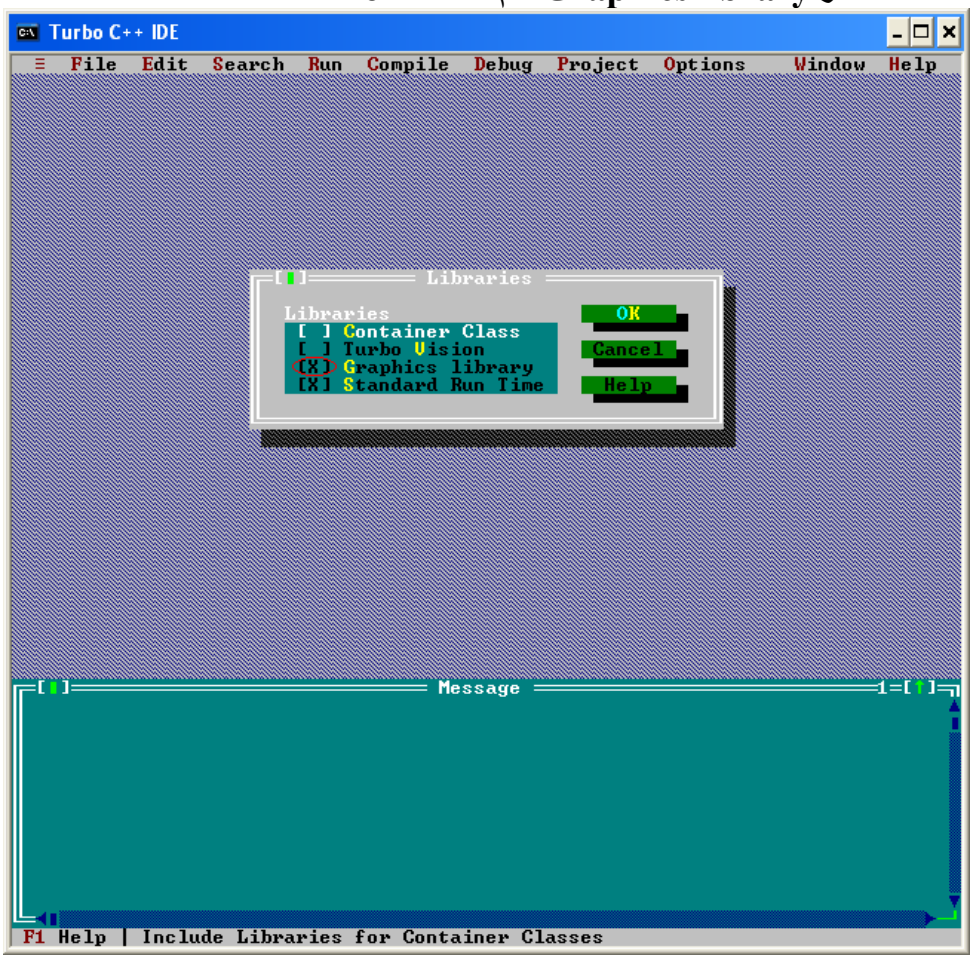
طرابلس/ليبيا

إعداد TURBO C++ للرسم:

- اضغط على Options ثم Linker ثم Libraries

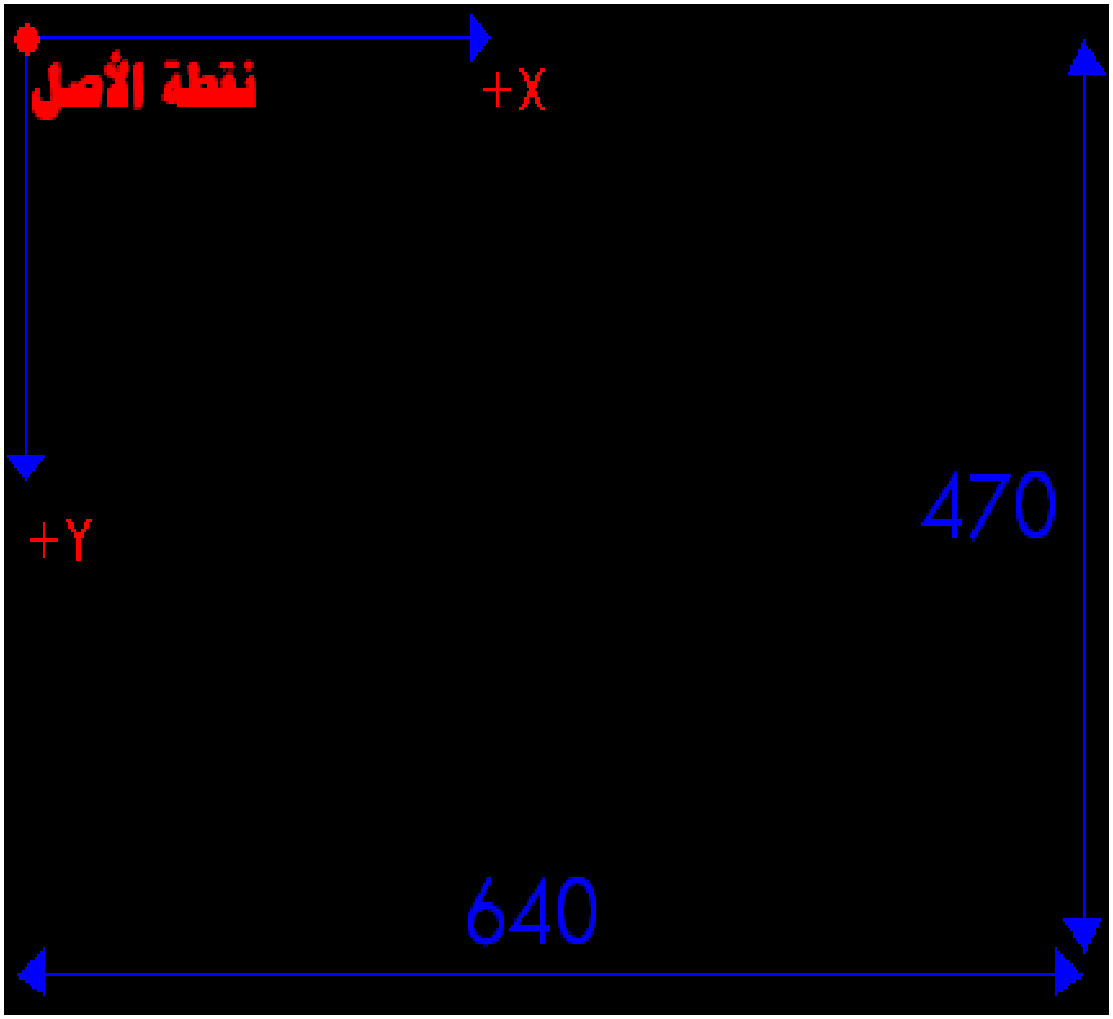


- اختر Graphics library ثم اضغط ok



انتهى.

المبادئ:



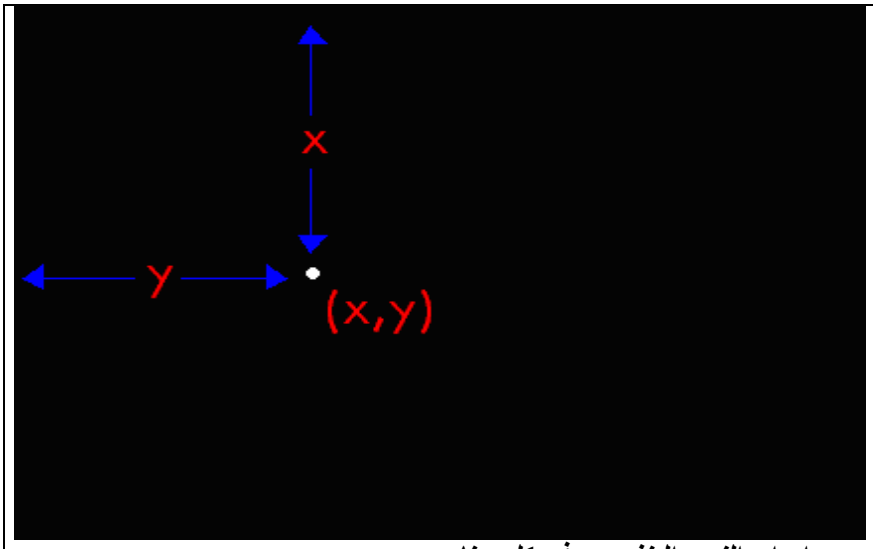
يجب أن تعلم:

- **أن الشاشة قسمت أفقيا إلى 640 نقطة ورأسيا إلى 470 نقطة**
- **وأن نقطة الأصل تقع في أقصى اليمين أعلى الشاشة.**
- **وأن المحور الأفقي (محور X) يزداد من اليسار إلى اليمين**
- **بينما المحور الرأسي (محور Y) يزداد من أعلى إلى أسفل**

دوال الرسم: المرسوم باللون الأبيض هو ما سيظهر في الشاشة عند تنفيذ البرنامج

دالة رسم نقطة

```
putpixel(x,y,k);
```



يجب إدراج النص البنفسجي في كل برنامج رسم:

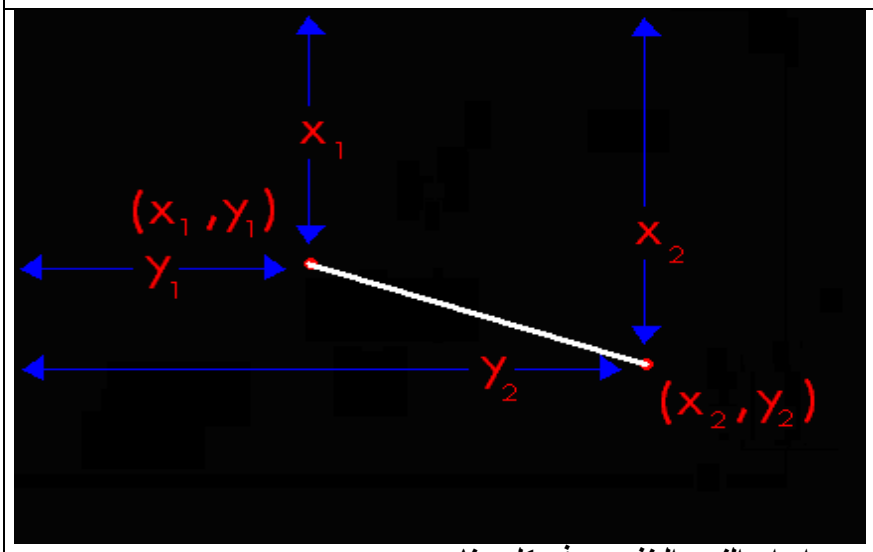
```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<graphics.h>
void main()
{
int x=10,y=25,k=15;
int gdriver = DETECT, gmode, errorcode;
initgraph(&gdriver, &gmode, "c:\\tc\\bgi");
putpixel(x,y,k);
getch();
}
```

x,y هما إحداثي النقطة.
بينما k هو لون النقطة.
الألوان مرتبة من اللون الأسود رقم (0) إلى اللون الأبيض رقم (15).
ضع رقم اللون في المكان المظلل.
أما باقي الدوال فلا يوجد بها متغير للون لذا نستخدم (دالة تغيير اللون) لتغيير لونها

x و y هي متغيرات عددية تخصص لهم قيم صحيحة أو عشرية.

دالة رسم مستقيم

```
line(x1,y1,x2,y2);
```

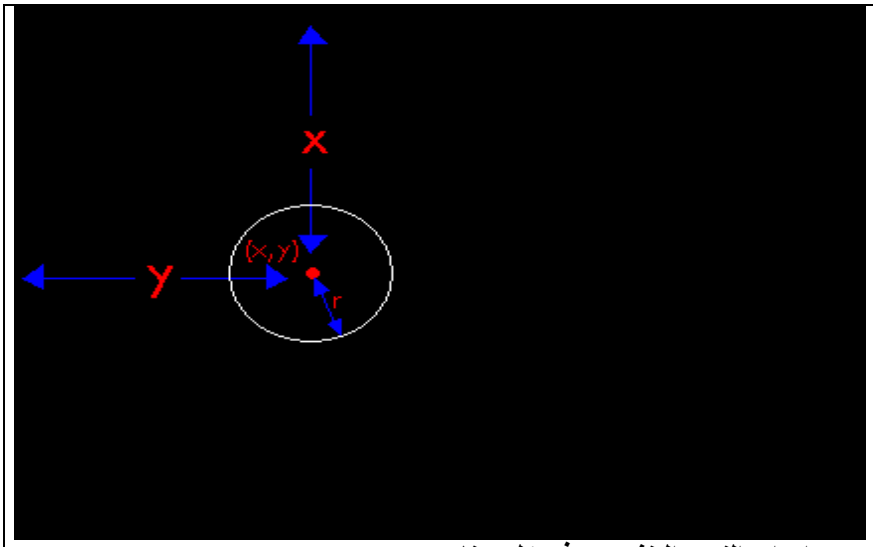


يجب إدراج النص البنفسجي في كل برنامج رسم:

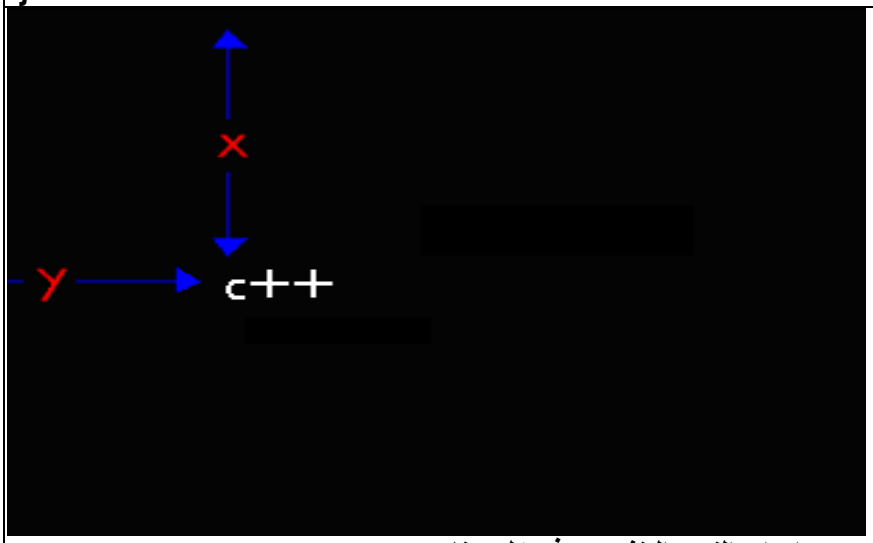
```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<graphics.h>
void main()
{
int x1=10,y1=25,x2=50,y2=46;
int gdriver = DETECT, gmode, errorcode;
initgraph(&gdriver, &gmode, "c:\\tc\\bgi");
line(x1,y1,x2,y2);
getch();
}
```

x1,y1 هما إحداثي النقطة الأولى
x2,y2 هما إحداثي النقطة الثانية

x1 و y1 و x2 و y2 هي متغيرات عددية تخصص لهم قيم صحيحة أو عشرية.

 يجب إدراج النص البنفسجي في كل برنامج رسم:	دالة رسم دائرة circle(x,y,r); X و y هما إحداثي المركز r هو نصف القطر X و y و r هي متغيرات عددية تخصص لهم قيم صحيحة أو عشرية.

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<graphics.h>
void main()
{
int x=150,y=80,r=10;
int gdriver = DETECT, gmode, errorcode;
initgraph(&gdriver, &gmode, "c:\\tc\\bgi");
circle(x,y,r);
getch();
}	

 يجب إدراج النص البنفسجي في كل برنامج رسم:	دالة اظهار نص في الشاشة Outtextxy(x,y,"c++"); ضع النص المراد إظهاره في المكان المظلل x,y هما إحداثي النقطة المراد بدأ الكتابة عندها

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<graphics.h>
void main()
{
int x=150,y=80,r=10;
int gdriver = DETECT, gmode, errorcode;
initgraph(&gdriver, &gmode, "c:\\tc\\bgi");
outtextxy(x,y,"c++");
getch();
}	

دالة تغير حجم ونوع الخط settextstyle(A,B,C)	A قيمة عددية للحجم (الأحجام مرتبة تصاعديا من 1 إلى 11) B قيمة عددية لإتجاه النص (0 للإتجاه الأفقي بينما 1 للإتجاه العمودي)، "النص باللغة الإنجليزية" C قيمة عددية لنوع الخط (نوع الخط مرتب تصاعديا من 1 إلى 10 تقريبا)
دالة تغير لون خط الرسم setcolor(15);	الألوان مرتبة من اللون الأسود رقم (0) إلى اللون الأبيض رقم (15) ضع رقم اللون في المكان المظلل.

... يتبع مذكرة (2) إن شاء الله