

# كتاب التعامل مع الـDialog

هذا الكتاب يشرح جميع الـDialog بطريقة مبسطة  
إعداد م/ابرام يوسف ملاك

Facebook: <https://www.facebook.com/abram.youssef55>

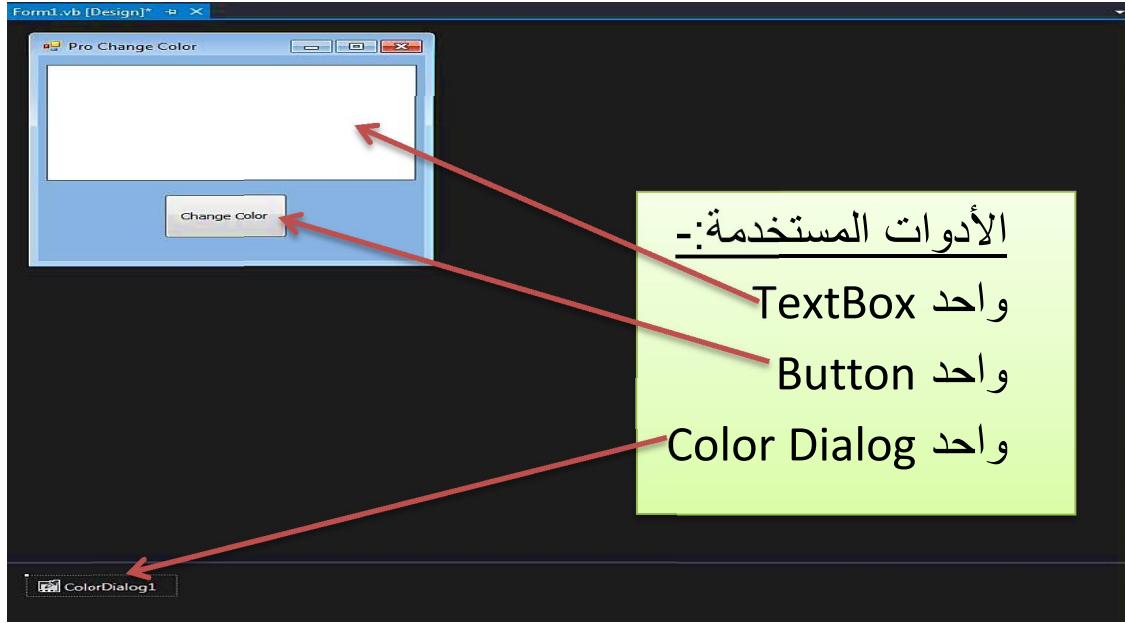
Twitter: [https://twitter.com/abram\\_youssef](https://twitter.com/abram_youssef)

Gmail: [abram.youssef.malak3@gmail.com](mailto:abram.youssef.malak3@gmail.com)

Hotmail: [abram\\_youssef\\_malak3@hotmail.com](mailto:abram_youssef_malak3@hotmail.com)

## ١. التعامل مع ال Color Dialog (لتغيير لون النص):-

أولا تصميم الفورم:-



ثانياً كتابة الأكواد:-

نكتب في ال Button

```
ColorDialog1.ShowDialog ()
```

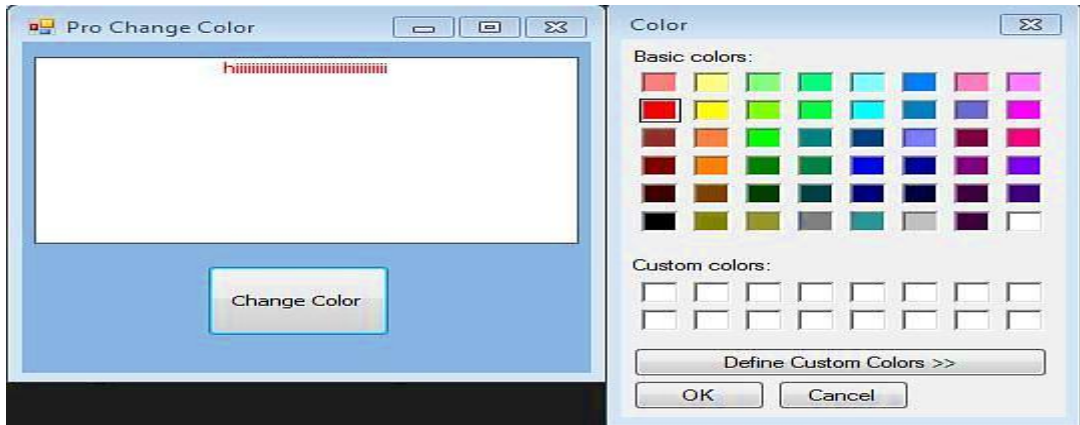
```
TextBox1.ForeColor = ColorDialog1.Color
```

الشرح:-

في السطر الأول عندما يتم الضغط علي Button يتم اظهار  
ColorDialog1 في السطر الثاني يتم مساواة لون القلم في ال

TextBox1 باللون الذي أخترتة من ال ColorDialog1

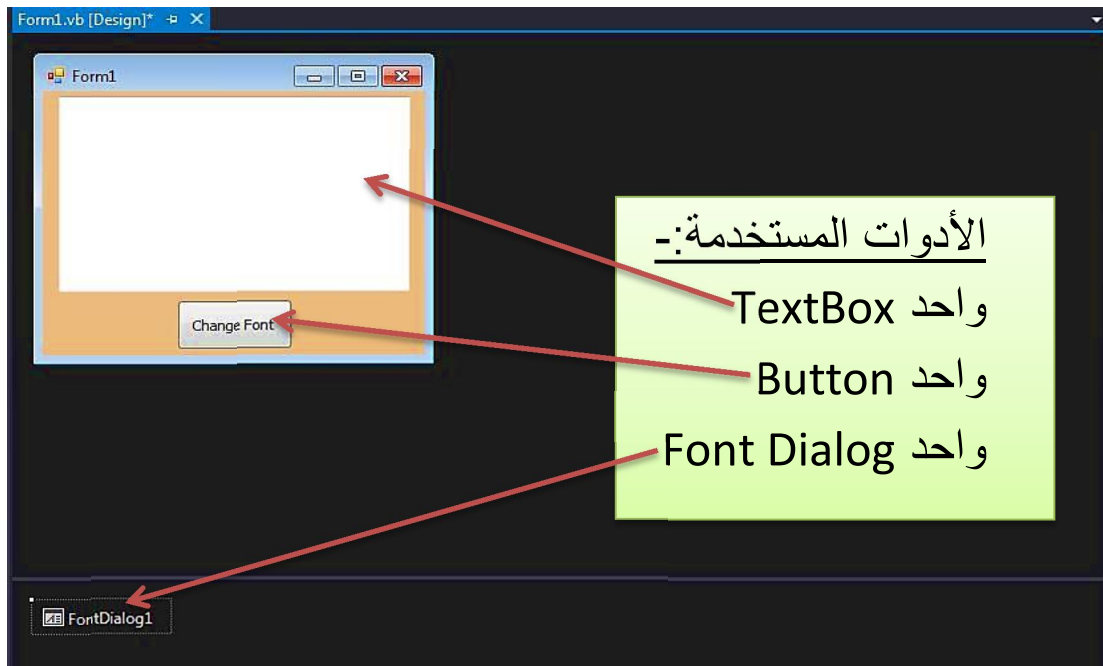
---> أضغط F5 لترى مشروعك كما بالشكل التالي:-



ملحوظة لتغيير لون خلفية النص نكتب نفس الكود ولكن نغير ب BackColor

## ٢. التعامل مع ال Font Dialog (لتغيير حجم ونوع الخط):-

أولا تصميم الفورم:-



ثانياً كتابة الأكواد:-

نكتب في ال Button

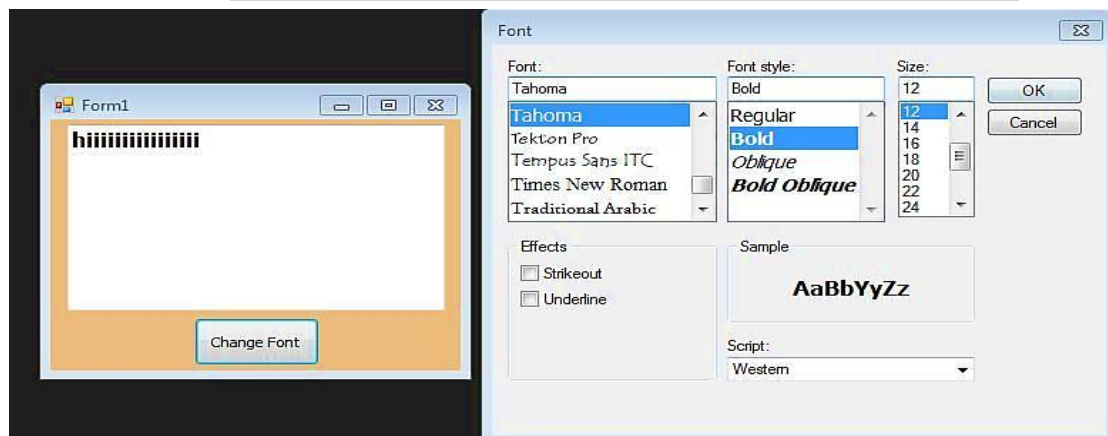
```
FontDialog1.ShowDialog()
```

```
TextBox1.Font = FontDialog1.Font
```

الشرح:-

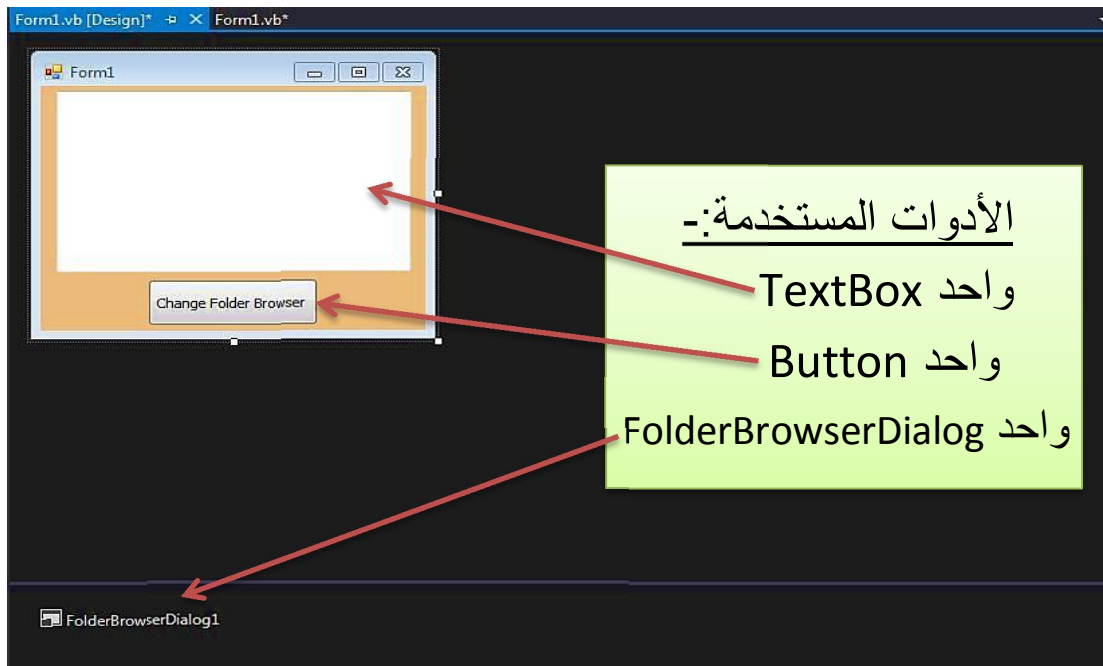
في السطر الأول عندما يتم الضغط علي Button يتم اظهار  
FontDialog1 في السطر الثاني يتم مساواة لون الخط في ال  
TextBox1 باللون الذي اخترته من ال ColorDialog1

---< أضغط F5 لترى مشروعك كما بالشكل التالي:-



### ٣. التعامل مع ال FolderBrowserDialog (لأستعراض فولدر):-

أولا تصميم الفورم:-



ثانياً كتابة الأكواد:-

نكتب في ال Button

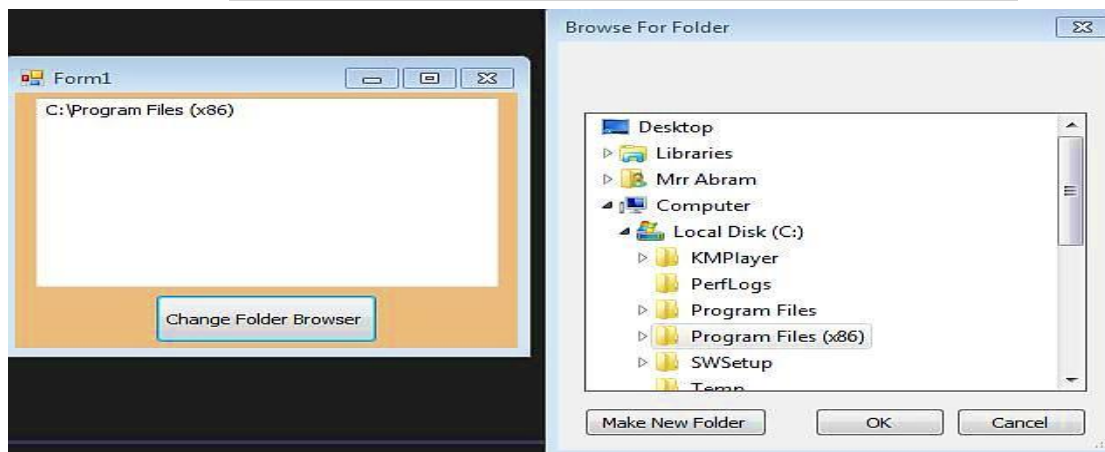
```
FolderBrowserDialog1.ShowDialog()
```

```
TextBox1.Text = FolderBrowserDialog1.SelectedPath
```

الشرح:-

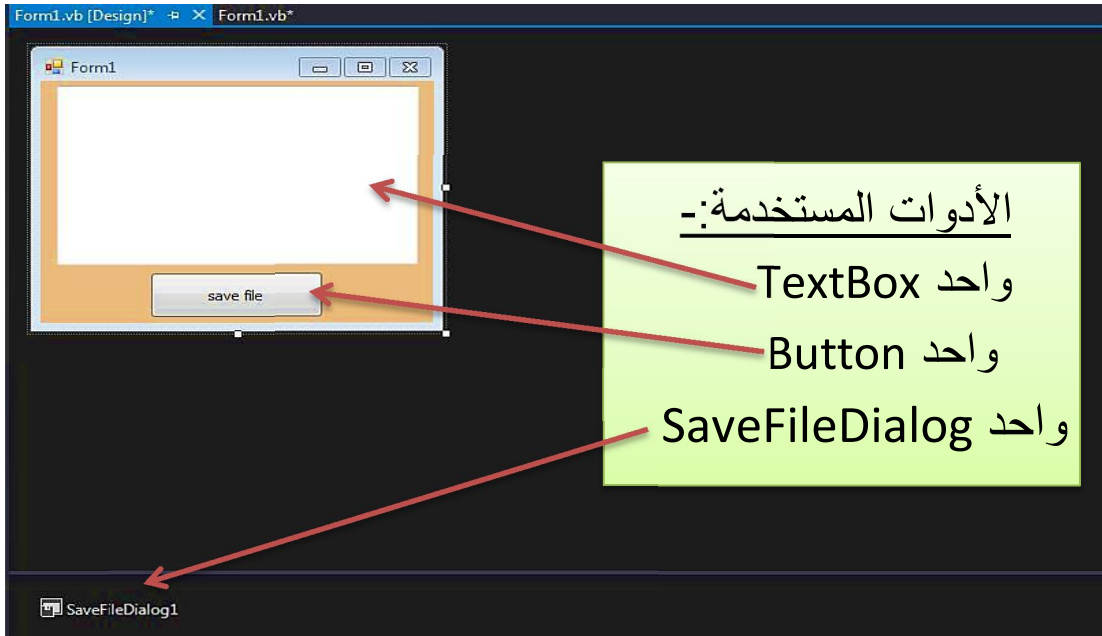
في السطر الأول عندما يتم الضغط علي Button يتم اظهار FolderBrowserDialog ، في السطر الثاني يتم أستعراض عنوان الفولدر الذي اخترته في ال TextBox1

---> أضغط F5 لترى مشروعك كما بالشكل التالي:-



## ٤. التعامل مع ال SaveFileDialog (حفظ ملف):-

### أولا تصميم الفورم:-



### ثانياً كتابة الأكواد:-

نكتب في ال Button

```
SaveFileDialog1.Filter = "Text Files | *.txt | All Files | *.*"
```

```
SaveFileDialog1.ShowDialog()
```

نكتب في ال SaveFileDialog1

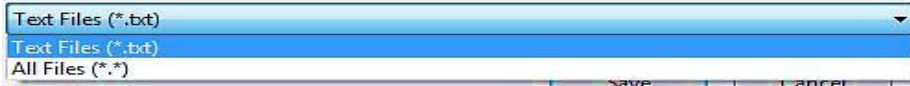
```
Dim objwriter As New System.IO.StreamWriter(SaveFileDialog1.FileName)
```

```
objwriter.Write(TextBox1.Text)
```

```
objwriter.Close()
```

### الشرح:-

في السطر الأول نكتب في الفلتر أسم النص وبعدها الأمتداد، ونفصل بينهما بعلامة |



لتظهر كما بالشكل:

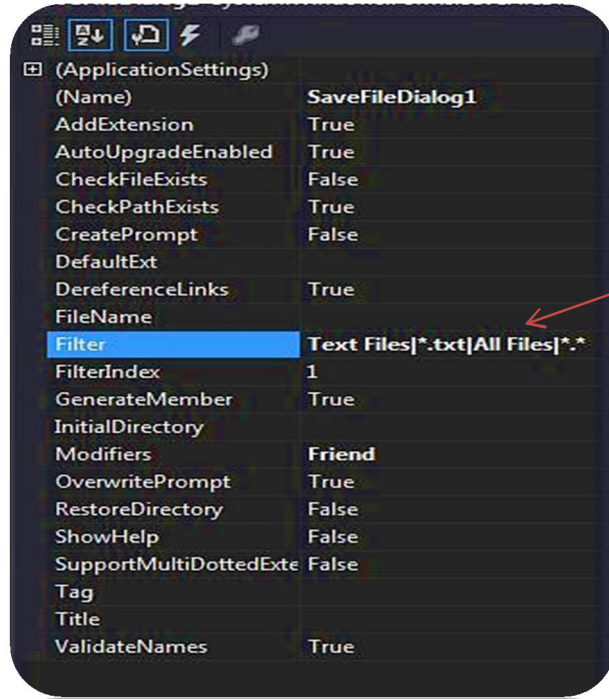
في السطر الثاني يتم أظهار ال SaveFileDialog

في السطر الثالث (يتم انشاء ملف الكتابة) تعريف متغير اسمه objwriter من نوع

جديد للكتابة New System.IO.StreamWriter في (SaveFileDialog1.FileName)

في السطر الرابع ملف الكتابة الذي انشأناه سيكتب في ال TextBox1.Text داخل

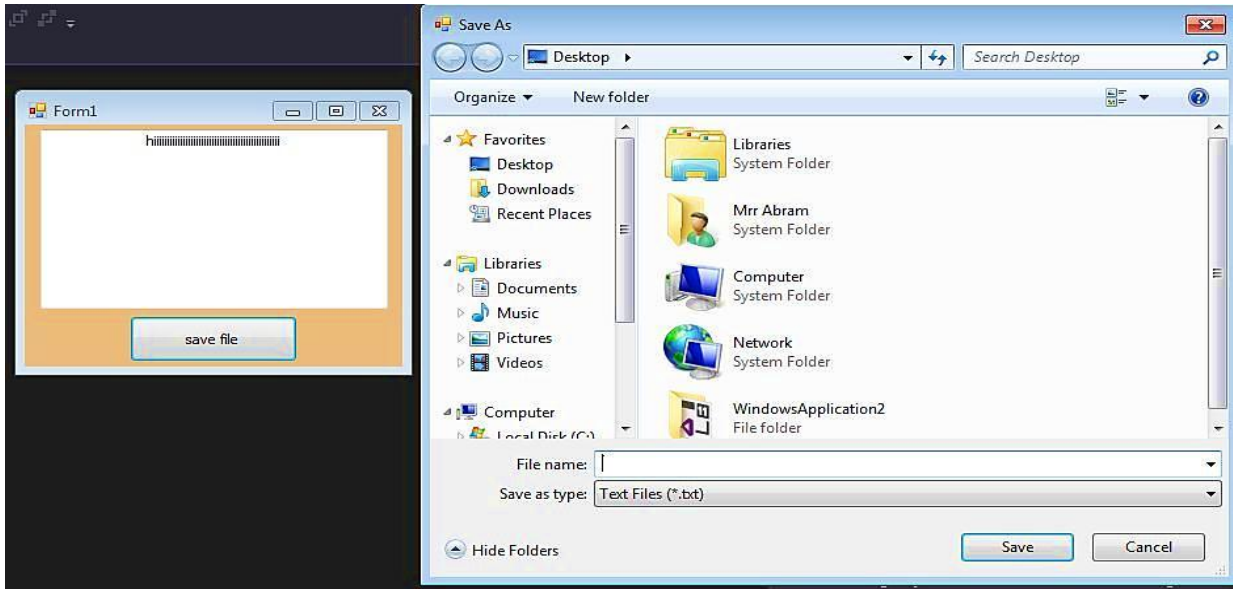
النص الذي حفظناه ، في السطر الخامس للأغلاق



ملحوظة يمكن كتابة الفلتر في الخصائص بدلاً من الكود، كما بالشكل:-

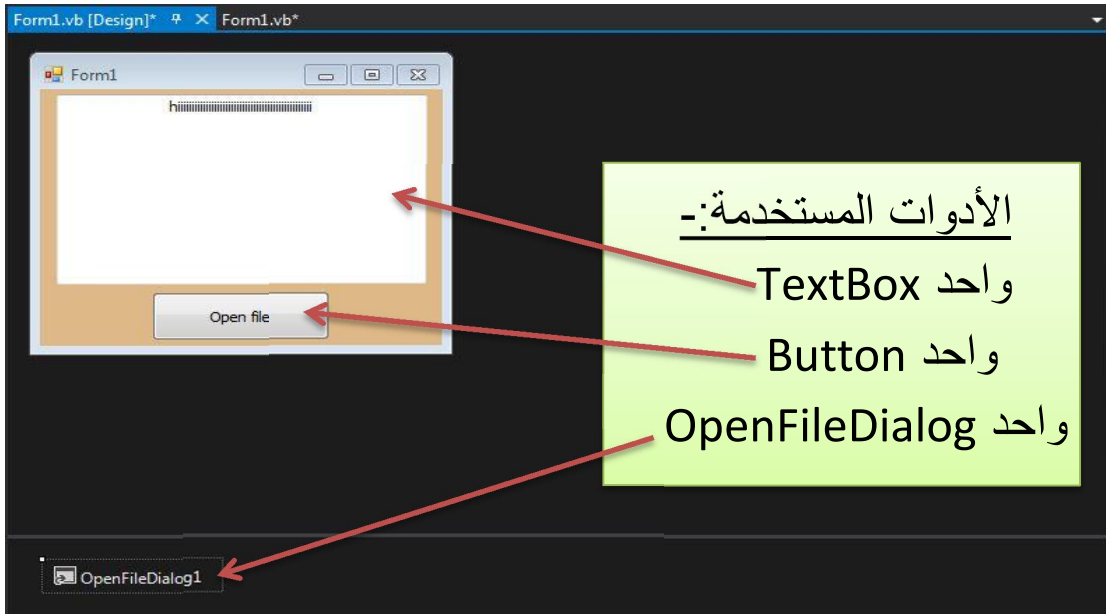


---< اضغط F5 لترى مشروعك كما بالشكل التالي:-



## ٥. التعامل مع ال OpenFileDialog (فتح ملف):-

### أولا تصميم الفورم:-



### ثانياً كتابة الأكواد:-

نكتب في ال Button

```
OpenFileDialog1.Filter = "Text Files | *.txt | All Files | *.*"
```

```
OpenFileDialog1.ShowDialog()
```

نكتب في ال OpenFileDialog

```
Dim objreader As New System.IO.StreamReader(OpenFileDialog1.FileName)
```

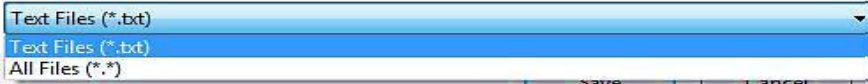
```
TextBox1.Text = objreader.ReadToEnd
```

```
objwriter.Close()
```

### الشرح:-

في السطر الأول نكتب في الفلتر أسم النص وبعدها الأمتداد، ونفصل بينهما بعلامة | ويمكن كتابتها في الخصائص

لتظهر كما بالشكل:



في السطر الثاني يتم أظهار ال OpenFileDialog

في السطر الثالث (يتم انشاء ملف القراءة) تعريف متغير اسمه objreader من نوع

جديد للكتابة New System.IO.StreamReader في (OpenFileDialog1.FileName)

في السطر الرابع ملف القراءة الذي انشأناه سيفتح نص ويضع ما بداخله في

ال TextBox1.Text ، في السطر الخامس للأغلاق

←--- أضغط F5 لتري مشروعك كما بالشكل التالي:-

