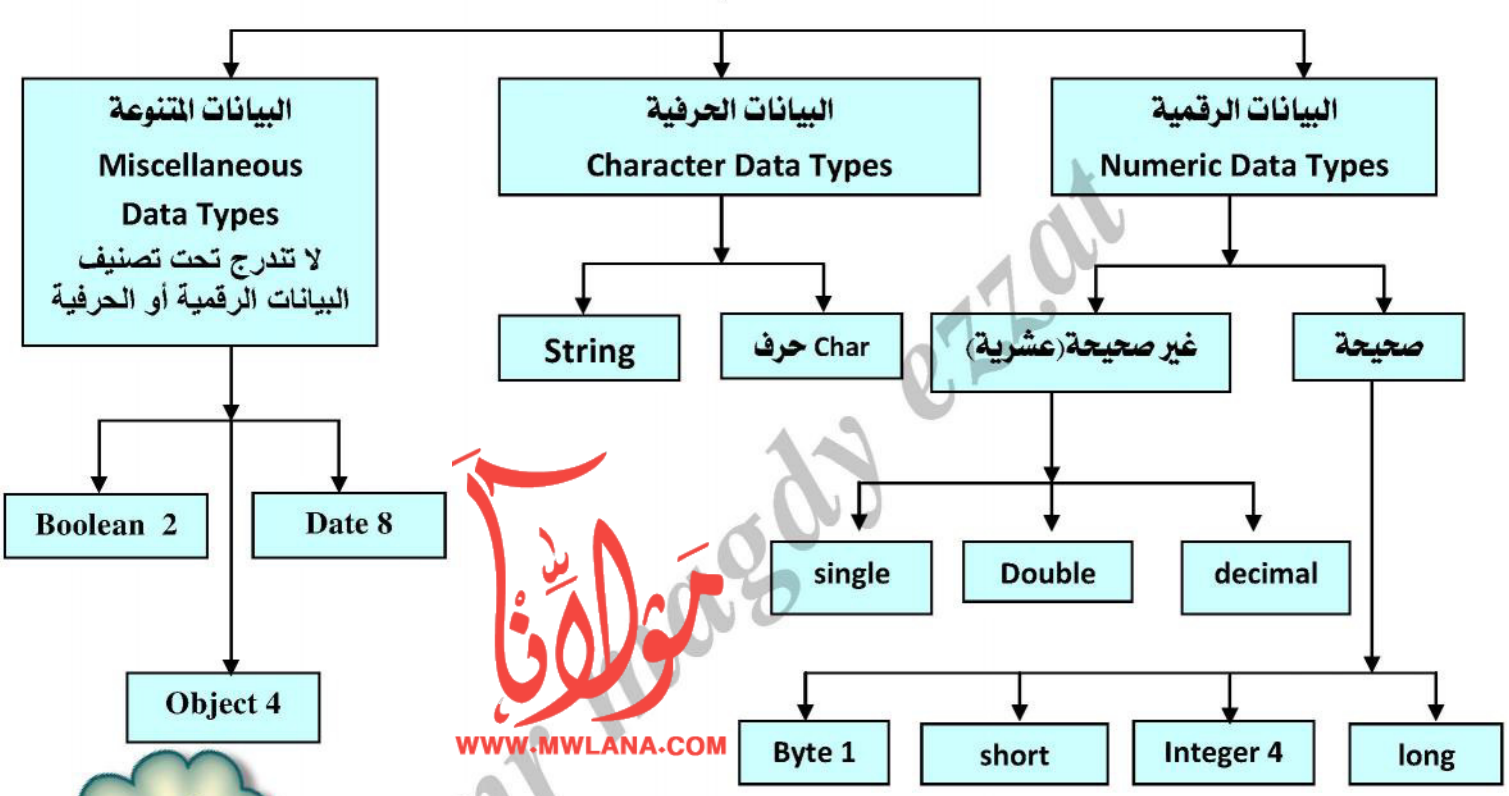
الباب الأول : تمثيل البيانات

- ✓ عند إدخال البيانات يتم تخزينها مؤقتاً فى ذاكرة الكمبيوتر Ram ولكى يتم التعامل معها لابد أن يحدد لمكان حفظها في الذاكرة **اسم ، ونوع** حسب طبيعة البيان الذي يتم تخزينه
- ✓ تتكون ذاكرة الجهاز الداخلية من ملايين الخلايا وتسمى كل خلية من هذه الخلايا (Byte) يمثل عدد هذه الخلايا حجم ذاكرة الجهاز
- ✓ يجب اختيار النوع المناسب لكل من الثوابت والمتغيرات Data type بحيث تتناسب بطبيعة البيانات التي سيتم تخزينها فيه

انواع البيانات Data Types التى تتعامل معها لغة Visual Basic.Net



WWW.MWLANA.COM
mr Magdy ezzat
م/ مجدى عزت
٠١٠٩٤٠٣٢٤٠٥

لاحظ ان :- الارقام بجوار نوع البيان تعنى عدد الخلايا التى يشغلها الرقم في الذاكرة أى عدد البايت Bytes

١- عدد الـ (Bytes) هو حجم الذاكرة التى يحتاجها البيان حسب نوعه .

٢- المدى (Range) هو حدود القيم (حد أقصى – حد أدنى) المتاحة للبيان .

لاحظ أن : يأخذ المتغير byte قيمه عددية من 0 إلى 255 بينما يستخدم المتغير decimal للتعامل مع المبالغ المالية الكبيرة

- ❖ القيمة الرقمية لـ (١٢٣) تأخذ مساحة في الذاكرة تساوي ١ بايت .
- ❖ القيمه الحرفيه لـ (١٢٣) تأخذ مساحة فى الذاكرة تساوي ٣ بايت .
- ❖ رقم التليفون يعتبر بيان حرفي من النوع String لأنه لا يجرى عليه عمليات حسابية

WWW.MWLANA.COM

شروط تسمية الثوابت والمتغيرات فى لغه visual basic

١- يجب أن يبدأ الاسم بحرف من الحروف الانجليزية A - Z أو a - z أو علامة (_) الشرطة السفلى

٢- لا يحتوى الاسم على رمز أو علامة خاصة مثل : ? ! % # @ وغيرها

٣- بعد الحرف الأول يمكن أن يأتي أى عدد من الحروف أو الأرقام أو الرمز _ مثل Student_Name

٤- ألا يكون الاسم من الكلمات المحجوزة لدى لغة Visual Basic.Net مثل : Dim - Single - As

٥- يفضل ان يكون الإسم معبراً عن الغرض منه

امثلة لأسماء صحيحة Firstname Ahmed2000 Populationofegypt Spent_Mony

امثلة لأسماء غير صحيحة 2ndWorldWar Spen.Mony Birth Day Double

المتغيرات variables

هى عباره عن أماكن محجوزه فى الذاكرة Ram عند الإعلان عنها يتحدد لها اسم ونوع بيان تحتوى على قيم تتغير اثناء تنفيذ البرنامج **مثل** : سعر سلعة أو منتج أو قيمة الضريبة أوعنوان موظف ..... وجميعها بيانات يمكن أن تتغير

Dim **اسم المتغير** As **نوع البيان المخزن** = Initial Value

```
Dim My_Name As String = "Mohamed Yaser"
Dim Birthdate As Date = #10 /10 /2010#
Dim Myprice As  Decimal = 123
```

يمكن أن تكتب (=) و بعدها قيمة ابتدائية (إختيارية) و هذه القيمة ستكون قيمة البداية ولابد أن تكون هذه القيمة من نفس نوع المتغيرأو يمكن أن تهملها و لا تستخدم = وفى هذه الحالة :

المتغيرات الرقمية تساوى صفر

المتغيرات الحرفية ستكون سلسله حرفيه فارغة

يمكن الاعلان عن اكثر من متغير باستخدام Dim واحده

```
Dim X As Integer = 20
Dim Y As Integer = 20
Dim X, Y As Integer = 20
```

يمكن اعطاؤها قيمه فى مرحلة الأعلان عنها أو فى مرحلة لاحقه

الثوابت constant

هى عبارة عن أماكن محجوزة فى الذاكرة Ram عند الإعلان عنها يتحدد لها اسم ونوع بيان وتأخذ قيمة ثابتة لاتتغير أثناء سير البرنامج

مثل : بعض الثوابت الرياضية كقيمة ط ، أو بعد الثوابت في الفيزياء كعجلة الجاذبية الأرضية وسرعة الضوء وسرعة الصوت ..... جميعها قيم ثابتة لا تتغير

const **اسم الثابت** as **نوع البيان المخزن** = value

```
Const Pi As Single= 22/7
Const BirthDate As Date = #10 /10 /2010#
```

يتم تخصيص قيم لها فى مرحلة الإعلان عنها فقط

إذا كانت قيمة الثابت حرفية توضع بين علامتى " "

إذا كانت قيمة الثابت تاريخ أو وقت توضع بين علامتى # #

```
Const Pi As Single= 22/7
```

Const : كلمه محجوزة بدايه الإعلان عن الثابت

Pi : اسم الثابت

As : كلمه محجوزه يأتي بعضها نوع بيان

Single : نوع بيان الثابت

22/7 = : قيمة الثابت

جمله التخصيص Assignment

يقصد بالتخصيص Assignment : وضع أو تعيين قيمة لثابت أو متغير، وجملة التخصيص عبارة عن طرفين بينهما علامة =

الطرف الأيسر يمثل أسم المتغير أو الثابت الذي يستقبل أو تخزن فيه القيمة بالطرف الأيمن مثال Area = 5 * 3

يتضح من الكود انه تم تخصيص حاصل ضرب الرقمين (3 , 5) للمتغير Area

القيمة = المكان (المخزن) الذى توضع فيه القيمة

- يمكن ان تكون قيمة مجردة او قيمة من متغير أو قيمة من تعبير حسابى أو خاصية
- علامة التخصيص ولا يقصد بها التساوى الحسابى
- يمكن أن يكون متغير او خاصية

Property = Textbox1.Text = "Egypt" وتحدد القيمة Value حسب طبيعه الخاصية	A = 5 , B = A + 3 * 2 قيمه من تعبير حسابى	A = 5 , A = B قيمة من متغير	A=5 قيمة مجردة

WWW.MWLANA.COM
mr magdy ezzat

ملاحظات هامة : عند استخدام المتغيرات :

```
Me.Label5.Text = UserName &vbCrLf & UserBirthDate & vbCrLf & _
UserGender & vbCrLf & UserNoFamily
```

١- تستخدم معامل الربط & للفصل بين متغير وأخر	٤- Vbcrlf ثابت حرفى يستخدم لإنشاء سطر جديد
٢- تستخدم علامة _ حتى يمكن كتابة سطر الكود على اكثر من سطر اذا كان طويل بعض الشىء حتى يسهل قراءتة	٥- Rem أو (') لعمل تعليق أو ملاحظة يمكن الرجوع اليها (كتابة البرنامج / مؤلفه / توضيح خطوه معينة) ويتم اهمالها أى لايتم ترجمتها
٣- توضع البيانات الحرفية بين علامتى تنصيص" " لتطبع كما هى أما التاريخ فيتم كتابتة بين علامتى # #	٦- كلمة Me من الكلمات المحجوزة وتشير للنموذج الحالى Form

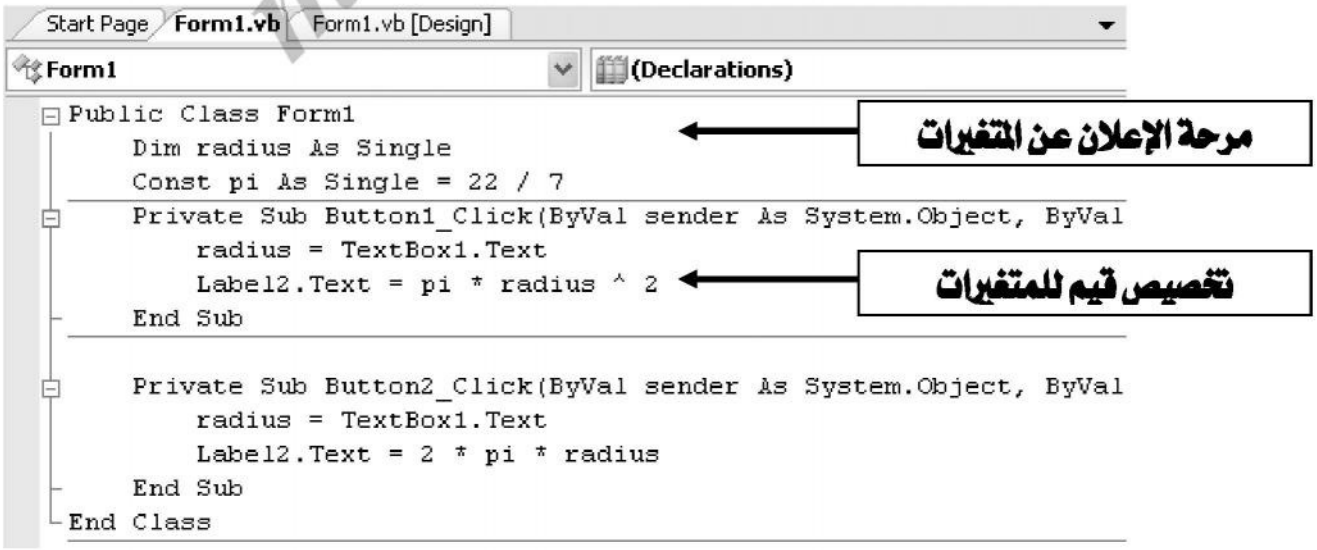
Dim X , Y As String X = "Hagar" Y = "Taha" Label1.Text = X & Y	Dim X , Y As String X = "Hagar" Y = "Taha" Label1.Text = X & " " & Y	Dim X , Y As String X = "Hagar" Y = "Taha" Label1.Text = X & Vbcrlf & Y	X = 20 Y = 15 Z = X & Y
HagarTaha	Hagar Taha	Hagar Taha	2015

خطوات عمل برنامج برمجيا

الإعلان عن المتغيرات أو الثوابت	تخصيص قيم للمتغيرات	اجراء العمليات الحسابية	اخراج الناتج على أداة أو رسالة
Dim X , Y As Single	X = Textbox1.Text	Y = 3 * X + 5	Label1.Text = Y

هام جدا هناك مستويات للإعلان عن الثوابت والمتغيرات ينبغي عليك مراعاتها

الإعلان عن الثوابت والمتغيرات داخل نطاق كل إجراء او يتم الإعلان على مستوى التصنيف class مره واحدة
المتغيرات والثوابت لانسطيع إستخدامها الا فى نطاق اعلانها فقط



mr magdy ezz.at

أولويات تنفيذ العمليات الحسابية :

لاحظ الناتج النهائى للمتغير a فى التعبير الأتى A = 2 + 3 * 4 هو ١٤ وليس ٢٠ فهناك أولويات لتنفيذ العمليات الحسابية وهى :

١- تنفذ العمليات داخل الأقواس من الداخل للخارج ( ) ٢- تنفيذ الآس ^

٣- تنفيذ عمليات الضرب أو القسمة من اليسار لليمين أيهما اولا * /

٤- تنفيذ عمليات الجمع أو الطرح من اليسار لليمين أيهما أولا + -

فى حاله وجود عمليه لها نفس الأولويه فإن ترتيب تنفيذها يكون من اليسار لليمين

x = 3 * (2 ^ 2 + 4) * 3 + 5 y = 2 * 5 ^ 2 + 3 * 5 + 7 k = 1 + 2 ^ 3 / 4

هام جدا لابد من تحرى الدقة من كتابة تعبيرات حسابية حتى تتجنب الوقوع فى أخطاء منطقية Logic Error

الأخطاء Errors

عند كتابه الكود لابد من الالتزام بقواعد البرمجة المستخدمة حتى تتجنب الأخطاء التى قد تتسبب فى ظهور رسائل خطأ أثناء كتابة الكود أو عدم تنفيذ الأوامر أو الحصول على نتائج خطأ وقد لا يتم تشغيل البرنامج

أخطاء لغوية Syntax Errors وهى أخطاء فى الصيغة العامة لأوامر اللغة أو عدم الإعلان عن المتغير ومنها على سبيل المثال

تم الإعلان عن المتغير x ولكن كتبت كلمة Dim خطأ	Din X As Single
تم الإعلان عن الثابت x ولكن لم تخصص له قيمة أثناء الإعلان	Const X As Single
هذا الخطأ سهل الإكتشاف يظهر مباشرة أثناء كتابة الكود وللتغلب على هذا النوع من الخطاء بمساعدة IDE حيث يعرض الشكل العام لأى أمر أثناء كتابته	

أخطاء منطقية Logic Errors تحصل عندما نحصل على نتائج خطأ بعد تشغيل البرنامج وذلك بسبب صياغة تعبيرات حسابية أو منطقية بصورة خطا فيؤدى ذلك للحصول على نتائج خطأ هذا النوع من الأخطاء لا يؤدى الى توقف البرنامج

عند تنفيذ البرنامج لن يعطي أي رسائل خطأ، وسوف يعطي نتيجة ولكنها خطأ ، ويرجع ذلك لإننا في معادلة حساب مساحة الدائرة استخدمنا علامة + بدلاً من علامة *	Dim Radius As Single Const x As Single = 22 / 7 Radius = TextBox1.Text Label2.Text = x + Radius ^ 2
وللتغلب على هذا النوع من الأخطاء يجب إختبار نتيجة تشغيل البرنامج، وذلك بحساب النتيجة مسبقاً فأذا تساوت مع ناتج تشغيل البرنامج يكون البرنامج صحيح وخالي من الأخطاء المنطقية Logical Error	

أخطاء عند التشغيل Runtime Errorrs

✓ وهذه الأخطاء يتم اكتشافها عند تشغيل البرنامج ، وغالبا ما تكون في الأكواد Code مثل جمل التخصيص Assignment فمثال عند الإعلان عن متغير من النوع Byte ونخصص له قيمة أقل أو أكبر من المدى المسموح به أي أقل من ٠ أو أكبر من ٢٥٥ فتظهر عند التشغيل خطأ مفاده أن القيمة خارج حدود المتغير

```
Dim x as byte
X = 500
```

✓ عند تخصيص قيمة نوعها يختلف عن نوع البيان المستخدم أثناء التشغيل مثل اذا قلنا Dim X As Integer وخصصنا له القيمة Ahmed

```
Dim x as integer
X ="ahmed"
```

بوابة مولانا للتعليم الأزهرى
موقع غير رسمي للتعليم الأزهري
mr magdy ezzat

الباب الثانى التفرع Branching

لاحظنا ان التفرع Branching فى خرائط التدفق Flow Chart هو تنفيذ مجموعه خطوات أو أخرى بناء على سؤال معين أما الكود البرمجى (Code) الخاص بالتفرع ما هو إلا تطبيق لخطوات الحل مع الإلتزام بالصيغة العامة لأوامر اللغة المستخدمة

التعبير الشرطي Conditional Expression

جزء من الكود البرمجى يتكون من ثلاثة أجزاء {علامه مقارنه يسبقها متغير أو ثابت يتم مقارنته مع قيمة مجردة أو قيمة متغير أو ثابت أخرأو ناتج تعبير حسابى} فإذا تحقق الشرط فيكون ناتج التعبير الشرطى True وإن لم يتحقق يكون ناتجه False (ناتج منطقى)

التعبير الشرطى			مثال للتعبير الشرطى
قبل علامه المقارنة	علامه المقارنة	بعد علامة المقارنة	
Variable Or Constant	> أكبر من	قيمة مجردة	If A > 5
	< أقل من		If A < 5
	=< أقل من أو يساوى	متغير	If B <= A
	>= أكبر من أو يساوى		If B >= A
	= يساوى	من تعبير حسابى	If B = A + 3 * 2
	< > لا يساوى		If C < > A – 3 * 2

معاملات المقارنة : هى المسئوله عن تحديد قيمه وناتج التعبير الشرطى (تكوين التعبيرات الشرطية) ويتم ايجاد قيمه التعبير الشرطى من أعلى لأسفل

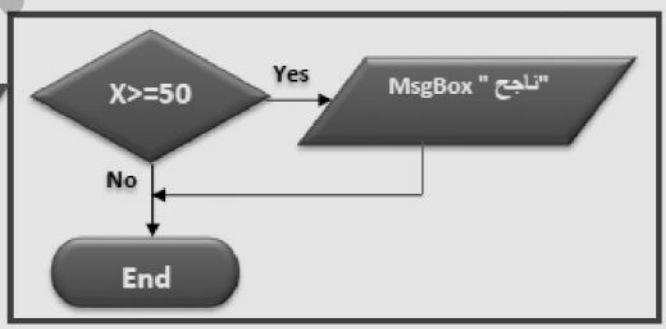
التفرع بإستخدام جملة If ..... Then بديل واحد (اختيار مفرد)

```
If Conditional exprssion (تعبير شرطى) Then
Code
End If
```

تعنى انه اذا تحقق الشرط أو التعبير الشرطى ينفذ الكود حتى تصل إلى نهاية جملة If

بمعنى أخر : إذا تحقق الشرط تنفذ الأوامر التى تلى كلمة Then وفى حاله عدم تحقق الشرط ينتقل البرنامج الى مايلى End If

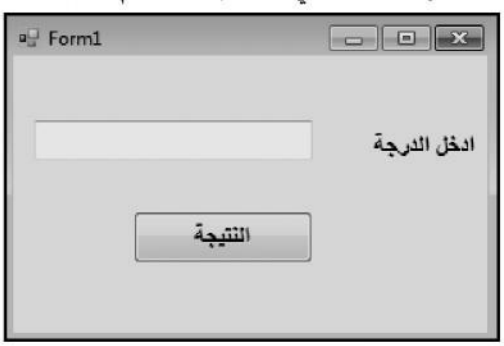
```
If X >= 50 Then
    MsgBox ("ناجح")
End if
```



مثال : تنفيذ برنامج لأختبار درجه الطالب واظهار رساله "ناجح" وذلك اذا كانت الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠

```
Private Sub Button1_Click
    Dim x As Single
    x = Me.TextBox1.Text
    If x >= 50 Then
        MsgBox("ناجح")
    End If
End Sub
```

لاحظ أنه لن تظهر رسالة في حالة إدخال رقم أقل من ٥٠



mr magdy ezzat
مولانا WWW.MWLANA.COM

لاحظ ايضاً أنه يمكن حيث يمكن كتابة الشرط فى سطر واحد بدون استخدام جملة End If (إختيارية)

```
Dim x As Single
x = Me.TextBox1.Text
If x >= 50 Then MsgBox("ناجح")
```

ثانياً: الأمر If ..... Then ..... Else هو أمر إختيار مزدوج (بديلين)

```
If Conditional exprssion (تعبير شرطى) Then
Code1   ← ينفذ الكود فى حاله تحقق الشرط true
Else
Code2   ← ينفذ الكود فى حاله عدم تحقق الشرط false
End If
```

تستخدم فى حاله وجود بديلين Code1 يتم تنفيذه اذا كان الشرط True أو يتم تنفيذ البديل الثانى Code2 اذا كان ناتج الشرط False

بمعنى أخر اذا تحقق الشرط تنفذ الأوامر التى تلى كلمه Then اما اذا لم يتحقق الشرط تنفذ الأوامر التى تلى كلمة ELSE

تعديل المثال السابق ليعطى Messagebox **به كلمة "راسب" اذا كانت الدرجه المدخلة اقل من ٥٠**

```
Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click
        Dim x As Single
        x = TextBox1.Text
        If x >= 50 Then
            MsgBox("ناجح")
        Else
            MsgBox("راسب")
        End If
    End Sub
```

لاحظ أنه ستظهر رسالة " ناجح " في حالة إدخال رقم أكبر من أو يساوي ٥٠ وستظهر رسالة "راسب" في حالة إدخال رقم أقل من ٥٠

لاحظ ايضاً أنه يمكن كتابة الشرط فى سطر واحد بدون إستخدام End If

```
If x >= 50 Then MsgBox("ناجح") Else MsgBox("راسب")
```

التفرع بإستخدام Select ... Case

تستخدم عندما يكون التفرع معتمدا على قيمة متغير variables واحد وهناك شروط كثيرة بتوفير العديد من الأكواد مما يجعل الكود أكثر سهولة ووضوح

تستخدم فى حاله وجود اكثر من احتمالين للتفرع واختبار اكثر من تعبير شرطى بجملة شرطية واحدة

```
Select Case
Variables
   Case Value1
      Code
   Case Value2
      Code
   Case Value3
      Code
   Case Else
      Code
End Select
```

كلمه **Case Else** اختياريه

```
Dim degree As Single
Try
    degree = Me. TextBox1.Text
    Select Case degree
        Case 0
            Label2.Text = "صفر"
        Case Is < 0
            Label2.Text = "تحت الصفر"
        Case Is > 0
            Label2.Text = "فوق الصفر"
    End Select
Catch ex As Exception
    Label2.Text = "ادخل عدد"
    TextBox1.Text = Focus()
    TextBox1.Text = ""

End Try
```

ادخال قيمة عددية

وسيله لتركيز موشر الفارة داخل صندوق

افراغ صندوق النص من محتواه

mr magdy ezzat

توفر لغة VB.net امكانية معالجة الاخطاء عن طريق جملة Try ... Catch

حيث تستخدم للأكتشاف الاخطاء التى قد تحدث اثناء تشغيل البرنامج حيث يوجد بعد **Try** مجموعة الأوامر المحتمل حدوث أخطاء بها وبعد **Catch** الامر المراد تنفيذة فى حالة حدوث خطأ وتنتهى هذه الجملة بـ **End Try**

Try
الكود المحتمل ظهور منه خطأ
Catch Ex As Exception
المطلوب تنفيذه فى حاله وجود الخطأ
End Try
تنفيذ الأوامر اذا لم يوجد خطأ

بوابة مولانا للتعليم الأزهرى

ملاحظات عن الاداة combobox صندوق التحرير والسرد

- ✓ Items تستخدم في إضافة العناصر داخل الأداة combobox
- ✓ Index تشير الى ترتيب العنصر داخل الاداة مع العلم بأن اول عنصر رقمة صفر والعنصر الثانى ترتيبه ١ وهكذا
- ✓ الحدث الإفتراضي لها SelectedIndexChanged وذلك عند تحديد المستخدم عنصر آخر بدلاً من المحدد الحالي
- ✓ تستخدم الخاصية SelectedIndex لمعرفة رقم العنصر الذي اختارة المستخدم
- ✓ Selecteditem تشير الى العنصر المحدد داخل الاداة combobox

حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الكود Code التالى :

بفرض أن x = 2 , z = 0 , j = 1 , k = 1 , y = 0

```
If x < y Then
    z = k + j
    x = x + 1
    y = y – 1
Else
    z = k – y
    x = x + 2
    y = y – 2
End If
```

قيمة المتغير
A = ...
B = ...
C = ...

```
Dim A,B,C As Integer
A = 15
B = 17
C = 20
If A > C Then
A = B + C
B = A + C
C = A + B
Else
A = A + B
B = B + C
C = C + A
End If
```

mr magdy ezzat

وضح ناتج تنفيذ الكود

```
Dim A As Integer = 7
Dim B As Integer = 9
MsgBox( A & "*" & B & "=" & "  " & A * B)
```

بعد تنفيذ الكود قيمة المتغير
C = ...
D = ...

```
A = 10
B = 20
If B > A then
C = 30
Else
D = 40
End if
D = 50
```

م مجدى عزت
٠١٠٩٤٠٣٢٤٠٥

بعد تنفيذ الكود قيمة المتغير
A = ...
B = ...
C = ...

```
A = 5
B = 12
If A > 10 then
A = 20
B = 30
C = 40
End if
C = B * 5
```

الفصل الثالث : التكرار والإجراءات

الحلقات التكرارية : هى تكرار كود محدد لعدد من المرات

For.... next هى أحد جمل التكرار المحدود وتستخدم عندما نرغب فى تكرار كود معين (مجموعه من الأوامر) عدد محدد من المرات

For counter { المتغير } = start { البداية } To End { النهاية } Step add value { معدل الزيادة }
Code {عبارة عن أمر أو أكثر المراد تكراره ويكون بين بدايه التكرار ونهايته}
Next {variable}

المتغير الرقمى **counter** هو المتغير العددى الذى يتحكم فى عدد مرات التكرار

طباعة مجموع الأعداد من ١ الى ٣	طباعة الأعداد من ١ الى ٣	طباعة الأعداد من ١ : ٣
Dim x , sum as integer For x = 1 to 3 Sum = sum + x Next Labbel1.text = sum	Dim x as byte For x = 1 to 3 Label1.text = label1.text & x Next	Dim x as byte For x = 1 to 3 Msgbox (x) Next

إذا كانت قيمة الزيادة +١ فإنه يمكن الإستغناء عن كتابة step على اعتبار زياده ١ فى كل مره حتى يصل لقيمة النهاية
كتابة اسم متغير العداد بجوار Next اختيارية
يمكن تحديد معدل الزيادة للمتغير بكلمة **Step** ثم كتابة قيمة رقمية أو متغير رقمي
فى حاله معدل الزياده بالموجب يجب ان تكون قيمة البدايه أقل من او تساوى قيمة النهايه for x = 2 to 10 step 2
فى حاله معدل الذيادة اقل من الصفر يجب ان تكون قيمة البداية أكبر من أو تساوى قيمة النهاية for x = 10 to 2 step -2
يمكن لقيمة البداية أو النهاية أو معدل الزيادة أن يكون عدد عشري وفي هذه الحالة يجب تعريف متغير الحلقة من نوع يقبل الكسور العشرية مثل النوع Single
وظيفة Next تقوم بزياده قيمه المتغير بقيمة معدل الزياده ثم تقوم بمقارنة القيمة الجديدة بقيمة النهايه وفى حاله زيادتها يتم الخروج من التكرار

طباعة الأعداد الفرديه من ١ : ١٠

```
for x = 1 to 10 step 2
Me . textbox1.text = Me.textbox1.text & x & vbcrlf
```

Do .... while تكرار كود **code** معين حتى يتحقق شرط معين طالما الشرط **true** وتستخدم لتكرار كود لعدد من المرات غير معروف نهايته فهى مفيده فى حاله عدم معرفة عدد مرات التكرار بشكل قاطع

do while conditional expression { تعبير شرطى}
Code {عبارة عن أمر أو أكثر المراد تكراره ويكون بين بدايه التكرار ونهايته}
loop {variable}

طباعة مجموع الأعداد من ١ الى ٣	طباعة الأعداد من ١ الى ٣	طباعة الأعداد من ١ : ٣
Dim x , sum as integer X = 1 Do while <=3 Sum = sum + x X = x + 1 loop Labbel1.text = sum	Dim x as byte x = 1 Do while x <=3 Label1.text = label1.text & x X = x + 1 loop	Dim x as byte X = 1 Do while x <=3 Msgbox (x) X = x + 1 loop

سيتم تنفيذ الكود بين بداية الحلقة التكرارية **do while** ونهايتها **Loop** طالما أن التعبير الشرطي صحيح **True** فإذا لم يتحقق الشرط لأى سبب يتم الخروج من الحلقة التكرارية، وتنفيذ الكود بعد **Loop** إن وجد والشرط فى جمله **do while** هو شرط نهاية التكرار

طباعة الأعداد الفردية بجملة do ..... while	طباعة الأعداد الفردية بجملة for ..... next
Dim x , i as integer x = textbox1.text listox1.items.clear( ) i = 1 Do while <= x listbox1.items.add(i) i = i + 2 loop	Dim x , i as integer x = textbox1.text listox1.items.clear( ) for i = 1 to x step 2 listbox1.items.add(i) next

---

الإجراءات procedures : هى عبارة عن مجموعه من الأوامر والتعليمات تحمل اسم معين لتنفيذ هذه الأوامر

- ✓ عند فتح نافذة الكود يظهر تصنيف باسم class form1 وينتهى بـ End Class
- ✓ يتم الإعلان عن الإجراءات Procedure داخل التصنيف بإعطاء اسم له ويتم الإعلان عنه لمره واحدة ويتم استدعاؤه أكثر من مرة ونلجأ الى استخدامه فى حاله وجود كود سيتم تكرارة أكثر من مرة

أنواع الإجراءات :	أسباب الإعلان عن الإجراءات :
١- الإجراء sub وهو إجراء لا يعود بقيمة ٢- الإجراء (الداله) Function تعود بقيمة	١- كود سيتكرر كتابته وتنفيذه فى أكثر من موضع فى التصنيف ٢- تنظيم كتابة الكود وسهولة قراءته وتجنب التكرار

الصيغة العامة للإجراء sup

Sub Name (parameters) Code الاوامر التى ستنفذ عند استدعاء الإجراء End Sub	Sub sum (Byval A as single) Dim X as single X = a * 2 End sub
(قيمة الوسيط) اسم الإجراء	Sum (10)

ملاحظات هامة

- ✓ يبدأ الإجراء بكلمة sub ثم يليه اسم الإجراء الذى يقوم باستدعاؤه
- ✓ اجراءات الحدث Event Procedure هو اجراء من النوع Sub
- ✓ كلمة parametres تعنى وسائط الإجراء (هى القيم التى سوف تستقبل عند استدعاء الإجراء والتى تستخدم فى الكود)
- ✓ عند الإعلان عن الإجراء procedure يمكن استخدام اكثر من وسيط parametres
- ✓ عند استدعاء الإجراء يتم تحديد قيم من خارج الإجراء يطلق عليها Argument
- ✓ وسيط الإجراء يمكن ان يكون قيمة مجردة أو متغير أو ثابت أو دالة

الدالة Function : مجموعه اوامر تحت إسم معين (يفضل ان يكون معبراً عن وظيفتها) يتم تطبيقها على مدخلات أو parametres

نلجأ للإعلان عن الدالة Function فى حاله اذا كان لدين كود سينتج منه قيمة سنحتاجها

Function name (parametres) as data type Code الاوامر التى ستنفذ عند استدعاء الداله Return value End function نهاية الدالة	تبدأ الدالة بكلمة Function يتبعها Name اسم الدالة Parametres : تعنى الوسائط المستخدمه فى الكود Data type: نوع البيان الخاص بالقيمة الراجعه من الداله Return : امر يتم من خلاله استرجاع القيمة Value : تمثل القيمة الراجعه من الداله

الإجراء **Sub** : لا يستخدم فى جمل التخصيص نهائيا
الداله **Function** : تستخدم فى الطرف الأيمن من معادلة التخصيص للحصول على ناتجها و لا يخصص لها قيمه ولكنها تستدعى الداله باسمها فتعود بقيمة
المتغيرات **Variables** : يمكن تخصيص قيم لها اثناء الإعلان عنها أو أثناء التشغيل واستخدام القيم المخزنه بها
الثوابت **Constant** : لا يمكن تخصيص قيم لها إلا فى مرحة الإعلان عنها فقط واستخدام القيم المخزنه بها

mr magdy ezzat

الفصل الرابع : التعدى الإلكترونى Cyber Bullying

التعدى الإلكترونى : عبارة عن سلوك عدوانى متعمد من شخص لآخر عبر وسائل الإتصال الإلكترونية

بعض المخاطر الى يمكن أن تتعرض لها أثناء استخدام الأنترنت :

١- الحصول على معلومات خطأ	٤- الوقوع فريسه لبعض المعتدين عبر وسائط الإتصال الإلكترونية
٢- انتهاك الخصوصية	٥- انتحال الشخصية
٣- سرقه حسابنا على مواقع التواصل الإجتماعى Facebook أو البريد الإلكترونى E_mail	٦- تعرض جهازنا لمخاطر الإصابة بالفيروسات أو برامج التجسس أو برامج القرصنة

ثانياً : الوسائط الإلكترونية للتعدى :

البريد الإلكترونى – المنتديات الإلكترونية – الرسائل الفورية – المدونات الإلكترونية – مواقع الأنترنت – مواقع التواصل الإجتماعى

ثالثاً : أشكال التعدى الإلكترونى :

التخفى الإلكترونى	استخدام أسماء مستعارة تخفى شخصية المتعدى بغرض عدم كشف أمره والإفلات من العقاب
المضايقات الإلكترونية	رسائل عدائية موجهه ضد شخص أو أكثر
الملاحقة الإلكترونية	أحد أشكال المضايقات الإلكترونية لكن بشكل متكرر يحث يتتبع المتعدى شخص معين فى كافة الوسائط الإلكترونيه ويلاحقه
السب أو القذف الإلكترونى	نشر كلمات عدائية ومبتذله ضد شخص أو أكثر من خلال أحد وسائط الإتصال الكترونية
التشهير الإلكترونى	عبارة عن نشر معلومات عن شخص محدد أو أكثر بشكل مبتذل مسئ
الإستثناء الإلكترونى	تجاهل شخص أو أكثر من خلال الوسائط الإلكترونيه
التهديد الإلكترونى	ارسال رساله إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر عن طريق الوسائط

كيف تحمى نفسك من التعدى الإلكترونى

١- لا تشارك أحد بكلمة السر	٥- عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من خلال الأنترنت
٢- إعداد كلمة مرور قوية يصعب انتاجها	٦- لا تتسرع بإرسال رساله إلكترونية عند الغضب
٣- عدم نشر أى بيانات خاصة	٧- إطلاع ولى الأمر بما يضايقك عند استخدام الأنترنت
٤- لاتحذف أو تتخلص من رسائل المتعدى	٨- إنزال البرامج من الإنترنت يكون تحت إشراف معلمك أو ولى أمرك

بوابة مولانا للتعليم الأزهرى
WWW.MWLANA.COM